

HILFE NAHT



Fabian Siegismund

fabian@gamestar.de

INHALT

Szene - News	128
Mod - News:	130
Classic Doom	130
Cardboard Tube Showdown	130
Eclipse	130
The Capellan Solution	131
Ärger in Betafield	132
Clanligen	134

So toll **Battlefield 2** auch ist: Es ist nun mal nicht perfekt. Grafikfehler hier, Startschwierigkeiten dort, der Server-Browser ächzt unter der Last des Angebots. Der in aller Eile gebastelte erste Patch machte die Lage mitunter sogar noch schlimmer und wurde von Publisher EA wieder zurückgerufen. Momentan kann lediglich ein gutes Drittel der GameStar-Leser unsere neue Genre-Referenz problemlos genießen. Doch wie so oft bei Multiplayer-Spielen kommt für einige die Rettung aus der Community. Auf Seite 133 haben wir für Sie Lösungen der häufigsten Probleme zusammengetragen.

Neben **Battlefield 2** gab es diesen Monat auch Updates für zwei weitere Multiplayer-Kracher – **Counterstrike** und **World of Warcraft**. Aber bei den beiden gehören Patches auch dazu: **WoW** braucht ständig neue Spielinhalte, und bei **Counterstrike** haben Updates Tradition. Ohne die könnte man ja gar nicht mehr über Waffenwirkungen fachsimpeln, Sinn und Unsinn neuer Models diskutieren oder einfach alten Zeiten nachtrauern.

STATEMENT: DENNIS THRESH FONG

...über Spielertypen

Neben dem PC habe ich noch ein weiteres großes Hobby: Poker. Im Poker gibt es ein simples System, um den Spielstil seines Gegenübers zu kategorisieren. Das lässt sich leicht auf Shooter übertragen – sehr hilfreich, denn wer die Denkweise seines Kontrahenten versteht, gewinnt.



Im Poker definiert man einen Spieler zunächst anhand seiner Gemütslage:

Ist er angespannt oder eher locker? Ein verkrampter Spieler bleibt nur im Rennen, wenn er gute Karten hält. In Shootern lässt sich diese Art von Spieler nur dann auf Gefechte ein, wenn er schwer bewaffnet ist und sich im Vorteil wähnt. Ein entspannter Spieler hingegen wagt Risiken, spielt auch mal eine schlechte Hand oder, in Bezug auf Shooter, kämpft auch angeschlagen weiter. Lockere Spieler sind gefährlich, denn sie sind meist unberechenbar.

Neben dieser Grundhaltung unterscheidet man im Poker den Grad der Aggressivität: Aktive Zocker erhöhen mit Vorliebe den Einsatz. Vergleichbare Shooter-Spieler stehen nicht auf Sniper-Waffen – sie hetzen den Gegner und kämpfen bis zum Schluss. Ein passiver Spieler hingegen geht im Poker nur mit, und auf dem digitalen Schlachtfeld lieber in Deckung. Selbst wenn er mit Munition und Panzerung bepackt ist, bleibt er zurückhaltend.

Durch die Kombination von Gemütshaltung und Aggressivität lassen sich Poker- und Shooter-Spieler hervorragend kategorisieren. Ich schaue mir vor jedem wichtigen Match Spiele meiner Gegner an und kann sie so einschätzen. Mir ist aufgefallen, dass Spitzenspieler alle unter die »angespannt-aggressive« Kategorie fallen. Sie sind clever und schwer zu fassen, wenn sie geschwächt sind, werden aber zu rücksichtslosen Raubtieren und üben enormen Druck auf ihren Gegner aus, wenn sie die Kontrolle über das Spiel haben.

Und in welche Sparte fallen Sie?

Dennis Thresh Fong

Profi-E-Sportler der ersten Stunde

► WWW.XFIRE.COM



Die neu aufgelegte Counterstrike-Karte cs_assault: Hübsche Optik, aber zweifelhafte Balance.

COUNTERSTRIKE SOURCE GROSSES UPDATE

Überraschend hat Valve mit dem aktuellen Steam-Patch das neue »Valve Anti Cheat«-System (VAC 2) eingeführt. Das soll Betrugereien in Multiplayer-Gefechten verhindern. Grund genug für die Electronic Sports League, ihre **Counterstrike: Source**-Liga zu eröffnen. Die existierte zwar schon seit über einem Jahr, blieb ohne ein geeignetes Anti-Cheat-Tool allerdings bislang inaktiv. Valves neue Karte cs_assault sieht zwar hübsch aus, das Balancing der Map sollte allerdings noch nachgebessert werden: Schon die klassische Variante der Karte für frühere **Counterstrike**-Versionen bevorteilte die Terroristen. Die verschanzen sich mit ihren Geiseln in einem Lagerhaus und lauern an den Eingängen auf die Polizisten. Zwar hat die Halle in der neuen Fassung eine zusätzliche Hintertür, wer die nutzt, landet jedoch auf dem Präsentierteller der Terroristen.

Hinzu kommt, dass die schwache KI der Geiseln auf cs_assault besonders üble Auswirkungen hat: Die Burschen bleiben sogar an den Gleisen hängen, die sich durch die Lagerhalle ziehen. Anstatt weitere Karten zu entwickeln, sollte Valve daher zunächst Hand an die Bots legen. Die verhalten sich nämlich immer noch wie in **CS 1.6**, wohingegen die Geiseln in **CS: Condition Zero** wesentlich lebensechter wirken: Sie fliehen vor Handgranaten, folgen, ohne sich zu verlaufen und verraten mitunter sogar die Positionen von Spielern. Das neue Terroristenmodell wirkt ebenfalls nicht ausgegoren: Auf größere Distanzen unterscheiden sich die Gangster kaum von den Polizisten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G67](#)

BILLIG-ACTION

Kennen Sie **The Gunman**? Oder **The Key-man**? So einfallreich wie die Titel sind auch die Filme, die sich dahinter verbergen. Beide stammen von Daniel Millican, der mit wenig Geld und wenig Anspruch Actionfilme dreht. Bei den Extreme Summer Championships der Cybersport Professional League (CPL) stellte er nun sein neuestes Werk **Bloodlines** vor. Besonderer Gag: Angel Munoz, Präsident der CPL, spielt eine Nebenrolle. Das macht er auch nicht schlechter als die Hauptdarsteller, C-Klasse-Prominenz wie Lou Diamond Phillips (Young Guns) oder Yancy Butler (Witchblade, Drop Zone). Deren Gage war aber scheinbar so hoch oder das Budget so klein, dass für Schussgeräusche im Film die aus **Counterstrike** kopiert wurden.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G69



Angel Munoz (Mitte) und die Schauspieler Lou Diamond Phillips (links) und Tom Wright.

