

DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/



SPILETITEL ART COUNTER

LÖSUNGEN UND TAKTIKEN

Stronghold 2 **L** 3 2 9 7

CHEATS UND KURZTIPPS

Act of War **K** 3 2 9 3

Aurora Watching **K** 3 2 9 3

Brothers in Arms **K** 3 2 9 4

Darwinia **K** 3 2 9 4

Gooka **K** 3 2 9 4

Massive Assault **K** 3 2 9 4

Nibiru **K** 3 2 9 4

Psi-Ops **K** 3 2 9 5

Sacred Underworld **K** 3 2 9 5

School Tycoon **K** 3 2 9 5

Die Siedler 5 – Nebelreich **K** 3 2 9 5

Silent Hunter III **K** 3 2 9 5

Star Wolves **K** 3 2 9 5

Street Racing Syndicate **K** 3 2 9 6

Sudeki **K** 3 2 9 6

SWAT 4 **K** 3 2 9 6

World of Warcraft **K** 3 2 9 6

L LÖSUNG **T** TAKTIKEN **K** KURZTIPPS **C** CHEATS **E** EDITOR

ACT OF WAR

TIPP 1: Lassen Sie Sergeant Major Jefferson grundsätzlich gut geschützt in Ihrer Basis. Der einzige Held bringt im Kampf keine nennenswerten Vorteile – die Mission ist jedoch verloren, sobald er stirbt.

TIPP 2: Offensives Wundermittel: Produzieren Sie eine möglichst große Gruppe S.H.I.E.L.D.-Einheiten. Eine Hälfte bestücken Sie mit Gatling-Kanonen, die andere mit Raketenwerfern. Mit solch einer Armee und einigen Reparaturwagen schlagen Sie sämtliche Feindeinheiten in die Flucht. Einzig die Abwehrtürme des Konsortiums stellen noch eine Gefahr dar; hierfür benötigen Sie Artillerie-Einheiten.

TIPP 3: Defensives Wundermittel: Abwehrtürme. Platzen Sie davon zwei bis vier an jedem Basiseingang und rüsten Sie die Türme so schnell wie möglich mit beiden Upgrades auf. So können Sie in den meis-

ten Missionen eine kostspielige mobile Verteidigungsarmee sparen.

TIPP 4: Erfüllen Sie grundsätzlich sämtliche Nebenaufgaben. Häufig bekommen Sie dadurch handfeste Vorteile, die Ihre Hauptmission deutlich erleichtern.

TIPP 5: Luftschläge machen nur Sinn, wenn der Missions-Auftrag das ausdrücklich fordert. Ansonsten ist eine effektiv zusammengestellte Bodendarmee deutlich effektiver und kostengünstiger.

TIPP 6: Bei Stadtmissionen sollten Sie vor Kampfhandlungen die Karte zuerst nach einem Bankgebäude absuchen und dieses schnellstmöglich mit einer Handvoll Infanteristen erobern. Geldprobleme gehören damit der Vergangenheit an.

TIPP 7: Erfahrene Einheiten kämpfen deutlich effektiver. Trotz des Ressourcen-Überangebots gilt deshalb: Unterbrechen Sie Ihren Vormarsch regelmäßig für Heilungspausen, um unnötige Opfer zu vermeiden.



Act of War: Häufige Heilpausen verhelfen auf Dauer zu kampfkraftigeren Einheiten.

AURORA WATCHING

Der Schleich-Shooter Aurora Watching kann mitunter knifflig sein, bleibt dabei aber immer fair – mit dem richtigen Vorgehen knacken Sie alle Problemstellen.

TIPP 1: Wie kassiere ich keine Gegentreffer? Fallen Sie Gegnern wenn möglich in den Rücken. Patrouillierende Wachen schalten Sie aus, wenn sie sich von Ihnen weg bewegen. Häufig führen Luftschächte hinter verschanzte Feinde – schauen Sie auf die



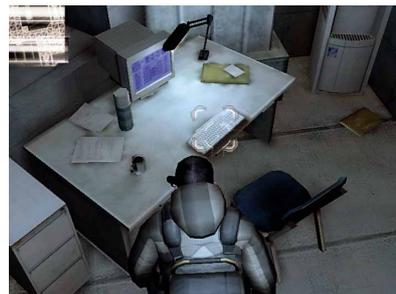
Aurora Watching: Bleiben Sie in Deckung, bis die Wache Ihnen den Rücken zuehrt.

