



DAS TEAM

MARKUS SCHWERTTEL

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: Battlefield 2, Fire Emblem (GBA)
Zuletzt gesehen: »Hitchhiker's Guide«
Zuletzt gehört: Rotterdam Ska-Jazz-Foundation: »Sunwalk«
Zuletzt gelesen: Markus Orths: »Wer geht wo hinterm Sarg«
Liebblings-Sportart: Hufeisenschmeißen (aktiv)
Lieblingskleidungsstück: karierte Shorts, auch wenn die Kollegen lästern

markus@gamestar.de



CHRISTIAN SCHMIDT

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: GTA San Andreas, Fire Emblem: (GBA)
Zuletzt gesehen: »Fame« in London
Zuletzt gehört: RJD2: »Since we last spoke«
Zuletzt gelesen: Douglas Adams: »Per Anhalter durch die Galaxis« (zum fünften Mal)
Liebblings-Sportart: Badminton, Laufen, Volleyball
Lieblingskleidungsstück: mein altes Lederjackett

christian@gamestar.de



HEIKO KLINGE

REDAKTEUR

Spielt gerade: Half-Life 2 (endlich genügend PC-Power!)
Zuletzt gesehen: »Batman Begins«
Zuletzt gehört: Dredg: »Catch without arms«
Zuletzt gelesen: Bastian Sick: »Der Dativ ist dem Genitiv sein Tod«
Liebblings-Sportart: Tischtennis, Maßkrug-Stemmen
Lieblingskleidungsstück: generell Band-T-Shirts

heiko@gamestar.de



MICHAEL SCHNELLE

REDAKTEUR

Spielt gerade: Falcon 4.0 Allied Force, World of Warcraft
Zuletzt gesehen: »If Only«, »Der Ölprinz«
Zuletzt gehört: Nena: »Willst Du mit mir gehn?«
Zuletzt gelesen: Robert McKee: »Story«
Liebblings-Sportart: Sport? Ich bin doch nicht blöd!
Lieblingskleidungsstück: meine Jogginghosen

mick@gamestar.de



DANIEL MATSCHIJEWSKY

REDAKTEUR

Spielt gerade: World of Warcraft, Gish, GTA San Andreas
Zuletzt gesehen: »Batman Begins« (einfach nur großartig!)
Zuletzt gehört: System of a Down: »Mezmerize«
Zuletzt gelesen: Rezept für Caipirinhas
Liebblings-Sportart: Schwimmen
Lieblingskleidungsstück: meine Sonnenbrille

danielm@gamestar.de



GUNNAR LOTT

CHEFREDAKTEUR

Spielt gerade: Panzers Phase 2, Another Code (NDS)
Zuletzt gesehen: »Batman Begins«
Zuletzt gehört: Dresden Dolls: »Same«
Zuletzt gelesen: Neil Gaiman: »Sandman« (die komplette Comicreihe)
Liebblings-Sportart: Fußball! (Was sonst?)
Lieblingskleidungsstück: roter Kapuzenpulli

gunnar@gamestar.de



MICHAEL TRIER

STELLV. CHEFREDAKTEUR

Spielt gerade: Panzers Phase 2, Second Life, WoW
Zuletzt gesehen: »Batman Begins«
Zuletzt gehört: Mars Volta: »Frances the Mute«; 3fach Vinyl
Zuletzt gelesen: Sibylle Berg: »Ende gut«
Liebblings-Sportart: Fußball, Motorrad
Lieblingskleidungsstück: zu viele um sie hier alle aufzulisten

michael@gamestar.de



PETRA SCHMITZ

REDAKTEURIN

Spielt gerade: Guild Wars (ja, noch immer)
Zuletzt gesehen: »Batman Begins«
Zuletzt gehört: VNV Nation: »Matter + Form«; beim Autofahren, beim Guild-Wars-Spielen, bei allem!
Zuletzt gelesen: Dieter Henke: »Ol'nigg im Dämonstüberl«
Liebblings-Sportart: Extreme Nichtstuing
Lieblingskleidungsstück: meine Bettdecke

petra@gamestar.de



MICHAEL GRAF

REDAKTEUR

Spielt gerade: Panzers Phase 2, World of Warcraft
Zuletzt gesehen: mal wieder »Starship Troopers« (DVD)
Zuletzt gehört: das sanfte Brummen eines wunderschönen Battlefield-2-Rechners, siehe Verlosung
Zuletzt gelesen: Dieter Henke: »Ol'nigg im Dämonstüberl«
Liebblings-Sportart: Fußball. Und Eishockey. (zuschauen)
Lieblingskleidungsstück: Hemd. Schwarz.

