

DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/



SPIELETTITEL ART COUNTER

CHEATS UND KURZTIPPS

Act of War	K	3303
Act of War	C	3303
Cold Fear	K	3303
Cold Fear	C	3303
Cossacks 2	K	3304
Dangerous Waters	K	3304
Empire Earth 2	K	3304
Freedom Force	K	3304
Joint Operations: Escalation	K	3305
Juiced	K	3305
Lego Star Wars	K	3305
Robots	K	3305
Sacred Underworld	K	3305
Splinter Cell 3	K	3306
Stolen	K	3306
Stronghold 2	K	3307
SWAT 4	C	3307

L LÖSUNG T TAKTIKEN K KURZTIPPS C CHEATS E EDITOR

ACT OF WAR

TIPP 1: Um mit der U.S. Army einen schmalen Zugang (etwa eine Brücke) für Bodeneinheiten zu sperren, genügen acht MLRS. Diese müssen einfach nur getrennt einen Teil des Weges mit Sperrfeuer eindecken. Dabei sollten die Zielkreise je circa zur Hälfte im Kreis des benachbarten Geschützes sein. Durch die flächendeckenden Explosionen schafft es keine Bodeneinheit, den Zugang schnell genug zu durchqueren, ohne getroffen zu werden. Nachteil dieser Taktik: Es gibt keine Gefangenen, da diese durch das Sperrfeuer ebenfalls vernichtet werden.

TIPP 2: Eine Hand voll Spinners der »Task Force Talon« eignen sich bestens, unbekannte Gebiete zu erkunden und zu überwachen, da Sie im Drohnen-Modus je eine Kamikaze-Drohne umsonst gestellt bekommen. Diese ist sofort wieder verfügbar, sobald sie abgeschossen wurde. Damit die Drohnen nicht endlos weit fliegen müssen, lohnt sich ein Außenposten in der Nähe der gegnerischen Basis.

TIPP 3: Spinnerdrohnen eignen sich ebenfalls hervorragend zur Basisverteidigung gegen Bodentruppen. Die Spinner selbst sollten direkt hinter der restlichen Verteidigung stehen, um verlorene Drohnen schnell ersetzen zu können. Einer größeren Anzahl Drohnen haben feindliche Bodentruppen nicht viel entgegenzusetzen, da es genügt, wenn einige Drohnen die Angriffswelle erreichen, um diese zu vernichten.

TIPP 4: Helfen selbst diese Taktiken Ihnen nicht aus der Misere, können Sie folgende Cheats einsetzen, indem Sie während des Spiels drücken, den Code eingeben und mit bestätigen.

Holger Herbst

CHEAT	WIRKUNG
fortknnox	plus 1.000 \$
keyholemaster	Karte aufdecken
yeepeekeye	schwerer Bombenabwurf (Falling Star, Wolverine oder Mjolnir)
ineedalltechnos	unendlich viel Geld, gesamte Technologie
motherrussia	russischer T-80 Panzer
coolihaveanewcar	CIA-Van
swatatyourorders	Swatmitglied
greenjelly	britischer Polizist
blackhawkdown	SA-12-Flugabwehrrakete
duckhunt	Ente fliegt von der Bildschirmmitte los
ymca	US-Polizist
bringoutthedeath	Krankenwagen
coolimthepresident	US-Präsident



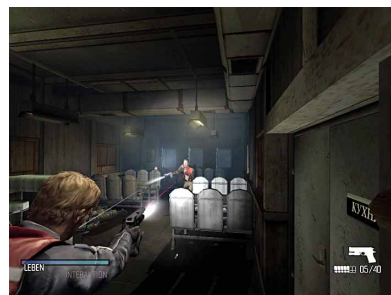
Act of War: Zerstörung leichtgemacht: schwerer Bombenabwurf dank Cheat.

COLD FEAR

TIPP 1: Eigentlich selbstverständlich: Laden Sie nach jeder Zombie-Begegnung die Waffe nach. Ein leeres Magazin ist bei den oft blitzschnellen Zombie-Angriffen nur für den Helden tödlich.

TIPP 2: Das Interaktions-Icon leuchtet oft nur für Sekundenbruchteile auf, wenn Sie eine wichtige Stelle passieren. Behalten Sie es deshalb immer gut im Auge.