CPL AUF DER GC

Nun steht endlich fest, wo die CPL World Tour in Deutschland gastiert: Das **Painkiller**-Wanderturnier wird auf der Games Convention in Leipzig abgehalten, vom 19. bis 21. August. Für E-Sport-Begeisterte wird die Messe stressig – dort finden auch die Finals der Netzstatt Gaming League statt.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G69

WOW-UPDATE

Das neue **WoW**-Update 1.6 öffnet die Tore zum Pechschwingerhort (Blackwing Lair) des Drachen Nefarian. Die neue Schlachtgruppen-Instanz ist für bis zu 40 Spieler ausgelegt und soll ähnlich anspruchsvoll sein wie der Geschmolzene Kern, wo Nefarians Erzfeind Ragnaros residiert. Weitere Verbesserungen: Das Ehrensysteem wird

transparenter, und die Belohnungen können auch nach einem Rangverlust noch benutzt werden. Der Zugang zu den PvP-Schlachtfeldern ist nun ebenfalls einfacher: Via Kampfmeister treten Sie in den Hauptstädten der Warteschlange bei und lassen sich aufs Schlachtfeld teleportieren. Neue Belohnungen in der Warsong-Schlucht und eine verbesserte Balance im Alterac-Tal sollen zusätzlich die Attraktivität der Battlegrounds steigern.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G79

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM SEPTEMBER 2005

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:M80

PLZ/Ort	Datum	Name	Plätze	Mindestalter	WEBLINK
04318 Leipzig	23.09.2005 - 25.09.2005	L.E.-Nation	60	18	G106
09376 Oelsnitz	16.09.2005 - 18.09.2005	Rubikon LAN VII	200	18	G93
15834 Rangsdorf	30.09.2005 - 02.10.2005	Greenmile	220	16	G104
25712 Burg	09.09.2005 - 11.09.2005	Freaknet LANParty II	100	18	G89
29410 Salzwedel	23.09.2005 - 25.09.2005	SpeicherLAN VI	312	16	G95
30880 Laatzen	14.09.2005 - 16.09.2005	TB-LAN IX	120	18	G105
32108 Bad Salzungen	30.09.2005 - 02.10.2005	Slaughterhouse #13	1440	16	G103
48683 Ahaus	30.09.2005 - 02.10.2005	Megadaddeln 6	200	16	G101
49074 Osnabrück	02.09.2005 - 04.09.2005	The Summit V	1060	18	G84
50170 Kerpen-Sindorf	09.09.2005 - 11.09.2005	Operation Lan IV	208	16	G87
50170 Kerpen-Sindorf	09.09.2005 - 11.09.2005	Alliance LAN V3.0	70	18	G99
51373 Leverkusen	02.09.2005 - 04.09.2005	OrangeLAN XL	812	18	G83
57489 Frenkhausen	30.09.2005 - 02.10.2005	The Crypt-LAN	100	16	G98
65474 Bischofsheim	30.09.2005 - 02.10.2005	OGM 15	300	18	G102
66687 Wadriß	02.09.2005 - 04.09.2005	LAN-Strike Saar 6	120	16	G82
72555 Metzingen-Glems	10.09.2005 - 11.09.2005	Toxic Network	90	16	G91
74199 Untergruppenbach	02.09.2005 - 04.09.2005	High Power LAN 3	350	16	G85
75339 Höfen/Enz	24.09.2005 - 25.09.2005	Orga LAN #2	100	16	G97
76694 Forst	23.09.2005 - 25.09.2005	Gigahertz LAN XVII	408	18	G94
82377 Penzberg	09.09.2005 - 10.09.2005	HSD #3	200	18	G88
85652 Pliening	16.09.2005 - 18.09.2005	Netsession 9	160	18	G92
86633 Neuburg	30.09.2005 - 02.10.2005	Back to the Roots	80	16	G96
96160 Geiselwind	02.09.2005 - 04.09.2005	LAN-Nation v7.0	712	18	G86
97842 Karbach	09.09.2005 - 11.09.2005	Gacom400	384	18	G90
A 4910 Ried am Innkreis	30.09.2005 - 02.10.2005	Days of Thunder 2k5	900	16	G100

BLIZZCON

Blizzard mit eigener Fan-Veranstaltung: Am 28. und 29. Oktober können Sie auf der BlizzCon in Anaheim, Kalifornien, an LAN-Turnieren teilnehmen, den Entwicklern von **World of Warcraft** und **StarCraft: Ghost** Fragen stellen oder einfach mit Gleichgesinnten plaudern. Der Eintritt kostet 120 Dollar, dafür bekommen Messebesucher verbilligte Karten für Disneyland. Wer also von Orcs und Elfen genug hat, kann nebenan mit Mäusen und Enten spielen. **RH FAB**

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G73



Auf der BlizzCon gibt's auch StarCraft: Ghost zu sehen.



Die Karte »E1M1« in Classic Doom und im Original (Bildausschnitt oben rechts).



CD/DVD:
Eclipse
v1.0

DOOM 3 CLASSIC DOOM

1993 hatte das Grauen einen Namen. Den dürfen wir Ihnen allerdings nicht verraten, denn das Spiel, das sich hinter besagtem Namen verbirgt, steht auf dem Index. Sein zweiter Nachfolger, **Doom 3**, ist hingegen frei verkäuflich. Wer also den wohl ersten Horror-Shooter der Spielgeschichte noch einmal erleben will, kann das jetzt mit der **Doom 3-Mod Classic Doom** tun. Das Entwicklerteam hat es sich zur Aufgabe gemacht, die erste Episode des Spiels in der **Doom 3-Engine** nachzubauen. Die aktuelle Fassung der Mod enthält bereits fünf der insgesamt neun Levels, drei davon in finaler Form. Wer sich noch an das Kartendesign des Klassikers erinnert, wird sich sofort zurechtfinden. Außerdem wurden sämtliche Bonusgegenstände nachmodelliert: Blaue Flaschen spendieren Gesundheit, klobige Magazine Munition und Helme Panzerung. Chaingun und Raketenwerfer wurden bereits optisch angepasst, andere Waffen sowie Gegnertypen sollen folgen. **Classic Doom** wird voraussichtlich nur Episode 1 des Shooters enthalten. Nachdem die Levels fertig gestellt sind, will das Modding-Team aber noch einen Koop-Modus einbauen. Ein wahres Schmanke! ist die überarbeitete Musik: Die klang schon 1993 aufregender als das damals übliche dröge Midi-Gedudel und wurde jetzt nochmal aufgebohrt. Allein dafür lohnt sich schon der Download.

