

Pimp my Spielspaß

# GTA SAN ANDREAS

Mit Knarren und Karren rächt  
Rockstar in New York exklusiv die

Carl »CJ« Johnson den Mord an seiner Mutter. Wir haben bei  
PC-Fassung des Actionhits gespielt – und sind begeistert!



## INHALT

Mega-Preview	30
Fun-Facts & Easter-Eggs	32
Verlosung	34
Deutsche Version	34
Hot-Spots	38



Nur wen CJ bei den Gang-Kollegen genug Respekt genießt, folgen sie ihm auf seine Raubzüge.



Flugzeuge steuern sich auf dem PC leichter als in der Konsolenversion, die Sichtweite ist deutlich höher.

**D**raußen pfeift der Wind durch die Straßen, doch im Rockstar-Hauptquartier in New York strahlt die kalifornische Sonne – wenn auch nur auf dem Bildschirm. Wir haben die Action-Experten besucht, um als weltweit erstes Magazin die PC-

Fassung des Playstation-2-Krachers **GTA San Andreas** anzuspielden. Vorweg die Entwarnung: **San Andreas PC** wird keine lasche 1:1-Umsetzung. Die Entwickler geben sich alle Mühe, CJs Abenteuer optimal an die erweiterten Möglichkeiten der PC-Plattform

anzupassen. Gut so, schließlich gerät die Playstation 2 bei der riesigen Spielwelt oft ins Stocken, die Sichtweite ist eher gering, und die Steuerung per Joypad funktioniert nicht immer optimal, gerade bei Flugmissionen. Bei unserem New-York-Abstecher in den

fiktiven Bundesstaat San Andreas sind dagegen alle Probleme weitgehend beseitigt. Los geht's mit der Gangsta-Karriere!

#### Familien-Bande

Die Story von **GTA San Andreas** ist zwar episch, aber fix erzählt:



Kein Gang-Krieg ohne Driveby-Shooting: Die Grove Street Family wildert mit dem Hotrod im Ballas-Gebiet.

