Heiko Klinge
heiko@gamestar.de

MISSIONEN FÜR MANAGER

ERKLÄRUNGSBEDÜRFTIG. Im **NHL Eastside Hockey Manager 2005** darf ich vier unterschiedliche Forechecking-Varianten einsetzen. Doch was nützt das, wenn ich keinen Schimmer habe, welche der 30 Spielerwerte sich überhaupt aufs Forechecking auswirken? Beim Einzelzeitfahren des **Radsportmanagers 2005** wähle ich zwischen mehreren Ritzeln – jetzt müsste ich nur noch wissen, was ein Ritzel ist! Wer kein Experte der jeweiligen Sportart ist, verliert sich hoffnungslos im Menüdschungel. Komplexität und Einsteigerfreundlichkeit müssen sich doch nicht gegenseitig ausschließen!

GAMESTAR-AWARD SICHERN! Wie's besser geht, zeigen viele Strategiespiele: Einzelne Missionen führen neue Einheiten und Gebäude ein, die man zwingend einsetzen muss, um den Auftrag zu gewinnen – Lerneffekt und Erfolgserlebnis inklusive. Würde doch auch bei Managern funktionieren: »Ihr nächster Gegner spielt mit einer Abseitsfalle, entwickeln Sie eine effektive Gegenstrategie – und übrigens: so funktioniert das Taktikmenü.« Das erste Managerspiel, das dies umsetzt, bekommt von mir einen GameStar-Award für besondere Innovation, versprochen. Na wenn das mal kein Anreiz ist!

INHALT

TESTS

Cross Championship Racing 2005 ____ 120
Radsportmanager 2005-2006 ____ 121
RTL Beach Volleyball ____ 122
NHL Eastside Hockey Manager 2005 ____ 122

GAMESTAR-SPORT-CHARTS 08/2005

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus // Fahrverhalten	KI	Management // Tuning	Spielzüge // Streckendesign	Kommentar
1	GTR	Rennspiel	10tacle	Simbin	12/04 (91)	92	9	9	9	9	10	8	10	10	8	10	Version 1.2.1.0
2	NHL 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	91	10	8	8	10	8	9	10	10	8	10	
3	Pro Evolution Soccer 4	Sportspiel	Konami	Konami Tokyo	01/05	90	8	8	10	9	7	10	10	10	8	10	
4	Madden 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	12/04	88	10	9	7	10	9	10	8	9	7	9	
5	Tony Hawk's Underground 2	Funsport	Activision	Neversoft	12/04	88	7	10	8	10	10	10	7	9	7	10	Fun-Faktor statt KI
6	Fußball Manager 2005	Manager	EA Sports	EA Sports Deutschland	11/04	88	8	7	8	10	8	10	9	9	10	9	
7	Juiced	Rennspiel	THQ	Juice Games	07/05	87	9	9	6	9	7	10	9	10	9	9	
8	Colin McRae Rally 2005	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	11/04	87	7	9	8	8	8	10	10	7	10	10	
9	F1 Challenge 99-02	Rennspiel	EA Sports	Image Space	07/03 (89%)	87	8	8	9	7	10	10	10	7	9	9	
10	MVP Baseball 2004	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	06/04 (84%)	87	8	9	7	10	8	10	10	7	10	8	
11	DTM Race Driver 2	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	06/04 (90%)	86	9	8	8	9	7	10	9	9	7	10	
12	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Deep Silver	Nadeo	06/05	86	8	8	10	7	7	10	9	7	10	10	
13	Uefa Champ. League 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	03/05	85	8	9	8	10	9	9	7	9	9	7	
14	NBA Live 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	01/05	85	8	9	7	10	7	9	8	9	8	10	
15	T. Woods PGA Tour 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	85	7	5	10	9	10	10	8	8	9	9	
16	Top Spin	Sportspiel	Atari	Power and Magic	12/04	85	8	8	9	9	8	8	9	8	8	10	
17	Flatout	Rennspiel	Empire	Bugbear	01/05	85	9	7	10	9	10	9	9	7	9	6	
18	World C. Snooker 2005	Sportspiel	Sega	Blade Interactive	06/05	85	6	7	8	10	8	10	10	9	8	9	
19	Fifa 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/04	84	8	8	10	9	8	10	8	7	9	7	
20	NfS Underground 2	Rennspiel	Electronic Arts	Electronic Arts	01/05	84	9	9	8	10	6	10	6	8	10	8	
21	Eishockey Manager 2005	Manager	Jowood	Greencode	11/04	81	7	8	9	7	8	9	7	8	9	9	
22	Richard Burns Rally	Rennspiel	Ubisoft	Warthog	10/04	81	9	10	4	7	8	10	10	7	7	9	
23	Wakeboarding Unleashed	Funsport	Application Systems	Shaba Games	04/04 (80%)	81	7	9	7	8	8	8	8	9	8	9	Fun-Faktor statt KI
24	MotoGP 2	Rennspiel	THQ	Climax	07/03 (83%)	80	7	7	10	7	10	8	8	7	8	8	
25	MTX Mototrax	Rennspiel	Application Systems	Left Field	02/05	80	6	8	8	9	8	10	9	7	7	8	Fun-Faktor statt KI

