



Battlefield 2: Die 12-Minuten-Sperre der Demo sorgt für Aufruhr bei den Fans.

## KOLUMNE

### It's not a bug...

Die Demo-Server-Software von Battlefield 2 ist in der Rundenzeit auf 12 Minuten begrenzt. Ein paar findige Fans haben herausgefunden, dass man die Spielspaß-Bremse auch umgehen kann. Was macht



Electronic Arts? Mit einem Hinweis auf die EULA (End User License Agreement), die solche eigenwilligen Veränderungen nicht erlaubt, werden die »gefixten« Server einfach aus der Liste gefiltert. Genauso ergeht es jenen Admins, die die Firewall ihres Gameservers nicht durchlöchern wollen, um GameSpy den Zugriff auf Daten zu ermöglichen.

Liebe Publisher und EULA-Rechtsanwälte! Diese Leute da draußen, die auf eigene Kosten Server betreiben, Bandbreite verbraten und eine Unmenge Spieler wild auf euer Vollprodukt machen – diese Leute machen Werbung für euch! Kostenlos! Ist es euch wirklich so wichtig, dass eure Kunden nur 12 Minuten pro Runde spielen? Warum muss auf einem Gameserver ausgerechnet der gefährdete Port 80 geöffnet sein?

Zu einem zünftigen Multiplayer-Erlebnis gehört auch eine optimale Server-Einstellung. Und dabei solltet ihr euch lieber an den Bedürfnissen der Community orientieren – und nicht an den Vorstellungen der Rechtsabteilung. Die hat davon erwiesenermaßen keine blasse Ahnung.

Walter Reindl, Redakteur  
walter@gamestar.de

## ZAHL DES MONATS

# 52.360

Personen unterzeichneten GameStars offenen Brief an das ZDF zum Thema »Frontal 21«.

## ÄRGER UM BATTLEFIELD 2

Kaum hatte Electronic Arts die Demo zu Battlefield 2 veröffentlicht, lief die Spielergemeinde Sturm. Der Grund: Eine vom Entwickler Dice eingebaute Sperre beendet bei Gefechten im Internet die laufende Runde nach zwölf Minuten. Zwar boten Fans kurz darauf einen Patch an, der die Begrenzung entfernt. Allerdings filtert Electronic Arts so manipulierte Server aus der Liste der verfügbaren Spiele. Der unpopuläre Schritt bleibt unbegründet – EA verweigerte auf Nachfrage eine Stellungnahme. Auch Ankündigungen für die Vollversion des Kriegsspiels sorgten für Aufregung: Um etwa bei GameSpy in der Serverliste korrekt erfasst zu werden, müssen Administratoren an ihren Servern über 3.600 teils als kritisch bezeichnete Ports öffnen, um laut EA einen korrekten Datenverkehr zu gewährleisten. Zum Vergleich: In Battlefield 1942 benötigten Server nur maximal fünf offene Ports. Die Readme empfiehlt sogar, die Firewall ganz abzuschalten. Zudem werden die mit dem Bonussystem zusammenhängenden Statistiken in Deutschland nur auf Servern der Firma Krawall unterstützt, mit denen EA ein Kooperationsabkommen getroffen hat. Näheres lesen Sie in der Titelstory ab Seite 66.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F86

## SUPREME COMMANDER

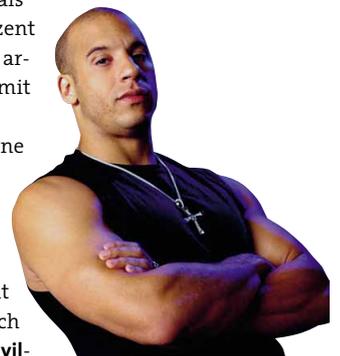
Das Echtzeit-Strategiespiel Total Annihilation von 1997 bekommt eine Fortsetzung, allerdings unter neuem Namen. Chris Taylor und seine Firma Gas Powered Games (Dungeon Siege) werkeln bereits seit geraumer Zeit an Supreme Commander. Die Handlung versetzt Sie in einen galaktischen Krieg der fernen Zukunft, in der sich eine noch unbe-

kannte Anzahl an Parteien auf dem Land, zu Wasser und in der Luft bekämpft. Dabei sollen Sie stufenlos von den Gefechten auf der Planetenoberfläche bis hinaus ins All zoomen können. Ob Sie dort wie etwa in Star Wars: Empire at War Ressourcen managen oder sogar Weltraumschlachten ausfechten, ist noch unklar. Supreme Commander erscheint frühestens 2006.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F116

## SPIELFILME

In immer schnellerem Takt kündigen Filmproduzenten aus aller Welt Computerspiele-Umsetzungen fürs Kino an. Unter anderem wollen die Produzenten Chuck Gordon und Adrian Askarieh das Actionspiel Hitman verfilmen. Die Hauptrolle des Profikillers 47 übernimmt Actionstar und Glatzenträger Vin Diesel, der auch als ausführender Produzent fungiert. Momentan arbeitet das Duo noch mit Regisseur John Woo (Face/Off) und Dwayne »The Rock« Johnson (Doom) an Spy Hunter. Auch aus Deutschland gibt's Neuigkeiten: So plant Constantin Film gleich zwei neue Resident Evil-



Filme, bei denen sich Vin Diesel soll den Hitman spielen. Milla Jovovich wieder durch Zombiehorden ballert. Zudem bekundete der berühmte Independent-Filmer Uwe Boll (Alone in the Dark) sein Interesse an der indizierten Amoklauf-Simulation Postal. Da die Verhandlungen zu allen Projekten noch im Gange sind, ist vor 2007 mit keinem der Streifen zu rechnen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F90



Spore war auf der E3 2005 mit drei Auszeichnungen der Abträger.