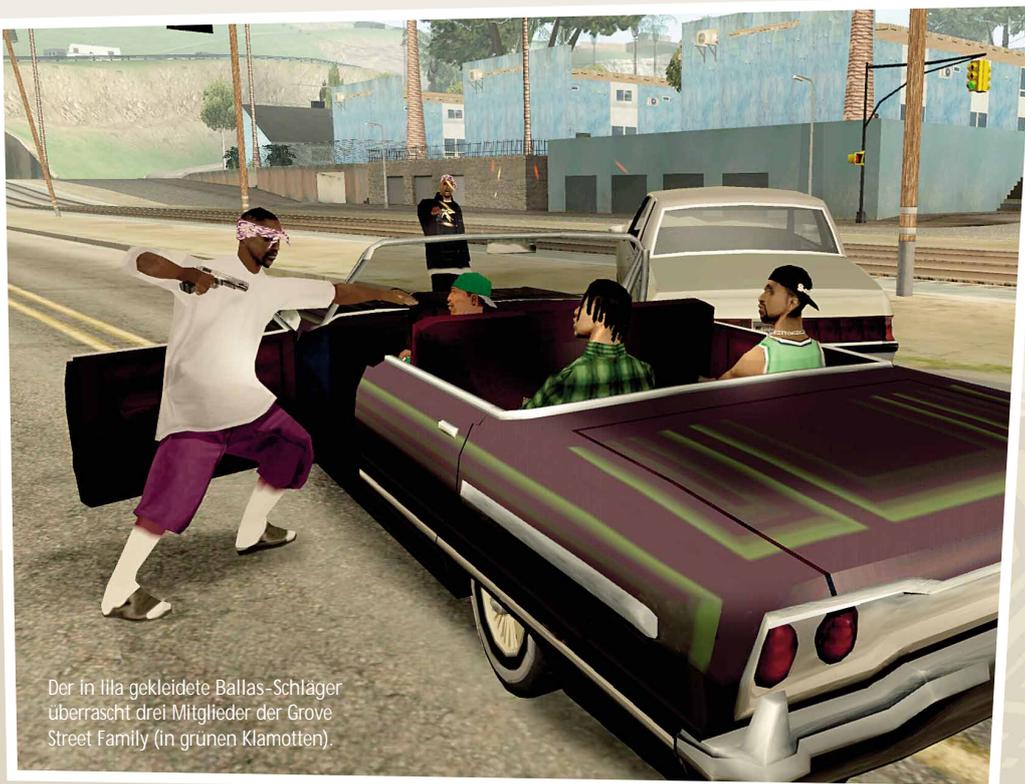


FUN-FACTS & EASTER EGGS

- ✦ In Zeros Modellbouladen in San Fiero stehen Actionfiguren von Tommy Vercetti und Lance aus GTA Vice City im Regal.
- ✦ Konkurrenz-Seitenhiebe: Am Bahnhof findet CJ ein Plakat – True Grime: Street Cleaners. Eine Anspielung auf den GTA-Klon True Crime: Streets of L.A.



- ✦ Hoch auf einem Brückenpfeiler der »Golden Gate Bridge« in San Fiero hängt ein Schild: »There are no Easter Eggs up here. Go away!«
- ✦ Alte GTA-Tradition: Wer mit dem Scharfschützengewehr auf den Mond schießt, kann ihn damit vergrößern und verkleinern.
- ✦ Gab's bereits in früheren GTA-Spielen: Ein Sternbild am Nachthimmel formt mit etwas Fantasie das Rockstar-Logo.
- ✦ Viele der Autos in San Andreas haben so genannte »Vanity Plates«, Nummernschilder mit Begriffen. Ein Fernsehprediger fährt etwa mit der Aufschrift »Preacher« herum.
- ✦ Wer sich in die Polizei-Tiefgarage von San Fiero schleicht, wird dort Zeuge, wie Beamte einen Unschuldigen verprügeln.
- ✦ In manchen Mülleimern (etwa vor dem Clucking-Bell-Restaurant) liegen weggeworfene Stadtpläne von Vice City – braucht man in San Andreas schließlich nicht mehr.
- ✦ Wenn Sie dem Helden mehr als zehn Fastfood-Mahlzeiten (kein Salat!) hintereinander zumuten, beugt er sich vornüber und lässt sich das Essen noch einmal durch den Kopf gehen.
- ✦ Mit einer Kamera im Inventar kann CJ einen Gang-Kollegen dazu überreden, ein Foto vom Helden zu machen, das Sie dann in der Bildergalerie abspeichern können.
- ✦ Der namen- und sprachlose Held aus GTA 3 taucht in GTA San Andreas als neuer Freund Claude von Gang-Kollegin Catalina auf, die mit ihm nach Liberty City durchbrennen will.



Der in Ila gekleidete Ballas-Schläger überrascht drei Mitglieder der Grove Street Family (in grünen Klamotten).

Nach vielen Jahren kehrt Held Carl »CJ« Johnson zur Beerdigung seiner Mama in seine Heimatstadt Los Santos zurück. Hinter dem Mord steckt offensichtlich eine Straßengang. CJ, sein Bruder Sweet und die Homies von der Grove Street Family wollen die Tat rächen und bei der Gelegenheit gleich ihr Territorium ausweiten. Schnell wird klar: Beim Banden-Kleinkrieg steht mehr auf dem Spiel als die Vorherrschaft in Los Santos. CJ muss auch in den Städten San Fiero und Las Venturas zum Gangsterboss aufsteigen, um die korrupten Machenschaften im Bundesstaat San Andreas aufzudecken.

Viel los in Los Santos

Wer GTA 3 und GTA Vice City kennt, erlebt in GTA San Andreas spielerisch kaum Überraschungen: Als Held CJ können Sie sich in der riesigen Spielwelt frei bewegen. Die ist rund viermal so groß wie im direkten Vorgänger Vice City, statt einer Stadt gibt es nun drei: Los Santos, San Fiero und Las Venturas. Dazwischen liegen ländliche Gebiete mit kleinen Käffern wie Angel Pine am Berg

Mount Chilead oder dem Wüstenstädtchen Las Barrancas. Bis Sie alles erkundet haben, werden locker hundert Spielstunden vergehen. Allein in der ersten Stadt Los Santos sind selbst findige Gangster rund 30 Stunden unterwegs, erst dann öffnet sich die Brücke nach San Fiero. Damit sich CJ nicht die blütenweißen Sneaker platt läuft, kann er GTA-typisch Autos, Motorräder, Boote und sogar Lokomotiven kapern. Damit kommt er schneller zu den Auftraggebern von Fahr- und Ballermissionen. Zu Beginn

des Spiels stellen diese Aufgaben hauptsächlich Gang-Mitglieder wie CJs Bruder Sweet oder der dicke Kumpel Smoke. Später verbünden Sie sich mit einer Latino-Gang oder chinesischen Triaden.