CLASSIC DOOM

Retro-Mod für Doom 3

<http://cdoom.d3files.com> [QUICKLINK: G46](#)

AKTUELL Beta v0.56 GRÖSSE 69 MByte

JEDI ACADEMY TUBE SHOWDOWN



Mit Baseballschläger gegen Rohrzanze.

Haben Sie als Kind auch mit Papprollen gegen imaginäre Gegner gekämpft? Nein? Na gut, äh, dann haben wir das auch nie getan. Teenager Gabe aus der Internet-Comicserie **Penny Arcade** hingegen schwingt noch heute regelmäßig seinen Pappprügel und rettet holde Bauerntöchter vor räuberischen Ninjas. Mit **Cardboard Tube Showdown** tun Sie's ihm gleich. In der Mod für **Jedi Academy** schlüpfen Sie in die Haut von neun Figuren aus **Penny Arcade** und kämpfen im Comicstil nicht nur mit Lichtschwertern, sondern auch mit Leuchtstoffröhren, Hämmern oder eben Papprollen. Für spätere Fassungen sind neben neuen Karten auch weitere Waffen wie explodierende Spieleschachteln und zusätzliche Modi wie Capture the Cartridge geplant. Darin müssen Sie die Xbox der Gegner stehlen. Außerdem sind weitere Figuren der Serie in Planung, darunter Satan, Jesus oder auch John Romero.

CARDBOARD TUBE SHOWDOWN

Comic-Mod für Jedi Academy

www.obeythetube.com [QUICKLINK: G47](#)

AKTUELL Build 1 GRÖSSE 11,5 MByte

HALF-LIFE 2 ECLIPSE



Sie steuern Violet in Verfolgerperspektive.

In knapp einem halben Jahr baute eine College-Truppe **Half-Life 2** zum Fantasy-Häppchen **Eclipse** um, einer Solo-Modifikation für den Mega-Shooter. Gereicht hat's zwar nur für drei Levels – rund eine Stunde Spielzeit. Immerhin zeigt der Komplettumbau aber, wie gut sich die Source-Engine auch für originelle Projekte eignet. Hübsch schimmert Herbstlicht durch die roten Blätter, als sich die Jungmagierin Violet in einer Schlossruine auf die Suche nach ihrem verschollenen Vater macht. Violet hebt bewegliche Gegenstände wie Steine, Tische oder Riesen Kürbisse telepathisch an, um sie dann auf Gegner zu schleudern. Davon gibt's nur zwei Typen, herausfordernd sind die Kämpfe also nicht; immerhin demonstrieren Rätsel, wie nett sich das System für ein größeres Abenteuer eignen würde. Die Arbeiten an **Eclipse** wurden allerdings inzwischen eingestellt.

ECLIPSE

Solo-Mod für Half-Life 2

www.eclipsegame.com [QUICKLINK: G56](#)

AKTUELL Finale Version GRÖSSE 228 MByte



Mechs des Sternbundes (grün) und des St.-Ives-Pakts (grau) greifen capellanische Truppen an.

C&C GENERÄLE CAPELLAN SOLUTION

Das beliebte **Battletech**-Universum bietet glatt Stoff für eine Soap Opera: Verfeindete Familien, jahrzehntelange Fehden, Intrigen über Intrigen, Mord und Totschlag, und alle Beteiligten sind irgendwie miteinander verwandt. Weil das Ganze aber in ferner Zukunft angesiedelt ist, regeln die Kontrahenten ihre Auseinandersetzungen nicht mehr per Anwalt, sondern mit haushohen Kampfrobotern, den Mechs. Bekannteste Spieleumsetzung der **Battletech**-Thematik ist die **Mechwarrior**-Reihe, in der Sie im Cockpit eines solchen waffenstrotzenden Ungetüms Platz nehmen. In **The Capellan Solution** befehlen Sie hingegen ganze Armeen von Mechs: Die Mod portiert die Kampfmaschinen in die Engine von **Command & Conquer Generäle**.

Wir schreiben das Jahr 3060. Die Konföderation Capella hat in dreißig Jahren verbliebenen Kriegen Sternensystem um Sternensystem erobert und konfrontiert nun den St.-Ives-Pakt. Als dritte Partei stellt sich der Sternbund zwischen die beiden Streithähne und versucht, den Frieden aufrecht zu erhalten. Jede Fraktion ist in zwei Untergruppen eingeteilt – **The Capellan Solution** bietet somit sechs unterschiedliche Armeen. Jede verfügt über eine Vielzahl der aus dem **Battletech**-Universum bekannten Vehikel, zum Beispiel die Mechs Zyklop, Marodeur oder Kriegshammer sowie Panzer und Fluggeräte. Die Kolosse feuern Raketen salvo oder Kettenblitze ab und versengen Infanteristen mit leuchtenden Laserstrahlen. Die Fußsoldaten wurden für die Mod verkleinert, damit die Größenverhältnisse zu den Mechs stimmen. Die Modelle der Gebäude entsprechen allerdings noch denen von **C&C Generäle**, sollen aber bald angepasst werden. Zusätzlich zu den bekannten Karten schicken Sie Ihre Mechs auf vier neuen Karten in Multiplayer-Schlachten. In naher Zukunft wollen die Modder außerdem eine umfangreiche Solo-Kampagne basteln. CS FAB

THE CAPELLAN SOLUTION

Battletech-Mod für C&C Generäle [QUICKLINK: G48](#)

www.battletechmodproductions.com/btgenerals

AKTUELL Beta v1.51

GRÖSSE 148 MByte



Die Größenverhältnisse sind stimmiger als in Generäle.