## E3-AWARDS

Jedes Jahr kürt eine unabhängige Jury amerikanischer Journalisten die ihrer Meinung nach besten Spiele und Präsentationen der Spielemesse E3. Mitte Juni standen die Gewinner fest. Wie **Herr der Ringe** bei den Oscars räumte **Spore** bei den PC-Awards ab: Will Wrights Genre-Mix gewann gleich drei Preise (Bestes Spiel der Messe, Bestes Konzept und Beste Simulation). Bestes Actionspiel wurde **F.E.A.R.**. Im Bereich der Strategie- und Rollenspiele gewannen **Company of Heroes** und **Elder Scrolls: Oblivion**. Zum besten Sportspiel wurde **Madden 2006** gewählt. Ach ja, einen Preis im Multiplayer-Bereich gab es auch. Der ging – wenig überraschend – an **Battlefield 2**.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F92

## PROJECT OFFSET

Sie können keine Actionspiele mehr sehen, die im Zweiten Weltkrieg oder in der fernen Zukunft spielen? Wie wäre es dann mal mit einem Shooter im Fantasy-Gewand? Das noch junge Studio Offset Software werkelt aktuell an einem solchen Titel, der den Arbeitsnamen **Project Offset** trägt. Dabei schlüpfen Sie in die Rolle eines Bogenschützen, Magiers, Kriegers oder einer anderen der zahlreichen geplanten Klassen. In gewohnter Ego-Shooter-Manier sollen Sie dann durch mittelalterliche Fantasy-Landschaften streifen, Missionen erfüllen und bei Bedarf sogar riesige Belagerungsgeräte bemannen. Auch einen kooperativen Modus wollen die Entwickler einbauen. Aktuell wird **Project Offset** von einem sehr kleinen Team betreut, das zudem auf der Suche nach einem Investor und Publisher ist.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F88



Project Offset: Ego-Shooter in Fantasy-Welten.

## KURZMELDUNGEN

### GIGA-LIGA: FRAU SCHLÄGT MÄNNER

GIGA 1: Die GIGA Liga hat eine weibliche Spitzenreiterin. Die 18jährige Kristin Vizzlah Engemann stach in der Kategorie Ragnarok Online alle Mitstreiter aus und strich 2.000 Euro Siegpriämie ein. Kristins Erfolgsgeheimnis? »Ich spiele seit dreieinhalb Jahren, da bleibt Erfahrung nicht aus – oh, und natürlich liegt es am entsprechenden Ehrgeiz.«



GIGA 2: Neues bei der Sendung GIGA Games (Mi-So, 22:00): Der beliebte Netzreporter Simon Krätschmer wird zum 20.7. Hauptmoderator, unterstützt vom bewährten Reporter-Team.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F130

### HINWEISE ZUM NEUEN WARREN-SPECTOR-SPIEL

Es gibt Neues zu Warren Spectors Geheimprojekt. Laut einem Internet-Bericht heuert Warrens Studio momentan Leute an, die Erfahrung mit Action haben und riesige Kreaturen auf den Monitor zaubern können. Alles deutet darauf hin, dass das Team an einem First-Person-Rollenspiel wie Deus Ex arbeitet.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F97

### NCSOFT WIRBT BLIZZARD-LEUTE AB

Laut Internet-Gerüchten konnte Publisher NCSoft offenbar Mitarbeiter von Blizzard abwerben, die an World of Warcraft-Projekten arbeiteten. Um den Wechsel schmackhafter zu machen, eröffnete NCSoft ein Studio in Kalifornien. Dort arbeitet ein Team an einem unbekanntem Spiel. Die kürzliche Welle an Stellenangeboten bei Blizzard würde diese Theorie stützen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F95

### ZWEITES SIEDLER 5-ADDON KOMMT

Ubisoft hat für Anfang September das Siedler 5-Addon Legenden angekündigt. In den vier neuen Kampagnen dürfen Sie die bekannten Helden aus der Vollversion befehlen. Legenden soll wie das erste Addon für etwa 30 Euro erhältlich sein.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F91



Legen Sie Black & White für uns in Trümmer.

## GAMESTAR UND LIONHEAD SUCHEN DEN GRÖSSTEN BLACK & WHITE-KRITIKER



### GameStar

den größten Kritiker von Black & White. Warum? Um ihn nach England zu Lionhead zu fliegen, um ihm dort von Peter Molyneux Honig um den Bart schmieren zu lassen. Unter uns gesagt: Wir wollen, dass Sie Peter richtig auf den Zahn fühlen. Dass Sie ihm sagen, was er falsch gemacht hat. Und was er in Zukunft anders lösen sollte. Ihnen zuckt schon die Schreibhand? Dann legen Sie los!



### DAS WOLLEN WIR

Alter: 18 sollten Sie sein. Gerne auch älter.  
 Englisch: Müssen Sie können. Lionhead sitzt in England.  
 Kritik: Hart, aber fair. Beschreiben Sie, was Sie an Black & White enttäuscht hat. Und warum Sie Black & White 2 ignorieren werden. Nicht vergessen: Sie sind der größte Kritiker!  
 Umfang: Rund 300 Wörter. Nicht mehr, nicht weniger.  
 Termin: Bis 31. Juli haben Sie Zeit. Dann wählen wir aus. Wer am besten argumentiert, gewinnt.

### DAS KRIEGEN SIE

Lionhead holt Sie für mehrere Tage nach England. Dort besuchen Sie die Firma, sprechen mit den Entwicklern und erklären Peter Molyneux, was Black & White 2 braucht. Vielleicht hat es das auch schon – Sie finden es beim ausgiebigen Probespiel heraus. Molyneux und sein Team geben Ihnen genug Zeit, um sich in Black & White 2 einzuarbeiten und Verbesserungsvorschläge zu machen. Ihre Erkenntnisse berichten Sie uns brühwarm, wir geben sie an unsere Leser weiter.

Ihre Kritik schicken Sie als Textdatei mit Ihrer vollständigen Adresse und Telefonnummer an [brief@gamestar.de](mailto:brief@gamestar.de), Stichwort »Black & White«, oder alternativ per Brief an die folgende Adresse: Redaktion GameStar, IDG Entertainment Verlag, Leopoldstraße 252b, 80807 München. Wir wünschen allen Teilnehmern viel Erfolg!



Pro Evolution Soccer 5: Konami spendiert seinen Star-Kickern noch mehr Bewegungsmöglichkeiten.

## KOLUMNE

### Mir ist das alles zu real

Dass GTA: San Andreas ein gutes Spiel ist, werden Sie später noch ausführlich im Testteil lesen, falls Sie nicht schon vorab nach der Wertung gespickt



haben. Was für mich die Faszination ausmacht, ist aber nicht einfach die spielerische Qualität. Sondern die Sicherheit, mit der da eine Welt erschaffen wird, die eine Mischung aus Pseudo-Realismus und Parodie ist. Anders als viele andere aktuelle Spiele pfeift GTA auf Realismus, wann immer es will und stellt Coolness sowie Sinn für Spielmechanik an die erste Stelle.

Ich bin sicher, dass GTA niemals so erfolgreich gewesen wäre, wenn die Entwickler eine Filmlizenz als Grundlage genommen und echte Städte nachgebaut hätten. Trotz allem Hiphop-Popkultur-Gehabe kopiert GTA die echte Welt nicht, sondern macht Anleihen, parodiert sie und erschafft eigene Regeln. Ist es realistisch, 100 Päckchen zu sammeln? Ist es realistisch, den Wagen umzulackieren, wenn die Polizei einen verfolgt? Nein, aber es macht Spaß. Und ist spielerisch gut.

