



Star Trek Online: Mit viel Fleiß erarbeiten Sie sich das Kommando auf einem Schiff der Föderation (im Bild: ein Kreuzer der Sovereign-Klasse).

KOLUMNE

GTA-Nipplegate

Heiß schmeckt er am besten, der Morgenkaffee. Viel zu heiß ist für US-Senatorin Hillary Rodham Clinton allerdings, was die Hot-Coffee-Mod für GTA San Andreas (GameStar 08/2005, Seite 88) den Spielern serviert. Denn darin hat Held CJ, huh, Sex! Dabei sehen die Erwachsenenzenen denkbar unerotisch aus, Carl behält sogar seine Klamotten an. Überhaupt erinnern die simplen Reaktionsspiele eher an dumme 70er-Jahre-Schmuddelfilme oder C64-Titel wie Partygames als an tatsächliche Pornografie. Frau Clinton ist das egal, sie fordert erstmal mehr Kontrolle und schärfere Gesetze, um die Jugend vor dem Teufelswerk zu schützen. Diesen Beißreflex kennen wir auch von deutschen Politikern, wenn auch eher im Zusammenhang mit Gewalt. Und genau da liegt die Ironie in Hillarys Hetzjagd: Körperliche Liebe (wohlgemerkt: keine Vergewaltigung, sondern einvernehmlicher Sex) ist böse, körperliche Gewalt dagegen völlig in Ordnung. Schließlich kann man in der US-Version von GTA San Andreas Passanten niederschließen und ausrauben – das war offensichtlich kein Grund für eine Einstufung »für Erwachsene«. Abgesehen von dieser lächerlichen Doppelmoral betrüben mich die möglichen Konsequenzen für das Medium Computerspiel: Wer als Entwickler sicher gehen will, programmiert lieber einen blutrünstigen Shooter, als unter Porno-Verdacht zu geraten.

Markus Schwerdtel, Ltd. Redakteur
markus@gamestar.de

ZAHL DES MONATS

350.000

Arbeitsstunden stecken laut Chefdesigner Chris Taylor im Action-Rollenspiel Dungeon Siege 2.

STAR TREK ONLINE

Nachdem George Lucas' Sternenkrieg schon 2003 als Online-Rollenspiel (**Star Wars Galaxies**) zu digitalem Leben erwachte, folgt nun mit viel Verspätung die Konkurrenz **Star Trek**. Ihre Karriere in **Star Trek Online** beginnt in der Sternenflotten-Akademie, wo Sie erste Talente lernen. Erst danach geht's ins All: An Bord eines Föderationsschiffs dienen Sie als Crewmitglied und können sich sogar zum Captain hocharbeiten. Bei Quests sollen Sie meist zusammen mit anderen Spielern gegen KI-gesteuerte Charaktere kämpfen oder den diplomatischen Weg wählen. PvP-Gefechte zwischen Spielern finden vorrangig auf dem Holodeck statt – in abwechslungsreichen, teils historischen Umgebungen. Allerdings dürfen Sie nur auf Seiten der Föderation spielen, beispielsweise als Mensch oder Vulkanier. Eine Karriere als furchtloser Klingone oder fieser Romulaner bleibt Ihnen verwehrt. Zeitlich ist das Spiel übrigens nach dem zehnten Kinofilm **Nemesis** angelegt. Sie treffen also auch auf prominente Figuren wie Jean-Luc Picard. **Star Trek Online** wird frühestens Anfang 2007 erscheint, denn derzeit arbeitet der Entwickler Perpetual gerade erst am Spielkonzept.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G128

GC 2005

Vom 18. bis 21. August 2005 findet in Leipzig wieder die größte Computerspiel-Messe Europas statt: die Games Convention. GameStar und GamePro sind an allen Tagen vor Ort, um Spieler zu treffen und ihnen Rede und Antwort zu stehen. Wenn Sie schon immer wissen wollten, ob unser leitender Redakteur Markus Schwerdtel wirklich so ein bayrischer

Choleriker ist oder was es mit Heiko Klinges Rohr auf sich hat, schauen Sie doch bei den regelmäßigen Fragestunden an unserem Stand (C19, Halle 5) vorbei. Wir sehen uns auf der Games Convention!

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G142



Löchern Sie uns mit Fragen zu brandheißen Spiele-Themen. Wo? Bei unseren regelmäßigen Fragestunden am Stand C19 in Halle 5.



IN LETZTER SEKUNDE

BATTLEFIELD 2 PATCH V1.02

Nachdem insbesondere der Server-Browser in Battlefield 2 arge Probleme bereitete, veröffentlichte Publisher Electronic Arts schnell einen passenden Patch. Zu schnell, denn der brachte gleich ein neues, schwerwiegendes Problem: Ein »Memory Leak« ließ den Arbeitsspeicher allmählich volllaufen. In der neuen Fassung 1.02 sind Speicher- und Browser-Probleme behoben, dafür gibt's eine neue Macke: Ließ sich in der Verkaufsversion **[ALT]** nicht belegen, trifft es nun **[ESC]**. ➤ [QUICKLINK: G164](http://WWW.GAMESTAR.DE) Obwohl der Patch nur rund 16 MByte groß ist, benötigen Sie zum Aktualisieren des Spiels gute 2 GByte Festplattenplatz, sonst dauert die Prozedur ewig. Lassen Sie sich dabei nicht vom Installationstext verwirren: Da heißt es nämlich, der Patch sei Version 1.01. Da hat sich das Update-Team wohl schlicht verschrieben.

KURZMELDUNGEN

GameStar.de one click ahead!

HOME | AKTUELL | COMMUNITY | MAGAZIN | DOWNLOADS | MULTIPLAYER | HARDWARE | TIPS & TRICKS | SHOP | ABO-SERVICE

09.08.2005 | 10:30:43

PROFIL | REGELN | SPIELPLAN | TEAMS | ERGEBNISSE | INFO | KONTAKT

Das große Gewinnspiel zur Bundesliga 2005/06
Mitmachen und jede Woche gewinnen!

Ihre persönliche Startseite
Herzlich willkommen "onlinechef2001"

Sie befinden sich auf Ihrer persönlichen Startseite für das PC-Welt-Bundesliga-Gewinnspiel! Von hier aus können Sie Begrüßungen und unsere Sonderspiele tippen, die aktuellen **Standlisten** betrachten, Ihre Tipps mit den besten Ergebnissen vergleichen. Natürlich können Sie auch Ihren **Spielerpass ändern**. Folgen Sie einfach den Hyperlinks.