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.

Durch Stadt, über Land, in Fluss

CROSS RACING CHAMPIONSHIP 2005

Colin McRae Rally macht dieses Jahr Pause, Flatout 2 kommt erst im Winter: Aber mit diesem Offroad-Überraschungsrenner aus Ungarn überstehen Sie die Wartezeit spielend.

Geländewagen haben viele Qualitäten, Ausstattung und Komfort gehören jedoch eher selten dazu. Aber ein Rennspiel wehrt sich tapfer gegen dieses Vorurteil: Im Cockpit der Offroadflitzer von **Cross Racing Championship 2005** genießen Sie elf Kameraperspektiven, editierbare Replays, viele Fahrhilfen, fünf Schwierigkeitsgrade, importierbare MP3-Listen, sowie 6.1-Surroundsound.

Strandausflug

Viele Extras im Cockpit, nur Standard-Ausstattung im Karrieremodus: Nach und nach absolvieren Sie 65 Rennen und schalten neue Strecken, Autos und Tuningteile frei. Warum wird's trotzdem nicht langweilig? Weil das ebenso durchdachte wie abwechslungsreiche Streckendesign immer wieder überrascht: Statt über die Brücke führt der Kurs mitten durchs Flussbett, statt auf der Strandpromenade zu bleiben, brettern Sie die Treppe hinunter in den Sand. Im »Freie Fahrt«-Modus dürfen Sie die sechs etwas kleinen Rennareale auch ohne Streckenbegrenzung erkunden.

Dank der erstaunlich realistischen Fahrphysik spüren Sie jeden Wechsel des Streckenbelags. Allerdings nervt das unberechenbare Kollisionsverhalten, gezielte Rempler sind nahezu unmöglich. Trotzdem machen die Zweikämpfe Spaß: Die cleveren Konkurrenten wechseln ständig die Linie, leisten sich aber auch mal einen Fahrfehler.

Zerstörbare Mittelklasse

Die Autos hätten zwar ein paar Details mehr vertragen können, lassen sich dank des realistischen Schadensmodells aber in sämtliche Einzelteile zerlegen. Auf den Kursen gibt's von der Strandpromenade über den Eissee bis zum Wasserfall eine Menge Sehenswürdigkeiten zu bestaunen, mangels Animationen wirkt die Streckenumgebung jedoch recht leblos. HK

➤ HOTLINE: (0190) 145 454 0,62 ¤/MIN

Unser Buggy ist langsamer als die Pickups – da helfen nur Rempler.

Tolles Streckendesign: Wir brettern mitten durchs Flussbett.

CROSS RACING CHAMPIONSHIP 2005 RENNSPIEL

PUBLISHER	Take 2 / Invictus	RELEASE (D)	22.7.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 CD, 18 Seiten	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFI

1 2 3 4 **5 6 7** 8 9 10

VERGLEICHBAR MIT Colin McRae Rally 2005 (87, GS 11/04) Intensiveres Offroad-Erlebnis gegen die Uhr. Flatout (85, GS 01/05) Ähnliches Spielprinzip, grafisch deutlich besser.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,4 MHz Intel	2,0 GHz CPU	2,4 GHz CPU
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	1400+ MHz AMD	XP 2000+ AMD	XP 2400+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	600 MB Festpl.	600 MB Festpl.	600 MB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800		Lenkrad	Lenkrad
LAUTSPRECHER	Stereo	2 vorne, 2 hinten	5.1	6.1