Die Stärke von GTA: Es will in erster Linie ein Spiel sein. Und kein Film – im Gegensatz etwa zur aktuellen Weltkriegs-Shooter-Generation, wo es nur noch um Kugelpfeifen in Surround-Sound und wie fotografiert wirkende Landschaften geht.

Gunnar Lott, Chefredakteur  
[gunnar@gamestar.de](mailto:gunnar@gamestar.de)

## PRO EVOLUTION SOCCER 5

Überraschend wie ein WM-Sieg der Brasilianer: Konami Tokyo arbeitet an einem fünften Teil des Fußball-Champions **Pro Evolution Soccer**. Die Entwickler wollen sich dabei vor allem auf neue Manöver für die Spieler und auf eine verbesserte Steuerung konzentrieren. Auch die Solokarriere soll überarbeitet werden. Gut so, denn in den Vorgängern beschäftigte die Meisterliga den Spieler mehr mit komplizierten Menüs als mit motivierenden Herausforderungen. Was Konami konkret ändert, wollen die Entwickler erst auf der Games Convention in Leipzig verraten. Erste Bilder zeigen zumindest, dass Konami nur wenig Training in die Grafik investiert: **Pro Evolution Soccer 5** gleicht dem Vorgänger wie ein Grasalm dem anderen. Ob es sich auch wieder so brillant spielt, erfahren wir spätestens im Herbst, dann soll **Pro Evolution Soccer 5** auf dem PC erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F125

## PIRATES OF THE BURNING SEA

Wasser brennt nicht? Doch, zumindest wenn man dem Titel von **Pirates of the Burning Sea** glauben darf. Im Online-Rollenspiel brennen allerdings eher Schiffe: Als Pirat oder Händler schippern Sie im Jahr 1720 durch die Karibik und schlagen Seeschlachten. Die sollen sich wie in **Sid Meiers Pirates!** spielen, nur eben online und in schöner 3D-Grafik. In Echtzeit kurven Sie mit Ihrem Pott um Feindschiffe, verpassen ihnen Breitseiten oder drehen die Segel nach dem Wind. Ihre Crew kann aus Mitspielern bestehen, die Kanonen abfeuern und sich mit feindlichen Entermannschaften prügeln.

Denn wer kein Geld für einen eigenen Kahn hat, heuert einfach als Besatzungsmitglied an. Ein Termin für **Pirates of the Burning Sea** steht noch nicht fest.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F123

## IN 80 TAGEN UM DIE WELT

In 80 Tagen um die Welt? Unmöglich! Jedenfalls zur Zeit Jules Vernes, als der 1873 das gleichnamige Abenteuerbuch veröffentlichte. Ob Sie's wie Romanheld Phileas Fogg in letzter Sekunde schaffen, mit britischem Sturkopf und Improvisationsgabe um die Welt zu reisen, dürfen Sie in Kürze in der Adventure-Umsetzung **In 80 Tagen um die Welt** herausfinden.

Zwar spielen Sie nicht Fogg, sondern den Jungspund Oliver Lavisheart, der sich dem Expeditionsteam anschließt. Verrückt soll's trotzdem zugehen, neben Elefantenrennen und Luftschiff-Fahrten stehen Klau- und Bauaktionen in vier Weltstädten an. Zuständig ist Frogwares, die mit **Sherlock Holmes** schon Erfahrung mit literarischem Stoff gesammelt haben. In Deutschland kommt das Spiel über DTP – am 30. September.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F110



In 80 Tagen um die Welt: Unterwegs im ägyptischen Kairo.

## STARSHIP TROOPERS

Vergessen Sie's, wir machen in dieser News zu **Starship Troopers** keine Witze über Bugs. Nein, wir bleiben sachlich: Im Ego-Shooter zum Actionfilm ballern Sie als Marine auf Horden von Riesenkäfern. Davon gibt's 19 Sorten, darunter die aus dem Film bekannten Warriors, das Kanonenfutter der Insektenarmee. Die riesigen Plasmaschleudern sind auch dabei. Neben 12 Solomissionen arbeiten die Entwickler an drei Koop-Einsätzen, in denen sich bis zu acht Spieler gemeinsam durch die Käfer kämpfen. Erscheinen soll **Starship Troopers** im 3. Quartal 2005 – hoffentlich bugfrei. Mist, jetzt ist uns doch ein Witz rausgerutscht.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F111](#)

## EVERQUEST 2 WÜSTE DER FLAMMEN

**Wüste der Flammen** – so der Name des ersten großen Addons zu **Everquest 2**. Für bereits ausgewachsene Charaktere besonders interessant: Das Maximallevel steigt von 50 auf 60. Zahlreiche neue Quests und 40 frische Monstertypen warten auf erfahrene Spieler. Zentrum des Addons wird die orientalisch angehauchte Stadt Maj'Dul. Spannend: Teile der Stadt können angeblich von Spieler-Gemeinschaften erobert werden. Das erinnert an **Lineage 2**. Passend zum aktuellen Trend warten in Maj'Dul auch Arenen. Darin werden unter anderem Capture-the-Flag-Kämpfe ausgetragen – ähnlich wie in **World of Warcraft**. **Wüste der Flammen** wird im September erscheinen und zirka 30 Euro kosten. Wer bis dahin nicht auf neue Inhalte warten will, kann online die **Blutlinien-Chroniken** für fünf Euro kaufen. Ab dem 28. Juni gibt es zusätzlich die **Spaltpfoten-Saga** (etwa 8 Euro). Sowohl die **Blutlinien-Chroniken** als auch die **Spaltpfoten-Saga** erzählen eigene Geschichten mittels neuer Quests und Instanzen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F119](#)



Wüste der Flammen: Everquest 2 wird orientalisch.



Starship Troopers: Bugs stürmen ein Wüstenfort. Die Grafikengine soll bis zu 300 Käfer gleichzeitig darstellen können.

