

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05	–	4. Quartal 2005
	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05, 07/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	4. Quartal 2005
UPDATE	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03, 08/05	–	2. Quartal 2006
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
NEU	Brothers in Arms: Earned in Blood	Taktik-Shooter	Gearbox	08/05	–	6. Oktober 2005
	Call of Duty 2	Ego-Shooter	Infinity Ward	06/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Civilization 4	Rundenstrategie	Firaxis	08/05	–	4. Quartal 2005
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05	–	1. Quartal 2006
	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
UPDATE	Dawn of War: Winter Assault	Echtzeit-Strat.-Addon	Relic	05/05	Ausgezeichnet	September 2005
	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	–	3. Quartal 2005
	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04	–	3. Quartal 2005
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	–	September 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
UPDATE	Fable	Rollenspiel	Lionhead	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2005
NEU	Falcon 4.0: Allied Force	Flugsimulation	Lead Pursuit	08/05	–	Juli 2005
	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05	–	1. Quartal 2006
NEU	GT Legends	Rennspiel	Simbin	08/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Heart of Eternity	Action-Rollenspiel	UDC	06/04	–	4. Quartal 2005
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05	–	1. Quartal 2006
NEU	Hitman Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	Electronic Arts	07/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Panzers Phase 2	Echtzeit-Taktik	Storm Region	04/05	Sehr gut	25. Juli 2005
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05	–	1. Quartal 2006
NEU	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05	–	1. Quartal 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo	07/05	–	4. Quartal 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04, 07/05	–	3. Quartal 2005
UPDATE	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05	–	Oktober 2005
NEU	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05	–	Mai 2006
NEU	Serious Sam 2	3D-Shooter	Croteam	08/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05	–	4. Quartal 2005
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC GameWorld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
NEU	Stargate SG-1: The Alliance	3D-Shooter	Perception	08/05	–	4. Quartal 2005
NEU	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	08/05	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	4. Quartal 2005
	The Movies	Aufbauspiel	Lionhead	06/05	–	4. Quartal 2005
UPDATE	The Witcher	Rollenspiel	CD Project	03/05	–	4. Quartal 2005
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	11. November 2005
	Total Overdose	3D-Action	SCI	07/05	–	2. Quartal 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05	–	1. Quartal 2006
	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	August 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BATTLESTATIONS MIDWAY



Komplizierte Firmenwelt: Zuständig für Battlestations Midway ist der englische Publisher SCI: Ubisoft machte hierzulande die Pressearbeit. Vor kurzem kaufte SCI: den Konkurrenten Eidos und hat nun eigene Vertriebskanäle in Deutschland – die Flugsimulation wechselt zu den Hamburgern. Und der Termin? Winter.

F.E.A.R.



Seit Monaten dürfen Fileplanet-Abonnenten die Multiplayer-Beta von F.E.A.R. Probe spielen, inzwischen steht der Download für die Allgemeinheit offen. Lohnen sich die 430 Megabyte? Nur für Actionfans mit High-End-Hardware, das Spiel zwingt alles unter 2 GHz in die Knie. Wer drin ist, stirbt oft: Ping-Probleme.

PANZERS PHASE 2



Sommerzeit, Spieleflaute – für den Juli ist kein Topspiel angekündigt. Moment, Ausnahme: Panzers Phase 2 kommt! Publisher CDV ist das Konkurrenzgedrängel um Weihnachten leid, stattdessen will man gezielt das Sommerloch füllen. Gute Idee, finden wir: Strategen brauchen auch in Juli-nächten Spielefutter.

UNREAL TOURNAMENT 2007



Das nächste Unreal Tournament soll 2006 erscheinen und deswegen UT 2007 heißen – Entwicklerlogik. Jetzt gibt's Spekulationen um den Namen, denn angeblich ist das Spiel weiter als gedacht. »Deathmatch, TDM, CTF, Onslaught – alles fast fertig«, heißt es bei Epic. Steht uns doch UT 2006 ins Haus? Abwarten und hoffen...

DAS KOMMT IM JULI

Name	Publisher	Datum
Area 51	Midway	01.07.2005
Asheron's Call: Throne of Destiny	Codemasters	22.07.2005
Brian Lara Cricket	Codemasters	22.07.2005
Das Geheimnis der vergessenen Höhle	Adventure Company	04.07.2005
Falcon 4.0	ASH	Juli 2005
Fantastic Four	Activision	14.07.2005
Metalheart	Dreamcatcher	11.07.2005
Muzzle	Fantastic.tv	01.07.2005
Panzers Phase 2	CDV	25.07.2005
Rising Kingdoms	Black Bean	01.07.2005
Worms 4: Mayhem	Codemasters	29.07.2005
Yeti Sports Arctic Adventure	Jowood	01.07.2005



Area 51: Im Juli geht's in die geheime Militärbasis.

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellerangaben; ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	▲	4
3	Age of Empires 3	▲	7
4	Quake 4	▲	10
5	Call of Duty 2	●	5
6	Need for Speed Most Wanted	▲	–
7	Elder Scrolls 4: Oblivion	▼	6
8	F.E.A.R.	●	8
9	Unreal Tournament 2007	▲	–
10	Spellforce 2	▲	22
11	Diablo 3	▼	9
12	Star Wars: Empire at War	▲	–
13	Hellgate: London	▲	15
14	Spore	▲	–
15	Tomb Raider Legend	▲	29
16	Dawn of War: Winter Assault (Addon)	▲	26
17	Anno 1701	▲	18
18	The Movies	▼	14
19	Duke Nukem Forever	▼	11
20	Serious Sam 2	▲	–
21	C&C Alarmstufe Rot 3	▲	23
22	Star Wars Battlefront 2	▲	–
23	Panzers Phase 2	▼	16
24	Heroes of Might and Magic 5	▼	12
25	Dungeon Siege 2	▼	17
26	StarCraft 2	▲	28
27	Operation Flashpoint 2	▲	–
28	Civilization 4	▲	–
29	Rise & Fall	▲	–
30	Black & White 2	▼	13

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 07/05