Tippen | Sonderspiele | Tippvergleich

Ihr aktueller Punktestand
Auf der rechten Seite finden Sie eine Zusammenfassung Ihrer bisherigen Tippstatistik. Wir haben die Statistik für Sie in drei Abschnitte unterteilt, damit Sie schnell erkennen können wie Sie bisher insgesamt und in Vorrunde oder Hauptrunde abgeschnitten haben. Weitere Informationen zur Tippstatistik können Sie hier abrufen. Wenn Sie wissen möchten, wie sich die Punkte aus Ihren Tipps ergeben, so gehen Sie zum Tippvergleich.

Ranglisten powered by SEGA

Herzlich willkommen beim Bundesliga Tipp-Kick-Gewinnspiel
Die Fußballbundesliga-Saison 2004/2005 ist in vollem Gange. Sie als Fußballfan haben zwei Möglichkeiten, dabei zu sein:

- Entweder Sie verfolgen die Spiele im Stadion oder auf dem heimischen Sofa und haben viel Spaß.
- Oder Sie machen mit beim Tipp-Kick-Gewinnspiel und haben noch viel mehr Spaß.

onlinechef2001
Frank Heer
1802
Leipzig
92131 Gröden

Spielerpass ändern

Gesamtstatistik (Rückrunde)
Ranglistenplatz: 1
Gesamtpunktzahl: 0
Abgegebene Tipps: 0
Punkte aus Sonderspielen: 0
Punkte aus Sondertipp: 0

Statistik Hauptrunde
Ranglistenplatz: 1
Punktzahl: 0

Mit Fußball-Wissen zum Spiele-PC – auf GameStar.de.

BUNDESLIGA-TIPPSPIEL AUF GAMESTAR.DE

Am 5. August 2005 startet die Fußball-Bundesliga in die 43. Saison und mit ihr das große Bundesliga-Tippspiel auf GameStar.de – powered by Sega. Jetzt können Sie nicht nur Ihren Freunden, sondern auch den GameStar-Redakteuren zeigen, wer mehr vom runden Leder versteht. Gewinnt Bremen gegen den HSV? Schlägt Schalke die Dortmunder Borussia? Neben den üblichen Spieltagstipps ergattern Sie Extrapunkte, indem Sie die Anzahl der Elfmeter sowie gelben und roten Karten korrekt voraussagen. Dem Deutschen Meister unter den Mitspielern winkt ein hochwertiger Spiele-PC, dem Vizemeister Sonys Handheld-Konsole PSP. Der Punktbeste jedes Spieltages wird mit Segas **Football Manager 2006** belohnt. Anpfiff für die Online-Anmeldung ist der 27. Juli.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G119

CLINTON GEGEN SAN ANDREAS

GTA San Andreas ist in den USA Thema der Bundespolitik geworden. Mitte Juli setzte US-Senatorin Hillary Clinton die Federal Trade Commission (FTC) auf Rockstars Gangster-Epos an. Der Grund: Die Hot-Coffee-Mod »schalte pornografische Elemente im Spiel frei«. Clinton fordert eine Verschärfung der Altersfreigabe von **GTA San Andreas** und härtere US-Gesetze in Verbindung mit gewalttätigen Computerspielen.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G125

SIN EPISODES

Nach zahlreichen Gerüchten ist es jetzt offiziell: Die Fortsetzung des in Deutschland indizierten Ego-Shooters **Sin** kommt und soll **Sin Episodes** heißen. Laut einem Internet-Bericht von Eurogamer erscheint

der Actiontitel in mehreren Teilen über die Onlineplattform Steam (**Half-Life 2**). Jedes Kapitel von **Sin Episodes** soll rund sechs Stunden Spielspaß bieten und etwa 20 US-Dollar kosten. Der Startschuss erfolgt nach aktuellen Informationen noch in diesem Winter. Bisher ist unklar, ob es auch eine normale Verkaufsversion mit Handbuch geben wird.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G111



Sin Episodes wird in mehreren Kapiteln über Valves Onlineplattform Steam vertrieben.

EVERQUEST 2 AUKTIONEN LEGALISIERT

Am 20. Juli startet die Webseite Station Exchange, ein Internet-Auktionshaus, in dem Spieler Gegenstände aus dem Online-Rollenspiel **Everquest 2** gegen echtes Geld kaufen und verkaufen können. Station Exchange gehört dem **Everquest**-Entwickler Sony Online und bedeutet einen radikalen Umschwung in dessen Politik. Bisher hatte die Firma – genau wie andere Hersteller – den Handel mit Inhalten ihres Onlinespiels verboten und mit Account-Sperrungen geahndet. Da der Tausch bei Ebay & Co. dennoch floriert, geht Sony mit der eigenen Plattform Station Exchange in die Offensive. Zehn Prozent jeder Verkaufssumme fließen in die Firmenkasse. Zudem öffnet das System einen neuen Markt: Sony selbst könnte Spielern Gegenstände verkaufen. Laut FAQ sei das für **Everquest 2** nicht geplant, aber »es könnte in Zukunft Titel geben, die auf diesem Geschäftsmodell beruhen.«

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G121



Everquest 2: Über die Station Exchange-Website handeln Spieler Gegenstände aus dem Spiel.