## BLITZKRIEG 2 MULTIPLAYER-BETA

Die Panzer rollen wieder, und zwar in der Multiplayer-Beta des Echtzeit-Taktikspiels **Blitzkrieg 2**. Auf den Karten erobern wir Fabriken, an denen wir dann Nachschub anfordern können. So schüttern wir mehrmals pro Mission Panzer, Infanterie, Artillerie oder Flugzeuge aus dem Generärsärmel – die Truppen erscheinen dann einfach auf der Karte. Der Anspruch stimmt wieder: Gegen eingegrabene Panzer etwa ist ein Frontalangriff sinnlos, stattdessen müssen wir den Stahlkolossen in den Rücken fallen. Die Wegfindung ist wie im ersten **Blitzkrieg** katastrophal, Tanks verhaken sich ineinander und fahren Umwege. Daran muss Nival noch arbeiten, bevor **Blitzkrieg 2** im 3. Quartal 2005 erscheint.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F120](#)

## MARC ECKO'S GETTING UP

Im ungewöhnlichen Actionspiel **Marc Ecko's Getting Up: Contents under Pressure** spielen Sie einen Sprayer, der mit seinen Graffitis auf die Missstände in seinem totalitären Staat aufmerksam machen will. Klar, dass man ihm das nicht einfach so durchgehen lässt. Ständig in Gefahr vor Entdeckung pflastern Sie die Wände Ihrer Heimatstadt mit farbenfrohen politischen Botschaften. Je weiter Sie im Spiel kommen, desto besser werden Sie beim Pinseln. Und desto mehr Ausrüstung für Ihre Kunstwerke sammelt Sie an. Das Spiel soll eine hippe Mischung aus Action und Schleicherei werden. Die Graffitis stammen von echten Sprayerszene-Ikonen. Der Release ist für September geplant.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F121](#)



Blitzkrieg 2: Unsere Panzer fallen den eingegrabenen Feinden im Mehrspieler-Duell in den Rücken.

## X3 REUNION

Satz mit X – war wohl nix. Das gilt zumindest für das geplante **X2-Addon**, dessen Entwicklung Egosoft stoppte, um gleich an **X3 Reunion** zu arbeiten. Teil 3 der Weltraumsaga soll angehende Weltraumhändler denn auch mit einem komplett neuen Grafikgewand ins All locken. DirectX-9-Technologien will Egosoft ausschöpfen: »Shader bis zum Abwinken« versprach uns Chefentwickler Bernd Lehan. Spielerisch soll's noch realistischer zugehen. So sind Computercharaktere jetzt auch als freie Händler unterwegs und bauen Fabriken sowie Flotten für die Angriffe. Die Kriege wirken sich auf das ganze X-Universum aus. Noch in diesem Herbst sollen Sie Ihren Ausflug in die X-Weiten starten können.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F117](#)



X3 Reunion: Die hübsch gebauten Schlachtschiffe Ihrer Flotte sind mit üppigen Shader-Effekten verziert.

## CRASHDAY

Was käme heraus, wenn Tony Hawk in ein **Trackmania**-Auto steigen würde? Wahrscheinlich **Crashday**. Im Debütprojekt der deutschen Moonbyte-Studios vollführen Sie auf selbstgebauten Kursen möglichst spektakuläre Stuntmanöver. Daneben soll's aber auch klassische Rennen geben – mit oder ohne Waffeneinsatz. Gewonnene Gelder investieren Sie in hübschere Felgen, stärkeren Nitroboost oder einen Raketenwerfer. Ein Schadensmodell kümmert sich um die Auswirkungen Ihrer Verschrottungsaktionen. Der Editor wird zwar nicht ganz so viele Gestaltungsmöglichkeiten bieten wie der von **Trackmania Sunrise**, soll dafür aber einfacher zu bedienen sein. **Trackmania Sunrise** könnte Anfang 2006 einen echten Konkurrenten bekommen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F126](#)



Crashday: spektakuläre Stunts auf selbstgebauten Strecken. Muss Trackmania zittern?

## WORMS 4 MAYHEM

Die aggressivste Tierart der Erde kehrt zurück: Der gemeine Wurm feiert in **Worms 4: Mayhem** erneut Schlachtfeste in bonbonbunter Comic-Grafik. Nach dem missglückten Basisbau-Ableger **Worms Forts** soll's zurück zu den (3D)-Wurzeln gehen: Kein Regel-Schnickschnack, sondern knallige Schussduelle mit abgefahrenen Waffen. Die Steuerung hat Team 17 verbessert, die schicke Voxel-Landschaft ist komplett zerstörbar. Ihre Würmer dürfen Sie im Puppenstubenstil anziehen. »Wir hatten Kinder als Testspieler«, lacht Studiochef Martyn Brown, »die haben mehr Zeit mit dem Wurm-Anziehen verbracht als mit dem Spiel!« Neu außerdem: Mystery-Kisten, Story-Kampagne und selbsterstellte Superwaffen Marke »Sprenghamster«.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F125](#)



Worms 4 Mayhem: der Kamikaze-Sultan beim Sprengangriff.

## BET ON SOLDIER

Der Ego-Shooter **Bet on Soldier** orientiert sich am Film **Running Man** mit Arnold Schwarzenegger: Söldner werden für eine TV-Show in Arenen geschickt, um sich vor laufender Kamera abzumuecheln. Im Singleplayer-Modus werden die feindlichen Soldaten von gar nicht mal so dummen Bots gemimt. Die nutzen nämlich Deckungen und schießen böse gut. Vor Kämpfen können Sie Wetten auf den Sieger abschließen. Mit dem Gewinn kaufen Sie sich Munition und Rüstung.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [F122](#)



Bet on Soldier: auf den Tod setzen.

## THE WITCHER

Eine kleine polnische Firma namens CD Project will es den großen Rollenspielen wie **Gothic 3** oder **Oblivion** so richtig zeigen. **The Witcher** wird ein finsternes Abenteuer auf Basis der verbesserten Aurora-Engine (**Neverwinter Nights**). Titelheld des Rollenspiels ist White Wolf, ein exzellenter Schwertkrieger und Hexer. Seine Gesinnung ist weder gut noch böse, Sie entscheiden, in welche Richtung sich die Handlung entwickelt. Ein Beispiel: Retten Sie Person X nicht vor dem Kerker, geht die Geschichte dennoch weiter. Später brauchen Sie aber vielleicht Person X ganz dringend für eine andere Quest. Dann haben Sie wieder die Wahl: Aus dem Kerker befreien oder Quest aufgeben? So soll sich eine möglichst dynamische Geschichte entwickeln, abseits von Klischees. Für die Rahmenhandlung ist der Autor Andrzej Sapkowski verantwortlich. Das Spiel hat noch keinen Publisher, soll aber Ende 2005 erscheinen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F118**