Turf-Wars

Nur in Los Santos ist es wichtig, das Gang-Gebiet zu verteidigen. Immer wieder attackieren feindliche Banden das Territorium der Grove Street Family. Dann müssen Sie schnell heimfahren und die Angreifer erledigen. Oder Sie überfallen mit ein paar



Ryder, Smoke und CJ waren als Führungsriege der Grove Street Family gerade auf der Beerdigung eines Gang-Mitglieds.



Am Pier von Los Santos dreht CJ eine Runde mit dem Schnellboot.



PC-Exklusiv: Spiegelungen in Fenstern und Schatten für alle Spielfiguren.

Kollegen (wie viele, hängt von CJs Respekt-Einstufung ab) den gegnerischen »Turf«, um das Gebiet zu beanspruchen. Auf der Konsole arten solche Massengefächte mit Baseball-Schläger, Uzi oder gar Raketenwerfer schnell in Hektik aus, auf dem PC haben wir dank Maussteuerung keine Probleme. Lohn der Ballerei: Kontrollierte Stadtviertel werfen regelmäßig Geld ab, das Sie in Waffen, Klamotten oder Immobilien (dienen als Speicherpunkte) investieren.

### Charakter-Gangsta

In **GTA 3** steuerten Sie noch einen namenlosen Helden, in **GTA Vice City** bereits den coolen Italo-Ganoven Tommy Vercetti. Mit dem **San Andreas**-Helden

Carl Johnson geht die Entwicklung weiter: Er hat nicht nur eine motivierende Hintergrundgeschichte, sondern entwicklungsfähige Charakterwerte – fast wie in einem Rollenspiel. Kraft etwa bestimmt, wie fest CJ zuschlägt, von Ausdauer hängt seine Sprintstärke ab usw. Besonders wichtig: Respekt, den Sie mit erfolgreichen Banden-Missionen und eroberten Stadtvierteln verdienen. Je mehr Ansehen CJ genießt, desto mehr Homies kann er bei Raubzügen als NPC-Unterstützung (mit rudimentären Befehlsmöglichkeiten) in den Wagen laden.

Fünf Frauen darf CJ im ganzen Bundesstaat anbaggern, genügend Sexappeal vorausgesetzt. Die Bereitschaft der Da-

menwelt steigt zum einen durch Krafttraining im Fitness-Studio, zum anderen durch fessliche Klamotten. Die gibt's in Läden wie Binco, Zap oder Victim in mehreren Preis- und Coolness-Stufen. Angenehm: In der Playstation-2-Fassung nervten beim Shopping mehrere Sekunden lange Pausen, während die neuen Kleidungs-texturen geladen wurden. Auf dem PC geht das Umziehen dagegen angenehm schnell.

### Schwimmübungen

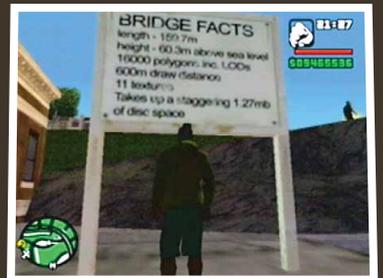
In den Vorgängern war der Tod durch Ertrinken noch an der Tagesordnung, in **GTA San Andreas** kann der Held endlich schwimmen. Zum Glück, denn etliche Missionen schicken CJ



Auf dem Motorrad kann CJ nach vorne, links oder rechts ballern, hier bei Nacht in der Nähe des Örtchens Angel Pine.