Karte! Oft hilft auch ein Signalgeber neben einer Tür, um Wachen aus dem Raum zu locken. Sie verstecken sich währenddessen so, dass die Soldaten Ihnen den Rücken zukehren müssen. Nutzen Sie ausgiebig die Möglichkeit, mit  um Ecken zu lugen. Zielen Sie so mit der Pistole auf den Kopf des Gegners, bis das orange Fadenkreuz blinkt – ein Treffer ist nun tödlich. Jetzt drücken Sie nur noch die Feuertaste, um den Soldaten auszuschalten.

TIPP 2: Warum treffe ich nicht? Das orangefarbene Fadenkreuz zeigt an, wie sicher ein Schuss sitzt: Je weiter die Linien in die Mitte laufen, desto besser die Treffsicherheit. Die ist auch von der Munition abhängig: schallgedämpfte Patronen wirken nur ausnahmsweise bis mittlerer Distanz, normale deutlich länger. Nehmen Sie sich für Schüsse immer die Zeit für genaues Zielen.

TIPP 3: Welche Waffe für welche Gelegenheit? Die Pistole ist in den meisten Situationen erste Wahl, bis auf mittlere Distanz ist jeder gezielte Kopfschuss tödlich. Maschinenpistole und Schrotflinte eignen sich nur für den Nahkampf, zur Not auch gegen mehrere Gegner – was Sie trotzdem tunlichst vermeiden sollten! Das Scharfschützengewehr ist eine Wunderwaffe mit extrem begrenzter Munition – setzen Sie es trotzdem großzügig ein, um in großen Räumen größere Gegnergruppen zu lichten. Vorsicht, die Schüsse sind laut, halten Sie viel Abstand! Wenn Sie unbemerkt an Gegner heranschleichen können, vor allem an sitzende, verwenden Sie das Messer.

TIPP 4: Welche Computer kann man hacken? Achten Sie auf die Tastaturen, manchmal sind auch Stationen mit ausgeschaltetem Monitor aktiv. Wenn Sie in einen Rechner einbrechen können, blinkt auf der Tastatur ein rotes Licht. Zudem hören Sie ein leichtes Klickgeräusch. Übrigens können auch viele Türschlösser gehackt werden, wenn Sie keine Lust haben, nach dem passenden Terminal zu suchen. Alle lästigen Überwachungskameras lassen sich einfach zerschießen.



Aurora Watching: Benutzbare Computer erkennen Sie an der Tastatur und am Klickgeräusch.

TIPP 4: Wie vermeide ich Alarm? Der Alarm ist ziemlich harmlos und geht nach kurzer Zeit von selbst aus, verhagelt Ihnen aber die Levelstatistik. Treten Sie nicht vor aktive Kameras. Am kritischsten sind Zivilisten: Die greifen zwar nicht an, rennen aber zum nächsten roten Knopf. Wenn Sie die Unschuldigen nicht umbringen wollen, versuchen Sie's mit Niederschlagen (nah ran, Cursor wird blau, Feuer drücken). Achtung: Das hält nur kurze Zeit, dann stehen die Jungs wieder auf. Bis dahin sollten Sie aus dem Blickfeld verschwunden sein!

BROTHERS IN ARMS

TIPP 1: Auch wenn die roten Kreise über den Köpfen der deutschen Soldaten das realistische Bild von Brothers in Arms trüben: Lassen Sie die Sperrfeueranzeige angeschaltet. Sie haben sonst kaum eine Chance, weit entfernte oder gut versteckte Gegner zu entdecken.

TIPP 2: Sie schalten die Gegner am besten durch geschickte Flankenmanöver aus. Verzichten Sie daher auf den »Vorstürmen«-Befehl, denn dadurch riskieren Sie nur, einen oder mehrere Ihrer Kameraden zu verlieren. Lediglich der Panzer kann sich so einen waghalsigen Angriff erlauben, denn dem machen Gewehrkugeln nichts aus.

TIPP 3: Nutzen Sie die kugelsicheren Panzer als mobile Deckung für die Infanteristen. Lassen Sie den Tank vorrollen, und positionieren Sie anschließend Ihre Männer auf der dem Feind abgelegenen Seite. So rollen Sie unversehrt durch deutsche MG-Nester.

TIPP 4: Um Panzer zu knacken, brauchen Sie normalerweise Bazookas. Von vorne halten die Gefährte jedoch mehrere Einschläge aus, und selbst von hinten machen erst zwei Treffer dem Panzer ein Ende. Sie sparen also Munition und Zeit, wenn Sie sich von hinten an das Ungetüm heranschleichen und mit der Benutzen-Taste eine Handgranate in den Panzer werfen. Die bringt den Stahlkoloss sofort zum Stehen.