IMPERATOR EINGESTELLT

Mythic Entertainment (Dark Age of Camelot) hat überraschend die Einstellung aller Arbeiten am Online-Rollenspiel **Imperator** bekannt gegeben. Das Sci-Fi-Abenteuer erfüllte die hohen Erwartungen des Studios nicht. Das Konzept des Rollenspiels werde aber nicht völlig verworfen, sondern soll nochmals überdacht werden. Immerhin kann sich das Team nun verstärkt um das zweite Online-Rollenspiel-Projekt **Warhammer** kümmern, das laut der jüngst ins Leben gerufenen Website 2007 erscheinen soll.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G113

BEKANNTE NAMEN FÜR DUNGEON SIEGE-FILM

Für die Kinofassung von **Dungeon Siege** hat Independent-Regisseur Uwe Boll namhafte Schauspieler eingekauft. Jason Statham (**The Transporter**) geht als Held Farmer an den Start, Ron Perlman (**Hellboy**) spielt Farmers Freund Norick, König Konreid wird von Burt Reynolds verkörpert. Weiblichen Beistand bekommt die Herrenriege von Terminatrix Kristanna Loken als Baumwesen Flora. Kinostart soll Mitte 2006 sein.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G116

MTV WILL SPIELE PRODUZIEREN

Der Musiksender MTV hat ein eigenes Spielelabel gegründet, MTV Games. In Zusammenarbeit mit diversen Entwicklerstudios plant MTV Games mehrere Titel, die sich um bekannte Sendungen drehen – möglich sind zum Beispiel **Jackass** oder **Pimp my Ride**.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G112

VALVE: ZUSAMMENARBEIT MIT ELECTRONIC ARTS

Valve hat in Electronic Arts einen neuen Vertriebspartner für kommende Spiele gefunden. Die ersten gemeinsamen Projekte sollen **Half-Life 2: Game of the Year Edition** und die Verkaufsversion von **Counterstrike Source** sein. Valves vorheriger Publisher, der französische Konzern Vivendi (**Half-Life 2**), hatte die Partnerschaft nach schweren Auseinandersetzungen beendet.

ONLINE-ROLLENSPIEL VON ENSEMBLE?

Die Ensemble Studios (**Age of Mythology**) suchen momentan nach einem Server-Programmierer, der dem Team bei der Entwicklung eines **Massively-Multiplayer-Spiels** helfen soll. Das kommende Echtzeit-Strategiespiel **Age of Empires 3** kann damit jedoch nicht gemeint sein. Ist ein **Age of Empires Online** in der Mache? Noch liegt keine Stellungnahme vor.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G110

SOFTWARE-PATENTE ABGELEHNT

Mit einer großen Mehrheit von 648 zu 14 Stimmen hat das Europaparlament das EU-Gesetz zur Einführung von Software-Patenten abgelehnt. Damit sind Bagatell-Patente à la **Scroll-Balken** oder virtueller Warenkorb vorerst vom Tisch. Der Quelltext einer Software ist weiterhin nicht patentierbar, wohl aber ähnlich einer Musik-CD urheberrechtlich geschützt.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G115

EIN SONG FÜR DARK AGE OF CAMELOT

Die deutsche Elektropop-Gruppe **Alphaville** (**Forever Young**) widmet dem Online-Rollenspiel **Dark Age of Camelot** einen Song aus dem neuen Album, das im Winter erscheinen soll. Für dich, so der Titel des Lieds, wird im August auf der Games Convention in Leipzig offiziell vorgestellt und auf einer auf 2.000 Exemplare limitierten Promo-CD verteilt.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G140

TAKE 2 UND DIE SCHOKOLADENFABRIK

Take 2 gab bekannt, dass schon am 29. Juli die Spieleumsetzung des Films **Charlie** und die Schokoladenfabrik erscheint. In dem Action-Adventure tauchen Sie in die Schauplätze der Kinovorlage ein und lösen zahlreiche Rätsel. Der Tim-Burton-Film mit Johnny Depp in der Hauptrolle läuft hierzulande am 11. August an.

▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G165



Call of Duty 2: Rauchwolken sollen nicht mehr nur optisches Gimmick, sondern auch spielerisch sinnvoll sein.

KOLUMNE

Sünde in Serie

Ritual Entertainment will also Sin 2 in Episoden über Steam verbreiten. Ausschließlich über Steam. Die ersten sechs Stunden sollen umgerechnet etwa 20 Euro kosten.

Weitere Folgen werden wohl etwas billiger und somit auch kürzer.

Pah! Und das »Pah« hier gilt nicht mal der Vertriebsplattform, weil ich Steam im Grunde für eine gute Erfindung halte. Das »Pah« gilt Ritual und dieser Episoden-Sache. Mal ehrlich, das klingt doch alles danach, als würde man dem eigenen Spiel nicht vertrauen. Als würde man selber denken: »Ach, das ist doch nur Shooter-Einerlei, das im Laden neben Hits wie F.E.A.R. und Quake 4 total untergeht. Aber über Steam ist Sin 2 etwas Besonderes!« Die Episoden-Verbreitung untermauert meine Mutmaßung nur noch. Wenn der Titel kein Erfolg wird, stellt man ihn eben ein. So simpel ist das.

Ich kann mich natürlich auch komplett irren, kann total daneben liegen, und Sin 2 wird total super. Aber verflixt, ich habe noch immer diese Bilder vor Augen, diese Bilder aus einer der letzten Arbeiten von Ritual, diese Bilder aus dem entsetzlich schlechten Singleplayer-Modus von Counterstrike: Condition Zero, besser bekannt als die »Deleted Scenes«.

Petra Schmitz, Redakteurin
petra@gamestar.de



CALL OF DUTY 2

War der Vorgänger in puncto Missions- und Leveldesign noch sehr linear, verspricht Entwickler Infinity Ward für **Call of Duty 2** nun größere Freiheit. Ihre Route durch einen Auftrag ist nicht mehr wie auf dem Reißbrett vorgezeichnet, die Karten bieten alternative Vorgehensweisen. Zudem haben Sie dank des so genannten Vignette-Systems die Wahl: Spielen Sie zuerst die Kampagne eines der vier Soldatencharaktere durch, oder springen Sie von Held zu Held, von Schauplatz zu Schauplatz? Mehr Realismus ist ein weiteres Bestreben. Mit Hilfe von zwei Militär-Veteranen wurden Missionen überarbeitet und noch intensiver und echter als im ersten **Call of Duty** gestaltet. Dazu gehörten auch die korrekten Tarnfarben für Vehikel und authentisches Geplapper der Kameraden im Kampf.

In **Call of Duty 2** werkelt nicht mehr die alte **Quake 3**-Engine, sondern eine eigene Grafikkarte. Lead Artist Michael Boon verspricht, dass etwa volumetrischer Rauch nicht nur ein optisches Schmankerl ist, sondern sich auch aufs Spiel auswirkt – Sie werden sich also darin verbergen können. Hoffen wir, dass die KI der Gegner das auch so sieht, beziehungsweise Sie in den hübschen Staubwolken eben nicht sieht. **Call of Duty 2** soll im vierten Quartal des Jahres erscheinen.