### FUN-FACTS & EASTER EGGS

- Die Pokerkarten in den Spielcasinos von Las Venturas zeigen bekannte Charaktere aus früheren GTA-Titeln, etwa Lance Vance oder Donald Love.
- Keine falsche Bescheidenheit: CJ kann im Lauf des Spiels in diversen Läden jede Menge Klamotten kaufen. Auf vielen davon prangt das Rockstar-Logo.
- Naturwunder: In der Nähe von Las Venturas bricht in regelmäßigen Abständen ein spektakulärer Geysis aus, um den sich Zuschauer versammeln.
- Ähnlich wie im Dreamcast-Klassiker Shen Mue müssen Sie in einer kniffligen Mission mit Kumpel Smoke per Gabelstapler möglichst schnell Kisten umladen.
- Abgesperrte Autos können Sie per Abschleppwagen in die heimische Garage bugsieren, dort werden sie geknackt.
- Wenn CJ einen Bus kapert, kann er bis zu sechs Bandenmitglieder auf Raubfahrt ins feindliche Territorium mitnehmen.

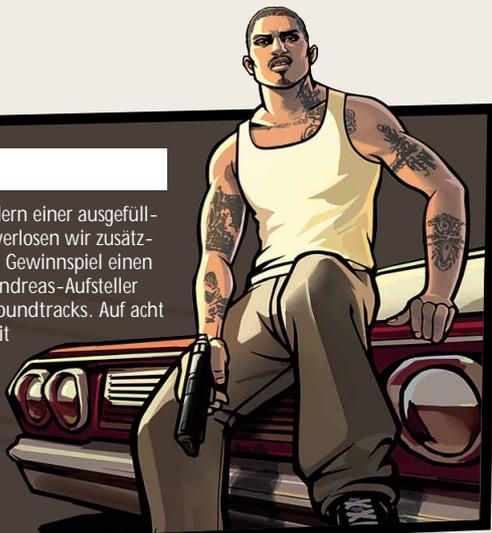


- An großen Brücken in San Andreas hängen Schilder mit Daten zu den Bauwerken, etwa dem benötigten Speicherplatz auf DVD und der jeweiligen Polygonanzahl.
- In manchen Missionen muss CJ von einem Flugzeug oder Hochhaus per Fallschirm abspringen und eine Punktlandung hinlegen.
- Action-Kollege Sam Fisher lässt grüßen: Mit Nachtsichtgerät und Infrarotbrille behalten Sie auch bei Dunkelheit den Durchblick.
- Wenn Sie 50 Muscheln aus dem Meer fischen, steigt neben CJs Lungenkapazität auch sein Sexappeal – Frauen beißen leichter an.
- Statt Pakete wie in den Vorgängern sammeln Sie in **GTA San Andreas** je nach Stadt Graffiti, Fotos, Hufeisen sowie Muscheln.



VERLOSUNG

Unter allen Einsendern einer ausgefüllten Mitmachkarte verlosen wir zusätzlich zum regulären Gewinnspiel einen großen GTA San Andreas-Aufsteller sowie fünf fette Soundtracks. Auf acht CDs können Sie mit dieser Luxus-Variante sämtliche Musikstücke aus dem Spiel genießen.



Vor dem Rockstar-Büro am Broadway in New York prangt ein riesiges Firmenlogo.

ins Nass. Wenn er fleißig taucht, erhöht er damit sein Lungenvolumen und kann länger unter Wasser bleiben. Gegen Mitte des Spiels kommen Sie ohne entsprechendes Training gar nicht weiter, zum Beispiel wenn CJ für den Auftraggeber Woozie zu einem Containerschiff im Hafen von San Fiero blubbern muss. Ärgerlich: Wer bis dahin nie getaucht ist, muss erstmal eine halbe Stunde unter Wasser herumpaddeln, bis Carl die Voraussetzung erfüllt. Immer wieder gibt es solche »Flaschenhälse« in der sonst sehr offenen Missionsstruktur. Bevor Sie etwa in die dritte Stadt Las Venturas dürfen, steht

in der Wüste eine ultraknifflige Flugeinlage an – Vorsicht, Frust!