## RYZOM RING

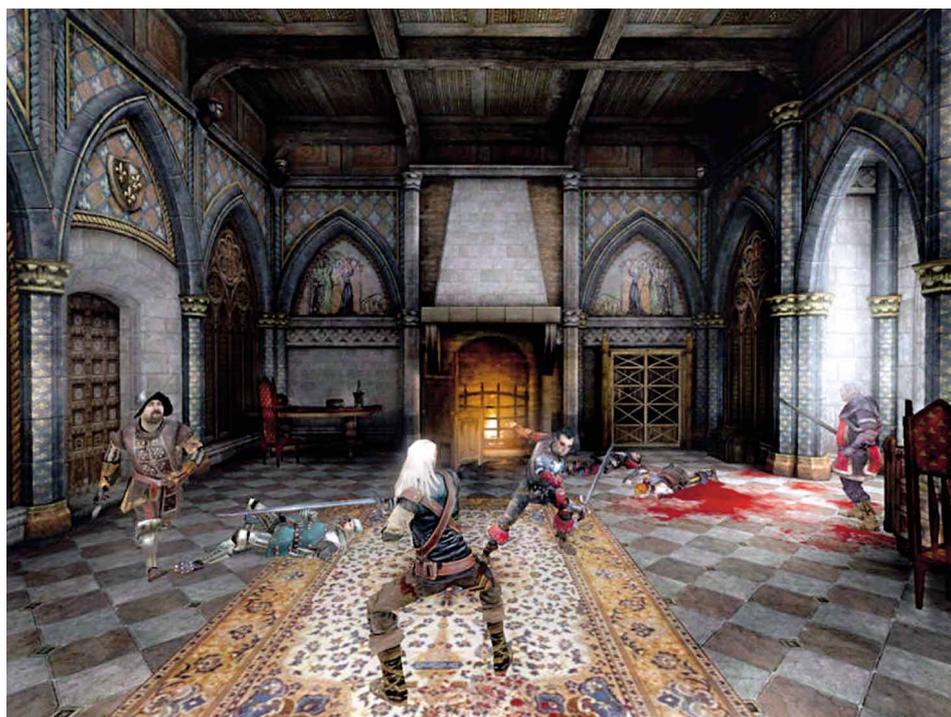
Entwickler Nevrax möchte beim Online-Rollenspiel **Saga of Ryzom** (66, GS 02/05) neue Wege gehen und plant den **Ryzom Ring**. Das ist ein mächtiger Editor, mit dem Spieler eigene Landschaften basteln und in die Ryzom-Welt eingliedern können, samt NPCs, Quests und selbstgebaute Städte. »Die einzige Grenze dabei ist die Vorstellungskraft der Spieler«, sagt Designer David Cohen-Corval. Von Abenteurern selbstgebastelte Karten möchte Nevrax auf den eigenen Servern unterbringen. Die Entwickler überlegen deshalb, ob sie pro Landschaft zusätzliche Monatsgebühren erheben sollen. Clever: Die Spieler arbeiten lassen und dafür Geld verlangen. Erscheinen wird der **Ryzom Ring** frühestens im 4. Quartal 2005.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F112** (DEUTSCH)

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F113** (ENGLISCH)



Ryzom Ring: Solche Landschaften dürfen Sie selber basteln.



The Witcher: Gut? Böse? Ihre Entscheidungen sollen die Handlung des Rollenspiels dynamisch beeinflussen.

## PRINCE OF PERSIA 3

Der Prinz von Persien ist rechtschaffen, aber nicht der hellste. Jeder vernunftbegabte Mensch hätte nach Rettung der jungen Farah in **The Sands of Time** die Säbel zur Seite und die Frau neben sich ins Bett gelegt. Im dritten Teil der Zeitrei-



Prince of Persia 3: der finstere Zwilling.

se-Mär mit Namen **Kindred Blades** wird es noch wilder als im direkten Vorgänger **Warrior Within**. Der Prinz kommt heim und wird von seinem Vater zum Tode verurteilt. Der Sultan, dezent verzweifelt, glaubt nämlich, so das dunkle Ich des Prinzen (Abfallprodukt der Zeitspielereien) erledigen zu können. Das will dem Sultan den Thron streitig macht. Also muss der gute Pluderhosen-träger diesmal nicht nur sein Leben retten, sondern gleich noch gegen sich selbst kämpfen. Um uns endgültig zu verwirren, sollen wir aber auch die böse Prinz-Version steuern. Und weil das nicht genug ist, baut Ubisoft noch ein wenig Sam Fisher ein – denn geschli-

chen wird in **Prince of Persia: Kindred Blades** auch. Im November 2005 gehen Prinz Sam und sein dunkler Zwilling an den Start.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F124**

08/05

**GameStar**

ADVENT RISING

Im Action-Genre haben wir schon alles gesehen; Schießprügel und Superkräfte sind da nichts weltbewegend Neues. Advent Rising verbindet die Kämpfe jedoch mit einer intelligenten Story aus der Feder von Science-Fiction-Autor Orson Scott Card. Vor langer Zeit haben Seeker-Aliens die Menschheit ausgelöscht, unter den außerirdischen Völkern ist sie nur noch Legende. Wenn da nicht ein kleiner Stamm von Überlebenden wäre. Unter denen ist Gideon Wyeth, der von den Seekern entdeckt wird. Worauf das hinausläuft? Na auf Schießprügel und Superkräfte, mit denen Gideon der Alienbrut einheizt. Und zwar sehr stilvoll: Er weicht Schüssen per Bullet-Time aus, schleudert Feinde per Psi-Kraft an Wände und ballert mit Plasmakanonen. In den USA ist Advent Rising bereits für die Xbox erschienen, die PC-Version folgt im 3. Quartal 2005.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **F114**



Advent Rising: Per Psi-Kraft wirft Gideon Aliens.

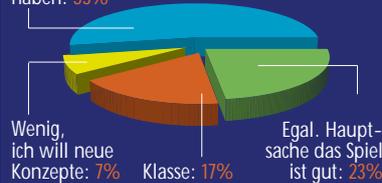
E. Sjöqvist: Politische Instabilität gesteht...  
F. Lindberg: Wie viele Online-Reporter? ...  
F. Lindberg: Wie gut ist die ...  
F. Lindberg: Wie gut ist die ...