TIPP 3: Auch wenn die Finger steif werden, sollten Sie stets per rechter Maustaste in der Schulterperspektive bleiben. Nur so kann sich Tom fix umdrehen und auf überraschende Attacken reagieren.



Cold Fear: Die optionale Schulterperspektive sorgt für Überblick und hilft beim Zielen.

TIPP 4: Wenn Sie sich mit Hilfe des Texteditors die Dateien im Ordner »/Conf« des Spielverzeichnis ansehen, werden Sie erkennen, dass diese im Klartext geschrieben sind. Hier einige Einstellungen und ihre Bedeutung für die Datei »Heroes.cfg«:

»MODE_EASY_ENNEMYHANDICAP = 1.8«

Standard: Leicht = 1,8 ; Extrem = 0,8

Dieser Parameter definiert den Schwierigkeitsgrad der Gegner im leichten Schwierigkeitsgrad, wobei Werte größer als 1 für leichtere Gegner sorgen, während Werte kleiner als 1 für anspruchsvollere Gegner stehen.

»MODE_EASY_HEROSCALELIFE = 2.56«

Standard: Leicht = 2,56 ; Extrem = 0,04

Mit diesem Wert werden die Lebenspunkte des Hauptcharakters im leichten Schwierigkeitsgrad multipliziert. Je größer dieser Wert, desto mehr Lebenspunkte hat man als Spieler zur Verfügung.

Für die Schwierigkeitsgrade Normal, Schwer und Extrem gibt es analog zum leichten Schwierigkeitsgrad gleichbedeutende Parameter, die auch in der Datei »Heroes.cfg« festgelegt sind.

»AIMING_TOGGLE_BUTTON_DELAY = 0.15«

Wer sich öfter darüber ärgert, dass die Taste für die Schulterkamera eine Doppelbelegung hat, ändert dieses Parameter. Ein Wert von »0.001« sorgt dafür, dass die Schulterkamera nur noch im »Halten« Modus läuft, während ein Wert von »100« bewirkt, dass diese nur noch im »Umschalten« Modus funktioniert. Alternativ dazu kann auch einfach ein Wert von »1« eingestellt werden, was immer noch Kontrolle über beide Modi ermöglicht, aber weit weniger fehleranfällig ist als der Standardwert.

»SEARCHBODY_FIND_NOTHING_RATIO = 0.50«

Dieser Wert gibt die Wahrscheinlichkeit an, mit der man beim Durchsuchen von Leichen Medipacks oder Munition findet.

Bei einem Wert von »0.2« hat man eine Wahrscheinlichkeit von 20 %, dass Leichen nichts dabei haben, bei einem Wert von »0.8« steigt die Wahrscheinlichkeit auf 80 %, dass Sie beim Dursuchen der Lücken keine Gegenstände finden.

»SEARCHBODY_MEDIKIT_LIFEPOINT_RATIO = 0.60«

Findet man beim Durchsuchen einer Leiche ein Medipack, so gibt dieser Wert an, wie viel Prozent der Lebenspunkte dadurch regeneriert werden. Bei einem Wert von »0.85« werden beispielsweise 85% Prozent der Lebenspunkte mit dem Fund eines Verbandskastens geheilt.

TIPP5: In der Datei »weapon.cfg« können alle wichtigen Parameter für die Waffen in Cold Fear eingestellt werden, sogar für die der Gegner. Dabei müssen Sie unter der jeweiligen Rubrik einfach folgende Werte entsprechende Ihrer Wünsche modifizieren:

Artur Ripa

EINSTELLUNG	WIRKUNG
DAMAGE	Grundschaden pro Kugel
BULLET_PER_MAGAZINE	Anzahl der Schüsse pro Magazin
SHOOTING_FREQUENCY	Feuergeschwindigkeit in Kugeln pro Sekunde
RELOAD_TIME	Nachladezeit in Sekunden



Cold Fear: Per Cheat finden Sie mehr Medikits beim Durchsuchen getöteter Gegner.

COSSACKS 2

TIPP 1: Rücken Sie nie blind vor. Warten Sie stattdessen ab, wie sich der Gegner verhält. Oft entdecken Sie dabei Abwehrücken.

TIPP 2: Immer erst feuern, wenn sich die Feinde bereits im gelben Bereich befinden. Ansonsten ist die Trefferquote zu gering.



Cossacks 2: Perfekt: Die Feinde sind nah genug, und Sie haben einen Hügel besetzt.