CJ und das FlieWaTüt

Den Fuhrpark von **GTA San Andreas** kennt man teilweise bereits aus **GTA 3**. Kein Wunder, schließlich sind die Titel im gleichen Zeitraum angesiedelt, in den frühen 90ern. Zu den bekannten Rhino-Panzern und Banshee-Sportwagen kommen jedoch massenhaft neue Vehikel wie Fahrräder, Boote, ein Fallschirm, ein Raketenrucksack sowie diverse Autos und Laster. In der Mission »Body Harvest« klettert CJ sogar auf einen Mähdrescher und flieht von einer Redneck-Farm. Mit bestimmten

Fahrzeugen starten Sie Mini-spielchen wie den Pimp-Modus: Sobald CJ einen protzigen Straßenkreuzer kapert, kann er unter Zeitdruck leichte Mädchen zu Freiern fahren und wieder abholen. Lohn der Mühe: CJs Sexappeal steigt, und er bekommt künftig für (sehr prüde dargestellte) Besuche bei den Damen Geld, anstatt für den Service zu bezahlen zu müssen. Oder Sie entführen mit einem Truck Öl-Anhänger von Tankstellen. Oder, oder, oder...

Maus- und Tastatursteuerung entschärfen auf dem PC die sonst extrem kniffligen Flugeinlagen mit einmotorigen Kunstflugmaschinen etwas.

Vor allem wenn Sie für den Bastler-Spezi Zero mit dem Modellflugzeug durch die Straßenschluchten San Fieros navigieren, ist die Wutausbruch-Quote deutlich geringer als bei der Konsolenversion. Zeros Aufträge sind zwar nicht Pflicht, wer sie jedoch erfüllt, darf monatlich die Einnahmen aus seinem Modellbaugeschäft einfahren. Und wer hat davon nicht schon immer geträumt ...

Guck mal, da hinten!

Es ist kein Geheimnis, dass **GTA San Andreas** die mittlerweile antike Hardware der Playstation 2 an ihre Grenzen treibt. Verwachsene Texturen, die noch dazu oft viel zu spät auf Objekte geklebt werden, vermiesen die Spielerfahrung et-



Die PC-Version von San Andreas glänzt mit fantastischer Weitsicht: Im Hintergrund stehen die Wolkenkratzer von Downtown Los Santos.

DIE DEUTSCHE VERSION



Wie die deutsche Konsolen-Fassung wird auch die PC-Version von **GTA San Andreas** hierzulande leicht geschnitten: Es gibt kein Blut. Zudem wird es nicht möglich sein, wehrlose Passanten für Geld zu überfallen. Damit fällt für CJ eine kleine Einnahmequelle weg, und das Spiel wird etwas schwerer. Wie bei den Vorgängern werden die Bildschirmtexte übersetzt, die Sprachausgabe mit den hervorragenden Sprechern bleibt Englisch.



Erst im letzten Drittel des Spiels kommt CJ nach Las Venturas und breitet per Motorrad über den neonhellen Strip.



was. Dazu kommen häufige Ruckler und geringe Sichtweite. All das ist auf dem PC Vergangenheit: Vor allem an Aussichtspunkten wie in der Wüste oder auf Mount Chilead kann CJ das Auge ohne Grafikkämpfe in die Ferne schweifen lassen. So ein Panoramablick ist nicht nur hübsch, sondern erleichtert zudem die Orientierung enorm. Vom Hocker gerissen haben uns jedoch die knackscharfen und jederzeit stimmigen Texturen. Jedes Werbeschild, jeder Magazintitel auf CJs Couchtisch ist einwandfrei zu lesen. Reflexionen auf Autos und polierten Fußböden wirken realistisch und nicht nur um des Effektes Willen eingesetzt. Ruckeleien sind auf einigermaßen schnellen Rechnern ohnehin Geschichte. Lediglich die Charaktermodelle kommen noch etwas kantig daher. Noch steht nicht fest, ob und wie der Zweispielermodus der Playstation-2-Fassung auf den PC übertragen

wird. Allerdings war der ohnehin nur eine kleine – wenn auch spaßige – Dreingabe.

