

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05	–	4. Quartal 2005
UPDATE	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
NEU	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
UPDATE	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlefield 2	Taktik-Shooter	Digital Illusions	07/04, 08/04, 02/05, 06/05	Ausgezeichnet	23. Juni 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	2. Quartal 2005
UPDATE	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Call of Duty 2	Ego-Shooter	Infinity Ward	06/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05	–	3. Quartal 2006
NEU	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Dawn of War: Winter Assault	Echtzeit-Strat.-Addon	Relic	05/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	3. Quartal 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	3. Quartal 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Enemy Territory: Quake Wars	Multiplayer-Shooter	Id Software	07/05	–	3. Quartal 2006
	Fable	Rollenspiel	Lionhead	06/05	Sehr gut	2. Quartal 2005
	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05	–	1. Quartal 2006
	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar	09/04, 01/05, 05/05	Ausgezeichnet	10. Juni 2005
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	4. Quartal 2005
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05	–	1. Quartal 2006
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	Electronic Arts	07/05	Sehr gut	November 2005
UPDATE	Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	Storm Region	04/05	Sehr gut	25. Juli 2005
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05	–	1. Quartal 2006
NEU	Runaway 2	Adventure	Péndulo	07/05	–	4. Quartal 2005
UPDATE	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04, 07/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Rise and Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phénomic	07/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	4. Quartal 2006
UPDATE	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	2. Quartal 2005
	Team Fortress 2	Ego-Shooter	Valve	04/99, 08/99, 03/00, 06/03	–	2. Quartal 2005
	The Movies	Aufbauspiel	Lionhead	06/05	–	4. Quartal 2005
	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	–	2. Quartal 2005
NEU	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05	–	3. Quartal 2006
	Tomb Raider 7	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05	–	2005
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	Juni 2005
NEU	Total Overdose	3D-Action	SCI	07/05	–	2. Quartal 2006
NEU	UT 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05	–	1. Quartal 2006
	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BLITZKRIEG 2



Luftunterstützung hat schon so manche Schlacht entschieden. Flugzeuge gab's zwar schon im Vorgänger, in Blitzkrieg 2 können Sie die nun auch selbst steuern. Per Klick fordern Sie Abfangjäger an, die dann über der Karte kreisen und sich her-umkommandieren lassen. Wenn denen der Sprit ausgeht, machen Sie allerdings die Fliege.

CALL OF DUTY 2



Wer derzeit die offizielle Homepage von Call of Duty besucht, wird sich wundern: Neben Call of Duty 2 wird da ein weiteres Spiel namens Call of Duty 2: Big Red One angekündigt. So heißt die Konsolenvariante des Weltkriegs-Shooters, die sich technisch und inhaltlich deutlich von der PC-Fassung unterscheiden soll.

HELLGATE: LONDON



In unserer Hellgate: London-Preview der letzten Ausgabe hielt sich Produzent Bill Roper noch zurück. Doch auf der E3 durfte Kollege Christian das Action-Rollenspiel ausgiebig antesten – und war begeistert! Das Monstermetzeln macht so viel Spaß wie einst in Diablo. In unserem Video auf DVD können Sie sich selbst davon überzeugen.

STALKER



Nach der Boiling Point-Enttäuschung ruht die Hoffnung der Rollenspiel-Shooter-Begeisterten auf Stalker. Doch der lässt sich Zeit – Release-Termin ist erst 2006. In dieses Jahr fällt auch der zwanzigste Jahrestag der Tschernobyl-Katastrophe, auf der die Story des Spiels basiert. Ein Schelm, wer Ubles dabei denkt...

DAS KOMMT IM JUNI

Name	Publisher	Datum
Bard's Tale	Ubisoft	29.06.2005
Battlefield 2	Electronic Arts	23.06.2005
Blitzkrieg: Green Devils	CDV	15.06.2005
Earth 2160	Zuxxez	02.06.2005
Falcon 4.0	Lead Pursuit	30.06.2005
Fantastic Four	Activision	29.06.2005
GTA San Andreas	Take2	10.06.2005
Juiced	THQ	17.06.2005
Radsport Manager Pro 2005/2006	Flashpoint	21.06.2005
Rising Kingdoms	CDV	29.06.2005
Rollercoaster Tycoon 3: Plattschnass	Atari	22.06.2005
SWG: The Total Experience	Activision	02.06.2005



GTA San Andreas: Im Juni dürfen Sie endlich wieder Autos klauen.

Herstellerangaben; ohne Gewähr

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A142](#)

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	▲	2
2	GTA San Andreas	▼	1
3	Battlefield 2	●	3
4	Gothic 3	●	4
5	Call of Duty 2	▲	28
6	Elder Scrolls 4	▲	6
7	Age of Empires 3	▲	8
8	F.E.A.R.	●	7
9	Diablo 3	▲	9
10	Quake 4	▲	13
11	Duke Nukem Forever	▲	10
12	Heroes of Might and Magic 5	▲	0
13	Black and White 2	▲	22
14	The Movies	▲	24
15	Hellgate: London	▲	0
16	Panzers Phase 2	▲	21
17	Dungeon Siege 2	▲	16
18	Anno 1701	▲	23
19	Dungeon Lords	▼	15
20	Juiced	▲	19
21	Fable	▲	22
22	Spellforce 2	▲	29
23	C&C Alarmstufe Rot 3	▲	20
24	Der Pate	▼	19
25	Half-Life 2: Aftermath	▲	25
26	Dawn of War: Winter Assault	▼	14
27	World Racing 2	▲	28
28	StarCraft 2	▲	25
29	Tomb Raider 7	▲	0
30	Empire Earth 2	▼	17

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 06/05