

# INFLATION IN EDELMETALL



**Michael Graf**  
micha@gamstar.de

**NICHT ALLES GLÄNZT, WAS GOLD IST.** Gold-Fassungen haben viele Vorteile, man denke nur an die Zahnmedizin! Und auch bei Computerspielen hat das Attribut »Gold« stark zugenommen. Gut so, viele Gold-Versionen enthalten neben dem Original nette Zugaben wie Addons (etwa bei **Disciples 2 Gold**). Andere Gold-Fassungen glänzen jedoch nicht. **Dönermafia Gold, Chicken Shoot Gold, Rotlicht Tycoon Gold** – alles Mist, da hilft auch das Edelmetall nicht. Gold alleine macht noch lange kein empfehlenswertes Budgetspiel, lassen Sie die Finger von vergoldetem Müll. Übrigens: Für mehr E3-Berichte mussten sechs Budgettests entfallen. Die Artikel finden Sie online auf GameStar.de – Infos zu den Spielen gibt's rot markiert in der Liste unten.

## INHALT

TESTS  
 Freelancer \_\_\_\_\_ 137  
 X 2 \_\_\_\_\_ 137

### AKTUELLE BUDGET-SPIELE

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label	Preis ca.	Info-Nummer
Beyond Good and Evil	3D-Action	83	2003	01/04	Ubisoft	15 Euro	(0190) 882 421 10 <sup>6</sup>
Black Mirror	Adventure	81	2004	05/04	Dtp	25 Euro	(01805) 216 698 <sup>2</sup>
C&C Generäle	Echtzeit-Strategie	90	2003	10/03	AK Tronic Pyramide	10 Euro	(0190) 754 464 <sup>5</sup>
Civilization 3	Rundenstrategie	83	2001	01/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 <sup>5</sup>
Deus Ex 2	Ego-Shooter	78	2004	04/04	Eidos	15 Euro	(0190) 839 582 <sup>6</sup>
<b>NEU</b> Freelancer	<b>Weltraumspiel</b>	<b>84</b>	<b>2003</b>	<b>04/03</b>	<b>Ubisoft</b>	<b>15 Euro</b>	<b>(0190) 882 421 10<sup>6</sup></b>
Full Spectrum Warrior	Echtzeit-Taktik	81	2004	11/04	THQ	20 Euro	(01805) 695 511 <sup>1</sup>
Ground Control 2	Echtzeit-Taktik	82	2004	07/04	Vivendi	25 Euro	(0190) 151 200 <sup>4</sup>
Hitman Contracts	3D-Action	75	2004	06/04	Eidos	15 Euro	(0190) 839 582 <sup>6</sup>
Jedi Knight 3	3D-Action	84	2003	10/03	Activision	25 Euro	(0190) 510 055 <sup>4</sup>
Mafia	3D-Action	90	2002	10/02	Take 2	25 Euro	(01805) 217 316 <sup>1</sup>
Max Payne 2	3D-Action	86	2003	12/03	Take 2	25 Euro	(01805) 217 316 <sup>1</sup>
Medieval	Strategie	87	2002	10/02	Activision	25 Euro	(0190) 510 055 <sup>4</sup>
Neverwinter Nights	Rollenspiel	85	2002	08/02	Atari	15 Euro	(0190) 771 883 <sup>5</sup>
Obscure	Action-Adventure	76	2004	08/04	Atari	15 Euro	0190) 771 883 <sup>5</sup>
<b>NEU</b> Pacific Fighters	<b>Flugsimulation</b>	<b>78</b>	<b>2004</b>	<b>12/04</b>	<b>Ubisoft</b>	<b>15 Euro</b>	<b>(0190) 882 421 10<sup>6</sup></b>
Prince of Persia	3D-Action	83	2003	01/04	Ubisoft	15 Euro	(0190) 882 421 10 <sup>6</sup>
<b>NEU</b> Richard Burns Rally	<b>Rennspiel</b>	<b>81</b>	<b>2004</b>	<b>10/04</b>	<b>Deep Silver</b>	<b>15 Euro</b>	<b>(0190) 824 667<sup>6</sup></b>
Rise of Nations	Echtzeit-Strategie	86	2003	07/03	Microsoft	20 Euro	(01805) 251 999 <sup>2</sup>
Rückkehr des Königs	3D-Action	85	2003	12/03	Electronic Arts	15 Euro	(0190) 754 464 <sup>5</sup>
Spellforce	Echtzeit-Strategie	85	2003	01/04	Jowood	25 Euro	(0043) 361 450 02
The Westerner	Adventure	81	2004	04/04	Dtp	20 Euro	(01805) 216 698 <sup>2</sup>
Thief 3	3D-Action	85	2004	07/04	Eidos	15 Euro	(0190) 839 582 <sup>6</sup>
Top Spin	Sportspiel	88	2004	12/04	Atari	15 Euro	0190) 771 883 <sup>5</sup>
Trackmania	Rennspiel	80	2004	05/04	Deep Silver	20 Euro	(0190) 824 667 <sup>6</sup>
Tron 2.0	Ego-Shooter	82	2003	10/03	Buena Vista	20 Euro	(01805) 605 511 <sup>1</sup>
Unreal Tournament 2004	Multiplayer-Shooter	91	2004	05/04	Atari	15 Euro	(0190) 510 055 <sup>4</sup>
WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	93	2002	08/02	Vivendi Universal	15 Euro	(0190) 151 200 <sup>4</sup>
<b>NEU</b> X 2	<b>Weltraumspiel</b>	<b>82</b>	<b>2004</b>	<b>02/04</b>	<b>Deep Silver</b>	<b>20 Euro</b>	<b>(0190) 824 667<sup>6</sup></b>
XIII	Ego-Shooter	80	2003	12/03	Ubisoft	15 Euro	(0190) 882 421 10 <sup>6</sup>

