

Aufräumkommando

PATCH-TESTS



Battlefield 2: Erst war's die Demo, jetzt sorgt Patch 1.01 für Unruhe in der Community.

Battlefield 2

Version: 1.01 **Größe: 13,7 MB**
Highlights: leicht verbesserte Abfrage der Server-Informationen, Performance in Multiplayer-Gezeiten erhöht, kleinere Grafik-Fehler behoben.

Zwei Wochen nach dem Release des Multiplayer-Shooters **Battlefield 2** veröffentlichte Entwickler Digital Illusions den ersten Patch auf Version 1.01. Das Update entfernt diverse Fehler, die in den Serverlisten zu falschen Angaben bei der Spieleranzahl

geführt haben. Dennoch konnten wir im Test nach wie vor in manchen Fällen nicht auf vermeintlich freie Server zugreifen. Der Patch verbessert zudem die Performance bei Internet-Gezeiten leicht und behebt kleinere Grafik-Bugs bei reflektierenden Oberflächen. So weit so gut, allerdings verursacht das Update auch viele neue Probleme. Beispielsweise wird in seltenen Fällen die Patch-Installation vorzeitig abgebrochen. Wenn das bei Ihnen passiert, finden Sie im englischsprachigen Forum von Electronic Arts www.gamestar.de [QUICKLINK: G35](#) eine kurze Anleitung. Erkennt das Update Ihr **Battlefield 2**-Verzeichnis nicht? Dafür gibt's im BF2.org-Forum www.gamestar.de [QUICKLINK: G36](#) Hilfe. Und lässt sich das Spiel nach einer Deinstallation nicht frisch installieren, schauen Sie auf der Website von F7C Network www.gamestar.de [QUICKLINK: G37](#) vorbei. Unser Tipp: Verzichten Sie erstmal auf das Update. Das meint auch Electronic Arts und empfiehlt Administratoren sogar, ihre Server wieder auf die Verkaufsversion umzustellen, bis Digital Illusions den nächsten Patch herausbringt.

Der Battlefield-2-Patch verschlechtert den Shooter. Doch mit unseren Tipps können Sie trotzdem in der Version 1.01 spielen.

Dungeon Lords SWAT 4

Version: 1.3 **Größe: 22,8 MB**
Highlights: neue Automap.

In der Verkaufsversion von **Dungeon Lords** verirren sich selbst erfahrene Spieler in den weitläufigen Arealen – eine Automap fehlt. Die liefert Publisher Dtp nun mit Patch 1.3 nach. Per »M«-Taste schalten Sie ein Kartenfenster in der unteren linken Bildschirmcke zu, das entdeckte Gebiete verzeichnet. In der höchsten von vier Zoomstufen sehen Sie nur Ihre unmittelbare Umgebung, die niedrigste zeigt fast die gesamte Spielwelt. Problem: Auf der Karte finden Sie nur die Bereiche, die Sie nach Installation des Patches erkundet haben. Zudem verzichtet die Automap auf Ortsnamen (dafür liegt dem Spiel immerhin ein Kartenposter bei) und stellt Gebirge recht undeutlich dar. Dennoch fällt die Orientierung viel leichter, weshalb wir **Dungeon Lords** bei der Bedienung aufwerten. Ärgerlich: Der Patch beseitigt keine Bugs – noch immer müssen Sie sich mit vielen Fehlern herumärgern.

Aufwertung
Bedienung 7 → 8



Version: 1.1 **Größe: 28,7 MB**
Highlights: drei zusätzliche Multiplayer-Karten, Editor, Cheat-Löcher gestopft, diverse Bugs entfernt, Ladezeiten etwas verkürzt.

Das Update auf Version 1.1 erweitert den Multiplayer-Teil des Taktik-Shooters **SWAT 4** um drei Karten, die bisher nur Solospielern in der Kampagne zugänglich waren. Ist Ihnen das immer noch zu wenig, können



SWAT 4: Kampagnen-Karten wie »JewelryHeist« dürfen Sie jetzt auch im Multiplayer-Teil spielen.

Sie mit dem neuen, aber etwas komplizierten Editor eigene Einsatzgebiete bauen. Zudem schließt Entwickler Irrational Games diverse Cheat-Löcher und behebt falsche Spieler-Anzahlen in den Serverlisten. Die langen Ladezeiten verkürzt der Patch ebenfalls leicht. **DM**

PATCH-TICKER

FAR CRY: Der 20 MByte große Patch auf Version 1.32 merzt Fehler beim Shader Model 3.0 aus, die auf ATI-Karten Bildfehler verursachten. Zudem behebt das Update Absturz-Bugs im Multiplayer-Teil.
S.C.A.R.: Wenn Sie Windows 2000 oder Windows XP benutzen, und das Rennspiel des Öfteren mit der Meldung »Protection Error« abstürzt, sollten Sie den ersten, 4 Mbyte kleinen Patch installieren.
SILENT HUNTER 3: Von den Fans gefordert, werden mit dem 21 MByte großen Update 1.4b neue Sonarkontakte künftig als Handels- oder Kriegsschiffe identifiziert. Außerdem fügt Ubisoft weitere Frachter, Minenfelder sowie Patrouillenboote hinzu und behebt kleinere Bugs. Beispielsweise funktionierte der Sonarbediener nicht korrekt.



Dungeon Lords: Der Patch beschert dem Rollenspiel eine Automap.