



# GAMESTAR

**WER SIND DIE VIELEN LEUTE?** Auf dem Bild oben zeigen wir erstmals das gesamte GameStar-Team, nicht nur die Spieltester. Redis, Layouter, Assistentinnen, DVD-Produzenten und Onliner – alle sind direkt am Projekt GameStar beteiligt. Und es fehlen sogar noch ein paar: Roland Austinat (US-Korrespondent), Denise Bergert (Praktikantin), Florian Klein (Hardware-Trainee) sowie Dirk Steiger (Sonderhefte) und Uwe Miethe (hat das Bild gemacht) waren verhindert. Und die Kollegen aus Verlagsleitung, Vertrieb, Disposition und Anzeigenverkauf passten ohnehin nicht mehr drauf. Alles in allem arbeiten gut 50 Menschen jeden Monat daran, Ihnen ein möglichst gutes Heft (und eine möglichst gut gefüllte Webseite) zu bieten.

**CPU's IM DOPPELPAK.** Die Spiele-Zukunft hat begonnen: Prozessoren mit zwei Kernen ersetzen sukzessive die hoch getakteten Gigahertz-Monster. Im großen Hardware-Schwerpunkt erfahren Sie alles über Intels erste Doppel-CPU für Spieler, den Pentium **Extreme Edition 840**. Und in letzter Sekunde, gerade noch rechtzeitig für den News-Teil, erreicht uns AMDs Pendant: Der als **Opteron 875** getarnte **Athlon 64 X2/4400+** rechnet trotz 1,0 GHz weniger Takt bis zu 30 Prozent schneller als der Intel-Konkurrent!

**KLEINE NEUERUNGEN.** Damit Ihnen unser Heft auch weiterhin gefällt, versuchen wir ständig besser zu werden. Einige kleine Neuerungen dieser Ausgabe: In Previews gibt es jetzt den »Entwickler-Check« (Beispiel: S. 44), in Tests einen zusätzlichen Mini-Vergleichskasten (S. 67). Außerdem wollen wir die Berichterstattung über Bugs in Testversionen intensivieren (S. 114). Positives Beispiel zum Thema Bugs: **Stronghold 2** hatte in der Testfassung diverse Fehler, Hersteller Take 2 reagierte auf unsere Kritik und legte in jede Packung eine Patch-CD. Vorbildlich!

Viel Spaß beim Spielen, Lesen und wieder Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

## GAMESTAR SONDERHEFT 4/05 MODS & LEVELS

Erleben Sie die besten Mods und Maps für die Action-Kracher 2004. Auf 116 Seiten und einer DVD-ROM haben Fans für Fans eine einmalige Auswahl getroffen, damit Sie die modernen Klassiker sowohl im Single- als auch Multiplayermodus immer wieder genießen können. Auf der DVD: Über 111 aktuelle Maps und Mods sowie Vollversionen der 3D-Profi-Programme Maya 6.5 und Motion Builder 6 von Alias. Im Heft: Workshops und ausgesuchte Anleitungen zum Einstieg in die 3D-Welt. Ab 9.5. am Kiosk - oder versandkostenfrei bestellen: [www.gamestar.de/shop](http://www.gamestar.de/shop)



## ABO-VERLOSUNG

Im monatlichen Gewinnspiel für Abonnenten gab es diesmal neben signierten Heften und PC-Spielen die mobile Spielekonsole Nintendo DS zu gewinnen. Inklusive der Spiele Wario Ware Touched!, Super Mario 64 DS und Project Rub. Wer gewonnen hat, steht auf Seite 27.

## GAMESTAR-VERSIONEN

Achtung! Ab dieser Ausgabe erscheinen alle Versionen von GameStar (DVD, CD, Abo, Magazin) mit blau-weißem Logo!



CD-Version

DVD-Version

Abo-Version (DVD)

Magazin-Version