

Elektronische Kammerjäger

# PATCH-TESTS

Das Auge spielt mit! Das wissen auch die Entwickler und kümmern sich im April hauptsächlich um Grafikfehler.



Driver 3: Reflections entfernt durch den zweiten Patch Probleme mit Grafik- und Soundkarten.



## Driver 3

**Version: 1.2** **Größe: 21,8 MB**  
**Highlights: unzählige Grafik- und Soundfehler entfernt, Kompatibilitäts-Probleme behoben.**

Entwickler Reflections nimmt sich mit dem zweiten Patch einige, teils grobe Grafikfehler im 3D-Actionspiel **Driver 3** vor. So konnte es auf bestimmten Grafikkarten vorkommen, dass Wasser nicht durchsichtig dar-

gestellt wurde oder Sie je nach Betrachtungswinkel während der Fahrt ein schwarzes Quadrat über dem Lenkrad sahen. Zudem gab's besonders mit diversen ATI- und Matrox-Karten hin und wieder falsch dargestellte Polygone an Autos und Gebäuden. Auch an der Soundengine hat sich einiges getan: Beispielsweise entfernten die Entwickler einen Bug, der zu stockendem Ton führt, wenn Sie während eines Feuergefechts ins Hauptmenü wechseln. Verursacht das Spiel trotz des Updates Probleme bei der Kanalabmischung oder der Lautstärke, sollten Sie laut Publisher Atari die Soundtreiber auf Standard (»Miles Fast 2D«) stellen – mit echtem Surround-Sound ist dann allerdings Schluss! Ärgerlich: Den von uns im Test kritisierten Hardware-Hunger stillt der Patch nicht.

## Silent Hunter 3

**Version: 1.2** **Größe: 13,7 MB**  
**Highlights: zahlreiche Grafikfehler behoben, neue Funktionen in der Kampagne, Bugs im Multiplayer-Teil entfernt.**

Das zweite Update zur U-Boot-Simulation **Silent Hunter 3** merzt einige bekannte Grafikfehler aus. Beispielsweise kam es vor, dass Besatzungsmitglieder auch während des Tauchvorgangs an Deck standen und den Horizont absuchten.

Zudem wurden bei den Charaktermodellen des Öfteren Polygone falsch dargestellt. Sinnvoll: Auf der Navigationskarte gibt's zusätzliche Hilfen zu Berechnung von Kurswinkeln. Zudem baute Ubisoft Minenfelder und Anti-U-Boot-Netze ein. Auch am Multiplayer-Teil haben die Entwickler gearbeitet und die wenigen Verbindungsprobleme beseitigt. Dennoch kann es mit einigen Firewalls (beispielsweise der des Service Pack 2 von Windows XP) im Mehrspieler-Modus zu Problemen kommen. Ubisoft empfiehlt deshalb, diese vor dem ersten Spielstart zu deaktivieren. Für Multiplayer-Gefechte benötigen Sie das Update jedoch, da Sie mit der Verkaufsversion nicht auf gepatchten Servern spielen können. Übrigens: Ihre alten Speicherstände funktionieren mit Version 1.2 nur dann, wenn Ihr U-Boot in der Kampagne zum Sicherheitszeitpunkt im Heimathafen vor Anker liegt.



Splinter Cell 3: Der Shooter stürzt beim Laden von Koop-Missionen ab? Patch v1.01 behebt das Problem.

## Splinter Cell 3

**Version: 1.01** **Größe: 77,8 MB**  
**Highlights: Kompatibilitäts-Probleme behoben, diverse Bugs im Multiplayer-Teil entfernt.**

Der mit 78 Mbyte sehr große Patch zu **Splinter Cell 3** entfernt einige Bugs im Multiplayer-Teil. So kam es bei Netzwerk-Gefechten auf bestimmten Rechnerkonfigurationen zu Verbindungsabbrüchen. Außerdem entfernten die Entwickler Fehler, die beim Laden von Koop-Missionen in seltenen Fällen zu Abstürzen führten oder bei Turnieren im Internet gar keine Kommunikation zwischen den Rechnern zuließen. Zu guter Letzt behebt das Update kleinere Bugs im Hauptmenü. **DM**

### PATCH-TICKER

**ACT OF WAR:** Der 19 Mbyte große Patch v1b behebt kleinere Bugs, Übersetzungsfehler und Absturzursachen. Von den Fans seit dem Release erwünscht, steht in Multiplayer-Gefechten nun eine Replay-Funktion zur Verfügung.

**COSSACKS 2:** Probleme mit der Installation? Starten Sie das Setup einfach über die 0,2 Mbyte große Patch-Datei von unserer Heft-DVD, und das Programm erkennt die zweite CD korrekt.

**SIEDLER 5:** Das dritte Update auf Version 1.03 enthält alle vorherigen Verbesserungen und behebt ein Sicherheitsproblem mit dem Netzwerk-Modul.

**TRIBES VENGEANCE:** Fans aufgepasst: Publisher Vivendi hat den Support für den Ego-Shooter eingestellt. Der bereits für Dezember angekündigte und dann auf Januar verschobene Patch v1.1 wird nicht mehr erscheinen. Genaue Hintergründe für diesen Schritt sind nicht bekannt.



Silent Hunter 3: Das Update behebt die hässlichen Grafikfehler der Charaktermodelle auf Deck. Falsch dargestellte Polygone sind damit passé.