Brothers in Arms: Eine gut geworfene Handgranate stoppt für gewöhnlich jeden Panzer.

DARWINIA

Argh, Viren! Lästige Viecher, die sich durch Darwinia bohren und nicht immer leicht

zu besiegen sind. Wir haben Tipps aus der Kammerjäger-Praxis gesammelt.

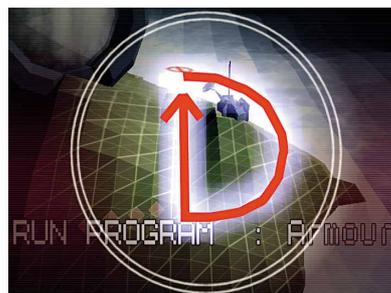
TIPP 1: Wenn Sie schnell die Waffe der Squad wechseln oder neue Einheiten erschaffen wollen, erweist sich das Gestensystem von Darwinia als nerviges Hindernis. Schneller geht's, wenn Sie wissen, dass Sie nicht unbedingt die komplexen Zeichen malen müssen, die Ihnen das Spiel beibringt – einfachere Symbole funktionieren ebenfalls, vor allem für Raketen und Luftschläge. Auf den Bildern sehen Sie die entschlackten Versionen.



Rakete: Ein simpler Haken genügt zum Einsatz.



Luftschlag: Pyramide mit offener linker Seite.



Armor: Malen Sie statt dem Fünfeck-Schild ein D.

TIPP 2: Was sollten Sie erforschen? Unser Tipp: Bringen Sie erst die Squad auf Stufe zwei, dann erhöhen Sie die Raketenreichweite. Sobald Sie den Offizier haben, gehen Sie sofort an seine Aufrüstung – der »Follow Me«-Befehl ist wesentlich praktischer als das normale »Goto«. Konzentrieren Sie sich danach darauf, Ihre Darwinianer zu bewaffnen – diesen Bereich sollten Sie vollständig erforschen.

TIPP 3: Pflanzen werfen Sporen gern ins Wasser, wo dann Würmer schlüpfen; die wiederum greifen Engineers an, wenn sie übers Meer schweben. Mit einem Trick machen Sie die Unterwasser-Viren sicht-

bar. Stellen Sie die Kamera so ein, dass Sie direkt aus der Vogelperspektive auf das Land sehen. Zoomen Sie dann so lange heraus, bis das Gelände im Dunkel verschwindet und nur noch weiße Flecken sichtbar sind – das sind die Virennester.

TIPP 4: Die Flugdrachen (Soul Destroyer) aus den späteren Levels sind nur mit Explosionen zu knacken. Am besten klappt's mit Kamikaze-Aktionen. Rüsten Sie eine Squad mit Raketen aus. Sobald ein Drache im Sturzflug Ihren Trupp erreicht, sprengen Sie sich kurzerhand selbst in die Luft. Der Drache sollte dabei ein bis zwei Treffer kassieren und Sie wiederholen das Spielchen mit einer neuen Squad.

GOOKA

TIPP 1: Zu Beginn eines Kampfes werden die Charakterwerte der Gegner ausgewürfelt. Wenn Sie auf ein übermächtiges Monster treffen, müssen Sie einfach so lange neu laden, bis es schwach genug ist.

TIPP 2: Scrollen Sie bei Kombinationsrätseln per Mausrad durchs Inventar, bis das Icon in der unteren, linken Bildschirmecke gelb leuchtet. Dann können Sie den ausgewählten Gegenstand am aktuellen Ort benutzen.

TIPP 3: Setzen Sie bei jeder Person Gookas übersinnliche Fähigkeiten ein, damit der gute Mann ihre Gedanken liest. So bekommen Sie häufig Infos und Rätselhinweise.



Gooka: Die Charakterwerte der Gegner werden vor Kampfbeginn ausgewürfelt.

MASSIVE ASSAULT

TIPP 1: Vorsicht ist Trumpf! Tasten Sie sich mit den kleinen Buggys vor, um die Aufstellung des Gegners zu erkunden, bevor Sie die Hauptstreitmacht nachziehen.

TIPP 2: Lernen Sie die Einheiten kennen! Das gilt nicht nur für die eigenen, sondern vor allem für die des Gegners. Nur wer Reichweiten und Schaden richtig einschätzt, kann vernünftig planen.

