

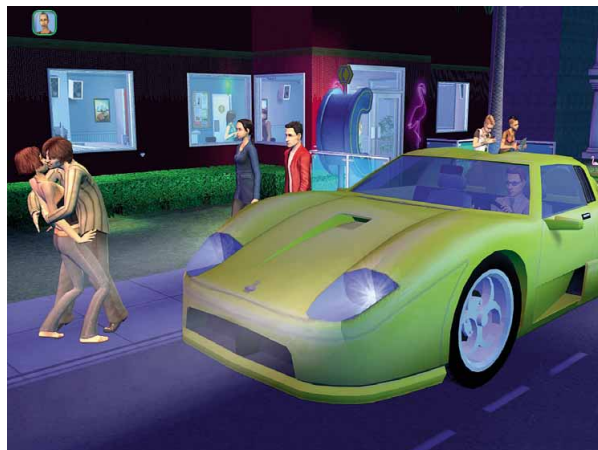
Küssen verboten? Von wegen!

# DIE SIMS 2 NIGHTLIFE

Im ersten Sims-2-Addon Wilde Campus-Jahre wurde noch gebüffelt, jetzt wird gebaggert – ob in knallbunten 70er-Jahre-Nachtclubs auf bequemen Ledersofas oder im eigenen Auto.



Der Date-Meter (rechts oben) zeigt an, wie gut Anmachversuche ankommen.



Der moderne Sim fährt mit dem eigenen Auto zum Date nach Downtown.

**D**er schüchterne Jimmy steht verloren auf der Tanzfläche. Eigentlich wollte er einen schönen Abend verbringen. Am besten mit einer jungen, aufgeschlossenen Dame. Und wer weiß, vielleicht entwickelt sich ja etwas daraus. Immerhin ist Jimmy seit zwei Wochen Single. Aber wen soll er

ansprechen? Die Brünnette in dem seidenen Kleid oder doch lieber die hippe Blondine mit den Lackstiefeln? Spielen wir doch mal Amor und klicken auf den »Sim suchen«-Button, eine der neuen Funktionen im zweiten **Sims 2-Addon Nightlife**. Prompt signalisiert ein Funkeln über der blonden Frau: »Die passt zu mir!«. Also Jimmy, nutze die Gunst und sprich sie an.

## Du bist so heiß! Fieber?

**Nightlife** erweitert das Hauptprogramm um die Nachbarschaft »Downtown«. Die macht ihrem Namen alle Ehre, denn unzählige Nachtclubs und Diskotheken laden zur Suche nach einem Date ein. Ob 70er-Jahre-Bar mit bunt leuchtender Tanzfläche oder ein Nobel-Restaurant mit stilvollen Sitzcken – die Auswahl ist riesig. Anders als in **Die Sims 2** sehen Sie innerhalb des Gebäudes nun auch alle umliegenden Häuser, die lieblosen Wiesenflächen aus dem Hauptprogramm sind passé. Aber zurück zu Jimmy: Der konnte die Blondine mittlerweile zu einem romantischen Tanz überreden. Wie das? Zuerst stiften wir den DJ dazu an,

ruhige Musik aufzulegen. Dann wählen wir »Langsam tanzen« aus, eine der neuen Interaktionsmöglichkeiten in **Nightlife**. Als nächstes lassen wir Jimmys Hände langsam an der Partnerin nach unten gleiten. Wie erfolgreich die Bagger-Versuche verlaufen, erkennen wir an dem neuen Date-Meter. So entfällt der lästige Blick auf den Mini-Beziehungsbalken.

## Garagen-Flirt

Das Lied ist zu Ende, Zeit zum Knutschen. Am Besten auf den gemütlichen Sofas. Die lassen sich im Baumodus nun nahtlos aneinander reihen, wodurch wir im Handumdrehen stilvolle Sitzcken zusammenstellen. Doch oje, Jimmys Partnerin will nicht. Was nun? Tja, fragen wir doch einfach mal, was sie möchte – auch das ist neu in

**Nightlife**. Und wer hätte es gedacht: Die Blondine will knutschen, aber in Jimmys Auto. Auf vielfachen Wunsch der Fans dürfen Sie Ihrem Sim nun auch ein eigenes Auto kaufen. So muss dieser nicht mehr das Taxi rufen, wenn er das Haus verlassen will. Gut, lassen wir die zwei mal allein. Denn eines steht fest: Jimmy ist die längste Zeit Single gewesen. **DM**



Die Farbe der Discolichter wählen wir selbst aus.

## DIE SIMS 2: NIGHTLIFE

Genre: Aufbauspiel-Addon  
Termin: Mitte September 2005

Entwickler: Maxis / Electronic Arts  
Status: zu 90% fertig

**Daniel Matschijewsky:** »Bei den meisten Neuerungen (Autos, Date-Meter) frage ich mich, warum Maxis die erst jetzt einbaut. Ein Schelm, der hierbei an raffinierte Geldmache denkt. Trotzdem wird **Nightlife** super, denn die neuen Interaktionsmöglichkeiten gestalten die Date-Suche viel lebendiger. Bleibt abzuwarten, ob mich das Addon genauso lange beschäftigt wie **Wilde Campus-Jahre**.«



► GAMESTAR.DE:  
Screenshot-  
Galerie  
QUICKLINK G27