MULTIPLAYER GUT

FAZIT Spannende Duelle per Netzwerk, Internet oder an einem Rechner, viele Optionen.
MODI Hotseat, Rennen, Knock-Out, Capture the Flag

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ hübsche Streckenumgebung ⊖ etwas detailarme Autos	7 / 10
SOUND	⊕ solides Motorenröhren ⊖ schwache Effekte	6 / 10
BALANCE	⊕ fünf Schwierigkeitsgrade ⊖ anfangs frustrierend	7 / 10
ATMOSPHÄRE	⊕ Schadensmodell ⊖ keine Wettereffekte	6 / 10
BEDIENUNG	⊕ Menüs ⊖ Tastatur-Steuerung ⊖ Force-Feedback fehlt	6 / 10
UMFANG	⊕ 65 Kurse ⊖ sechs kleine Gebiete ⊖ acht Autos	6 / 10
FAHRVERHALTEN	⊕ jedes Auto ein anderes Erlebnis ⊖ Kollisionsverhalten	7 / 10
KI	⊕ attackiert aggressiv ⊕ macht nachvollziehbare Fehler	8 / 10
TUNING	⊕ Lackierungen, Tuningteile, viel zum Schrauben	9 / 10
STRECKENDESIGN	⊕ enorm abwechslungsreich ⊕ witzige Überraschungen	9 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 10 Minuten SOLO-SPASS 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 10 Stunden

FAZIT: KURZWEILIGE OFFROAD-REMPELEIEN.

➤ DVD: Test-Check

➤ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK F63

HEIKO KLINGE heiko@gamestar.de

Ich liebe Überraschungen: in Eiern, auf Partys und auch bei Rennspielen. Bei Cross Racing Championship 2005 weiß ich nie, was mich hinter der nächsten Kurve erwartet, die Rennen bleiben deshalb auch dank der starken Gegner-KI bis zur Ziellinie spannend – so soll es sein! Klar, in Sachen Umfang und Präsentation hat der kleine Ungarn-Flitzer keine Chance gegen Need for Speed Underground 2 oder Flatout, für eine flotte Spritztour zwischendurch langt's aber allemal.

»Fahrt ins Blaue«

Wer rast, rostet nicht

RADSPORTMANAGER 2005

Frischzellenkur für Jan Ullrich: Vielleicht nicht schneller, aber definitiv hübscher als im letzten Jahr fährt der T-Mobile-Star um den Sieg von Tour de France, Vuelta oder Giro d'Italia.

Radsport-Legende Lance Armstrong will dieses Jahr definitiv seine letzte Tour de France fahren, Jan Ullrich hat also nur noch eine Chance, ihn zu schlagen. Von wegen! Zumindest am PC können Sie Lance noch so oft davonstrampeln wie Sie wollen, der **Radsportmanager 2005** macht's möglich. Einziger Haken: Sie müssen sich allerdings erstmal die Originalnamen von einer Fanpage runterladen ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: F78. Denn trotz Lizenzen für die meisten Profiteams (CSC, Gerolsteiner, Cofidis) rollen ausgerechnet T-Mobile und Team Discovery Channel mit Fantasiefahrern an die Startlinie.

Im Mannschaftszeitfahren entscheidet die Formation.

HEIKO KLINGE heiko@gamestar.de

Preisfrage: Von wem stammt das Motto dieses Meinungskastens? Von Heiko Klinge? Falsch, lassen Sie bloß die Finger von diesem Spiel! Von Ex-Telekom-Profi Udo Bölts? Richtig, kaufen, sofort! Überraschende Ausreißversuche, taktische Massensprints: Im Radsportmanager steckt wieder alles drin, sogar noch realistischer und deutlich schöner als im Vorgänger. Wer sich nur wenig mit Radsport auskennt, bekommt davon freilich nichts mit: Weder Tutorial noch Assistenten helfen. Radsportexperten bekommen aber das ideale Begleitprogramm zur Tour-de-France-Übertragung.