## FRAGE DES MONATS JUNI:

»Was halten Sie von der Fortsetzungs-Politik der Hersteller?«

Gut, wenn die Fortsetzungen Neuerungen haben: **53%**



Wenig, ich will neue Konzepte: **7%**

Klasse: **17%**

Egal, Hauptsache das Spiel ist gut: **23%**

**ERGEBNIS:** Fast alle Leser mögen Fortsetzungen. Allerdings darf es nicht einfach nur Teil 2 sein: Über 50 Prozent fordern, dass sich die Entwickler nicht auf der Stelle drehen, sondern Neuerungen in die Titel einbauen.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 07/2005

## GAMESTAR-CHARTS 08/2005

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Test in	Wertung	USK-Freigabe	Bester Preis	Anbieter
1	Battlefield 2	Multiplayer-Shooter	EA / Digital Illusions	NEU	93	16	€ 49,00	www.computeruniverse.net
2	GTA San Andreas	3D-Action	Rockstar / Rockstar North	NEU	90	16	€ 42,08	www.mindfactory.de
3	Juiced	Rennspiel	THQ / Juice Games	07/05	87	ohne Beschränkung	€ 41,99	www.game-and-fun.de
4	Stronghold 2	Echtzeit-Strategie	Take 2 / Firefly	06/05	86	12	€ 37,19	www.mindfactory.de
5	Guild Wars	Online-Rollenspiel	Ncsoft / Arena Net	07/05	85	12	€ 36,89	www.mindfactory.de
6	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Deep Silver / Nadeo	06/05	85	ohne Beschränkung	€ 39,99	www.game-and-fun.de
7	World Championship Snooker 2005	Billard-Simulation	Sega / Blade Interactive	06/05	85	ohne Beschränkung	€ 44,95	www.amazon.de
8	Rollercoaster Tycoon 3: Soaked!	Aufbauspiel-Addon	Atari / Frontier	NEU	83	6	€ 29,00	www.computeruniverse.net
9	Dark Age of Camelot: Catacombs	Online-Rollenspiel-Addon	Flashpoint / Mythic	06/05	84	12	€ 29,00	www.computeruniverse.net
10	Freedom Force 2	Echtzeit-Taktik	DTP / Irrational Games	07/05	81	12	€ 39,99	www.amazon.de
11	Earth 2160	Echtzeit-Strategie	Zuxhez / Reality Pump	NEU	80	12	€ 39,97	www.mindfactory.de
12	Psychonauts	Jump&Run	Majesco / Double Fine	NEU	77	nicht geprüft	-	(nur per US-Import)
13	Cossacks 2	Echtzeit-Strategie	CDV / GSC Game World	06/05	77	12	€ 40,99	www.mindfactory.de
14	World at War	Global-Strategie	Matrix Games / 2by3 Games	06/05	76	nicht geprüft	-	(nur per US-Import)
15	Empire Earth 2	Echtzeit-Strategie	Vivendi / Mad Doc Software	06/05	76	12	€ 44,00	www.computeruniverse.net
16	Delta Force Xtreme	Multiplayer-Shooter	Electronic Arts / Novalogic	07/05	75	16	€ 24,00	www.computeruniverse.net
17	Dangerous Waters	Seeschlacht-Simulation	Battlefront.com / Sonalysts	06/05	75	nicht geprüft	-	(nur per US-Import)
18	Dungeon Lords	Rollenspiel	DTP / Heuristic Park	NEU	71	16	€ 38,99	www.game-and-fun.de
19	Cross Racing Championship 2005	Rennspiel	Take 2 / Invictus	NEU	71	ohne Beschränkung	€ 29,00	www.computeruniverse.net
20	S.C.A.R.	Rennspiel	Black Bean / Milestone	07/05	70	ohne Beschränkung	€ 35,51	www.mindfactory.de

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 06/2005, 07/2005 und 08/2005. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: F2



## LESER-CHARTS JUNI

1	(1) Half-Life 2
2	(2) World of Warcraft
3	(3) Gothic 2
4	(5) Far Cry (dt.)
5	(18) Stronghold 2
6	(4) WarCraft 3
7	(6) Splinter Cell 3
8	(11) Diablo 2
9	NEU Guild Wars
10	(14) Counterstrike Source
11	(10) Rome: Total War
12	(13) Counterstrike
13	(7) Need for Speed Underground 2
14	(8) Knights of the Old Republic 2
15	(12) Sacred
16	NEU Die Sims 2
17	NEU Dawn of War
18	(20) Brothers in Arms
19	(15) Call of Duty
20	NEU Trackmania Sunrise

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 07/2005



## VERKAUFS-CHARTS JUNI

1	NEU GTA San Andreas
2	NEU Earth 2160
3	(5) World of Warcraft
4	(4) Half-Life 2
5	(2) Guild Wars
6	(1) Stronghold 2
7	(9) Knights of the Old Republic 2
8	(7) Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre
9	(3) Empire Earth 2
10	(6) Die Sims 2
11	NEU Imperial Glory
12	NEU Boiling Point
13	(14) Lego Star Wars
14	(10) Silent Hunter 3
15	(8) Trackmania Sunrise
16	NEU Republic Commando
17	(17) Brothers in Arms
18	(13) Act of War
19	NEU Still Life
20	(11) Splinter Cell 3

07/2005 nach den Verkaufszahlen von SATURN

## AUS ALT MACH NEU

**AUSGEDIENT.** Seit ihrem Erscheinen hatten sich **Doom 3**, **C&C Generäle** und **UT 2004** beharrlich in der Leser-Hitliste gehalten. Jetzt wurden sie verdrängt. Überraschend, zumal besonders **C&C** und **UT** immer noch zu den Top-Spielen im Internet gehören. Mal sehen, ob das die Neuen (**Trackmania Sunrise** und **Guild Wars**) in Zukunft auch von sich behaupten können.



**TOP-GANGSTER.** Eigentlich verwundert es kaum: **GTA San Andreas** springt auf Platz 1 beim Verkauf. Und das, obwohl sich viele über Abstürze und Performance-Bugs beschwerten. Muss wohl am großen Namen liegen. Oder an der riesigen Spielwelt. Oder der Atmosphäre und den spannenden Missionen. Gründe gibt's viele.

**SOMMERLOCH.** Ein knappes Jahr (10/2004) ist es her, dass in der Liste der aktuellen Top-Spiele auf Platz 20 zuletzt eine so niedrige Wertung stand wie momentan (**S.C.A.R.**, 70). Offenbar bleiben die Publisher auch 2005 der Tradition treu, Highlights nur im Herbst und Winter zu veröffentlichen. Dann, wenn alle anderen das auch tun und der Spieler kein Geld für das Überangebot hat. Wir wollen auch im Sommer mehr Hits!

Daniel Matschijewsky, Redakteur  
danielm@gamestar.de



Sapphire will künftige Radeon-Karten mit flüssigem Metall auf 12 Grad herunterkühlen.