micha@gamestar.de



FABIAN SIEGISMUND

REDAKTEUR

Spielt gerade: Battlefield 2
Zuletzt gesehen: »Ong-Bak« (DVD)
Zuletzt gehört: Madsen, auf der Campus Invasion
Zuletzt gelesen: Douglas Adams: »Mostly Harmless«
Liebblings-Sportart: Alles, wo man Leute hauen oder treten muss. Oder vielmehr darf.
Lieblingskleidungsstück: abgeschnittene Armeehosen

fabian@gamestar.de



DANIEL VISARIUS

LTD. HARDWARE-REDAKTEUR

Spielt gerade: GTA: San Andreas (PC), Formel Eins 2005 (PS2)
Zuletzt gesehen: »Schiller« (DVD)
Zuletzt gehört: System of a Down: »Mezmerize«
Zuletzt gelesen: den Spiegel
Liebblings-Sportart: Aktiv: Basketball; Passiv: Formel 1
Lieblingskleidungsstück: zu viele

daniel@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester zerpfücken ein Spiel in zehn Kategorien, um jeden wichtigen Aspekt zu beleuchten. Das macht GameStar-Wertungen nachvollziehbar – optimaler Durchblick für Sie! Mehr Details: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K50](#)

Wertungs-konferenz:
Hier werden die
endgültigen
Wertungen für
alle getesteten
Spiele festgelegt.



DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Dazu kommt zuweilen ein Special-Award.

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

Geforce FX 5200/Ultra	➤	Radeon 9000
Geforce 3 Ti	➤	Radeon 9000
Geforce FX 5600/Ultra	➤	Geforce 4 Ti
Geforce FX 5700/Ultra	➤	Radeon 9500 Pro

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

PREIS-LEISTUNG

Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spielzeit + (Multiplayer-Spielzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

bis 1 Euro	Sehr gut
bis 2 Euro	Gut
bis 3 Euro	Befriedigend
bis 4 Euro	Ausreichend
bis 5 Euro	Mangelhaft
ab 5,01 Euro	Ungenügend

REPUBLIC COMMANDO EGO-SHOOTER

PUBLISHER: Activision / Lucasarts RELEASE (D): 3.3.2005
 SPRACHE: Englisch (Deutsch in Vorb.) CA. PREIS: 45 Euro
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 2 CDs, 36 Seiten USK: ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER: 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 PROFI

VERGLEICHBAR MIT: MoH: Pacific Assault (GS 01/05, 90) Weltkriegs-Shooter mit Team-Unterstützung.
 Star Wars Battlefront (GS 11/04, 85) Multiplayer-Schlachten ohne Handlung.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	1,2 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
Radeon 9000	1,2 GHz AMD	1600 AMD	2200 AMD
Geforce 4 Ti	256 MB RAM	512 MB RAM	1 GB RAM
Rad. 9500/9600	2 GB Festpl.	2 GB Festpl.	2 GB Festpl.
Radeon X600			
Geforce 6600/GT			
Radeon 9700/9800			
GF FX 5800/5900			
Radeon X800/X850			
Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER GUT

FAZIT: Commandos treten auf zehn Karten gegen Trandoshaner an.
 MODI: Deathmatch, Team-Deathmatch, Capture The Flag, Assault

BEWERTUNG

GRAFIK	+ tolle Animationen + öde Leveltexturen	8 / 10
SOUND	+ Waffengeräusche + Soundtrack von Episode 3	10 / 10
BALANCE	+ spannende Zwischengegner - zu leicht	7 / 10
ATMOSPHÄRE	+ coole Sprüche + spannende Einsätze	10 / 10
BEDIENUNG	+ einfaches Befehlssystem + Kurze Ladezeiten	10 / 10
UMFANG	+ drei Kampagnen + interessantes Bonusmaterial	8 / 10
LEVELDESIGN	+ sehr linear CONTRA: unglaubliche Levelbegrenzungen	6 / 10
KI	+ Commandos handeln selbständig - geleglich KI-Aussetzer	7 / 10
WAFFEN	+ großes Arsenal + tolle Waffeneffekte	10 / 10
HANDLUNG	- keine durchgängige Handlung - abruptes Ende	7 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 5 Minuten SOLO-SPASS 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 15 Stunden

FAZIT: UNGEWÖHNLICH DÜSTERER STAR WARS-SHOOTER

82 SPIELSPASS

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesteten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

AUTOMATISCHE ABWERTUNG

Auch Spiele altern, insbesondere in der Grafik. Jeweils zu seinem »Geburtsjahr« (nach Release) wird jedes Spiel jährlich auf Alterserscheinungen überprüft und um mindestens 1 Punkt abgewertet.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen

90 bis 100	Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
80 bis 89	Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
70 bis 79	Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
60 bis 69	Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
50 bis 59	Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
10 bis 49	Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
Unter 10	Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.