



In der Anubis-Basis trifft das Team von SG-1 auf Widerstand: Jaffas feuern mit Stabwaffen auf die unwillkommenen Eindringlinge.



Die Idylle trägt: Wo Pyramiden stehen, lauern Goa'uld.



Innen wie außen glänzt bombastische Architektur.

Die Türöffner

STARGATE SG-1 THE ALLIANCE

Wir haben so lange am Ring gedreht, bis Bilder und Infos zum Sci-Fi-Shooter durchs Sternentor gefallen sind. Die ersten Blicke auf ferne Welten sehen spannend aus – bereit zum Trip ins All?

Galaktische Geschichte im Schnelldurchlauf: Vor Urzeiten errichtet das Volk der Antiker ein Netz aus Sternentoren. Die ägyptisch angehauchten Goa'uld missbrauchen die Schnellstraßen, um sich technologisch unterlegenen Rassen als Götter aufzuzwingen. Auf der Erde buddeln moderne Ausgräber eines der Tore aus dem Boden

und treten ein ins Reich der Weltenkriege. 1994 schickte Roland Emmerich im Kinofilm **Stargate** ein Expeditionsteam durch das Sternentor, 1997 gingen die Forschungsreisen fürs Fernsehen in Serie. Auf den TV-Abenteuern von Colonel Jack O'Neill (Richard Dean Anderson) und seinem Team SG-1 basiert der 3D-Shooter **Stargate SG-1: The Alliance**, den das australische Team Perception derzeit entwickelt.

Ach Anubis!

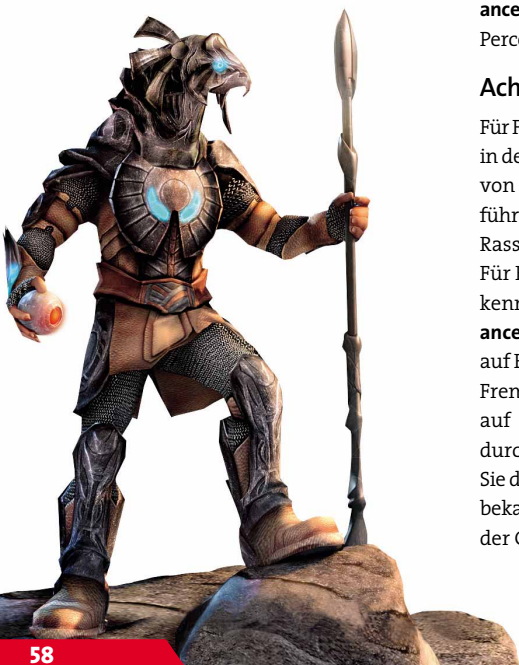
Für Fans der Serie: Das Spiel setzt in der achten Staffel an, löst sich von der Haupthandlung und führt mit den Haaken eine neue Rasse fieser Lebensfeinde ein. Für Einsteiger: Auch ohne Vorkenntnisse nimmt Sie **The Alliance** durch die Sternentore mit auf Entdeckertour in zahlreiche Fremdwelten. Mal rascheln Sie auf idyllischen Waldplaneten durchs Unterholz, mal ballern Sie durch eine Basis von Anubis, bekannt grausamer Systemlord der Goa'uld. Der Tyrann wird in

der Handlung einen Hauptpart spielen, schließlich hat er die Haaken aus der Verbannung befreit – zu einem unbekannten Zweck. Die außerirdischen Ägypter und ihre Jaffa-Soldaten sollen nicht die einzigen Widersacher bleiben, auch alte Feinde wie die insektenartigen Reetou oder die Replikator-Roboterspinnen staken Ihnen vor die Flinte. Apropos: Zu den konventionellen Schießprügeln kommen zahlreiche Alien-Varianten wie die (aufladbare) Jaffa-Stabwaffe oder das gefürchtete Handmodul.

Alle dabei

Weil SG-1 immer im Team unterwegs ist, bleiben auch Sie im

Spiel nicht allein. Vor Levelbeginn wählen Sie einen der vier Hauptcharaktere: Army-Haudegen Jack O'Neill, Astrophysikerin Samantha Carter, Archäologe Daniel Jackson oder Jaffa-Krieger Teal'c. Die übrigen Kameraden steuert der Computer, per Mausklick geben Sie simple Anweisungen. Perception bastelt auch am Koop-Modus, mit dem sich Freunde als Team durch die Kampagne spielen. Die führt unter anderem auch ins irdische Hauptquartier der Stargate-Truppe: Das Kommandozentrum wird überrannt, Sie starten zum Befreiungsschlag. Der Gegenangriff beginnt im Winter dieses Jahres. **CS**



STARGATE SG-1: THE ALLIANCE

Genre: 3D-Shooter
Termin: 4. Quartal 2005

Entwickler: Jowood / Perception
Status: zu 70% fertig

Christian Schmidt: »Man muss die Fernsehserie nicht kennen, um den Science-Fiction-Shooter spannend zu finden. Dank aufpolierter Unreal-2-Engine sieht die Grafik schmuck und effektiv aus, Originalgesichter und -stimmen aus der Serie sollen für Atmosphäre sorgen. Wenn sich das Sternentor im Winter öffnet, steht das GameStar-Expeditionsteam schon bereit.«

DVD: Video-Special

AB-18-DVD: längere Version



GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie
QUICKLINK **F87**