

DAS TEAM

MARKUS SCHWERDEL

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: Guild Wars, Midnight Club 3 (Xbox)

Zuletzt gesehen: jede Menge Regalteile, Dübel, Schrauben. Wer umzieht, hat keine Zeit für Kino.

Zuletzt gehört: Gustav – Rettet die Wale

Zuletzt gelesen: Frank Schätzing: »Der Schwarm« (endlich)

Liebings-Schauspieler: Steve Buscemi, Scarlett Johansson

Erstes PC/Video-Spiel: Defender (Automat)

markus@gamestar.de



CHRISTIAN SCHMIDT

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: Boiling Point, XIII

Zuletzt gesehen: Jürgen Kuttner live in München

Zuletzt gehört: Lab: »Devil is a Girl«

Zuletzt gelesen: Bierplan zur Erlanger Bergkirchweih

Liebings-Schauspieler: Der Kleine mit der Brille.

Erstes PC/Video-Spiel: Dig-Dug

christian@gamestar.de



HEIKO KLINGE

REDAKTEUR

Spielt gerade: World of Warcraft, Midnight Club 3 (Xbox)

Zuletzt gesehen: Star Wars: Episode 3

Zuletzt gehört: Sentenced: »The Funeral Album«

Zuletzt gelesen: unzählige E3-Pressemappen

Liebings-Schauspieler: Matt Damon (schauspielerisch), Alexandra Maria Lara (optisch)

Erstes PC/Video-Spiel: Pong-Konsole vom Flohmarkt

heiko@gamestar.de



MICHAEL SCHNELLE

REDAKTEUR

Spielt gerade: WarCraft 3 – Frozen Throne

Zuletzt gesehen: »Ein verrückter Tag in New York«

Zuletzt gehört: »20 Jahre: Nena feat. Nena«

Zuletzt gelesen: Steven Runciman: »Die Geschichte der Kreuzzüge«

Liebings-Schauspieler: Sarah Michelle Geller

Erstes PC/Video-Spiel: Pong

mick@gamestar.de



DANIEL MATSCHIJEWSKY

REDAKTEUR

Spielt gerade: World of Warcraft, Juiced, Rollercoaster Tycoon 3: Soaked!

Zuletzt gesehen: »XXx 2 - Triple X 2« (bah!)

Zuletzt gehört: Soundtrack zu »Collateral«

Zuletzt gelesen: immer noch »Der Schwarm«

Liebings-Schauspieler: Harrison Ford, Johnny Depp

Erstes PC/Video-Spiel: Ice Climber (NES)

danielm@gamestar.de



GUNNAR LOTT

CHEFREDAKTEUR

Spielt gerade: Act of War, Fire Emblem (GBA), Juiced

Zuletzt gesehen: »Hitchhiker's Guide« (Kino)

Zuletzt gehört: Playlists auf dem iPod...

Zuletzt gelesen: Diverse Comics von Frank Miller (»Sin City«)

Liebings-Schauspieler: Ethan Hawke, Kiefer Sutherland, Anthony LaPaglia u.v.a.

Erstes PC/Video-Spiel: Pong. Wirklich.

gunnar@gamestar.de



MICHAEL TRIER

STELLV. CHEFREDAKTEUR

Spielt gerade: Civ 2, Guild Wars, World of Warcraft

Zuletzt gesehen: »Absolutely Fabulous« (1. Staffel, DVD)

Zuletzt gehört: DJ Koze: »All People is my Friends« (CD)

Zuletzt gelesen: William S. Burroughs: »Naked Lunch«

Liebings-Schauspieler: C. Walken, R. De Niro, J. Bridges, U. Thurman, J. Goodman, S. Buscemi und (ohne Ton) A. Milano

Erstes PC/Video-Spiel: Pong-Automat. Echt jetzt.

michael@gamestar.de



PETRA SCHMITZ

REDAKTEURIN

Spielt gerade: Battlefield 2, Guild Wars

Zuletzt gesehen: »Six Feet Under«, Zweite Staffel (DVD)

Zuletzt gehört: William Shatner: »Has been«

Zuletzt gelesen: Robert A. Heinlein: »Starship Troopers«

Liebings-Schauspieler: Vincent D'Onofrio, Christian Bale, Eric Bana, Vin Diesel und Cate Blanchett

Erstes PC/Video-Spiel: Decathlon (C64)

petra@gamestar.de



MICHAEL GRAF

REDAKTEUR

Spielt gerade: World of Warcraft, Battlefield 2

Zuletzt gesehen: »Per Anhalter durch die Galaxis« (Kino)

Zuletzt gehört: die fluchende Petra

Zuletzt gelesen: diverse Autoren: »Molwanien« (schön!)

Liebings-Schauspieler: Hab ich nicht, sind alle doof.