TIPP 3: Bewegen Sie sich von Hügeln nur im Notfall herab. Ansonsten verlieren Ihre Truppen gehörig an Reichweite.

DANGEROUS WATERS

TIPP 1: Wenn Sie eine Rakete abfeuern, sollten Sie danach schleunigst die Position wechseln. Ansonsten kommt sehr schnell der vernichtende Gegenschlag.

TIPP 2: Hat der Gegner Sie erfasst, geben Sie Vollgas und tauchen unter eine Thermokline. Gehen Sie dann wieder auf fünf Knoten und wechseln Sie den Kurs.

TIPP 3: Nur Auftauchen wenn es sich nicht vermeiden lässt. Bleiben Sie lieber auf einer Tiefe von 50 Fuß und lassen Sie die Radar-Antenne aufsteigen.



Dangerous Waters: Nun schnell die Position wechseln, um dem Gegenangriff zu entgehen.

EMPIRE EARTH 2

Wer bei Empire Earth 2 frustriert die Maus in die Ecke feuert, muss sich nicht schämen – willkommen im Club der verzweifelten Strategen. Um in den fordernden Echtzeit-Einsätzen zu überleben, geben wir Grundlagenhilfen.

TIPP 1: Notfallmaßnahme 1: Starten Sie die Mission neu, und setzen Sie den Schwierigkeitsgrad runter. Die Aufgaben bleiben gleich, aber die KI expandiert langsamer.

TIPP 2: Notfallmaßnahme 2: Pausieren Sie das Spiel! Die Pausetaste (⏸) oder das Pause-Icon in der oberen Leiste stoppen die Zeit. Sie können weiterhin Einheitenbefehle geben, um zum Beispiel in Schlachten Ihre Truppenverbände zu ordnen. Wenn Sie die Pause aufheben, führen die Soldaten Ihre Anweisungen aus. Nutzen Sie die Pause-Funktion häufig! Sich einen Überblick über die Lage verschaffen, Angriffe planen, die Strategiekarte ansehen – all das sollten Sie im Zeitstopp tun.

TIPP 3: Das Territorien-System zwingt Sie zur Expansion – je schneller, desto besser. Schicken Sie frühzeitig einen Arbeiter in unbesetzte Nebennländer, um dort ein Stadtzentrum zu bauen. Das sollte möglichst nah an der Grenze liegen, um die Verteidigung zu erleichtern. Nicht selten können Sie einen Mauerring gleich um zwei oder drei Siedlungen auf einmal ziehen.



Empire Earth 2: Expandieren Sie möglichst schon zu Partiebegrinn in angrenzende Territorien.

TIPP 4: Technologischer Vorsprung entscheidet in der Kampagne nur dann Partien, wenn Sie schnell handeln und massiv forschen. Bauen Sie frühzeitig Universitäten und Tempel in mindestens zwei Siedlungen; die Gebäude müssen voll besetzt sein. So haken Sie im Eltempo eine Technologie nach der anderen ab. Weil nach zwölf Schritten Schluss ist, können Sie die Arbeiter danach aus den Unis entlassen, die Priester in Ihre Armee eingliedern. Ihr Vorsprung verschwindet schnell, weil der Gegner nachzieht – je eher Sie angreifen, desto mehr haben Sie von Ihren Boni!

TIPP 5: Konzentrieren Sie sich bei der Forschung auf einen Bereich, zum Beispiel auf das Militär. Ist die Sparte vollständig erforscht, wechseln Sie zur nächsten. Vorteil: Waren Sie schnell genug, erhalten Sie jetzt die zugehörige Krone – und mit ihr einen sehr nützlichen Anführer.

TIPP 6: Einheiten-Upgrades sind sinnvoller als die meisten Technologien. Investieren Sie daher großzügig in verbesserte Kämpfer. Konzentrieren Sie sich auf drei bis vier Standardeinheiten (z.B. einen Infanterietyp, einen Fernkämpfertyp, einen Kavallerietyp und einen Artillerietyp), die sie möglichst gleichmäßig steigern.

FREEDOM FORCE 2

TIPP 1: In der Datenbank steht, gegen welche Schadensarten bestimmte Feinde resistent oder besonders anfällig sind. Nutzen Sie dieses Wissen, wenn Sie Ihren Heldentrupp zusammenstellen und nehmen Sie vorrangig Recken mit, die besonders viel Schaden bei den Gegnern anrichten. Wenn's etwa gegen Schneemänner geht, sollte El Diablo im Team sein.

