

Die nächste Ausgabe steht ganz im Zeichen der weltgrößten Spielemesse in Los Angeles.

### PREVIEW AGE OF EMPIRES 3

Wir löchern die Strategie-Experten von Ensemble zu ihrem Hit-Kandidaten: Wozu etwa braucht Age of Empires 3 eine Physik-Engine, welche Kniffe beherrscht die KI? Hier gibt's Antworten.

# PREVIEW **F.E.A.R.**

Auf der E3 2004 wurde F.E.A.R. erstmals gezeigt, inzwischen ist die Grusel-Ballerei fast fertig. Furchtlos jagen wir mordlüsterne Geisterkinder und berichten über den Horror-Trip.

#### **GAMESTAR CD/DVD**

Auch im nächsten Monat liefern wir mit unserer Vollversion stundenlangen Spielspaß. Dazu gibt's die besten Demos aktueller Spiele zum Ausprobieren. Und wer nicht selber spielen will, genießt unsere kompetent kommentierten Videos zu den wichtigsten Tests und Previews —natürlich wieder mit Testcheck und Kuriositäten. Obendrein: Mods, Karten, Patches und Treiber.



# TEST **DUNGEON LORDS**

Nach etlichen Verschiebungen metzeln wir uns mit Dungeon Lords in den Rollenspiel-Frühling. Kann Altmeister David Bradley seine Versprechen zu Kampf- und Fertigkeitensystem halten?

#### TEST JUICED

Die Testversion von Juiced ist knapp am Redaktionsschluss dieser Ausgabe vorbeigeschrammt, doch im Mai geben wir Tuning-Vollgas.

#### MAGAZIN DAWN OF WAR

Die Designer des Echtzeit-Strategie-Knallers Dawn of War plaudern für unseren Making-of-Report aus dem Entwicklungs-Nähkästchen.

### HARDWARE 3D-KARTEN BIS 250 EURO

Wir testen zehn neue Grafikkarten, darunter Nvidias Geforce 6600 GT und ATIs Radeon X800!

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen

194 GameStar 06/2005