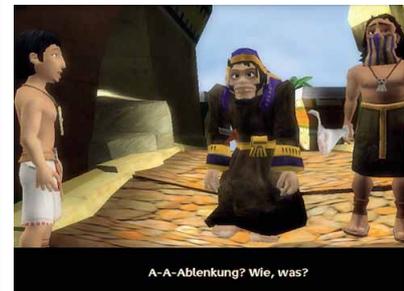
► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G156

ANKH

Adventures sind immer noch selten, erst recht gute. Damit sich das ändert, werbelt das deutsche Entwicklerteam Deck 13 Interactive schon seit einiger Zeit an **Ankh**. Ganz im Stil von LucasArts-Abenteuern gehalten müssen Sie als schusseliger Assil im alten Ägypten einen Todesfluch loswerden. Dabei ist den Ent-

wicklern wichtig, dass man keine nervigen Farb- oder Schiebeaufgaben löst, sondern »echte« Rätsel. Ob das klappt, wird sich beim Erscheinen im Oktober herausstellen. Schon jetzt gelungen ist die deutsche Sprachausgabe. Oliver Rohrbeck (bekannt als deutsche Stimme von Ben Stiller) sorgt für guten Ton, wovon wir uns bereits in einer Vorabversion überzeugen konnten. Assils Freundin Thara vertont voraussichtlich Christine Pappert, die ansonsten Leah Remini in **King of Queens** ihre quäkige Stimme leiht.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G146



Ankh: Ägypter Assil ist auf Meuchelmörder gestoßen, die noch neu im Geschäft sind.

DIE SIEDLER 5 LEGENDEN

Am ersten September soll das zweite **Siedler 5**-Addon mit dem schlichten Titel **Legenden** erscheinen. Insgesamt wird es 17 neue Solomissionen geben, die über vier Kampagnen verteilt sind. Darin wird die Geschichte um die Helden aus Hauptprogramm und **Nebelreich**-Addon fortgesetzt. Ab sofort soll es Angriffe von Wölfen geben. Als neuer Landschaftstyp erheben sich jetzt Küstenregionen. Mit dem überarbeiteten Editor können Sie auf Knopfdruck komplette Gebiete generieren lassen. 25 Euro sollen die **Siedler-Legenden** kosten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G147

DAWN OF WAR WINTER ASSAULT

Bald wird's frostig im **Warhammer 40K**-Universum: Entwickler Relic arbeitet mit Hochdruck an der Fertigstellung des umfangreichen **Dawn of War**-Addons **Winter Assault**. Wir haben uns mit einer weit fortgeschrittenen Preview-Version in hitzige Gefechte gestürzt. Neu dabei: die eher defensiven Imperial Guards. Das Volk fügt sich mit seinem auf Fernkampf ausgelegten Arsenal perfekt ins Spiel ein. Dabei hat uns besonders der Bane Blade gefallen, ein Superpanzer, der mit gleich elf Kanonen ganze Basen einebnet. Auch die Missionen der zwei neuen Kampagnen, die wir bisher gesehen haben, fallen gewohnt abwechslungsreich aus und dauern wie im Hauptprogramm bis zu zwei Stunden. Allerdings hat Relic den Schwierigkeitsgrad ziemlich angezogen – Einsteiger sollten daher erstmal mit **Dawn of War** üben. Genug Zeit hätten Sie dafür, das Addon erscheint erst im September 2005.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G136](#)

FIFA 2006

Schlechtes Omen? **Fifa 2006** will wieder König der Fußball-Simulationen werden und packt ausgerechnet Prinz Poldi aufs Packungs-Cover. Wichtigste Neuerung in dieser Saison: EA Sports erweitert die Steuerung im Offensivspiel. So gibt's neue Manöver für Dribblings, Zweikämpfe und Ballabschirmung. Außerdem können Sie Ihren Mannschaftskollegen mit konfigurierbaren Tasten Spielzüge befehlen, ähnlich der **NBA**-Serie. Zweite **Fifa**-Baustelle: der Karrieremodus. Als Teammanager leiten Sie jetzt 15 Jahre die Geschicke Ihres Wunschvereins. Sie kümmern sich ums Trainerpersonal, suchen im überarbeiteten Transfermarkt nach Schnäppchen und feilen an der Mannschaftsstrategie. So weit zur Theorie, die Praxis können wir wohl im November überprüfen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G167](#)



Fifa 2006: Grafische Stagnation, spielerisch gibt's neue Manöver.



Winter Assault: Mit einem mächtigen Sentinel greifen wir die gegnerischen Chaos Marines an.

JUST CAUSE

Die CIA spaßt nicht mit Schurkenstaaten. Das soll der Diktator des fiktiven Bananenstaats San Esperito zu spüren bekommen. Deshalb entsendet die US-Regierung einen Spezialisten für Staatszersetzung in die südamerika-



Just Cause: Autos, Boote, Hubschrauber – der Fuhrpark umfasst unzählige Vehikel.

nische Inselrepublik. Wir haben Actionspezialist Fabian Siegismund nach Schweden geschickt, um einen Blick auf das erste Werk der neuen Avalanche Studios zu werfen. **Just Cause** wirkt wie eine Mischung aus **Grand Theft Auto** und **Boiling Point**: Ein riesiger Fuhrpark, eine große Spielwelt ohne Ladepausen, unzählige Missionen, versteckte Boni – wirklich innovativ ist das nicht. San Esperito ist in 24 Provinzen eingeteilt, die Sie zusammen mit Rebellen Stück für Stück von Regierungstruppen befreien. Schließlich bringen Sie den Diktator zur Strecke und Stabilität in die westliche Welt. Wer der Handlung nicht folgen will, vertreibt sich die Zeit mit Bonusmissionen: Kurierfahrten, Auftragsmorde, Autorennen – Sie kennen das. Doch Innovationen hin oder her: **Grand Theft Auto** macht ja auch in der fünften Neuauflage immer noch riesig Spaß.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G166](#)