TIPP 2: Minuteman und Alchemiss sind das ideale Team für Angriffe auf Bodenziele. Zunächst schleudert Alchemiss den Feind mit ihrem »Rückstoß«-Talent zu Boden, dann prügelt Minuteman per »Freiheits-schlag« auf den wehrlosen Gegner ein.

TIPP 3: Alchemiss' Energiebalken lädt sich so schnell auf, dass sie einen einzelnen Gegner per Rückstoß immer wieder von sich wegschleudern kann. Da der Feind bei jedem Stoß ein wenig Schaden nimmt, ist

er irgendwann erledigt – ohne dass ein anderer Held eingreifen muss.

TIPP 4: Schnelle Recken wie Bullet und Green Genie lenken langsame Einzelgegner ab, indem sie um diese kreisen und dabei außer Schlagreichweite bleiben. Mit dieser Taktik verschaffen Sie Ihren restlichen Kämpfern Zeit zum Angriff.

TIPP 5: Bullet ist schnell und stark zugleich. Selbst wenn er ein Auto hochhebt, läuft er deutlich flinker als langsame Recken. Verzichten Sie daher auf Schnecken wie ManBot und lassen Sie lieber Bullet Autos werfen und Laternenpfosten schwingen.



Freedom Force 2: Nutzen Sie die Schwächen der Feinde aus – Schneemänner schmelzen bei Feuer.

JOINT OPERATIONS ESCALATION

TIPP 1: Falls Sie einen Fallschirm benutzen, sollten Sie aufgrund Ihrer Trägheit darauf achten, niemals in Sichtweite einer feindlichen Befestigungsanlage zu landen. Suchen Sie sich stattdessen einen Landeplatz hinter einer nahegelegenen Anhöhe.

TIPP 2: Am effektivsten lassen sich Fallschirmspringer absetzen, wenn Sie während des Abwurfs mit dem Helikopter Kreise um Ihr Ziel fliegen. Die Truppen umzingeln auf diese Weise die Feinde und besitzen eine bessere taktische Ausgangsposition.



Joint Operations: Landen Sie mit dem Fallschirm außerhalb des feindlichen Sichtfeldes.

TIPP 3: Speziell auf den neu integrierten »King of the Hill«-Karten lohnt es sich, als Schütze ein schweres Maschinengewehr mitzuführen, da die Waffe aufgrund ihrer besonders hohen Schussfrequenz und der extremen Streuung ideal für die häufigen Duelle auf kurze Distanzen ist.

Korbinian Breu

TIPP 4: Haben Sie aus Ihrem Hubschrauber eine größere Ansammlung gegnerischer Söldner ausgemacht, steigen Sie so weit wie möglich über sie auf und steigen dann aus dem Heli. Ein plättendes Argument.

Dennis Graf

JUICED

TIPP 1: Vermeiden Sie mit stark tiefer gelegten Wagen den Kontakt mit Randsteinen, sonst landen Sie blitzschnell an der gegenüberliegenden Bande.

TIPP 2: Achten Sie nicht sofort auf die Meldungen, langsamer zu fahren oder gar abzubremsten. Sie haben stets noch genügend Zeit näher an die Kurve heran zu fahren.

TIPP 3: Wenn Sie eine Wette abschließen, sollten Sie neben der PS-Stärke ihres Kontrahenten auch auf das fahrerische Können des Piloten achten. Ein unerfahrener Gegner ist schlagbar, selbst wenn er 30 PS mehr unter der Haube hat.

TIPP 4: Verzichten Sie auf fiese Rempelaktionen. Zum einen verringert sich dadurch Ihr Respekt, zum anderen katapultieren Sie sich dabei häufig selbst von der Strecke.

TIPP 5: Autos mit Hinterrad-Antrieb lassen sich nur von Rennspiel-Profis schleudertfrei durch die Haarnadelkurven lenken. Einsteiger kaufen deshalb bevorzugt Wagen mit Vorderrad- oder Allrad-Antrieb.

TIPP 6: Vor entscheidenden Rennen sollten Sie eine Sicherheitskopie des einzigen Juiced-Spielstands anlegen. Sie finden die Datei gut versteckt im folgenden Verzeichnis: C:\Dokumente und Einstellungen\[USER-NAME]\Anwendungsdaten\THQJuiced.



