

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
NEU	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05	–	Ende 2005
	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05	–	4. Quartal 2005
	Anno 3	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04, 02/05, 06/05	Ausgezeichnet	30. Juni 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Boiling Point	Rollenspiel-Shooter	Deep Shadows	02/05	Gut	19. Mai 2005
NEU	Call of Duty 2	Ego-Shooter	Infinity Ward	06/05	–	4. Quartal 2005
	Dawn of War: Winter Assault	Echtzeit-Strat.-Addon	Relic	05/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	16. Juni 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
	Dungeon Lords	Rollenspiel	Heuristic Park	01/04, 03/04, 08/04	Gut	Mai 2005
UPDATE	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	3. Quartal 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Fable	Rollenspiel	Lionhead	06/05	Sehr gut	Sommer 2005
	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Freedom Force 2	Strategie	Irrational Games	04/05	Gut	22. April 2005
	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05, 05/05	Ausgezeichnet	10. Juni 2005
UPDATE	Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCsoft	01/05, 06/05	Sehr gut	28. April 2005
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	Ende 2005
NEU	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
NEU	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05	–	Anfang 2006
UPDATE	Imperial Glory	Strategiespiel	Pyro Studios	07/04, 05/05	Gut	20. Mai 2005
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	Ende 2005
UPDATE	Juiced	Rennspiel	Juice Games	05/05	Sehr gut	Juni 2005
	Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	Storm Region	04/05	Sehr gut	2. Quartal 2005
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05	–	4. Quartal 2005
UPDATE	Pariah	3D-Shooter	Digital Extremes	02/05, 05/05	–	9. Mai 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04	–	3. Quartal 2005
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2005
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	2. Quartal 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2. Quartal 2005
NEU	The Movies	Aufbauspiel	Lionhead	06/05	–	4. Quartal 2005
	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	–	2. Quartal 2005
NEU	Tomb Raider 7	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05	–	2005
NEU	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	Juni 2005
	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

DRAGONSHARD



Was war nochmal Dragonshard? Wer's vergessen haben sollte: Hinter dem Titel verbirgt sich das erste Echtzeit-Strategiespiel im Dungeons & Dragons-Universum, entwickelt wird das Abenteuer von den Echtzeit-Experten Liquid (Battle Realms, War of the Ring). Die sind inzwischen fast fertig. Am 16. Juni kommen die Drachen.

JADE EMPIRE



Nein, Neuigkeiten zur PC-Version gibt's keine, aber inzwischen ist Jade Empire für die Xbox erschienen. Und was da gerade in der Spielepresse abgeht, sollte PC-Spielern die Knie weich werden lassen: Gamezone gibt 98%, IGN 9.9 von 10 Punkten – das sind selbst für die eher jubeligen US-Kollegen sensationelle Wertungen.

JUICED



Die Testversion der Rennspiel-Hoffnung Juiced war schon in der Redaktion, Kollege Daniel raste bereits über die Kurse, da zog der Publisher THQ die Notbremse: Teststopp, Terminverschiebung! Der THQ-TÜV hatte noch Mängel entdeckt, das Spiel rollte zurück in die Werkstatt. Rennstart soll nun endgültig Mitte Juni sein.

TEAM FORTRESS 2



Schau'n Sie mal links in die Liste – genau zwei Jahre ist es her, dass wir das letzte Mal über Team Fortress 2 berichtet haben. Seitdem gab's keine Informationen mehr, weil Valve an Half-Life 2 schraubte. Nun hoffen wir auf die Messe E3 im nächsten Monat: »Da kommt was Großes!«, steckte uns Valve augenzwinkernd.

DAS KOMMT IM MAI

Name	Publisher	Datum
Bard's Tale	Ubisoft	05.05.2005
Asheron's Call 2: Legions	Codemasters	06.05.2005
Bloodrayne 2	Vivendi	27.05.2005
Boiling Point	Atari	19.05.2005
Domination	Adventure Company	09.05.2005
Dungeon Lords	Dtp	Mai 2005
Imperial Glory	Eidos	20.05.2005
Pariah	Flashpoint	09.05.2005
Singles 2: Wilde Zeiten	Deep Silver	27.05.2005
Star Wolves	Pointsoft	19.05.2005
Still Life	Flashpoint	09.05.2005
Yeti Sports World Tour Part 1	Jowood	05.06.2005



Singles 2: Rückkehr der einsamen Herzen, im Plastik-Look.

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellereingaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	GTA San Andreas	▲	4
2	Stalker	▲	1
3	Battlefield 2	▲	5
4	Gothic 3	▼	3
5	Elder Scrolls 4	▼	2
6	F.E.A.R.	●	6
7	Age of Empires 3	▲	8
8	Diablo 3	▲	9
9	Duke Nukem Forever	▲	10
10	Quake 4	▲	11
11	Dawn of War: Winter Assault	▲	–
12	Dungeon Lords	●	12
13	Dungeon Siege 2	▲	15
14	Pariah	▲	–
15	Juiced	▲	–
16	Der Pate	▲	17
17	C&C Alarmstufe Rot 3	▲	21
18	Panzers Phase 2	▲	19
19	Stargate SG-1	▲	–
20	Paraworld	▲	–
21	Imperial Glory	▲	–
22	Fable	▲	–
23	Black and White 2	▼	13
24	Guild Wars	▲	–
25	Anno 3	▼	16
26	The Movies	▲	28
27	Need for Speed: Most Wanted	▼	18
28	Boiling Point	▲	–
29	StarCraft 2	▲	–
30	Half-Life 2: Aftermath	▲	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 05/05