DUNGEON SIEGE 2

Wir sind mit der fast fertigen Version des Rollenspiel-Brockens **Dungeon Siege 2** losgezogen. Wenig überraschend: Am Spielprinzip ändert sich im Vergleich zum Vorgänger nichts, allerdings hat das Team um Chris Taylor viele nervige Details ausgebügelt. Zum Beispiel verteidigt sich der Held jetzt nicht mehr automatisch, Sie müssen tatsächlich selber in den Kampf eingreifen. Außerdem gibt es richtige Fertigkeitbäume, wenn auch etwas simpler als etwa in **Diablo 2**. Um bei einer Spieldauer von 70 Stunden Langeweile zu vermeiden, hat sich das Team eine epische Hintergrundgeschichte mit vielen Nebenquests ausgedacht. Gut gefallen haben uns kleinere Ideen wie die Gesänge: Der Held lernt von Einwohnern Liedzeilen, die Sie an bestimmten Schreinen im Spiel einfach in die Chat-Zeile eingeben. So verschaffen Sie sich zum Beispiel kurzzeitig höhere Rüstungswerte für die mittlerweile nur noch sechsköpfige Party. Den Test zu **Dungeon Siege 2** gibt's schon in der nächsten Ausgabe, das Spiel steht ab dem 2. September im Laden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G148](#)



Dungeon Siege 2: Die Buttons unten lösen Spezialattacken aus.

GUN

Neversoft, die Macher von **Tony Hawk's Pro Skater** arbeiten gerade am Wildwest-Shooter **Gun**. Der Clou: Gun soll nicht die übliche Mär über einen Selbstjustiz ausübenden Gringo sein, dem die Maid gemopst wurde, sondern eher ein GTP (Grand Theft Pferd). Sie können Aufträge annehmen, Reichtümer anhäufen, anderen Leuten die Gäule unter dem Hintern wegklausen – eben ähnlich wie im Vorbild **GTA**. So verdingen Sie sich etwa für die Schwarzfußindianer und stürmen mit den Rothäuten ein Fort. Genaueres ist über die Spielelemente aber noch nicht bekannt; Publisher Activision will den Titel auf der Games Convention vorstellen. Immerhin soll **Gun** noch in diesem Herbst erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G154](#)



Gun: Das neue Spiel der Tony-Hawk's-Macher wird ein GTA im Wilden Westen – mit Pferdediebstahl.

EMPIRE AT WAR

Das Echtzeit-Strategiespiel **Empire at War** verspricht effektvolle Raum- und Bodenschlachten im **Star Wars**-Universum, doch wie sieht's eigentlich mit dem taktischen Anspruch aus? Entwickler Petroglyph verriet nun erste Details. Im All kämpfen sowohl riesige Kreuzer als auch kleine Jäger (X-Wings, Tie Fighter, etc.). Letztere jagen zuerst ihre feindlichen Pendanten und ballern dann mit Protonentorpedos auf Dickschiffe. Durch solche Präzisionsschläge schalten Sie einzelne Systeme der Kreuzer aus, etwa den Antrieb. In Asteroidenfeldern dürfen sich Raumer zudem verstecken und Hinterhalte legen. Auch Landgefechte erlauben taktische Winkelzüge: Späherkundschaften Feindlager aus, damit Artillerie aus der Distanz zuschlagen kann. Außerdem bestimmen Sie bei Invasionen selbst, wann Nachschub-Transporter landen – denn gut getimte Verstärkungen können die Schlacht zum Kippen bringen. Erscheinen soll **Empire at War** im 1. Quartal 2006.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G144](#)



Empire at War: In Raumschlachten kämpfen Kreuzer und Jäger.

FUSSBALL MANAGER 2006



Fußball Manager 2006: Neu gestaltetes edles Menüdesign mit Original-Spielerfotos.

Der Schreibtisch eines Bundesliga-Managers muss groß, aufgeräumt und aus edlem Holz geschnitzt sein. Haben sich wohl auch die EA-Sports-Jungs um Gerald Köhler gedacht und dem **Fußball Manager 2006** ein komplett neues Menüdesign spendiert. Auf den ersten Bildern sieht das bereits deutlich stilvoller und geordneter aus als in den Vorgängern. Außerdem gibt's erstmals Fotos der lizenzierten Bundesliga-Kicker, deren Fähigkeiten diese Saison mit einem neuen Stärkesystem und 42 besonderen Fähigkeiten beurteilt werden. Mit dem überarbeiteten Scout-System sollen Sie noch gezielter nach Verstärkungen suchen. Auch den Finanzbereich will EA Sports verbessern, eine Kalkulationshilfe soll Einsteigern das Zahlenjonglieren erleichtern. Ebenfalls neu: ein Matchanalyse-Tool, mit dem Sie gezielt zu jedem Ereignis eines Spiels springen können, um es statistisch auszuwerten. Anpfiff ist im Oktober, nächsten Monat erwarten wir einen Besuch der Entwickler.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G169](#)

AUTO ASSAULT

Mad Max meets Online-Rollenspiel: So lässt sich **Auto Assault** am besten beschreiben. In einem postapokalyptischen Szenario kämpfen drei Rassen gegen Computergegner und menschliche Konkurrenten um die Vorherrschaft – mit Autos. Zwar erstellen Sie zu Beginn des Programms einen humanoiden Charakter, aber damit sind Sie nur in den Städten unterwegs. In den Kampfzonen brausen Sie mit Vehikeln umher. Mit Levelanstiegen verdienen Sie sich neue Fahrgestelle für die Kisten. Besondere Waffen, Upgrades und Sprayschmuck müssen Sie erbeuten. Kämpfe in **Auto Assault** laufen als Mischung aus Echtzeit-Action und Automatik ab: Aktivieren Sie eine Waffe, müssen Sie Ihren Gegner beim Fahren im Fadenkreuz halten. Das Schießen übernimmt das Spiel. Im Nahkampf aktivieren Sie zusätzlich Schadensschilde oder Stacheln – ähnlich wie im berühmten Wagenrennen aus **Ben Hur** oder in **James Bond**-Streifen. **Auto Assault** soll Ende 2005 erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G160](#)



Auto Assault: Basteln Sie sich online eine Monsterkarre!