INCOMING

HALL OF MIRRORS

Der Film *Equilibrium* lief hierzulande nicht im Kino. Schade eigentlich, denn wem *Matrix* gefiel, der dürfte auch seinen Spaß an diesem Action-Streifen haben. In einer futuristischen Gesellschaft kämpft der abtrünnige Ordnungshüter John Preston (Christian Bale) gegen faschistische Unterdrücker. Er beherrscht die »Gun Kata«, einen bizarren Mix aus Schieß- und Kampfkunst. In *Hall of Mirrors* für *Max Payne 2* ballern auch Sie wie im Film wild um sich und bekämpfen dabei mehrere Gegner gleichzeitig. Die Homepage des Modder-Teams enthält neben ersten Screenshots auch einen viel versprechenden Trailer.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G51](#)



CEREBRUS PROTOCOL

Zwei Seelen schlagen in Bruce Murphys Brust. Der Arme war Versuchsperson von Dr. Krieger, dem Schurken in *Far Cry*, und ist nun halb Mensch, halb Trigen. In der Einzelspieler-Mod *Cerebrus Protocol* muss er seinen Häschern entkommen. Geht Bruce dabei die Munition aus, verwandelt er sich flugs in ein Trigen-Monster und reißt seine Gegner kurzerhand in Stücke.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G53](#)

PROJECT 22

Gegenspieler mit einem Raketenwerfer zu zerbretern kann doch jeder. Ihn mit einem Taschenmesser zu erledigen, das ist schwer. Das haben sich auch die Macher von *Project 22* für *Half-Life 2* gedacht. Die Mod basiert auf simplem Deathmatch, baut aber eine witzige Variation ein: Je schwächer die Waffe, mit der Sie einen Abschuss erzielen, desto größer die Belohnung. Schwere Schießprügel beschern einen Punkt, der mickrige Zahnstocher hingegen gleich hundert! Abgedrehte Waffen wie zum Beispiel tödliche Tauben können Sie bereits testen, bislang fehlen aber noch die meisten dazugehörigen Modelle.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G52](#)



FORSAKEN

Nächstes Jahr werden 99,9% der Menschheit ausgelöscht. So zumindest die Handlung von *Forsaken* für *Half-Life 2*. Die Überlebenden spalten sich in drei Lager – Zivilisten, abtrünnige Soldaten und religiöse Wahnsinnige. Die Fraktionen bekämpfen sich untereinander, und das gleichzeitig: So müssen zum Beispiel die Militärs einen Konvoi bevachen, die Zivilisten diesen überfallen und die Sektenanhänger alle Beteiligten umbringen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G54](#)



Elchtest missglückt

ÄRGER IN BETAFIELD

Pleiten, Pech und Pannen: Technik-Bugs plagen den Multiplayer-Shooter Battlefield 2, die Spielergemeinde probt den Aufstand. Beim Krisenmanagement schießt sich Electronic Arts selbst ins Bein.



DVD:
Diverse
Tools, Treiber
und
Mini-Mods

Stellen Sie sich vor, Sie haben einen nagelneuen Porsche 911 in Ihrer Garage stehen. Der Wagen kommt frisch aus dem Werk, hat aber ärgerliche Mängel: Die Tür klemmt, die Elektronik spinnt öfter. Wenige Tage später kommt ein Mechaniker und behebt die Fehler; dafür hat nun der Tank ein Loch, und Sie müssen alle paar Kilometer an die Tankstelle. Der Hersteller zuckt die Schultern: Das Leck sei tatsächlich ärgerlich, man rate Ihnen dazu, lieber den klemmenden Neuwagen mit Startproblemen zu fahren. Sie glauben, so etwas würde bei einem renommierten

Hersteller nicht passieren? Beim Zuffenhausener Autobauer sicherlich nicht. Beim weltgrößten Computerspiele-Entwickler Electronic Arts leider schon.

Bitte neu installieren

Zweifelsohne ist **Battlefield 2** der zurzeit beste Multiplayer-Shooter und zu Recht unsere Genrereferenz. Gleichzeitig krankt das Spiel jedoch an unnötigen Bugs und einer schlechten Programmierung des für einen Online-Titel so wichtigen Server-Browsers: Ständige Abstürze, irreführende Anzeigen und eine umständliche Menüführung sorgten zum Verkaufsstart für viel Frust in der **Battlefield**-Community. Aufgeschreckt von den Beschwerden veröffentlichte Electronic Arts kurz darauf den Patch 1.01 (siehe Patch-Test, S. 126), der die ärgsten Probleme mit der Server-Übersicht beheben sollte. Offenbar blieb bei der Eile jedoch keine Zeit für ausreichende Tests – kurz darauf stellte sich heraus, dass der Patch ein massives Speicherleck mit sich brachte. Wenige Tage später zog EA das Update zurück und empfahl den **Battlefield 2**-Käufern lapidar die komplette Neuinstallation des Spiels. Wann die schwedischen Entwickler Digital Illusions

einen neuen, sicheren Patch liefern werden, war bis Redaktionsschluss nicht zu erfahren. Bis dahin ist die Spielergemeinde gespalten: Die eine Hälfte kehrt auf Version 1.0 zurück, die andere möchte auf die Verbesserungen des Patches nicht verzichten.

Auf die Spieler hören

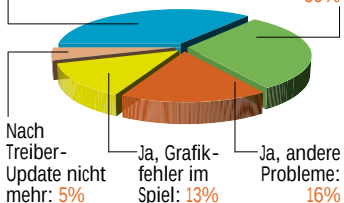
Dabei hätten viele Probleme im Vorfeld vermieden werden können, wenn die Entwickler auf die riesige Fangemeinde gehört hätten: Die zwei Wochen vor dem Verkaufsstart von **Battlefield 2** veröffentlichte Demo wies bereits erhebliche Probleme

FEHLSTART

»Haben Sie Probleme beim Spielen von Battlefield 2?«

Nein, das Spiel lief sofort problemlos: **36%**

Ja, Spiel stürzt häufig ab oder startet nicht: **30%**



ERGEBNIS: Nur jeder dritte Befragte konnte Battlefield 2 von Anfang an ohne Schwierigkeiten spielen – ein Armutszeugnis für die Qualitätssicherung von Electronic Arts.

Quelle: GameStar.de, Umfrage-Teilnehmer: 7.827



Der Patch 1.01 entzweit vorerst die Battlefield 2-Community.

ERSTE HILFE

ALLGEMEINE HINWEISE

Wem die praktischen Tipps auf den offiziellen Support-Seiten von Electronic Arts nicht mehr weiterhelfen, der kann auf Fan-Hilfe hoffen. Mittlerweile haben verschiedene Webseiten eigene Tuning-Ratgeber verfasst. Dort erfahren Sie, wie Sie Ihr System optimal für Battlefield 2 einrichten und mehr Leistung herausholen können.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G57 [G58](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G58)



Zwar nur in Englisch, dafür bietet Tweakguides aber den umfangreichsten Battlefield-Ratgeber.