## KOLUMNE

### Reisen bildet

Nvidia rief, und Journalisten aus aller Welt traten in San Francisco zum hauseigenen Editor's Day an, um alle Details zur neuen Über-Geforce 7800 GTX aufzusaugen. Und, viel wichtiger, ein Testgerät abzugreifen. Erster Check: viele bekannte Gesichter. Da hinten der Dauer-Fragesteller vom letzten IDF, ein Chinese mit unverständlichem Akzent. Der Nvidia-Pressemensch für Asien scheint ihn jedoch gut zu verstehen. Wird da schon heimlich über Samples verhandelt? Wo ist Jens, der deutsche Nvidia-ist? Oder Luciano, sein Europa-Boss? Typisch, am Buffet. Geschmeidiges Anschleichen, kurzer Smalltalk über die »tolle Location«, dann punktgenaues Versenken der entscheidenden Frage: »Kriegen wir ein Testsample?« »Ja.« »Kriegen wir zwei?« »Wozu?« »SLI, großer Test.« »Okay.« »Juchu!«



Bei der Präsentation wurde erstmal reglementiert: »Schlafen verboten! Pornos runterladen verboten! Ausplaudern von Infos verboten! Vor allem für den Inquirer!« Dabei war nicht mal ein Vertreter des Inquirers > [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F128 vor Ort.

Auf der folgenden Tour durch die Nvidia-Labors wurde einem Kollegen die Speicherkarte abgenommen. Tja, Foto-Verbote offensichtlich nicht anzuerkennen, ist eben dumm. Abends dann an meinem Tisch die entzückende Anna, Chefin der russischen Website X-Bit-Labs. > [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F127 Aber nicht lange: Nvidia-Chef Jen-Hsun Huang springt ins Gespräch und die Holde kurze Zeit später für eine Spritztour in seinen Ferrari.

Was haben wir gelernt? 1. Der direkte Weg ist der beste. 2. Auch Technologie-Firmen haben Humor. 3. Außer: Wenn man da fotografiert, wo man nicht soll. 4. Schöne Russinnen können Schneemänner in Basic programmieren. 5. Ferrari schlägt Charme. 6. Technik-Kolumnen müssen nicht immer einen Sinn haben. Bis zum nächsten Editor's Day!

Michael Trier,  
Stellv. Chefredakteur  
michael@gamestar.de

## FLÜSSIGMETALL- KÜHLUNG FÜR RADEON

Sapphire will kommende Radeon-Grafik-karten mit flüssigem Metall kühlen. Das neue Material leitet Wärme 65-mal besser als Wasser und soll den Grafikchip auf bis zu 12 Grad Celsius herunter temperieren. Die »Pumpe« des versiegelten und wartungsfreien Kühlkreislaufs bewegt das Metall durch elektromagnetische Kräfte und kommt auf diese Weise ohne bewegliche Teile aus. Ob fertige Karten zusätzliche Lüfter wie auf unserem Foto benötigen, stand bis Redaktionsschluss noch nicht fest. Erste, »Blizzard« genannte Modelle sollen mit Radeon X850 XT oder X850 XT Platinum Edition auf den Markt kommen. Als Verkaufsstart peilt Sapphire den Herbst an.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F98

## 500 GBYTE FESTPLATTEN

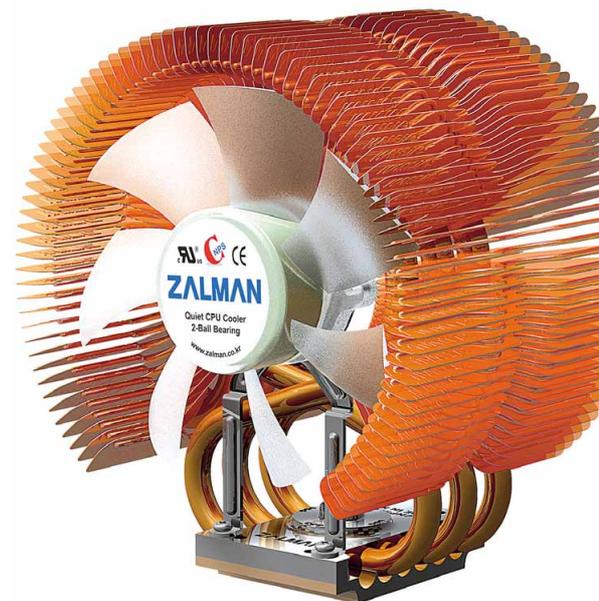
Seagate stellt mit der **Barracuda 7200.9** die erste Festplatte mit einem halben Terabyte Speicherkapazität vor. Der 500-GB-Byte-Riese rotiert mit 7.200 Umdrehungen pro Minute, hat dicke 16 MByte Cache und schaufelt Daten über die theoretisch 300 MByte pro Sekunde schnelle Serial-ATA2-Schnittstelle. Per »Native Command Queuing« ordnet das Laufwerk Schreib- und Lesevorgänge optimal hintereinander an und erledigt so mehrere Vorgänge direkt in einer Umdrehung. Dank flüssigkeitsgelagerter Mechanik soll der Speichergigant zu den leisesten Desktop-Festplatten gehören. Die 500-GB-Byte-Exemplare der **Barracuda 7200.9** sollen allerdings erst im dritten Quartal dieses Jahres auf den Markt kommen. Der Preis steht noch nicht fest.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F103

## LUXUSKÜHLER VON ZALMAN

Der komplett aus Kupfer bestehende **CNPS9500 LED** kühlt Prozessoren laut Hersteller Zalman besser als alle bisherigen Luftkühler. Dank eines aerodynamischen Tunneldesigns, drei Kupfer-Heatpipes und sehr dünnen Kühl lamellen mit großer Gesamtoberfläche soll der neue Luxus Kühler eine hohe Effizienz bei minimaler Lautstärke erreichen. Die ungewöhnliche Form und eine blaue Leuchtdiode im 92-mm-Lüfter sprechen auch Modding-Fans an. Der **CNPS9500 LED** passt auf alle gängigen CPU-Steckplätze und steht ab Anfang August für rund 80 Euro beim Händler. Preiswertere Modelle mit reduzierter Ausstattung sollen später folgen.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F99



Der CNPS9500 LED von Zalman soll der stärkste Luftkühler für CPUs werden.