NIBIRU

TIPP 1: Klicken Sie stets alle Gegenstände mehrmals an, um keine Hinweise zu verpassen. Einige Objekte dürfen Sie erst nach zweimaligem Benutzen einstecken.

TIPP 2: Reden Sie mit jeder Person über alles – auch mehrfach. Nur so bekommen Sie genügend Hinweise für die knackigen Rätsel.

TIPP 3: Den Safe in de Wildes Wohnung öffnen Sie mit der Kombination 84525. Wie man darauf kommt? Auf den Tasten des Telefons stehen unter jeder Zahl Buchstaben. Ordnen Sie die Zahlen einfach so an, dass die entsprechenden Buchstaben das Lösungswort »Tikal« ergeben.



Nibiru: Reden Sie mit jeder Person, um genügend Hinweise zu bekommen.

PSI-OPS

TIPP 1: Schleudern Sie Gegner mit Telekinese zu Boden und geben Sie ihnen dann per Psi-Entzug den Rest. Das spart Munition und erneuert zudem Ihre Psi-Energie.

TIPP 2: Grau gepanzerte Elitewachen sind immun gegen viele Psi-Kräfte – allerdings erst, wenn die Schurken Sie bereits entdeckt haben. Schleichen Sie sich deshalb unbemerkt an die Feinde an und übernehmen Sie einen per Gedankenkontrolle, um seine Mitstreiter zu erledigen.

TIPP 3: Das Sturmgewehr ist der beste Schießprügel, alle anderen Waffen können Sie gestrost liegen lassen.



Psi-Ops: Das Talent »Psi-Entzug« spart Munition und lädt den Energiebalken auf.

SACRED UNDERWORLD

TIPP 1: Der Dämonenfürst, der Sie im ersten großen Dungeon erwartet, ist als Zwerg auch ohne den massiven Einsatz von Heiltränken einfach zu meistern. Suchen Sie vor dem Obermottz das Weite, während Sie Tellerminen auslegen. Der Dämon wird Sie verfolgen und einen Sprengkörper nach dem anderen in die Luft jagen.

TIPP 2: Falls Sie im Singleplayer-Modus eine Rune finden, sollten Sie diese sorgfältig aufbewahren. Denn im Multiplayer-Modus lassen sich die Gegenstände 1:1 statt beim Combo-Meister 4:1 umtauschen.

Janina Rahlff

SCHOOL TYCOON

TIPP 1: Auch wenn die Menüstruktur recht übersichtlich ist und Sie ein erfahrener Tycoon-Spieler sind, sollten Sie zunächst das Tutorial der Schulmeisterei absolvieren. Gerade wenn Zufalls-Events wie Feuer oder Erdbeben Ihre Schule bedrohen, müssen Sie schnell handeln können.

TIPP 2: Es ist egal, wo Sie Ihre Schule errichten – Strand, Land, Stadt. Zu Beginn läuft alles gleich ab. Sie bauen zunächst Klassenzimmer. Platzieren Sie direkt danach Lehrer in die Räume, die nett, aber auch fähig sind. So bleiben Ihnen die Schüler treu.

TIPP 3: Möglichst schnell sollten Sie feste Wege anlegen. Ihre Schüler sind verwöhnte Snobs, die sich nicht gern die teuren Sneakers schmutzig machen.

TIPP 4: Haben Sie eine Kantine und Getränkeautomaten, müssen Toiletten her. Bauen Sie mehr als eine und verteilen Sie die stillen Örtchen geschickt auf dem Gelände, um lange Wege zu vermeiden.

TIPP 5: Service-Personal wie Hausmeister, Gärtner und Krankenschwestern sollten Sie ganz flott an Ihrer Lehranstalt installieren. Unvorhersehbare Katastrophen wie Erdbeben und Brände legen sonst nicht nur für einige Zeit Ihren Betrieb lahm, sondern können gleich mal alle Gebäude komplett zerstören – zwangsweise Ferien.



School Tycoon: Service-Personal kümmert sich um die Reparatur beschädigter Gebäude.

DIE SIEDLER 5 NEBELREICH

TIPP 1: Bilden Sie so schnell wie möglich eine kleine Armee aus. Die schützt Sie vor frühen Angriffen des Nebelvolks.

TIPP 2: Bauen Sie die Taverne nur, wenn Sie einen Dieb zum Sprengen von Brücken brauchen. Der Scout ist völlig nutzlos.