MYST 5 END OF AGES

Das Buch *Myst* ist fest verschlossen, zur geheimnisvollen Insel führt kein Weg zurück. Deshalb rätseln wir uns in unserer Preview-Version des Serien-Finales **Myst 5: End of Ages** aus dem Gefängnis K'Veer über den Descent in vier D'ni-Welten, in denen uns der mysteriöse Ratgeber Esher erzählend und helfend begleitet. Der schön animierte Esher ist wie die gesamte Spielwelt in schickem, stimmungsvollem 3D gehalten; von der neuen Bewegungsfreiheit profitiert vor allem die Atmosphäre. Die zieht selbst **Myst**-Neulinge in Bann, vor allem wegen der geheimnisvollen Tagebucheinträge der Reisenden Yeessa, die Sie nach und nach zusammetragen. Tolle Idee: Mit einer magischen Tafel teleportieren Sie sich zu Schlüsselpunkten und lösen Regen oder Stürme aus – mit Symbolen, die Sie erst finden müssen. Die Rätsel sind logisch, auch wenn die Hinweise zuweilen recht spärlich ausfallen.

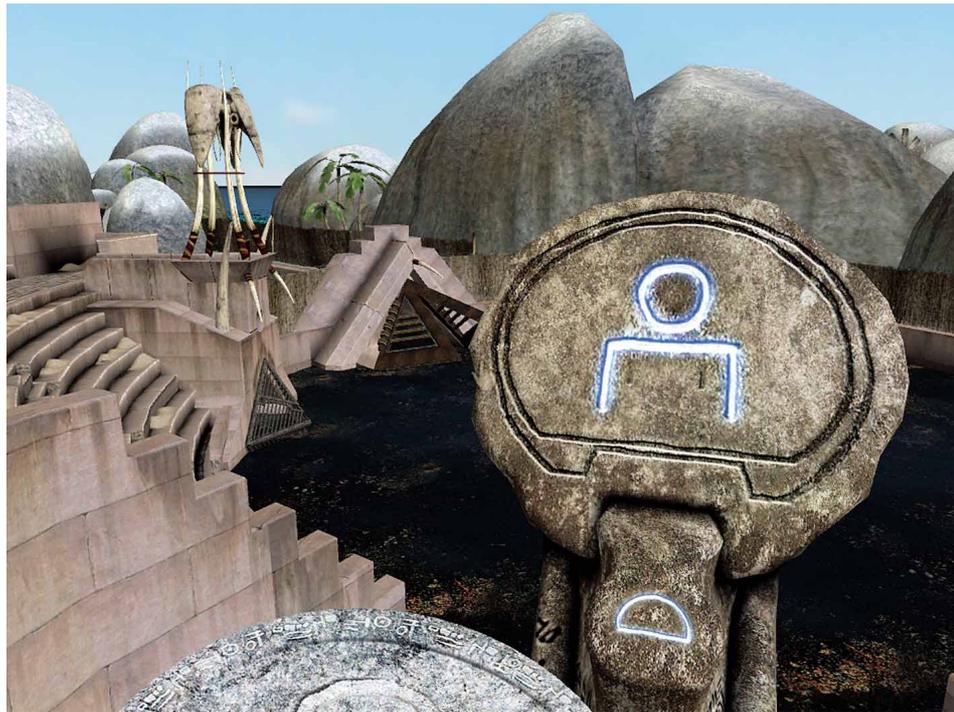
► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G139](#)

STAR WARS BATTLEFRONT 2

Im ersten **Battlefront** schmerzlich vermisst: Kämpfe im All. In **Battlefront 2** dürfen Sie endlich in X-Wings klettern und den Imperialen so richtig einheizen. Noch besser: Sie dürfen sogar auf feindlichen Kreuzern landen und das Innere dann per pedes erobern. Was wohl dennoch nicht funktionieren wird: ein feindliches Schiff zu erobern, die Schilde zu deaktivieren und dann den Feuerbefehl an die außen kreisenden Kameraden zu geben. Das sprengt wohl schlicht die Map-Größe. Sehr schade, denn gerade im Multiplayer-Modus dürfte so etwas extrem spannend sein. Schön aber: Spieler dürfen nun auch Jedi-Schwerter und -Kräfte benutzen. Allerdings müssen Sie sich diese Fähigkeiten erst verdienen. Ob das im Mehrspieler-Modus auch funktioniert, ist noch nicht klar. Mit einem Belohnungssystem wie in



Battlefront 2: Die Sturmtruppler ziehen mit neuen Vehikeln los.



Myst 5: Mit Teleportsymbolen malen wir uns den Weg durch die Tropenwelt Laki'ahn.

Battlefield 2 müsste es klappen. Voraussetzung dafür ist eine ähnliche Anmeldeprozedur mit Rang-Servern. Im November soll **Battlefront 2** erscheinen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G155](#)

DAY OF DEFEAT SOURCE

Von Valve bekamen wir neue Bilder zum Taktik-Shooter **Day of Defeat** auf Basis der **Source**-Engine. Darauf sieht



Day of Defeat Source unterstützt HDR.

man zwar keine Figuren, aber die sehr hübsche Grafik fällt sofort auf. Doug Lombardi, Pressesprecher der **Half-Life 2**-Macher verriet uns, dass das neue **Day of Defeat** High Dynamic Range (HDR) unterstützen wird – natürlich vorausgesetzt, Sie haben die passende Hardware dafür. Auch der Sound macht einen Quantensprung: Wie schon in **Counterstrike Source** schlagen die Kugeln nun mit 5.1-Wucht ein. **Day of Defeat Source** soll am 1. September nicht nur via Steam erscheinen, sondern auch im Laden stehen.

[PET](#) [FAB](#) [DM](#) [CS](#) [HK](#) [MIC](#) [MS](#) [GR](#)
► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G170](#)

GEHEIMTIPP DES MONATS

GameStar 09/05
TABULA RASA

Selten hat ein Spiel einen so treffenden Titel getragen wie das Online-Rollenspiel *Tabula Rasa*, das Richard Garriot (Ultima-Reihe) zusammen mit Destination Games für NCsoft (Lineage 2, Guild Wars) entwickelt. *Tabula Rasa* – eigentlich ein Begriff aus der Philosophie – bedeutet, etwas Altes zugunsten von etwas Neuem komplett zu entfernen. Zwar wurde die Fantasy nicht komplett aus *Tabula Rasa* entfernt, aber mindestens zu 90 Prozent. Wo noch im letzten Entwicklungsjahr Science-Fiction-Zauberer Magie wirkten, stehen nun futuristische Recken mit Blastern in den Händen, die gegen unheimliche maschinenähnliche Wesen (die so genannten Bane) antreten. Aber Richard Garriot wäre nicht Lord British, wenn da nicht wenigstens noch ein Tick Übernatürliches im Spiel wäre. Im Laufe Ihrer Entwicklung in *Tabula Rasa* bekommen Sie Zugriff auf die Macht einer gottgleichen Alienrasse, die Ihnen besondere Kräfte verleiht. Das Besondere am Spiel: Kämpfe laufen wie in *Planetside* in Echtzeit ab und nicht wie etwa in *World of Warcraft*, wo der gewinnt, der am geschicktesten seine Talente zur rechten Zeit wählt.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G158](#)