### AKTUELLE COMPILATIONS

Compilation	Inhalt	Wertung	Test	Label	Preis ca.	Info-Nummer
Adrenalin Sport-Pack	Tony Hawk's 4, Wakeboarding Unleashed, Pro Surfer	85	06/05	ASH	20 Euro	(0190) 909 165 <sup>5</sup>
Best of Sierra	War of the Ring, Homeworld 2, Empire Earth	78	01/05	Vivendi	30 Euro	(0190) 151 200 <sup>4</sup>
<b>NEU</b> Die Sims Deluxe	<b>Die Sims + Das volle Leben</b>	<b>83</b>	<b>06/05</b>	<b>Electronic Arts</b>	<b>25 Euro</b>	<b>(0190) 754 464<sup>5</sup></b>
Disciples 2 Gold	Disciples 2 + 3 Addons	82	06/05	Flashpoint	20 Euro	—
Gold Games 8	Splinter Cell, XIII, Prince of Persia, 7 weitere	83	03/05	Ubisoft	30 Euro	(0190) 882 421 10 <sup>6</sup>
Gothic Collector's Edition	Gothic 1, Gothic 2 + Nacht des Raben	86	05/05	Jowood	35 Euro	(0043) 361 450 02
<b>NEU</b> Heroes 3 Complete	<b>Heroes 3 + 2 Addons</b>	<b>82</b>	<b>06/05</b>	<b>Ubisoft</b>	<b>15 Euro</b>	<b>(0190) 882 421 10<sup>6</sup></b>
Konami 4 Games Value Pack	Pro Evo Soccer 3, Metal Gear Solid 2, 2 weitere	81	04/05	Konami	20 Euro	(0190) 824 694 <sup>6</sup>
<b>NEU</b> Medal of Honor Deluxe	<b>Medal of Honor + Spearhead</b>	<b>78</b>	<b>06/05</b>	<b>Electronic Arts</b>	<b>25 Euro</b>	<b>(0190) 754 464<sup>5</sup></b>
<b>NEU</b> Rayman Sonderedition	<b>Rayman 2 &amp; 3, Rayman Print Studio</b>	<b>79</b>	<b>06/05</b>	<b>Ubisoft</b>	<b>15 Euro</b>	<b>(0190) 882 421 10<sup>6</sup></b>

<sup>0</sup> 12 Euro/Minute <sup>2</sup> 24 Euro/Minute <sup>3</sup> 48 Euro/Minute <sup>4</sup> 62 Euro/Minute <sup>5</sup> 1,24 Euro/Minute <sup>6</sup> 1,86 Euro/Minute

# FREELANCER

Vogelfrei? Dann Feuer frei!



Typisch für Freelancer: Sie liefern sich Raumpkämpfe gegen Jäger und motzen Ihr Schiff auf.

Die Frauen mal wieder: Raumpilot Edison Trent lernt die schöne Juni kennen, stolpert prompt über eine interstellare Verschwörung und wird von Militär und Polizei gejagt. Im Weltraumspiel **Freelancer** übernehmen Sie Trents Rolle, schlagen Raumschlachten und erkunden das Universum. Darin wohnen vier Parteien, die an Nationen der Erde angelehnt sind: Liberty erinnert an die USA, Bretonia an England, Rheingold an Deutschland und Kusari an Japan. Wer genau sich gegen wen verschworen hat, wissen Sie zu Spielbeginn noch nicht, die Handlung überrascht mit einigen Wendungen. Zu denen müssen Sie sich durchkämpfen: In 13 Missionen jagen Sie Pira-

ten, eskortieren Frachter, sprengen riesige Schlachtschiffe oder untersuchen Alien-Artefakte. Das Missionsdesign ist vorbildlich, häufig ändern sich Ziele oder frische Feinde tauchen auf. Dabei ist **Freelancer** nie unfair – vorausgesetzt, Sie haben Ihr Schiff fleißig aufgerüstet.