Juiced: Rempler verringern den Respekt Ihrer Gegner. Verzichten Sie darauf.

LEGO STAR WARS

TIPP 1: Zerstören Sie grundsätzlich sämtliche Objekte wie Blumentöpfe, Mülleimer oder Fensterscheiben. Die lassen Unmengen wichtiger Legoteilchen fallen.

TIPP 2: Das starke Schutzschild der Droidikas deaktivieren Sie am besten durch einen Doppelsprung mit anschließendem Lichtschwert-Stoß. Durch diesen Specialmove haben die Roboter keine Chance.

TIPP 3: Auch wenn es die Kamera manchmal nicht zulässt: Durchsuchen Sie jeden

Winkel. Besonders die wertvollen blauen Münzen sind generell sehr gut versteckt.

ROBOTS

TIPP 1: Rutschen Sie grundsätzlich per »Gleiten«-Taste gegen Mülleimer, Zeitungsstände und Getränkeautomaten. Die spucken daraufhin reichlich Altmittel, das als Schrottwerfer-Munition dient.

TIPP 2: Schauen Sie sich in jedem neuen Raum mit der Zoom-Funktion Ihrer Waffe um. So entdecken Sie leichter Geheimecken.

SACRED UNDERWORLD

TIPP 1: Sollten Sie sich mal ins NukNuk-Dorf verirren, sehen Sie sich nach dem untoten Zwergen Händler um. Aufmerksamen Lesern sollte der Name dieses Gesellen bekannt vorkommen.

Jonas König

TIPP 2: Im Rasthof zwischen Silberbach und Porto Vallum finden Sie einen Händler vor, der Ihnen aufträgt, 20 goblinische Blutschurken zu erledigen, um die Belagerung eines Handelspostens aufzuheben. Anstatt sich nun auf die Suche nach den selten auftauchenden Goblins zu machen, suchen Sie sich einen Goblinschamanen. Dieser zaubert immer wieder Blutschurken herbei und Sie sparen sich die aufwändige Suche.

Jan Köring



Sacred Underworld: Ein alter Bekannter treibt auch in Rollenspielen sein Unwesen.

SPLINTER CELL 3 CHAOS THEORY

TIPP 1: Anstatt Lampen oder Scheinwerfer auszuschießen, können Sie auch einfach mit Gegenständen wie Flaschen oder Steinen werfen. Auf diese Weise lassen sich große Mengen Munition sparen.

Christoph Müller

TIPP 2: Alleine gelassene Wächter sind ein Kinderspiel für Sam Fisher. Rennen Sie so schnell Sie Ihre Beine tragen auf den Soldaten zu und setzen Sie kurz vor ihm zu einer Rolle an. Nun sollten Sie direkt vor Ihrem Ziel stehen und können es ausknocken. Durch Ihre Geschwindigkeit kommen die Aufseher nicht dazu, ihre Waffen abzufeuern.

TIPP 3: Fast jede Wache bewegt sich zielstrebig auf den Punkt zu, von dem sie ein Geräusch vernommen hat. Mit diesem Wissen ist es einfach, Wachen so zu lotsen, dass man sie leicht überwältigen kann.



Splinter Cell 3: Durch ein geschicktes Ablenkmanöver befindet die Wache sich in unserer Gewalt.

TIPP 4: Ihre Pistole kann kurzzeitig bis zu vier elektrische Geräte gleichzeitig lahm legen. Besonders nützlich ist diese Funktion in den ersten beiden Stockwerken der Sicherheitsfirma »Displace«, um an den Aufzügen vorbei zu kommen.

TIPP 5: Zu Beginn der dritten Mission ist es Ihnen verboten, die Soldaten zu töten. Wählen Sie daher nicht die Ausrüstungskonfiguration »Angriff«. Haftschocker erweisen sich als perfektes Mittel, die Gegner außer Gefecht zu setzen.

TIPP 6: Computer zu hacken ist immer ein lohnenswertes Vorhaben. So kommen Sie an interne Emails mit Türcodes oder sogar sekundäre Missionsziele, die Sie mit gefälschten Emails erfüllen können.



Splinter Cell 3: Regelmäßiges Hacken der Rechner erleichtert das Spiel enorm.