NEUE TREIBER

Sollten Sie Grafikfehler im Spiel haben, dann installieren Sie die neuesten Treiber von Nvidia (77.72) und ATI (5.6) für Ihre Grafikkarte. Für Geforce-Karten liegen dem Spiel und der Demo ein entsprechender Treiber bei. Alternativ können Sie auch die Omega-Treiber benutzen, die von Experten auf Basis der Originalsoftware programmiert werden.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G59

PUNKBUSTER

Normalerweise aktualisiert sich das Anti-Cheat-Programm Punkbuster automatisch. In einigen Fällen kann es jedoch zu Fehlern kommen, wodurch Sie regelmäßig von Online-Servern geworfen werden. Die jeweils neueste Punkbuster-Version für Battlefield 2 finden Sie im Internet.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G60

EXTERNE SERVERBROWSER

Ab Version 1.01 unterstützt Battlefield 2 auch so genannte Third-Party-Tools, mit denen Sie Server oder andere Spiele finden können. Neben dem vom Spiel offiziell unterstützten Gamespy Arcade (funktioniert mit Version 1.0 nicht!) gibt es noch All-Seeing Eye, womit Sie bequem Server suchen und Favoriten verwalten können. Eine einfache Freundeslisten-Funktion ist ebenfalls enthalten. Um noch besser im Kontakt mit Ihren Online-Buddies zu bleiben, empfehlen wir Xfire, einen für Spieler erweiterten Instant Messenger.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G61 [G62](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G62)



Via GameSpy Arcade können Sie auch Ihre verloren gegangenen Accountdaten abfragen.

SCHNELLER SPIELSTART

Besonders nervig bei Abstürzen sind die nicht wegklickbaren Werbelogos beim Neustart des Spiels. Sie können diese BINK-Videos einfach deaktivieren, indem Sie die Dateien im Battlefield 2-Ordner \mods\bf2\Movies\ umbenennen. Positiver Nebeneffekt: Wenn Sie die beiden »menu«-Dateien umändern, verschwinden die Videos, die im Hintergrund der Spielmenüs angezeigt werden und unnötig Speicher verbrauchen.

MEHR BOTS IM SINGLEPLAYER

Findige Spieler haben die Konfigurationsdateien von Battlefield 2 durchsucht und die Stellschraube

für mehr Bots im Offline-Modus gefunden. Jedoch können weiterhin nur die 16-Spieler-Karten benutzt werden. Zudem sollten Sie nicht mehr als 32 Bots gleichzeitig aktivieren, da sonst Ihr System zu stark belastet wird.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G63

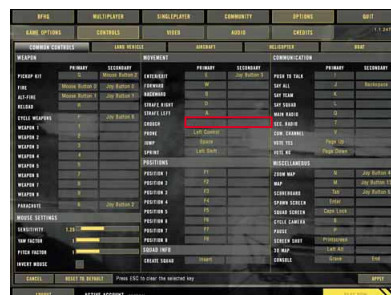
COOP IM LAN

Offiziell bietet Battlefield 2 keinen Koop-Modus im Singleplayer. Über einen Trick können Sie aber trotzdem zusammen mit Freunden gegen Bots antreten. Dazu erstellen Sie einen LAN-Server, alle anderen Spieler suchen diesen Server über den Ingame-Browser, treten ihm aber nicht bei. Daraufhin schließen Sie den LAN-Server und öffnen ein Singleplayer-Match mit 16 Spielern. Nun können Ihre Freunde der Partie beitreten.

► WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK:G64

EIGENE TASTATURBELEGUNG

Nach dem Patch auf 1.01 kann es zu Problemen bei der Tastaturbelegung kommen. Teilweise werden bereits belegte Tasten im Spiel nicht angezeigt und können daher nicht geändert werden. Im Battlefield 2-Ordner unter \mods\bf2\Settings\ befindet sich die Datei »Controls.con«. Dort sind alle Belegungen gespeichert und können manuell geändert werden.



Nach dem ersten Battlefield-Patch lässt sich oftmals die Kriechen-Taste nicht neu belegen.

mit dem Server-Browser auf. Hilfreiche Funktionen wie eine Liste mit zuletzt besuchten und favorisierten Servern fehlten und wurden von den Spielern lautstark eingefordert, da sie in Online-Shootern wie **Unreal Tournament 2004** oder **Counterstrike** Standard sind. Zudem bietet **Battlefield 2** nun zwar auch die Möglichkeit, sich per Sprachchat mit den anderen Mitspielern auszutauschen, eine Freundesliste zum leichteren Wiederfinden von netten Kampfgefährten gibt es jedoch nicht.

Obwohl es bei dem Spiel vor allem auf Teamplay ankommt, gibt es keine Möglichkeit, feste Spielergemeinschaften und Clans im Spiel zu gründen oder zu verwalten – ein Service, der bei den oft belächelten Konsolen-Spielen (**Rainbow Six 3**, **Halo 2**) kaum noch wegzudenken ist. Bei einem unerfahrenen Entwicklerteam würden diese Versäumnisse nicht überraschen; bei Dice, die bereits mit **Battlefield 1942** ausreichend Community-Feedback gesammelt haben, müssen solche Fehler dagegen verwundern.

Am Kunden vorbei entwickelt

Wie wenig offenbar EA und Dice die Spielwelt kennen, zeigt auch die fehlende Unterstützung für die immer noch weit verbreiteten Geforce 4-Grafikkarten. Die Begründung ist einfach: Die alten Nvidia-Karten beherrschen das Shader Model 1.4 nicht, das **Battlefield 2** zwingend voraussetzt. Jedoch müssen sich die Schweden fragen lassen, warum **Doom 3** und **Half-Life 2** selbst auf dieser betagten Hardware noch spielbar sind, während sich **Battlefield 2** nicht einmal starten lässt. Eine erstaunliche Art der Bevormundung wagt EA bei den Grafiktreibern: Statt den aktuellen Standard zu unterstützen, liegt dem Taktik-Shooter ein spezieller Grafiktreiber bei, der zwar alle Darstellungsfehler beseitigt, aber nicht für andere Spiele optimiert ist – bei denen verschlechtert sich unter Umständen die Leistung.

Eher lästig sind auch die Sicherheitsvorkehrungen gegen Raubkopierer. Während Sie bei anderen Multiplayer-Titeln keine

Original-DVD im Laufwerk haben müssen, lässt sich **Battlefield 2** ohne diese nicht starten – trotz obligatorischem CD-Key und einer Quasi-Online-Registrierung im Spiel. Auch hier zeigen **UT**, **Counterstrike** oder zuletzt der Echtzeitstrategietitel **Earth 2160**, wie es besser geht. Zumal sich **Battlefield 2** nicht starten lässt, wenn Sie bestimmte Kopierprogramme auf Ihrer Festplatte haben.