**Radio Los Santos**

Kein **GTA** ohne erstklassigen Soundtrack, den in **San Andreas** elf Radiosender liefern. Vier davon konzentrieren sich mit

Funk, Hip-Hop (alt und modern) und Soul auf »Black Music«. Dazu kommen diverse Rock- und Reggae-Stationen. House, Country und ein reiner Talk-Sender mit extrem witzigen Anruf-Shows á la **Domian** komplettieren das Angebot. Nur auf dem PC: Mit MP3-Dateien werden Sie Ihr eigener Radio-DJ. Das Programm durchsucht Ihre Festplatte und spielt den Wunsch-Soundtrack direkt aus Ihrem Musik-Verzeichnis ab. Wer mag,

lässt sogar per Radio-Option Werbespots und DJs in die eigene MP3-Sammlung quatschen.

Apropos quatschen: Rockstar hat für die Stimmen der Charaktere Schauspiel-Prominenz verpflichtet. Den korrupten Polizisten Tenpenny spricht etwa Samuel L. Jackson (**Pulp Fiction**), Axl Rose von Guns'n'Roses mimt einen Radiomoderator. Das schafft Atmosphäre und zieht noch tiefer in die Gangsta-Welt von **GTA San Andreas**. MS



**GTA SAN ANDREAS**

markus@gamestar.de

Genre: Actionspiel  
Termin: 10. Juni 2005

Entwickler: Rockstar North / Take 2  
Status: zu 90% fertig

Markus Schwerdtel: »Dieses Spiel ist in jeder Hinsicht groß! Angefangen bei der riesigen Spielwelt über die nahezu unbegrenzten Möglichkeiten bis hin zu den unzähligen Details – Rockstar übertrifft sich auch diesmal selbst. Obwohl ich die Konsolen-Fassung fast durchgespielt habe, starte ich auf dem PC garantiert eine neue Gangsta-Karriere. Denn endlich nutzt man die technischen Vorteile aus. Das wird die perfekte Umsetzung eines grandiosen Titels!«

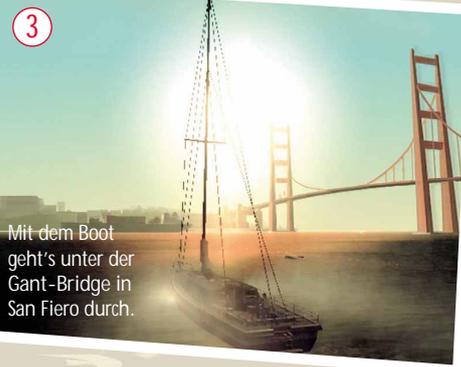


**POTENZIAL AUSGEZEICHNET**

Heiraten kann CJ trotz Hochzeitskapelle in Las Venturas nicht.



Wie im Vorbild San Francisco gibt's in San Fiero ein Hippie-Viertel.



Mit dem Boot geht's unter der Gant-Bridge in San Fiero durch.