»Quäl dich, du Sau!«

Schicke Strampelanzüge

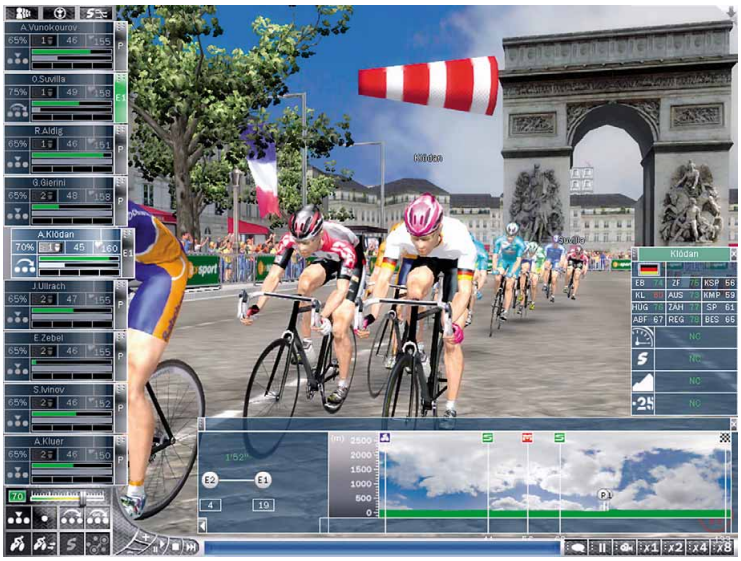
Auffälligste Neuerung gegenüber der Vorsaison: die nagelneue Grafikengine. Schmucke Shader-Effekte und hoch aufgelöste Texturen bringen deutlich mehr TV-Atmosphäre in die Radrennen. Rund 200 3D-Kurse haben die französischen Entwickler nachgebastelt – mal sehr schön wie den Pariser Champs Elysées, mal sehr lieblos und detailarm wie ein Großteil der Bergetappen. Weitere Kehrseite der Grafik-Medaille: Unverschämt lange Ladezeiten von mehr als zwei Minuten vor jedem Rennen.

Am Spielprinzip selbst hat sich nur wenig geändert: Als Manager eines von 43 Profi-Radteams erstellen Sie Trainingspläne, verpflichten neue Stars und handeln Werbeverträge aus. Neu ist, dass Sie vor jeder Saison die Rollen im Team verteilen müssen: Wer wird Kapitän, wer soll die Sprints gewinnen, wen degradieren Sie zum Wasserträger – natürlich mit Auswirkungen auf die Moral Ihrer Fahrer. Problem: Nur Radsportexperten behalten bei den unzähligen Statistiken, Fachbegriffen und Charakterwerten den Überblick. Tutorials oder KI-Assistenten fehlen.

Taktisches Treten

Die Echtzeitrennen spielen sich noch einen Tick taktischer als im Vorgänger. So können Sie jetzt Fahrer als Windschatten-Helfer für Ihren Kapitän abkommandieren. Bei Sprints bestimmen Sie nicht mehr nur Zeitpunkt und Krafteinsatz, sondern auch die Aggressivität Ihres Tempo-Bolzers. Nach wie vor fehlen aber generelle Teamstrategien, was Radsportneulingen den Einstieg unnötig erschwert. HK

➤ HOTLINE: (040) 710 060 STANDARDGEBÜHREN



Im Trikot des deutschen Meisters strampelt Andreas Klöden am Pariser Triumphbogen vorbei.

RADSPORTMANAGER 2005-2006 MANAGER

PUBLISHER	Flashpoint / Cyanide	RELEASE (D)	22.6.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	35 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 CD, 36 Seiten Handbuch	USK	ohne Beschr.

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER | FORTGESCHRITTENER | PROFI

1 2 3 4 5 **6** 7 8 9 10

VERGLEICHBAR MIT Fußball Manager 2005 (87, GS 11/04) Derzeit bestes Managerspiel.
Eishockey Manager 2005 (81, GS 11/04) Kinderleichter Einstieg ins komplexe Genre.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,0 GHz Intel	1,5 GHz CPU	2,0 GHz CPU
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	1,0 GHz AMD	XP 1500+ AMD	XP 2000+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	1,4 GB Festpl.	1,4 GB Festpl.	1,4 GB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			

LAUTSPRECHER ■ Stereo ■ 2 vorne, 2 hinten ■ 5.1 □ 6.1

MULTIPLAYER BEFRIEDIGEND

FAZIT Etappenrennen per Netzwerk oder Internet, von Natur aus etwas langatmig.
MODI Einzelrennen