Was die Zukunft bringt

Ein fehlerfreier Patch 1.01 dürfte für den Anfang die meisten Probleme beseitigen. Das dann hoffentlich gestopfte Speicherleck sollte zu weniger Serverabstürzen und so zu weniger Spielunterbrechungen führen. Ob Dice darüber hinaus weitere von der Community geforderte Features in das Spiel implementiert und versucht, den Hardware-Hunger von **Battlefield 2** etwas zu verringern, ist bisher nicht bekannt. Wir hatten bei Electronic Arts um eine Stellungnahme gebeten – bis Redaktionsschluss erhielten wir keine Antwort. **RH**



Vom 26. bis 28. August 2005 finden die GSL-Finals zum ersten Mal auf einer LAN statt. Zusammen mit der WWCL veranstaltet GameStar ein großes eSport-Event mit 250 Finalisten und vielen Besuchern.

Die positive Resonanz über den Austragungsort der WWCL-Finals 7, die Ende Mai im Gasometer in Oberhausen stattfanden, hat uns überzeugt. Dieser Ort ist wie kein anderer für ein großes eSport-Event geeignet. Deswegen haben wir und die WWCL uns dafür entschieden, das Saisonfinale der GameStar Clanliga und das Finale der WWCL-Season 8 dort auszutragen.

Für jeden etwas

In insgesamt acht Disziplinen werden am letzten August-Wochenende die Saisonsieger ermittelt. Im WWCL-Finale werden **Empire Earth 2** (1 gegen 1), **Counter-Strike: Source** (5 gegen 5), **Pro Evolution Soccer 4** (1 gegen 1) und **WarCraft 3 TFT** (1 gegen 1) gespielt. In den Finalspielen der GameStar-Liga werden die Besten aus **FIFA Football 2005** (1 gegen 1), **Counter-Strike 1.6** (5 gegen 5), **Tactical Ops** (5 gegen 5) und **WarCraft 3 TFT** (2 gegen 2) gegeneinander antreten.

Das Turnier verläuft im Double-Elimination-Modus mit Winner- und Loserbracket. Der Verlust eines Spieles bedeutet noch kein Ausscheiden aus dem Wettbewerb. Wer sich im Loserbracket durchsetzen kann, hat immer noch die Chance, ins Overall-Finale gegen den Sieger des Winnerbrackets vorzustoßen.

GSL: Starkes Teilnehmerfeld

Die Liste der Teilnehmer lässt jetzt schon spannende Matches erwarten. Unter den Finalisten bei **Counterstrike 1.6** sind bekannte Namen wie *mouse-sports*, *Alternate aTTaX*, *Ocrana.ATI*, *plan-B*, *BHK-tos24.de*, *proGaming*, *frantiC* und *El Vista*.

Im Wettbewerb um **Tactical Ops** geben sich die besten Clans Deutschlands und des europäischen Auslands die Ehre: *-pHo3n1x.j4c-*, die Gewinner des 7. Clanturniers, treffen auf den Sieger des letzten Turniers – *riZe gaming*. Aber auch das restliche Feld ist hochka-

rätig besetzt. Mit *Geh aB Clan*, *Deutschlands kranke Horde*, *Old Bastards Clan*, *Red Horst Clan*, *murder Death kill* und *Clan Prodigy* sind auf jeden Fall keine leichten Gegner dabei.

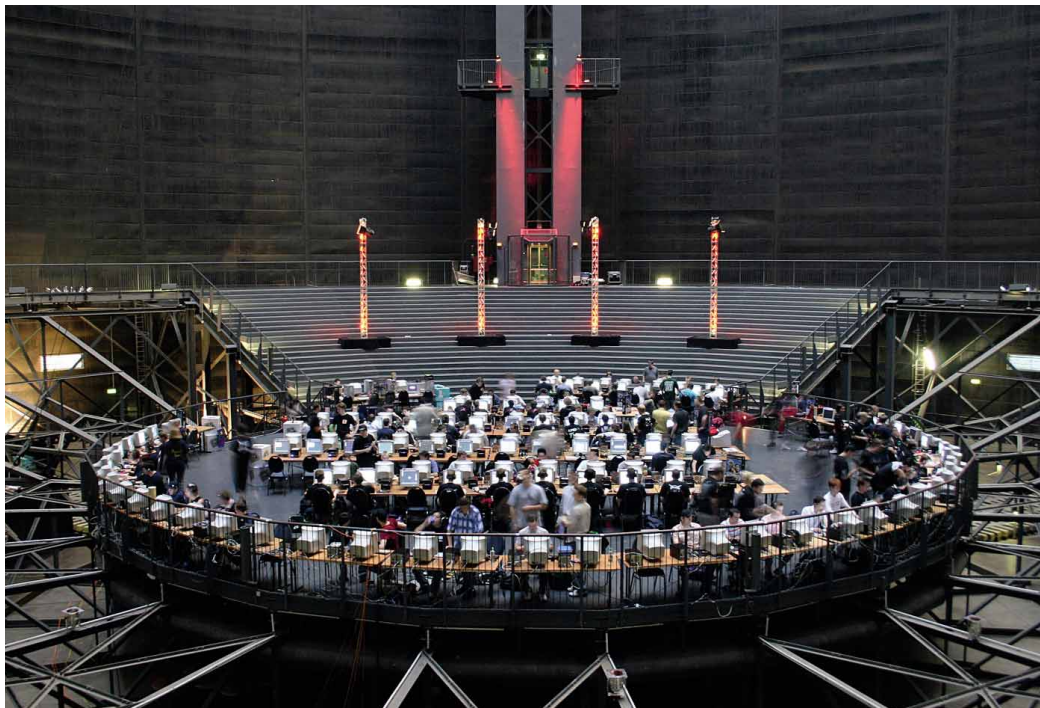
Weltmeister an Bord

Bei **FIFA 2005** gingen bisher Zusagen von *Alternate aTTaX*, *Ocrana-ATI*, *mouse-sports*, *Team 64AMD*, *mTw* und *Schroet Kommando* ein. Mit im Teilnehmerfeld: Der Einzel-Weltmeister der World Cyber Games 2003, Dennis Schellhase, auch als *SK|Styl'a* bekannt, und sein Bruder Daniel, mit dem er ebenfalls 2003 den FIFA-Doppeltitel der World Cyber Games holte. Aber: Die Mitbewerber sind auch mit einem harten Schuss ausgestattet. *mTw.ATI|Jimmy* und *danielinho* von *mouse* und die restlichen Mitspieler werden sicher das eine oder andere Wort bei der Entscheidung mitreden.

Der **WarCraft3**-Wettbewerb muss ohne die Finalisten *Team LanFan*



Der Gasometer in Oberhausen: Schauplatz der Finals.



Die Spielerplattform im 1. Stockwerk des Gasometers bietet Platz für rund 150 Teilnehmer, die gleichzeitig spielen können.



Das Zuschauer-Areal befindet sich direkt unter der Plattform für die Spieler.