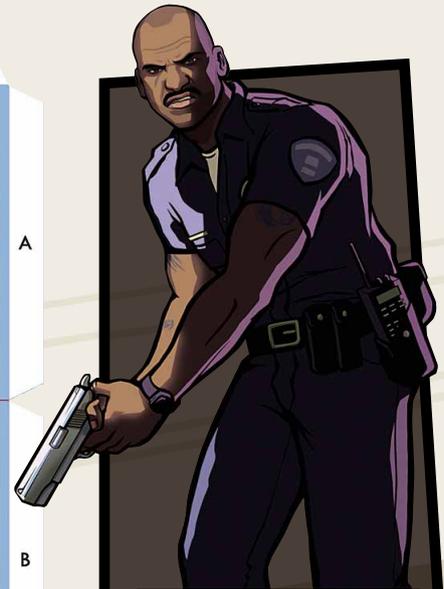
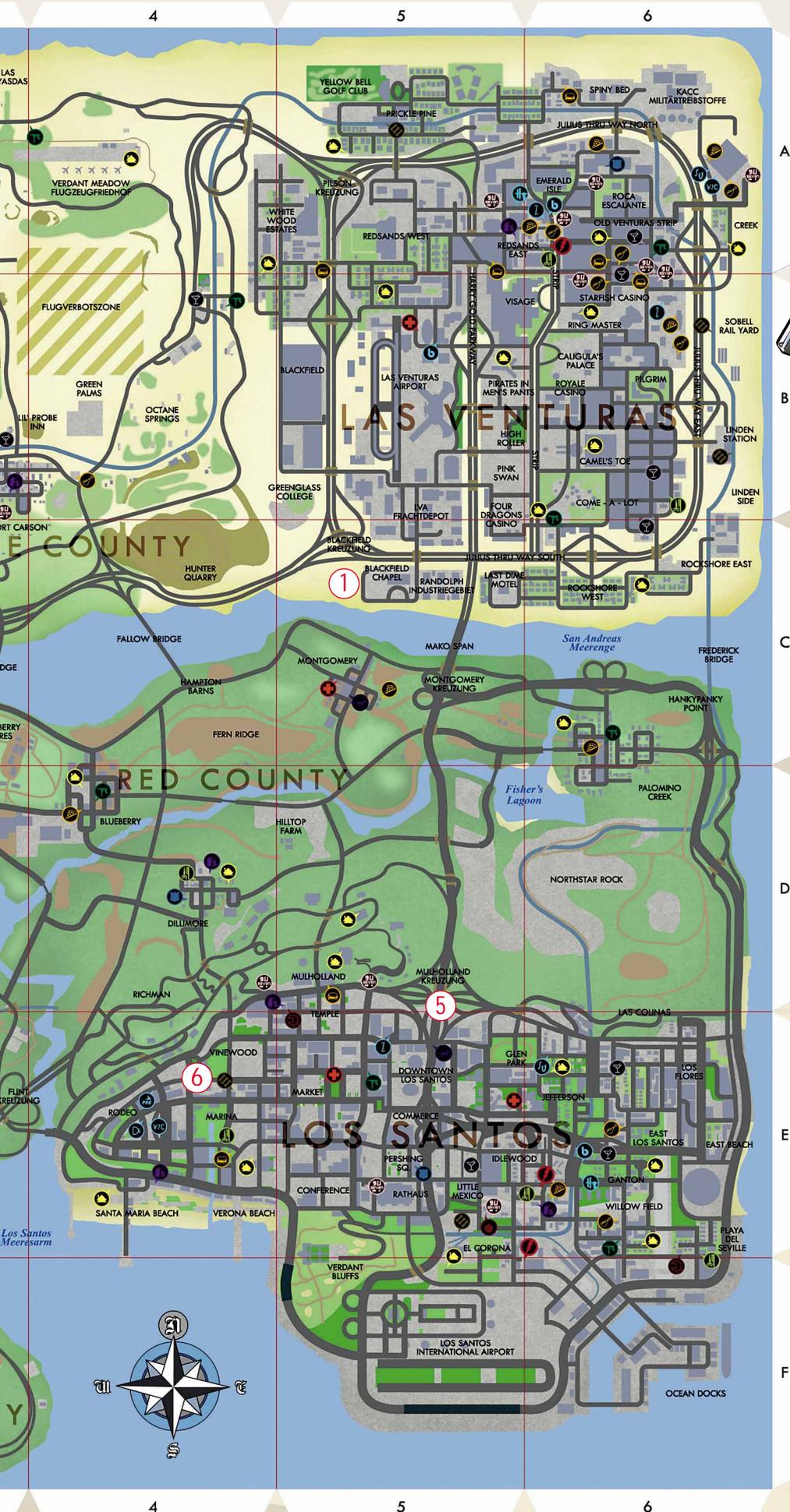


In einer rasanten Rennmission brettern Sie mit dem Bigfoot-Truck durchs Gelände.



Im Autobahnnetz von Los Santos fällt die Orientierung schwer.





KARTEN-LEGENDE

- Versteck
- Krankenhaus
- Polizeirevier
- Bombenwerkstatt
- Ammu-Nation
- Pay 'n' Spray
- Tuning-Werkstatt
- Off Track Wettbüro
- Tattoo Shop
- Friseur
- Fitnesscenter
- Bars/Clubs
- Bahnhof
- 24/7
- RESTAURANTS**
- Burger Shot
- Well Stacked
- Cluckin' Bell
- BEKLEIDUNG**
- Binco
- Didier Sachs
- Proplas
- SubUrban
- Victim
- Zip



In Vinewood wohnen Filmsternchen und Rap-Stars.