TIPP 3: Droht das Nebelvolk Ihre Leute zu überrennen, ziehen Sie sich zurück. Oft dringen die Angreifer nicht weiter vor.

TIPP 4: Suchen Sie die Karte gründlich ab. Häufig treffen Sie dabei auf Verbündete.

SILENT HUNTER 3

TIPP 1: Um die Torpedorohre Ihres Unterseebootes ohne lange Wartezeit sofort erneut zu bestücken, können Sie einen Trick anwenden. Nachdem die vorhandene Ladung abgefeuert wurde, wählen Sie über Ihren Waffenoffizier das Menü »Waffen verwalten«. Dort sind die Rohre, aus denen gerade eine Unterwasserrakete abgeschossen wurde, mit einem roten Zeichen markiert. Wenn Sie nun den noch nicht fertig geladenen Torpedo in die Reserve ziehen, wird beim Waffenoffizier sofort der Status »Rohr geladen« angezeigt.

Stephan Pribitzer

TIPP 2: Um einen feindlichen Konvoi möglichst erfolgreich anzugreifen, warten Sie in Seerohrtiefe an dessen Flanke. In dieser Position kann der begleitende Zerstörer Ihr U-Boot nicht entdecken. Sind die Frachter in Reichweite, also null bis drei Kilometer entfernt, feuern Sie nacheinander auf die dicksten Pötte. Pro Handelsschiff sollten Sie nur einen Torpedo verwenden. Nach dieser Aktion tauchen Sie möglichst tief unter den Konvoi, um zu vermeiden, dass der Zerstörer Ihr Schiff verfolgen kann. Mitten im Gefolge tauchen Sie wieder auf und zünden die inzwischen nachgeladenen »Aale«, tauchen ab und beginnen die Schleichfahrt. Sobald der Verband sich weit genug von Ihnen entfernt hat, kehren Sie an die Oberfläche zurück. Haben Sie die Schiffe glücklich getroffen, fallen deren Motoren aus und sie sind nun reglos im Wasser treibendes Freiwild.

Julian Neustädt



Silent Hunter 3: Feuern Sie auf die Maschinen der Feinde, um ihre Fahrt zu stoppen.

STAR WOLVES

TIPP 1: Das Mutterschiff ist Ihre mächtigste Waffe. Dank dicker Panzerung und starker Geschütze knackt es im Alleingang ganze Piratenflotten. Lassen Sie den Pott daher immer zuerst vorrücken, damit er das Feuer auf sich zieht und greifen Sie dann mit den Jägern an. Spendieren Sie dem Mutterschiff zudem so früh wie möglich Lasertür-

me und ein Reparatursystem, das Schäden an der Panzerung behebt.

TIPP 2: Absolvieren Sie in der Kampagne grundsätzlich alle Nebenaufträge, auch wenn sie unnützlich scheinen. Die bringen teils exzellente Waffen und Schiffe, die der Handelsposten gar nicht anbietet.

TIPP 3: Auf der Navigationskarte verzeichnen die Star Wolves alle nahen Raumstationen. Besuchen Sie im Lauf des Spiels jede davon, um lukrative Quests oder nützliche Infos zu bekommen.

TIPP 4: Lehnen Sie niemals das Beitrittsgebot eines Piloten ab, denn jeder Charakter besitzt wertvolle Spezialfähigkeiten. Insbesondere Astras Glücks-Aura und Corsairs Raketensalve retten Ihnen später im Spiel oft genug das Leben.



Star Wolves: Das Mutterschiff ist Ihre mächtigste Waffe, beschützen Sie es deshalb gut.

STREET RACING SYNDICATE

TIPP 1: Schließen Sie besonders in den ersten Spielstunden immer Wetten mit Ihren Kontrahenten ab. Durch die lahme Gegner-KI verdienen Sie so schon früh und leicht ordentlich Extra-Kohle.

TIPP 2: Fahren Sie unfair! Ihre Gegner lassen sich durch einen Rempler ganz leicht von der Fahrbahn drängen. Durch solche Manöver sind Sie von der KI nur noch schwer wieder einzuholen.

TIPP 3: Beobachten Sie das Fahrverhalten Ihrer Kontrahenten auf der Minikarte. So entdecken Sie gegebenenfalls in der Landschaft versteckte Abkürzungen.

SUDEKI

TIPP 1: Tals Schildzauber und Elcos Nano-Schadensverstärker wirken auf alle Partymitglieder und sind daher extrem nützlich.