Neue Waffen gibt's als Beute von besiegten Gegnern oder bei Händlern. Apropos Händler: Von denen können Sie Waren kaufen und an andere Planeten liefern. Allerdings gibt's nur wenige lukrative Routen, die Sie einfach abklappern. Handel spielt daher eine Nebenrolle – wie der Klassiker **Privateer** (1993) konzentriert sich **Freelancer** auf dicke Atmosphäre und flotte Kämpfe. Den Joystick können Sie dafür im Schrank lassen: **Freelancer** steuern Sie komplett per Maus – intuitiv und extrem genau. Als Dreingabe gibt's LAN- und Internet-Modi, in denen bis zu 128 Freibeuter gemeinsam das All unsicher machen. **GR**

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Das simple Handelssystem von Freelancer motiviert mich nicht, weil es auf das Abgrasen weniger Routen hinaus läuft – X 2 zeigt, wie's schlauer geht. Macht aber nichts, Freelancer dreht sich nicht um Wirtschaft, sondern um Action. Und davon gibt's reichlich, gefällig verpackt in eine spannende Story und ein interessantes Universum. Die geniale Maussteuerung verdient ein Extralob. Ideal für Actionfreunde, auch dank der Multiplayer-Modi.

»Das Ballerspiel«



## FREELANCER

GENRE Weltraumspiel  
PUBLISHER Ubisoft, (0190) 882 421 10  
CA. PREIS 15 Euro  
ANSPRUCH Einsteiger, Fortgeschr.

MINIMUM 1,2 GHz, 128 MB  
PREIS/LEISTUNG SEHR GUT



# X 2

Wirtschaften im Weltraumpelz.



Typisch für X 2: Sie errichten Stationen, kaufen Schiffe und bauen ein Handelsimperium auf.

Physik-Vordenker Stephen W. Hawking sinniert gerne vom »Universum in der Nusschale«. Humbug! Wir wissen längst: Das Universum liegt in einer Pappschachtel, und zwar in der von X 2. Das Weltraumspiel schickt Sie in ein lebendiges All voller Raumschiffe und -stationen. Klingt nach **Freelancer**? Mitnichten! X 2 ist kein Actionspiel, obwohl Sie stets im bewaffneten Jäger durch den Kosmos sausen. Schlachten spielen eine Nebenrolle, Handel und Wirtschaft bestimmen das Spiel. Sie arbeiten sich hoch vom Raumpiloten zum Firmenboss. Sie stellen eine KI-gesteuerte Flotte auf (vom kleinen Jäger bis zum Zerstörer). Sie rüsten Schiffe mit Waffen und Systemen (Triebwerken, Schilden, etc.) aus.

Sie grübeln über Warenketten und errichten Kraftwerke, Fabriken und Minen. Ein Beispiel: Um Burger zu produzieren, bauen Sie eine Fabrik. Dann heuern Sie Frachter an, die Fleisch liefern und fertige Burger zu Restaurants bringen. Da Piraten die Handelswege unsicher machen, beschützen Kampfraumer Ihre Transporter oder machen selbst Jagd auf die Schurken. X 2 spielt sich wie eine Wirtschaftssimu-

lation mit Action-Elementen. Die hohe Komplexität hat Nachteile: Sie steuern Ihr Imperium vom Cockpit aus – über verschachtelte, hässliche Menüs. Und der Einstieg ins Spiel ist zäh. Egal, ob Sie der öden Story folgen oder das All auf eigene Faust erkunden: Es dauert bis zu zwölf Stunden, bis Sie sich eine Fabrik leisten können. Wer durchhält, den belohnt X 2 mit einer Sucht erregenden Weltraumkarriere. **GR**

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Wer auf Dauer-Action à la Freelancer steht, ist hier fehl am Platze. X 2 spielt sich ruhiger, intelligenter als der Konkurrent. Hier zählt Köpfcchen, kein flotter Ballerfinger. Klar, für Einsteiger und eingefleischte Freelancer-Fans ist X 2 schwer zugänglich. Die Komplexität fordert Einarbeitung, der Einstieg ist unnötig zäh. Wer jedoch Wirtschaftssimulationen mag und vor der einen oder anderen Schlacht nicht zurück schreckt, findet mit X 2 sein Eldorado.

»Das Denkspiel«



## X 2

GENRE Weltraumspiel  
PUBLISHER Deep Silver, (0190) 824 667  
CA. PREIS 20 Euro  
ANSPRUCH Fortgeschrittene, Profis

MINIMUM 600 MHz, 128 MB  
PREIS/LEISTUNG SEHR GUT