TIPP 7: Blendgranaten sind am effektivsten gegen zwei oder drei Wachmänner, die ohne Waffengewalt ausgeschaltet werden sollen. Für mehr als drei reicht die Zeit nicht aus, und Sam muss zum Gewehr greifen.

TIPP 8: Wenn Sie Feinde in der Nähe vermuten, ist es nützlich, Lichtquellen nur vorübergehend zu stören. Dies ruft häufig Wachen auf den Plan, und Sie können die Lage besser einschätzen.

TIPP 9: Wenn Sie den Schwierigkeitsgrad »leicht« wählen, ist es den Wachen egal, ob Sam eine Tür mal etwas geräuschvoller aufbricht – Sie bleiben unentdeckt.

TIPP 10: Gegen Ende des Levels Hokkaido verlangt Lambert von Fisher, Sheppard zu verfolgen und aufzuhalten. Hier ist es überflüssig, sich zu beeilen, da die Mission eine überraschende Wendung nimmt. Schleichen Sie also wie gewohnt und geben Sie auf die Wachen am Parkplatz Acht.

Nils Munterjan

STOLEN

Superdiebin Anya Romanov aus Stolen raubt Ihnen den letzten Nerv? Dann stecken wir Ihnen besser ein paar Tipps zu, mit denen die Schleicheinsätze leichter von der Hand gehen.

TIPP 1: Bei der Installation kopiert das Spiel ungefragt alle Sprachen auf die Festplatte – kein Wunder, dass danach 2,7 Gigabyte weg sind. Wenn Sie nur auf Deutsch spielen wollen, können Sie die anderen vier Sprachdateien gefahrlos entfernen. Löschen Sie im Spielverzeichnis (Standard: »\Programme\Stolen«) die folgenden Dateien:

- AudioEN.bcb
- AudioES.bcb
- AudioFR.bcb
- AudioIT.bcb

Die Datei »AudioDE.bcb« muss erhalten bleiben. Durch die Löschaktion bekommen Sie 1,3 Gigabyte Speicherplatz zurück.

TIPP 2: Was das Handbuch und das Tutorial verschweigen: Um Wächter zu bestehlen, muss Anja in die Hocke gehen. Dann greift sie mit der Benutzen-Taste (Standard: **E**) in die Tasche. Bewusstlosen Wächtern durchsucht Anya ebenfalls im Knien die Kleider. Einige der Beutestücke aus jeder Mission bekommen Sie nur von Wächtern!

TIPP 3: Flugdrohnen sind leicht zu überlisten: Huschen Sie unter ihnen durch, während die Schwebler sich drehen. Wenn Ihnen das zuviel Aufwand ist, zerstören zwei Neutralisator-Schüsse jede Drohne dauerhaft.

TIPP 4: Der Neutralisator-Modus Ihrer Waffe hebt in der Ego-Perspektive nicht nur

zerstörbare Ziele hervor, sondern alle interessanten Gegenstände in der Umgebung: Stahlplatten, Terminals, Luftschächte, sogar durchsuchbare Schränke.



Stolen: Der Neutralisator-Modus kennzeichnet interessante Gegenstände.

TIPP 5: Hartnäckige Verfolger auf den Fersen? Wechseln Sie schnell die Räume, in mache Gegenden folgen Ihnen Wachen nicht. Immer sicher sind Sie in Luftschächten – hier warten Sie in Ruhe, bis den Suchmannschaften die Lust vergeht.

TIPP 6: Wenn Sie versehentlich einen Alarm ausgelöst haben und einen neuen Kontrollpunkt erreichen, stellen Sie sofort das Spiel wieder her. Der Alarm ist verstummt, Ihre Verfolger verschwunden.

TIPP 7: Der Endkampf im vierten Level ist einfach zu meistern. Schießen Sie mit dem Neutralisator auf die fünf Sicherungskästen unter der Decke, um das Licht zu löschen. Die Dunkelheit nutzen Sie, um erst die Konsole auf der linken Bühne zu hacken, dann die zweite Konsole hinter der nun offenen Laserbarriere. Sollte das Licht wieder angehen, wiederholen Sie die Sicherungskasten-Schießerei. Neue Neutralisator-Munition taucht praktischerweise regelmäßig in der Mitte der Halle auf.