Platz für rund 800 Zuschauer, die die Spiele live auf Großbildschirmen verfolgen können.

auskommen, die beim letzten Clanturnier den zweiten Platz erreichten; sie mussten leider absagen. Trotzdem kann das restliche Teilnehmerfeld überzeugen: *n!faculty, one-magic|Team InD, High FiDeliTy, GaB / DkH Jointventure, DkH.Wc3* und *Project K2* haben bereits fest zugesagt. Qualifiziert, aber noch nicht bestätigt sind folgende Teams: *hUeBsChS* und *Baumkopf & Holzfaust*.

WWCL - Die Qualifikanten

Die WWCL-Saison 8 ist noch nicht ganz beendet. Demzufolge fällt eine Prognose schwer, wer auf den Finals dabei sein wird. Bei **Counterstrike: Source** werden *Clan of Zabo* und die *Sabers* mit ziemlicher Sicherheit vertreten sein. Im **War-Craft 3**-Wettbewerb werden wahrscheinlich Titelverteidiger *SK|Miou*, sowie *Eve@DkH.Mystify*, *zombo*, *Ultimate*, *HoRroR* und *CraftY* das Teilnehmerfeld im Wettbewerb stellen.

Wie schon im Finale der Season 7 gibt es für den Sieger des **Pro Evolution Soccer 4**-Wettbewerbs einen Smart Roadster als Gewinn. Hier sind erst zwei Kandidaten relativ sicher an Bord: *dc'Monster-rupf* und *StaN-04-@DkH.Keyweb*. Alle anderen Teilnehmer stehen noch nicht fest, die Saison dauert noch an.

Drei Tage beste Unterhaltung

Den passenden Rahmen für ein Großereignis zu finden, ist nicht einfach. Der Gasometer in Oberhausen kommt aber der perfekten Location bereits sehr nahe. Auf der Spielerplattform finden rund 150 Finalisten gleichzeitig Platz. In der darunter liegenden Zuschauer-Arena können bis zu 800 Fans die Spiele auf Großleinwand verfolgen. Zum Rahmenprogramm gehören Interviews mit Spielern, Verlosungen und jede Menge Möglichkeit zu Fachgesprächen. Selbstverständlich ist auch für das leibliche Wohl

gesorgt. Nicht zu vergessen auch der Centro-Park in direkter Umgebung des Gasometers, ein Unterhaltungspark mit Riesenrad, vielen Einkaufsmöglichkeiten und zahlreichen Restaurants.

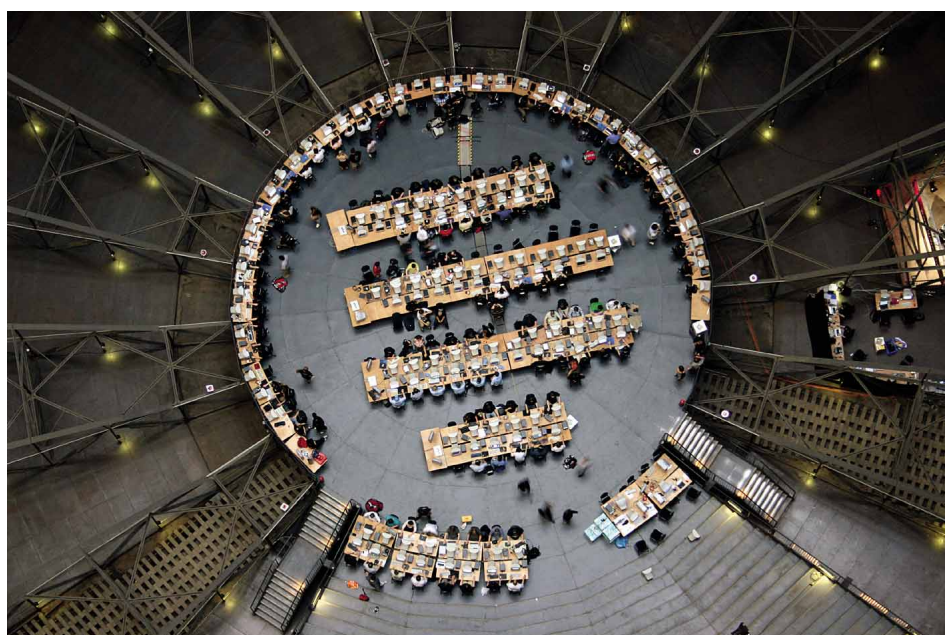
Auf der großen Bühne finden am Sonntag Nachmittag die Siegerehrungen statt. Als Gewinne gibt es wieder wertvolle Sachpreise, die noch rechtzeitig bekannt gegeben werden. Neben den Preisen winken den Siegern auch die Tickets für den deutschen Qualifier der World Cyber Games, der vom 9. bis 11. September in der Cargolifter-Halle (Tropical Island) in Brandenburg stattfindet. Die Sieger dieses Events stellen das deutsche Team für die World Cyber Games im November in Singapur.

Für Unterhaltung ist reichlich gesorgt; wenn Sie also am Wochenende vom 26. bis 28. August Zeit übrig haben, schauen Sie doch mal vorbei! Neben den

Teilnehmern der Finals werden auch einige GameStar-Redakteure anwesend sein und sicher für ein Gespräch Zeit finden. Der Eintritt kostet 4 Euro. Wir freuen uns auf zahlreiche Besucher.

Für alle, die nicht kommen können, haben wir natürlich die perfekte Lösung vorbereitet. In Zusammenarbeit mit der WWCL und GamerFM übertragen wir die interessantesten Spiele der Finals im Internet-Livestream. Erstmals bieten wir nur noch einen DSL-Stream an – dafür in noch höherer Auflösung. Zum Empfang genügt ein Windows-Mediaplayer. In den Pausen des dreitägigen Events sorgen Interviews und Verlosungen für die Zuschauer zuhause für Abwechslung. Alle Details darüber finden Sie rechtzeitig auf unserer Webseite. Das GameStar-Team wünscht viel Spaß. Die Abschluss-Tabellen der GSL finden Sie auf der nächsten Seite.

WR



Blick aus der Kuppel des Gasometers in etwa 100 Metern Höhe. Ein Fahrstuhl bringt Besucher hinauf.