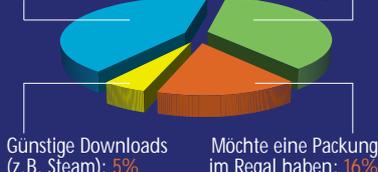
Tabula Rasa: Menschen gegen die Bane.



FRAGE DES MONATS JULI:

»Was ist Ihnen wichtiger: tolle Verpackung oder günstigere Spiele?«

Nur die CD/DVD reicht aus: **43%** Finde Poster, Handbuch, etc. wichtig: **36%**



Günstige Downloads (z.B. Steam): **5%** Möchte eine Packung im Regal haben: **16%**

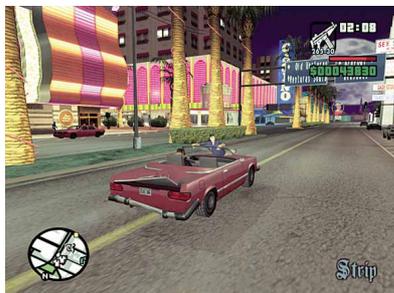
ERGEBNIS: Offenbar sollten Publisher mehrere Versionen anbieten, denn die eine Hälfte unserer Leserschaft sammelt gern Spielschachteln und steht auf Extras. Die andere Hälfte möchte abgespeckte, dafür billigere Varianten.

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 08/2005

GAMESTAR-CHARTS 09/2005

| Platz | Spiel | Genre | Hersteller | Test in | Wertung | USK-Freigabe | Bester Preis | Anbieter |
|-------|---------------------------------|---------------------|-----------------------------|---------|---------|---------------|--------------|----------------------------|
| 1 | Battlefield 2 | Multiplayer-Shooter | EA / Digital Illusions | 08/05 | 93 | 16 | ≈ 41,61 | www.atelco.de |
| 2 | GTA San Andreas | 3D-Action | Rockstar / Rockstar North | 08/05 | 90 | 16 | ≈ 42,08 | www.mindfactory.de |
| 3 | Juiced | Rennspiel | THQ / Juice Games | 07/05 | 87 | ohne Beschr. | ≈ 40,42 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 4 | Atari Collection Rollenspiele | Spielesammlung | Atari / diverse | NEU | 85 | 16 | ≈ 25,33 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 5 | Falcon 4.0 Allied Force | Flugsimulation | ASH / Lead Pursuit | NEU | 85 | 12 | - | (noch nicht erschienen) |
| 6 | MotoGP 3 | Rennspiel | THQ / Climax | NEU | 85 | ohne Beschr. | ≈ 39,23 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 7 | Panzers Phase 2 | Echtzeit-Taktik | CDV / Storm Region | NEU | 85 | 16 | ≈ 47,21 | www.xuffix.de |
| 8 | Guild Wars | Online-Rollenspiel | Ncssoft / Arena Net | 07/05 | 85 | 12 | ≈ 37,99 | www.xuffix.de |
| 9 | Rollercoaster Tycoon 3: Soaked! | Aufbauspiel-Addon | Atari / Frontier | 08/05 | 83 | 6 | ≈ 29,00 | www.computeruniverse.net |
| 10 | Freedom Force 2 | Echtzeit-Taktik | DTP / Irrational Games | 07/05 | 81 | 12 | ≈ 19,99 | www.amazon.de |
| 11 | Atari Collection Strategie | Spielesammlung | Atari / diverse | NEU | 80 | 6 | ≈ 25,33 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 12 | NWN: Pirates of the Sword Coast | Rollenspiel-Addon | Bioware / Bioware | NEU | 80 | 12 | ≈ 7,68 | http://nwn.bioware.com/ |
| 13 | Earth 2160 | Echtzeit-Strategie | Zuxhez / Reality Pump | 08/05 | 77 | 12 | ≈ 40,42 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 14 | Psychonauts | Jump&Run | Majesco / Double Fine | 08/05 | 77 | nicht geprüft | - | (nur per US-Import) |
| 15 | Worms 4 Mayhem | Action-Strategie | Codemasters / Team 17 | NEU | 75 | 6 | ≈ 25,89 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 16 | Delta Force Xtreme | Multiplayer-Shooter | Electronic Arts / Novalogic | 07/05 | 75 | 16 | ≈ 22,04 | www.spielwaren-guenstig.de |
| 17 | Radsportmanager 2005 | Manager | Flashpoint / Cyanide | 08/05 | 72 | ohne Beschr. | ≈ 34,95 | www.amazon.de |
| 18 | Area 51 | Ego-Shooter | Midway / Midway | NEU | 71 | 18 | ≈ 49,10 | www.xuffix.de |
| 19 | Atari Collection Action | Spielesammlung | Atari / diverse | NEU | 71 | 18 | ≈ 17,75 | www.xuffix.de |
| 20 | Cross Racing Championship 2005 | Rennspiel | Take 2 / Invictus | 08/05 | 71 | ohne Beschr. | ≈ 24,79 | www.spielwaren-guenstig.de |

Die 20 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 07/2005, 08/2005 und 09/2005. Einen detaillierten Einkaufsführer mit Preisvergleich finden Sie unter ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: G2