Stolen: Zwei der Sicherungskästen für den Endkampf hängen versteckt an den Hallenseiten.

TIPPS & TRICKS SCHUMMELN FÜR GELD

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder Kurztipp bis hin zur Lösung ist uns alles willkommen. Letztere können wir zwar aus Aktualitätsgründen nur selten veröffentlichen, bei gelungenen Texten nehmen wir jedoch eventuell Kontakt mit dem Einsender auf, um ihn als freien Autor zu verpflichten. Für eine Auftragslösung winken ihm dann rund 500 Euro Honorar! Bei einem Kurztipp

kassieren Sie bei Veröffentlichung 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Die Lösung oder der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte auf Diskette, CDs oder ganz einfach per Mail. Speichern Sie Texte bitte als Word- oder RTF-Dateien, Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

• Senden Sie Ihr Werk an:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Tipps & Tricks
Leopoldstr. 252 b
80807 München

oder an:

tipsps@gamestar.de

STRONGHOLD 2

Zerstörte Mauern? Eingedellte Rüstungen? Das war einmal: Mit unseren Taktiken überstehen Sie auch die härtesten Belagerungsschlachten der Burgen-Simulation!

TIPP 1: Setzen Sie gerade zu Missionsbeginn Ihren Burgherren als Kampfeinheit ein. Er wehrt mühelos erste Banditenangriffe ab, erledigt Raubtiere und ist Ihre Trumpfkarte bei frühen Überraschungsangriffen. Obwohl er die stärkste Einheit ist, sollten Sie ihn jedoch immer im Auge behalten und gegebenenfalls zurückziehen. Denn wenn er stirbt, verlieren Sie die Mission.

TIPP 2: Bauen Sie schnellstmöglich eine Schatzkammer, verlangen Sie jedoch noch keine Steuern. So erhalten Sie permanent einen kostenlosen Beliebtheitsbonus – gerade bei der anfänglichen Nahrungsknappheit ein unschätzbarer Vorteil. Sobald die Produktionsketten flutschen, können Sie mit der Steuereinnahme beginnen.

TIPP 3: Regelmäßige Marktbesuche sind Pflicht! Vor allen im späteren Missionsverlauf haben Sie grundsätzlich gewaltigen Ressourcenüberschuss, den Sie gerade vor Armee-Aushebungen zu Gold machen sollten. Bei konsequenter Markt-Nutzung gehören Geldprobleme der Vergangenheit an.



Stronghold 2: Ressourcen-Überschüsse sollten Sie auf dem Marktplatz verkaufen.

TIPP 4: Holzpalisaden halten niemanden auf, errichten Sie deshalb gleich und schnellstmöglich Steinmauern. Der Trick: Bauen Sie möglichst früh in der Mission gleich zwei Steinbrüche und drei Ochsenjochs. So schnell Ihr Felsenvorrat ruckzuck in die Höhe und Sie haben schon nach wenigen Spielminuten eine für Soldaten und Banditen undurchdringliche Mauer.

TIPP 5: Wichtigstes Wirtschaftsziel: so früh wie möglich eine Brot-Produktion. Wer zwei Getreidefarmen, eine Mühle und zwei Bäckereien errichtet, muss sich während der restlichen Partie um die Nahrungsvorsorgungen keine Sorgen mehr machen.

TIPP 6: Unterschätzen Sie niemals die Kriminalität! Gerade in späteren Missionen kann das Ihr Untergang sein. Bauen Sie deshalb frühzeitig Gericht, Foltergilde und drei Folterinstrumente. Sobald Sie genügend Geld haben, sollten Sie die Folter-

werkzeuge durch effektivere Varianten ersetzen. Das spart erheblich Zeit bei der Rehabilitation. Sollte in einer kritischen Situation ein wichtiger Einwohner (etwa der Bogenmacher) inhaftiert sein, reißen Sie das entsprechende Gebäude einfach ab und bauen ein neues. So bekommen Sie sofort die benötigte Arbeitskraft.



Stronghold 2: Ein voll ausgebautes Justizsystem ist Pflicht bei jeder größeren Burg.

TIPP 7: Erweitern Sie Ihre Ländereien erst, wenn Ihr Ehre-Vorrat groß genug ist, um jederzeit ausreichend Soldaten ausbilden zu können. Beim Kauf sollten Sie darauf achten, dass die Region Ressourcen produziert, die Sie selbst nicht herstellen können.