Setzen Sie die Talente stets zu Beginn eines Kampfes ein und frisken Sie sie auf, sobald die Wirkung nachlässt.

TIPP 2: Bleiben Sie immer in Bewegung, wenn Sie mit Ailish oder Elco in der Ego-Ansicht ballern. Dann schießen und schlagen die Feinde meist vorbei.

TIPP 3: Ailish kann ihre Mitstreiter heilen – allerdings nur im Kampf. Wenn nach einem Gefecht mehrere Charaktere angeschlagen sind, sollten Sie daher keine Heiltränke verschwenden, sondern die Verletzten zu Beginn des nächsten Geplänkels von Ailish heilen lassen.



Sudeki: Bleiben Sie in der Ego-Ansicht immer in Bewegung um Gegner-Treffer zu vermeiden.

SWAT 4

TIPP 1: Durch das Öffnen von Türen mittels C2-Sprengstoff können Sie sich die ein oder andere Blendgranate sparen, da jede Person, die sich hinter der Tür befindet, durch die Explosion kurzzeitig verwirrt ist.

TIPP 2: Die meisten Primär- und Sekundärwaffen sind mit einer Lampe ausgestattet und lassen sich somit prima einsetzen, um dunkle Ecken sicher zu räumen.

TIPP 3: Wenn Sie den Schwierigkeitsgrad erhöhen, stärkt dies auch die Moral der Zielpersonen sowie der Zivilisten. Sie lau-



SWAT 4: Sparen Sie sich die Granate nach dem Aufsprengen der Tür; nutzen Sie Sprengstoff.

fen Ihnen dann weniger leicht vor die Flinte und verhalten sich vernünftiger.

TIPP 4: Verbrecher oder unbeteiligte Personen sind oft nicht bereit zu kooperieren. Sie lassen sich jedoch oft trotzdem überzeugen, indem man Sie entweder mit einer nicht tödlichen Waffe wie zum Beispiel der Elektroschock-Pistole angreift, oder Sie mit einer anderen Knarre an unkritischen Stellen wie den Armen anschießt. Brutal, aber wirkungsvoll.

WORLD OF WARCRAFT

TIPP 1: In Blizzards Rollenspiel können Sie gleich zu Beginn ohne viel Aufwand ein Haustier bekommen. Suchen Sie dafür die nordöstlich von Goldshire gelegene Hühnerfarm auf. Auf dem Hof wählen Sie ein Huhn an und wiederholen den Befehl »/huhn« so oft, bis das Tier Sie »fragend« anblickt. Durch einen weiteren Klick auf das Federvieh erhalten Sie einen Auftrag. Wenn Sie diesen erledigt haben und mit dem Spezialfutter zu Ihrem Auftraggeber zurückkehren, haben Sie es fast geschafft. Führen Sie vor dem Geflügel den Befehl »/cheer« aus und Sie erhalten ein Ei. Benutzen Sie es, um es blitzschnell auszubrüten und dadurch einen treuen Freund zu erhalten. Im Kampf ist das Huhn allerdings nutzlos, Gegner müssen Sie nach wie vor allein erledigen.

Andreas Mousaliotis

TIPP 2: Setzen Sie sich vor dem Ausloggen nicht nur in die Taverne, sondern dort auch noch unbedingt auf einen Stuhl. So verdoppeln Sie die Zeit, in der Sie beim nächsten Spielstart die doppelte Menge Erfahrungspunkte bekommen. **HK**

Andreas Mousaliotis



World of Warcraft: Loggen Sie in Sitzposition aus, um später mehr Erfahrung zu sammeln.

TIPPS & TRICKS SCHUMMELN FÜR GELD

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder Kurztipp bis hin zur Lösung ist uns alles willkommen. Letztere können wir zwar aus Aktualitätsgründen nur selten veröffentlichen, bei gelungenen Texten nehmen wir jedoch eventuell Kontakt mit dem Einsender auf, um ihn als freien Autor zu verpflichten. Für eine Auftragslösung winken ihm dann rund 500 Euro Honorar! Bei einem Kurztipp

kassieren Sie bei Veröffentlichung 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Die Lösung oder der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte auf Diskette, CDs oder ganz einfach per Mail. Speichern Sie Texte bitte als Word- oder RTF-Dateien, Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

- Senden Sie Ihr Werk an:
IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Tipps & Tricks
Leopoldstr. 252 b
80807 München
- oder an:
tips@gamestar.de