GameStar-Clanliga (Abschlusstabellen, Stand: 13.07.05)**COUNTERSTRIKE GRUPPE 1A**

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	mousesports	15	43	318 : 132
2	proGaming	15	42	339 : 111
3	BHK-TOS24.de	15	42	336 : 114
4	OCRANA.ATI	15	39	334 : 116
5	sharkZ	15	36	306 : 144
6	Identity.Gaming	15	34	315 : 135
7	ScareDem	15	34	281 : 169
8	yamato	15	33	310 : 140

TACTICAL OPS GRUPPE 1A

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	-pHo3nix.j4c-	15	45	528 : 84
2	riZe gaming	15	45	515 : 133
3	Old Bastards Clan	15	45	486 : 150
4	murder_eath kiLL	15	43	474 : 156
5	xplosionZ	15	42	473 : 139
6	Profilers Online e.V.	15	40	463 : 167
7	Die gottlosen Irren	15	33	384 : 228
8	OC Operation Ceasar	15	33	358 : 290

FIFA 2005 GRUPPE A

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	mTw.ATI JiMmY	15	43	161 : 70
2	OCRANA.ATI*nuMby	15	42	122:42
3	[64AMD]Camper	15	41	116:49
4	SK styla	15	39	91:34
5	mTw.ATI Chocoyote	15	37	139:49
6	utopianer bEn	15	36	124:53
7	Budi_	15	35	76:48
8	OCRANA.ATI Javman	15	35	88 : 70

COUNTERSTRIKE GRUPPE 1B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Alternate Attax	15	45	347 : 103
2	plan-B	15	42	360 : 90
3	a-Losers.MSI	15	42	337 : 113
4	frantiC	15	42	296 : 154
5	eL vista	15	39	368 : 82
6	Snook	15	37	305 : 145
7	Plage	15	30	289 : 161
8	zJoulless[Z]oldier[z	15	30	284 : 166

TACTICAL OPS GRUPPE 1B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Deutschlands kranke Horde	15	45	580 : 86
2	clan Prodigy	15	42	467 : 163
3	Geh aB Clan TO-Squad	15	39	493 : 173
4	Red Horst Clan	15	39	462 : 204
5	radical Bananas	15	39	451 : 197
6	Initium-Mortis	15	36	455 : 211
7	Die Piraten	15	34	460 : 242
8	[ntars]	15	33	414 : 252

FIFA 2005 GRUPPE B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	ALTERNATE aTTax Jul	15	45	151:51
2	sCa.Tagan Thommy	15	42	123:59
3	danielinho	15	39	138 : 79
4	[64AMD]mik	15	39	124 : 70
5	BoCa-. -chiCo*	15	34	157 : 95
6	Stefan	15	34	115 : 73
7	LeiSuRe/baumeister	15	34	74:58
8	ocr.ATI*andY	15	33	105 : 64

COUNTERSTRIKE GRUPPE 2A

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Imperial	15	42	350 : 100
2	Team Bavarian Heaven e.V.	15	39	374 : 76
3	Newbies Revenge	15	39	324 : 126
4	esport-Artists	15	39	323 : 127
5	sYnthesis	15	37	307 : 141
6	The Genetic Experiment	15	35	282 : 138
7	xcs-server.de	15	34	314 : 136
8	status-quo	15	34	282 : 108

TACTICAL OPS GRUPPE 2A

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	ALLIANCE OF JUSTICE	15	45	548 : 100
2	PcShop 2000	15	41	473 : 139
3	Fighter Resistance of Ger.	15	39	454 : 158
4	Freres d Armes	15	39	435 : 231
5	[KOPnet]	15	37	476 : 154
6	Extreme Amok Soldiers	15	37	463 : 173
7	Satanic Terror Trooper's	15	36	416 : 196
8	*STONED*	15	34	427 : 173

FIFA 2005 GRUPPE C

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	ALTERNATE aTTax gamerno1	15	42	132:48
2	myICE	15	39	76:38
3	[64AMD]TrooLL	15	38	101:46
4	plan-B.FSC kokie	15	36	139 : 71
5	xbvbstarx	15	35	89:54
6	a-L.MSI EnR1co	15	33	71:48
7	[pG]Ludel	15	31	90:59
8	icY	15	30	98 : 81

COUNTERSTRIKE GRUPPE 2B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	coldPoison	15	42	374 : 76
2	TRIAD	15	39	322 : 128
3	Semper Fidelis Gamma Squad	15	37	319 : 131
4	Krieger des Lichts	15	36	352 : 98
5	International Special Force	15	36	342 : 108
6	ConnectionKanak's & Fr.	15	36	292 : 158
7	Gods Incorporated eSports	15	34	321 : 129
8	BigTits pwr'd by paintball	15	33	300 : 150

TACTICAL OPS GRUPPE 2B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	German Ruffneck's	15	43	512 : 154
2	Tactical Warriors	15	40	479 : 169
3	DeutscheFrontSchweine	15	39	460 : 224
4	tacial killa pimpz	15	37	491 : 157
5	Electronic Aiming	15	37	452 : 232
6	pathman-styleZ	15	36	463 : 131
7	Die Die Die	14	36	416 : 148
8	Zecken on Terror	15	34	460 : 188

FIFA 2005 GRUPPE D

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	hero1308	15	42	119:33
2	[64AMD]aLochson	15	42	130:52
3	SK M4tt1	15	39	115:46
4	[64AMD]Styl3	15	39	135 : 67
5	ALTERNATE aTTax siLveR	15	36	128 : 60
6	LeiSuRe KickAss	15	36	85:49
7	cyrien	15	36	70:36
8	mTw.ATI Adonis	15	34	120 : 67

WARCRAFT 3 1.LIGA

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Project K2	15	36	26:05
2	GaB / DkH Jointventure	14	36	25:04
3	one.magic Team LnD	14	35	24:05
4	n! Faculty e.V.	15	34	26:08
5	Team - Lanfan	14	33	24:07
6	hUeBsChs]	14	32	23:07
7	High FiDeLity	14	29	21:09
8	DkH.Wc3	14	28	22:10

WARCRAFT 3 LIGA 2A

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Team ArSo	14	39	26:01
2	Alien Stealed Stuff	14	36	25:02
3	rEaLity-eSports	14	36	24:04
4	badenGaming	14	33	22:02
5	Team Dark	14	25	17:10
6	RedRocket	14	16	10:08
7	masterGEEKs	14	15	11:07
8	bayern 4 Life	14	12	8:13

WARCRAFT 3 LIGA 2B

Platz	Name	Spiele	Punkte	Wins
1	Future Sports Inc.	14	39	26:00
2	8th Wonders of the World	14	36	24:01
3	Jhesta Tu	14	33	24:05
4	5 Elements esports	14	27	18:07
5	Hobbykillerproject	14	27	18:10
6	The Chaos Legion	14	15	11:08
7	End Of Doom	14	12	8:06
8	Saufen ohne Limit	14	9	6:02