TIPP 8: Bilden Sie nicht nur vor Schlachten, sondern regelmäßig neue Soldaten aus. Häufig haben Sie in Krisensituation zu wenige freie Bauern um schnell genug den rettenden Nachschub zu bestellen.

TIPP 9: Ziehen Sie grundsätzlich eine Mauer bis direkt an Ihre Landesgrenze raus und platzieren Sie dort einen Turm mit Fernkämpfern. So dezimieren Sie die Feinde, bevor diese überhaupt in die Nähe Ihrer Wirtschaftsbetriebe gelangen.

TIPP 10: Verteidigungsregel Nummer 1: Jeder zusätzliche Turm mit Bogenschützen ist ein weiterer Schritt zum Sieg. Greift der Feind mit Schwertkämpfern und Rittern an, müssen Sie die Bogenschützen jedoch unbedingt durch Armbrustschützen ersetzen.

TIPP 11: Verteidigungsregel Nummer 2: An jedes freie Mauerstück gehören brennende Baumstämme – Ihre mächtigste Waffe. Die ersten Stämme kümmern sich zuerst um feindliche Katapultwaffen, danach sind Leiterträger und Soldaten dran.

TIPP 12: Verteidigungsregel Nummer 3: Pflastern Sie auch Ihre Ländereien mit Fallen. Dies dezimiert den Angreifer schon vor der eigentlichen Belagerung.

TIPP 13: Angriffsregel Nummer 1: Die erste Attacke sollte grundsätzlich mit Fernkämpfern erfolgen. Erst wenn der Gegner zum Gegenangriff ausrückt, ziehen Sie Ihre Nahkämpfer vor, um ihn rechtzeitig abzufangen. Achtung: Katapulte schaden auch Ihren eigenen Einheiten – erteilen Sie rechtzeitig den Stopp-Befehl!

TIPP 14: Angriffsregel Nummer 2: Konzentrieren Sie Ihr Katapultfeuer zunächst auf

die Türme; von ihnen geht die meiste Gefahr aus. Erst danach sind die Mauern dran. Achten Sie beim Angriff immer auf Ausfälle der gegnerischen Armee!

TIPP 15: Angriffsregel Nummer 3: Provozieren Sie den Gegner mit billigen Einheiten, seine Fallen auszulösen, bevor Sie Ihren Hauptangriff starten.



Stronghold 2: Auch in Ihren Ländereien außerhalb der Burg können Sie Fallen platzieren.

SWAT 4

TIPP 1: Um die folgenden Cheats möglich zu machen, müssen Sie zuerst im Ordner »SWAT4/Content/System/« die Datei »swat4.ini« mit einem Editor öffnen und im Abschnitt »Engine GameEngine« die Zeile »EnableDevTools=False« suchen. Das »False« wird durch ein »True« ersetzt. Nun können Sie im Spiel mittels  die Konsole öffnen und die folgenden Befehle eingeben.

CHEAT	WIRKUNG
behindview 1	Sicht von hinten
behindview 0	Ego-Perspektive
SetGravity X	Ändert Erdanziehungskraft zu X
God	God-Modus
SetJump X	Höhe X der Sprünge festlegen
Ghost	Durch Wände gehen
Walk	Ghost wieder abschalten
open X	Öffnet Karte mit den Namen X

TIPP 2: Der nächste Trick lässt sich im Spielverzeichnis im Ordner »Content/Campaign« freischalten. Öffnen Sie die Datei »Campaign.ini« mit einem Texteditor. Suchen Sie den Namen, unter welchem Sie Ihren Spielstand gespeichert haben. Wenn Sie eine »13« hinter den Wert »availableIndex« setzen, sind sämtliche Missionen nach Laden des Profils verfügbar.

TIPP 3: Unter »SWAT4/Content/System« ist die Datei »SwatGame.ini« gespeichert. Diese öffnen Sie und suchen im Abschnitt »SwatGame SwatGameInfo« nach dem Eintrag »SPDamageModifierEasy=0.5«. Ändern Sie den Wert von 0.5 auf beispielsweise 0.0001, so erleiden Sie nur noch einen Bruchteil des üblichen Schadens im Falle eines Treffers. Für die Schwierigkeitsgrade »Normal« bis »Elite« finden sich die Werte ebenfalls in dieser Datei. HK

Birthe Willsch