## PENTIUM D/950 4 MBYTE CACHE

Im ersten Quartal 2006 will Intel den Fertigungsprozess seiner Dual-Core-Prozessoren Pentium D von 90 nm auf winzige 65 nm umstellen. Die neuen Chips mit dem Codenamen **Presler** haben pro Rechenkern üppige 2 MByte L2-Cache statt wie beim aktuellen Smithfield-Modell 1 MByte pro Kern. **Presler** unterstützt 64 Bit, das NX-Bit zum Speicherschutz und die Virtualisierungstechnik Vanderpool. Damit können Sie mehrere Betriebssysteme zeitgleich auf einem Rechner laufen lassen. Laut einem GameStar vorliegenden internen Intel-Dokument soll das 950er-Flaggschiff mit 3,4 GHz takten. Langsamere Versionen mit 3,2 GHz (940), 3,0 GHz (930) und 2,8 GHz (920) sind ebenfalls geplant. Allen **Presler**-Prozessoren gemein ist der bekannte FSB800 (200 MHz Realtakt mit vier Datenpaketen pro Takt).

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F108

## SAMSUNG 19-ZOLL-TFT MIT 4 MS

Samsung bringt Anfang Juli einen 19-Zoll-Flachbildschirm für Spieler auf den Markt. Das **Syncmaster 930 BF** hat ein 4 ms schnelles TN-Panel und eine native Auflösung von 1280 mal 1024 Bildpunkten. Das Kontrastverhältnis liegt bei sehr guten 700:1, die Helligkeitsverteilung bei 270 Candela/m<sup>2</sup>. Bildsignale nimmt das **930 BF** per VGA- oder digitalem DVI-Eingang entgegen. Sowohl den horizontalen als auch den vertikalen Blickwinkel gibt Samsung mit weiten 160 Grad an. Das **Syncmaster 930 BF** kostet knapp 450 Euro, das ebenfalls 4 ms



Samsungs Syncmaster 930 BF soll dank 4 ms Antwortzeit Spiele schlierenfrei darstellen.

schnelle 17-Zoll-Modell **Syncmaster 730** mit gleicher Auflösung rund 350 Euro.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F107

## DOOM-3-BENCHMARK VON VIA

Chipsatz-Hersteller VIA veröffentlicht eine speziell für Benchmarks entwickelte **Doom 3**-Karte. Mit vielen Lichtquellen, Spezialeffekten und bewegten Objekten bringt die Gratis-Map selbst High-End-Systeme an ihre Grenzen. VIA will damit



Vias Benchmark-Karte für Doom 3 belastet aktuelle PCs deutlich stärker als das Spiel selbst.

die Systemanforderungen von kommenden Spielen wie **Quake 4**, die auf der **Doom 3**-Engine basieren, simulieren. Zusätzlich zu dieser Multiplayer-Map für zwei bis vier Spieler stellt VIA auch eine fertige Demo-Datei für Benchmarks zum Download bereit. Um Ihr System mit dem leistungshungrigen Level zu testen, benötigen Sie außerdem die Vollversion von **Doom 3**. Die 5 MByte kleine Map und die 41 MByte große Benchmark-Demo finden Sie auf der Webseite von VIA.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F104

## SAITEK GAMING MOUSE

Ab sofort verkauft Saitek für gerade mal 30 Euro seine 1.600 dpi präzise **Gaming Maus**. Über einen »Turbo«-Knopf wechseln Sie zwischen 800 und 1.600 dpi, um die Geschwindigkeit der aktuellen Spielsituation anzupassen – eine blaue Lampe auf dem Button zeigt den aktuellen Betriebsmodus an. Laut Hersteller schafft die **Gaming Maus** dabei 5,8 Megapixel pro Sekunde. Der optische Sensor verträgt Beschleunigungen bis zu 30 g und Geschwindigkeiten bis 1 Meter pro Sekunde. Die zwei Feuer-tasten und zwei Daumentasten an jeder Seite können Sie über die mitgelieferte **GamingCenter**-Software programmieren. Der blau leuchtende Nager eignet sich für Links- und Rechtshänder und findet über ein zwei Meter langes USB-Kabel Anschluss an den PC.

DV FK

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: F106



30 Euro für 1.600-dpi-Präzision: Saiteks Gaming Maus.

# Redakteur / Trainee m/w

## Hardware

IDG  
ENTERTAINMENT  
VERLAG GMBH

Wir verstärken das  
Hardware-Redaktionsteam von GameStar!

Die Nr. 1 für IT-Information.

IDG ist der weltweit führende IT-Medien-Verlag mit Präsenz in rund 80 Ländern und einem Umsatz von über 2,5 Mrd. US-Dollar. Seit 40 Jahren steht unser Name für Top-Qualität in der Technologie-Information. Und das in ihrer gesamten Breite.



Die IDG Communications Verlag AG, München, ist die größte internationale IDG-Gesellschaft. Zur deutschen Firmengruppe zählen u. a. IDG Business Verlag GmbH, IDG Magazine Verlag GmbH, IDG Entertainment Verlag GmbH, IDG Interactive GmbH.

Mit unseren Titeln erreichen wir praktisch alle IT-Zielgruppen – vom Computer-Anwender über PC- und Konsolen-Spieler bis zum IT-Entscheider.

**Beste Aussichten:** Sie recherchieren und schreiben Artikel in den Bereichen Test, Report sowie Kaufberatung und verfassen Online-News. Sie testen die neueste Hardware für Spieler und sind dabei Schnittstelle für Leser und Industrie-Vertreter. Sie forschen selbstständig nach spannenden Technik-Themen und fragen kritisch nach Hintergründen – Sprechblasen enttarnen Sie sicher. Innerhalb von ein bis zwei Jahren bilden wir Sie zum Redakteur aus, Ziel ist die feste Übernahme in unser Team.

**Beste Voraussetzungen:** Der Umgang mit Sprache macht Ihnen von jeher Spaß. Sie bringen komplizierte Sachverhalte flott und verständlich zu Papier. Wie Hardware funktioniert, wissen Sie sowieso. Neue Trends erkennen Sie als erster. Sie haben eine abgeschlossene Ausbildung oder Abitur sowie gute Englischkenntnisse. Auch unter Druck arbeiten Sie zuverlässig, schnell und präzise.

**Unser Angebot:** Wir bieten ein reizvolles und entwicklungsfähiges Aufgabengebiet in einem innovativen und erfolgreichen Verlag. Sie arbeiten in einem engagierten, leistungsfähigen und erfolgsorientierten Team.

**Wachstum durch Qualität** – das ist unsere Strategie. Wollen Sie Ihre Fähigkeiten bei uns einbringen? Schicken Sie uns Ihre Bewerbungsunterlagen inklusive Probetext über ein aktuelles Hardware-Thema (ca. 6.000 Zeichen).

IDG Entertainment Verlag GmbH · Katja Staffetius, Personalreferentin  
Brabanter Straße 4 · 80805 München · E-Mail: [kstaffetius@idgcom.de](mailto:kstaffetius@idgcom.de)

[www.idgverlag.de](http://www.idgverlag.de)

