

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05	—	4. Quartal 2005
	Age of Empires 3	Echtzeit-Strategie	Ensemble Studios	03/05, 07/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	—	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	—	3. Quartal 2006
NEU	Battlefield 2: Special Forces	MP-Shooter-Addon	Dice Canada	09/05	—	4. Quartal 2005
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	—	4. Quartal 2005
UPDATE	Black & White 2	Echtzeit-Strategie	Lionhead	06/03, 08/05	Sehr gut	Oktober 2006
	Blitzkrieg 2	Echtzeit-Strategie	Nival	08/04	Sehr gut	3. Quartal 2005
	Brothers in Arms: Earned in B.	Taktik-Shooter	Gearbox	08/05	—	6. Oktober 2005
	Call of Duty 2	Ego-Shooter	Infinity Ward	06/05	—	4. Quartal 2005
	Civilization 4	Rundenstrategie	Firaxis	08/05	—	4. Quartal 2005
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05	—	1. Quartal 2006
	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Dawn of War: Winter Assault	Echtzeit-Strat.-Addon	Relic	05/05	Ausgezeichnet	September 2005
UPDATE	Der Pate	Actionspiel	Electronic Arts	04/05	—	1. Quartal 2006
UPDATE	Dragonshard	Echtzeit-Strategie	Liquid Entertainment	11/04, 09/05	Ausgezeichnet	22. September 2005
NEU	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters	09/05	Ausgezeichnet	Februar 2006
	Dungeon Siege 2	Rollenspiel	Gas Powered Games	07/04	—	September 2005
	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Fable	Rollenspiel	Lionhead	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2005
NEU	Fahrenheit	Action-Adventure	Quantum Dream	09/05	Ausgezeichnet	8. September 2005
UPDATE	F.E.A.R.	Ego-Shooter	Monolith	04/05, 09/05	Ausgezeichnet	November 2005
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05	—	1. Quartal 2006
	GT Legends	Rennspiel	Simbin	08/05	Ausgezeichnet	4. Quartal 2005
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
UPDATE	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05	—	1. Quartal 2006
UPDATE	Hitman Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
NEU	Just Cause	Actionspiel	Avalanche Studios	09/05	—	1. Quartal 2006
NEU	King Kong	3D-Action	Ubisoft	09/05	—	November 2005
UPDATE	Need for Speed: Most Wanted	Rennspiel	Electronic Arts	07/05, 9/05	Ausgezeichnet	November 2005
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05	—	1. Quartal 2006
	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05	—	1. Quartal 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo	07/05	—	4. Quartal 2005
	Quake 4	Ego-Shooter	Raven Software	11/04, 07/05	—	3. Quartal 2005
UPDATE	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05	Sehr gut	Oktober 2005
	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05	—	Mai 2006
NEU	Schlacht um Mittelamerika 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	09/05	—	1. Quartal 2006
	Serious Sam 2	3D-Shooter	Croteam	08/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05	—	4. Quartal 2005
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
	Stargate SG-1: The Alliance	3D-Shooter	Perception	08/05	—	4. Quartal 2005
	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	08/05	—	1. Quartal 2006
NEU	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	—	2006
	The Movies	Aufbauspiel	Lionhead	06/05	—	4. Quartal 2005
UPDATE	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05	—	3. Quartal 2006
	Tomb Raider 7	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05	—	1. Quartal 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	—	11. November 2005
UPDATE	Total Overdose	3D-Action	Sci	07/05, 09/05	—	16. September 2005
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05	—	1. Quartal 2006
NEU	Vietcong 2	Taktik-Shooter	Pterodon	09/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
UPDATE	World Racing 2	Rennspiel	Synetic	03/05	Sehr gut	3. Quartal 2005

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

BLACK & WHITE 2



Sommerhoffnungen sind zerstoßen, Lionhead vertagte sich mit Black & White 2 erst auf das vierte Quartal 2005 und konkretisierte dann: Es könnte September oder Oktober werden. Wir sind skeptisch, auch wenn Gunnar schon im Juni in England eine weit fortgeschrittene Version sah — Peter Molyneux schleift gern fein.

DER PATE



Ob da jemand mit Betonschuhen baden geht? Jedenfalls hat Electronic Arts das Verbrecherepos Der Pate um ein halbes Jahr verschoben, Gründe wollte man keine nennen. GameStar kennt das Branchengeflüster: Die Reaktionen auf die E3-Präsentation waren enttäuschend, jetzt wird wohl deutlich nachgebessert.

HITMAN BLOOD MONEY



Aufschub für 10 Inter-active: Eidos gewährte dem Entwickler von Hitman Blood Money mehr Zeit fürs Spieldesign, aus Winter 2005 wird nun Anfang 2006. Dass auch Tomb Raider Legends inzwischen auf 2006 liegt, wissen GameStar-Leser schon seit letzter Ausgabe. Grund der Verschiebungen: Die Programme sollen Blockbuster werden.

STALKER



Neuer Akt in der Termin-Operette um Stalker: Kurz sorgte die Fehlankündigung für Herbst 2006 für Wirbel, sofort wurde dementiert: Nix Genaues sagt man nicht. SpekulantInnen hoffen auf den Tschernobyl-Jahrestag (26. April), von GSC heißt es: »Auf den Start der Werbekampagne warten! Sechs Monate später kommt unser Spiel...«

DAS KOMMT IM AUGUST

Name	Publisher	Datum
7 Sins	CDV	24.08.2005
Bet on Soldier	Frogster	25.08.2005
Chaos League: Sudden Death	Flashpoint	08.08.2005
Cold War	Dreamcatcher	31.08.2005
Die Reise zum Zentrum des Mondes	Dreamcatcher	29.08.2005
Neuro Hunter	Deep Silver	19.08.2005
Rising Kingdoms	CDV	15.08.2005



Bet on Soldier: Ende August wetten Sie auf Zukunftsschlachten in gefährlichen Kampfarenen.

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A142

Herstellernamen; ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	●	2
3	Age of Empires 3	●	3
4	Quake 4	●	4
5	Elder Scrolls 4: Oblivion	▲	7
6	F.E.A.R.	▲	8
7	Prey	▲	—
8	Need for Speed: Most Wanted	▼	6
9	Unreal Tournament 2007	●	9
10	Call of Duty 2	▼	5
11	Diablo 3	●	11
12	Civilization 4	▲	28
13	Black and White 2	▲	30
14	Spellforce 2	●	10
15	Duke Nukem Forever	▲	19
16	Empire at War	●	12
17	Stargate SG-1	▲	—
18	Hitman: Blood Money	▲	—
19	Heroes of Might & Magic 5	▲	24
20	Spore	▼	14
21	Starship Troopers	▲	—
22	X3	▲	—
23	The Movies	▼	18
24	C&C Alarmstufe Rot 3	▼	21
25	Serious Sam 2	▼	20
26	GT Legends	▲	—
27	Hellgate: London	▼	13
28	Pro Evolution Soccer 5	▼	—
29	Anno 1701	▼	17
30	Battlefield 2: Special Forces	▲	—
31	Der Pate	▲	—
32	Dawn of War: Winter Assault	▼	16
33	Operation Flashpoint 2	▼	27
34	Dungeon Siege 2	▼	25
35	Runaway 2	▲	—
36	Tomb Raider Legends	▼	15
37	Titan Quest	▲	—
38	Half-Life 2: Aftermath	▲	—
39	Fable	▲	—
40	Rise & Fall	▼	29

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 08/05