Erstes PC/Video-Spiel: Pac Man (Atari oder Amiga oder was, war auf jeden Fall so eine kleine dunkle Kiste)

micha@gamestar.de



FABIAN SIEGISMUND

REDAKTEUR

Spielt gerade: Battlefield 2

Zuletzt gesehen: Impostor

Zuletzt gehört: Wie die Handwerker morgens um sieben das Dach über mir abgerissen haben.

Zuletzt gelesen: Ikea-Bauanleitungen

Liebings-Schauspieler: Harrison Ford

Erstes PC/Video-Spiel: Pong

fabian@gamestar.de



CHRISTIAN MERKEL

ONLINE-REDAKTEUR

Spielt gerade: World of Warcraft, Jade Empire (Xbox)

Zuletzt gesehen: »Star Wars Episode 3« (Kino)

Zuletzt gehört: Coldplay: »Speed of Sound«

Zuletzt gelesen: Neuübersetzung von »Moby Dick«

Liebings-Schauspieler: Bill Nighy (macht selbst schlechte Filme ansehbar)

Erstes PC/Video-Spiel: Pitfall

chris@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester zerpfücken ein Spiel in zehn Kategorien, um jeden wichtigen Aspekt zu beleuchten. Das macht GameStar-Wertungen nachvollziehbar – optimaler Durchblick für Sie! Mehr Details: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K50](#)

Wertungs-konferenz:
Hier werden die
endgültigen
Wertungen für
alle getesteten
Spiele festgelegt.



DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Dazu kommt zuweilen ein Special-Award.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Geforce FX 5200/Ultra	➤	Radeon 9000
Geforce 3 Ti	➤	Radeon 9000
Geforce FX 5600/Ultra	➤	Geforce 4 Ti
Geforce FX 5700/Ultra	➤	Radeon 9500 Pro

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

PREIS-LEISTUNG

Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro

$\text{Solo-Spaßzeit} + (\text{Multiplayer-Spaßzeit} : 2)$

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

REPUBLIC COMMANDO EGO-SHOOTER

PUBLISHER: Activision / Lucasarts
SPRACHE: Englisch (Deutsch in Vorb.)
AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 36 Seiten

RELEASE (D): 3.3.2005
CA. PREIS: 45 Euro
USK: ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 PROFI

VERGLEICHBAR MIT: MoH: Pacific Assault (GS 01/05, 90) Weltkriegs-Shooter mit Team-Unterstützung.
Star Wars Battlefront (GS 11/04, 85) Multiplayer-Schlachten ohne Handlung.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
☐ Geforce 2/4 MX	☒ Geforce 6600/GT	1,2 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
☐ Radeon 9000	☒ Radeon 9700/9800	1,2 GHz AMD	1600 AMD	2200 AMD
☐ Geforce 4 Ti	☒ GF FX 5800/5900	256 MB RAM	512 MB RAM	1 GB RAM
☐ Rad. 9500/9600	☒ Radeon X800/X850	2 GB Festpl.	2 GB Festpl.	2 GB Festpl.
☐ Radeon X600	☒ Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: ☒ Stereo ☐ 2 vorne, 2 hinten ☐ 5.1 ☐ 6.1

MULTIPLAYER GUT

FAZIT: Commandos treten auf zehn Karten gegen Trandoshaner an.
MODI: Deathmatch, Team-Deathmatch, Capture The Flag, Assault

BEWERTUNG

Kategorie	Bewertung	Punkte
GRAFIK	tolle Animationen + öde Leveltexturen	8 / 10
SOUND	Waffengeräusche + Soundtrack von Episode 3	10 / 10
BALANCE	spannende Zwischengegner + zu leicht	7 / 10
ATMOSPHÄRE	coole Sprüche + spannende Einsätze	10 / 10
BEDIENUNG	einfaches Befehlssystem + Kurze Ladezeiten	10 / 10
UMFANG	drei Kampagnen + interessantes Bonusmaterial	8 / 10
LEVELDESIGN	sehr linear CONTRA: unglaubliche Levelbegrenzungen	6 / 10
KI	Commandos handeln selbständig + gelegentlich KI-Aussetzer	7 / 10
WAFFEN	großes Arsenal + tolle Waffeneffekte	10 / 10
HANDLUNG	keine durchgängige Handlung + abruptes Ende	7 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 5 Minuten SOLO-SPAß 20 Stunden MULTIPLAYER-SPAß 15 Stunden

FAZIT: UNGEWÖHNLICH DÜSTERER STAR WARS-SHOOTER

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesteten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

AUTOMATISCHE ABWERTUNG

Auch Spiele altern, insbesondere in der Grafik. Jeweils zu seinem »Geburtsjahr« (nach Release) wird jedes Spiel jährlich auf Alterserscheinungen überprüft und um mindestens 1 Punkt abgewertet.

DIE SPIELSPAß-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen

90 bis 100	Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 bis 89	Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 bis 79	Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 bis 69	Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
50 bis 59	Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis 49	Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter 10	Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.