BEWERTUNG

GRAFIK	⊕ detaillierte Radfahrer ⊖ karge Landschaften	6 / 10
SOUND	⊕ realistische Effekte ⊖ Musik nervt	6 / 10
BALANCE	⊕ vier Schwierigkeitsgrade ⊖ keine Chance für Laien	5 / 10
ATMOSPHÄRE	⊕ dickes Lizenzpaket ⊕ originalgetreue Etappen	8 / 10
BEDIENUNG	⊕ hilfreiche Statistiken ⊖ wenig Komfortfunktionen	7 / 10
UMFANG	⊕ 200 3D-Etappen ⊕ 43 spielbare Teams	10 / 10
REALISMUS	⊕ gut recherchierte Fahrerwerte ⊕ glaubwürdiger Rennverlauf	9 / 10
KI	⊕ Team-Zusammenspiel ⊖ zu häufige Ausreißversuche	7 / 10
MANAGEMENT	⊕ Zielvorgaben motivieren ⊖ viele Bereiche oberflächlich	7 / 10
SPIELZÜGE	⊕ Kapitän schützen ⊖ keine generellen Team-Strategien	7 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

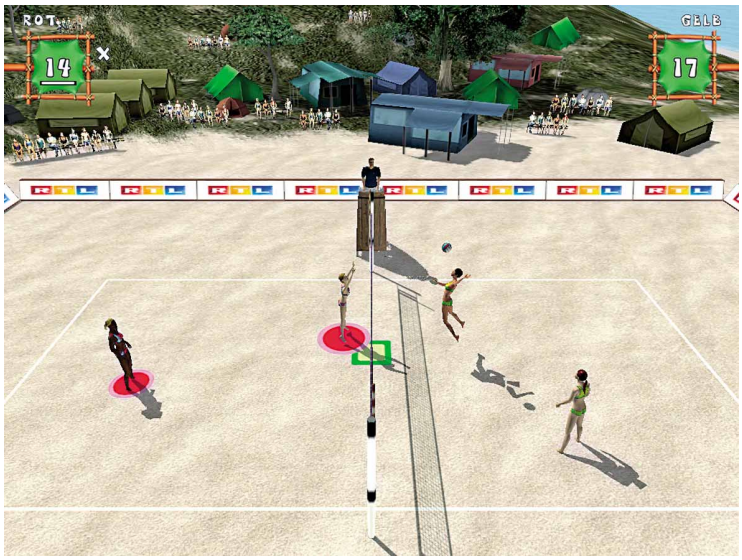
EINGEWÖHNUNG 3 Stunden SOLO-SPASS 50 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 5 Stunden

FAZIT: PFLICHTPROGRAMM FÜR RADSPORTFANS.

➤ GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK F79

RTL BEACH VOLLEYBALL

Spielspaß: im Sande verlaufen.



Team Rot steigt zum Block hoch, ein Quadrat zeigt den optimalen Absprungort.

DVD: Test-Check

Leichtbekleidete Sportler, warmer Sand unter den Füßen, Party-Stimmung im Stadion: Deshalb machen die TV-Übertragungen der Beach-Volleyball-Turniere eine Menge Spaß. Unästhetische Polygon-Witzfiguren, platte, entfernt sandähnliche Texturen, Campingplatz-Atmosphäre: Deshalb versagt das RTL-Spiel zum Trendsport.

Keine Lizenz, keine Karierre

Ärgerlich: Statt der Original-Sportlerteams wie Markus Dieckmann / Jonas Reckermann oder Stephi Pohl / Okka Rau pflügen zwölf lizenzlose Damenpärchen durch den Sand. Viel haben die ohnehin nicht zu tun: Neben Einzelmatches dürfen Sie nur zufällig zusammengewürfelte Turniere absolvieren, ein Karrieremodus fehlt. Dabei funktioniert die Volleyball-Simulation an sich eigentlich recht ordentlich. Aufschläge, Pritschen, Baggern und Schmetterbälle gehen locker von der Hand. Hilfskreise zeigen auf Wunsch an, wo Sie hinhechten oder zum Block hochsteigen müssen. Dummerweise können Sie die Bälle aber wegen der schwammigen Steuerung viel zu selten wirklich gezielt platzieren. Einsteiger werden deshalb eher das Gamepad als den Ball in die Ecke schmettern. Albernes Spieler-Gestöhne und ein nerviger Soundtrack treiben allerdings auch Volleyballprofis in den Wahnsinn. HK

➤ HOTLINE: (01805) 624 445 33 0,12 €/MIN.

