

Lara lebt!

TOMB RAIDER: LEGEND

Manchmal kommen sie wieder. Keine Panik, wir meinen keine verstaubten Zombies, sondern die knackige Lara Croft.

Sie ist mit Sicherheit die weltweit hübscheste Archäologin, die es sogar mal aufs Cover der Frauenzeitschrift Vogue geschafft hat: Lara Croft war vor ein paar Jahren der bekannteste Spielecharakter und verwies selbst den Nintendo-Klempner Mario auf die Plätze. Doch je mehr die Lizenz ausgenutzt wurde, desto schlechtere Spiele entstanden. Tiefpunkt der Karriere von Miss Croft war das verbugte und uninspirierte **Angel of Darkness** aus dem Jahr 2003. Publisher Eidos wechselte daraufhin das Entwicklerteam und reaktivierte den zeitweilig geschmähten Lara-Erfinder Toby Gard. Der werkelt mit seiner Mannschaft von Crystal Dynamics bereits seit 18 Monaten am neuen Lara-Spiel. Mit **Tomb Raider: Legend** soll jetzt alles besser werden, viel besser.

Nass und schmutzig

Derzeit hält sich Eidos in Sachen Informationen noch sehr zurück. Fest steht nur, dass man grafisch endlich wieder Standards setzen will. So soll sich die Um-

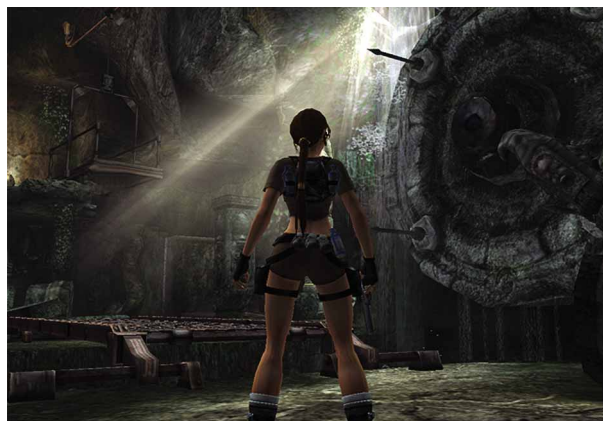


Gewohnt üppige Kurven, keine Polygonkanten mehr an Laras runderneuerten Edelkörper.

welt auf die englische Archäologin auswirken. Fällt Lara ins Wasser, wird ihre Kleidung nass; Tropfen fallen zu Boden. Wälzt sich die Action-Lady auf dem Boden, bekommen die Klammotten Flecke. Gegenstände, die Lara mit sich führt, hängen jetzt am Gürtel. Der lästige Rucksack-Inventory-Bildschirm gehört der Vergangenheit an. So sehen Sie auf einen Blick, ob die hübsche Zopfträgerin noch ein paar Handgranaten übrig hat oder der magnetische Enterhaken gut verstaут auf seinen Einsatz wartet. Ebenfalls neu: eine leistungsstarke Taschen-

lampe nebst Hightech-Funkausrüstung, über die Lara Kontakt zur Außenwelt aufnehmen kann. Besonderes Augenmerk legt das Gard-Team auf realistisch animierte Gesichtszüge für Großaufnahmen und auf Augen, die auf Ereignisse reagieren. So will man Lara zu mehr Persönlichkeit verhelfen. Zum eigentlichen Spielkonzept wird nur verraten, dass **Tomb Raider: Legend** eindeutig rätselastiger werden soll als die Vorgänger. Mehr Infos gibt es derzeit nicht. Selbst einen Veröffentlichungstermin mag Eidos noch nicht nennen.

MT



So sehen wir Lara am liebsten. Jedes Ausrüstungsteil am Gürtel ist sichtbar.

TOMB RAIDER: LEGEND

Genre: Action-Adventure
Termin: Ende 2005

Entwickler: Crystal Dynamics/Eidos
Status: zu 40% fertig

Michael Trier: »Das Team um Toby Gard wird sich kräftig anstrengen müssen, wenn es Lara zu neuem Leben verhelfen will. Zu groß war die Enttäuschung der grottigen letzten Teile. Immerhin sehen die Bilder sehr schön aus, optisch scheint alles im Lot zu sein. Hoffen wir mal, dass man ins Spielkonzept ähnlich viel Mühe investiert. Ich bin skeptisch, hoffe aber auf ein Happy End für Miss Croft.«