HEIKO KLINGE heiko@gamestar.de

Ich kann zwar kaum übers Netz gucken und Pritschen finde ich eher unbequem, aber im Baggern bin ich einsame Spitze. Deshalb war ich wirklich gespannt auf RTLs Beachvolleyball-Umsetzung. Um so größer jetzt die Enttäuschung: Original-Lizenzen? Wozu, kann ja auch Team Rot gegen Team Blau spielen! Karrieremodus? Überflüssig, Einzelspiele und 08/15-Turniere motivieren doch genug. Falsch RTL, denn auch die eigentliche Volleyball-Simulation hat mangels präziser Steuerung mächtig viel Sand im Getriebe. Jeder Sonnenbrand macht mehr Spaß!

»Schwarzgeärgert statt braungebrannt«

RTL BEACH VOLLEYBALL

GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	RTL / Idoru
CA. PREIS	20 Euro
ANSPRUCH	Fortgeschrittene
MINIMUM	800 MHz, 128 MB
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

35

NHL EASTSIDE MANAGER 2005

Käuflicher Kufensport mit Micker-Sportlern.

Die ruckelige Spielansicht lässt kaum taktische Rückschlüsse zu.

Die Vereinigten Staaten sind das Land der unbegrenzten Möglichkeiten, aber auch das Land der unbegrenzten Sturheit. Die dortige Eishockey-Liga NHL macht gerade eine Saison Zwangspause, weil sich Spieler und Vereine um Gehälter streiten. Einigen wollen sich die Parteien nicht – zum Leidwesen der Fans. Zeigen Sie, dass Sie's besser können: Im **NHL Eastside Hockey Manager2005** verwalten Sie ein Eishockey-Team aus einer von 17 lizenzierten Ligen, darunter NHL und die deutsche DEL. Zudem gibt's Multiplayer-Modi für beliebig viele Teilnehmer via LAN, Netzwerk oder Hotseat.

Genretypisch verpflichten Sie Spieler und bestimmen Aufstellung und Taktik der Mannschaft – allerdings über verschachtelte Menüs. In den Spielerstatistiken fehlt ein allgemeiner Stärkewert, so dass Sie sich bei jedem Akteur durch 30 Einzelwerte wühlen müssen. Dafür wirken sich die Werte exakt aus, die intelligenten KI-Akteure setzen zudem Ihre Taktikvorgaben um. Alle Spielzüge wirken realistisch, die Partien verlaufen wie echtes Eishockey. Die Spielfeld-Ansicht wird jedoch nur im Sekundentakt aktualisiert, die Kufensportler (hässliche Kreise) ruckeln schrittweise übers Eis. Daher können Sie Spielzüge häufig schwer nachvollziehen. Schmucklose Menüs und miese Sounds kosten zudem Atmosphäre, der **DEL Eishockey Manager 2005** ist dank schöner 3D-Partien und guter Menüs deutlich stimmungsvoller und zugänglicher. GR

DVD: Test-Check

➤ HOTLINE: (0190) 771 882 1,24 €/MIN.

MICHAEL GRAF micha@gamestar.de

Walker passt nach links. Stopp. Müller hat den Puck. Stopp. Müller schießt. Stopp. Daneben! Aber gut gespielt! Oder?! Herrje, in der Spielansicht verkommt selbst das brillanteste Manöver meiner Berliner Eisbären zur schwer nachvollziehbaren Ruckelorgie. Dabei stecken hinter jedem Spielzug exakte Berechnungen. Profis können sich den NHL Eastside Hockey Manager 2005 daher ansehen. Alle anderen greifen zum zugänglicheren DEL Eishockey Manager 2005.

»Exakter Profistoff«

EASTSIDE MANAGER 2005

GENRE	Manager
PUBLISHER	Sega / Sports Interactive
CA. PREIS	45 Euro
ANSPRUCH	Profis
MINIMUM	500 MHz, 256 MB
PREIS/LEISTUNG	GUT

66