LESER-CHARTS JULI

| | | |
|----|------|------------------------------|
| 1 | NEU | GTA San Andreas |
| 2 | NEU | Battlefield 2 |
| 3 | (1) | Half-Life 2 |
| 4 | (2) | World of Warcraft |
| 5 | (4) | Far Cry (dt.) |
| 6 | (3) | Gothic 2 |
| 7 | (6) | WarCraft 3 |
| 8 | (8) | Diablo 2 |
| 9 | (11) | Rome: Total War |
| 10 | NEU | Doom 3 |
| 11 | (12) | Counterstrike |
| 12 | (5) | Stronghold 2 |
| 13 | (15) | Sacred |
| 14 | (13) | Need for Speed Underground 2 |
| 15 | (7) | Splinter Cell 3 |
| 16 | (10) | Counterstrike Source |
| 17 | (17) | Dawn of War |
| 18 | (19) | Call of Duty |
| 19 | NEU | Unreal Tournament 2004 |
| 20 | (9) | Guild Wars |

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 08/2005



VERKAUFS-CHARTS JULI

| | | |
|----|------|---------------------------------|
| 1 | NEU | Battlefield 2 |
| 2 | (1) | GTA San Andreas |
| 3 | (3) | World of Warcraft |
| 4 | (4) | Half-Life 2 |
| 5 | (5) | Guild Wars |
| 6 | NEU | Radsport Manager Pro 2005/2006 |
| 7 | (10) | Die Sims 2 |
| 8 | (2) | Earth 2160 |
| 9 | (6) | Stronghold 2 |
| 10 | NEU | Dungeon Lords |
| 11 | (8) | Die Sims 2: Wilde Campus-Jahre |
| 12 | NEU | Juiced |
| 13 | (9) | Empire Earth 2 |
| 14 | NEU | Area 51 |
| 15 | NEU | Rollercoaster Tycoon 3: Soaked! |
| 16 | NEU | Rollercoaster Tycoon 3 |
| 17 | (7) | Knights of the Old Republic 2 |
| 18 | NEU | Flight Simulator 2004 |
| 19 | (13) | Lego Star Wars |
| 20 | (14) | Silent Hunter 3 |

08/2005 nach den Verkaufszahlen von SATURN

ÜBER KRIEGE UND ANDEREN ZEITVERTREIB



AUF IN DIE SCHLACHT. Trotz berechtigter Fanproteste wegen schlechter Performance und fehlerhaften Server-Listen stürmt **Battlefield 2** an die Spitzenposition beim Verkauf und auf Platz 2 bei unseren Lesern. Eine klare Warnung an Electronic Arts: Merzt die eben genannten Probleme aus, um das Vertrauen der Käufer nicht zu enttäuschen!

SAMMLERSTÜCKE. Diesen Monat schafften gleich drei Compilations den Sprung in die Liste aktueller Top-Titel – alle von Atari. Zu Recht, denn die **Atari Collections Action, Rollenspiele** und **Strategie** bieten momentan den längsten Spielspaß fürs Geld. Genau das Richtige, um das alljährliche Spiele-Sommerloch zu überbrücken.

ACTION NACH VORN. Noch im Winter drückten sich Strategie-Spiele mit einer Übermacht in die Gunst unserer Leser. Damit ist jetzt Schluss! Mit **Battlefield 2, GTA San Andreas, Half-Life 2, Far Cry** und **Doom 3** nimmt das Action-Genre wieder den Großteil der Leser-Top-10 ein. Aber für wie lange? Immerhin rollt bald eine ganze Flut an Rollenspielen auf uns zu...

Daniel Matschijewsky, Redakteur
danielm@gamestar.de



So schön kann Zukunft sein: Je nach Software zeigt die Optimus-Tastatur Buchstaben oder zum Beispiel Waffen.



KOLUMNE

Wa(h)re Innovation

Der PC als offenes System bietet mehr Raum für frische Ansätze als irgendeine andere Plattform.

Mit der Optimus-Tastaturstudie (siehe News »Tastatur der Zukunft«) nutzen die russischen Designer von Art Lebedev diesen Raum mit Mut zur neuen Idee konsequent. Eine Tastatur mit 120 Displays ist weder überflüssig noch schwach-sinnig, sondern gut und richtig: Das menschliche Auge registriert Bilder intuitiver als Wörter oder einzelne Buchstaben. Eine Tastatur, die in Abhängigkeit der eingesetzten Software automatisch ihre Tastenanzeige ändert, könnte komplexe HUDs wie in World of Warcraft oder eine Fülle von Tastenkürzeln wie in Photoshop ersetzen – das ist ergonomisch und innovativ zugleich.

Meist liegen Marketing-Versprechen und Wahrheit aber selten so weit auseinander wie beim Thema Innovationen: Sowohl Spiele- als auch Hardware-Hersteller verpassen keine Gelegenheit, um die Vorzüge ihrer Neukundengründungen als besonders innovativ oder wirklich revolutionär zu preisen. Kritisch beobachtet stolpern die vermeintlichen Kreativleistungen in der Praxis über den Innovationsanspruch des Herstellers. Statt echten, aber teuren Neuentwicklungen soll das Prinzip »Schöner, schneller & noch mehr von allem« ein im Kern identisches Produkt (gilt auch für Spiele) erneut an den Kunden bringen. Egal, ob es die durchdachte Optimus-Idee zum fertigen Produkt schafft oder nicht – allein der Geistesblitz, eine standardisierte Komponente neu zu entdecken, verdient Respekt.

Daniel Visarius
Leitender Redakteur
daniel@gamestar.de



TASTATUR DER ZUKUNFT

Das russische Design-Studio Art Lebedev hat die Tastatur der Zukunft entworfen:

In jeder **Optimus**-Taste steckt ein kleines OLED-Display, das vollkommen dynamisch Buchstaben, kyrillische Schriftzeichen oder Icons anzeigt. Damit könnten sich auch je nach aktivem Programm die Tasten-Displays ändern – unter Windows nutzen Sie etwa die normale Schriftbelegung, im Spiel werden automatisch die Icons der Zaubersprüche oder der Waffen angezeigt. Denkbar wären auch **Winamp**-Visualisierungen oder auf der Tastatur fort gesetzte Bildschirmsschoner. Wann und für welchen Hersteller die Tastatur entwickelt wurde, verrät Art Lebedev nicht. Auch zum Preis gibt es keine Angabe.

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G133](#)

GEFORCE 7800 GT AUF DER QUAKECON

Angeblich will Nvidia die **Geforce 7800 GT** auf der Quakecon Mitte August vorstellen. Die Spezifikationen des preis- und leistungsreduzierten 7800-GTX-Ablegers sind aber bereits bekannt: Der Karten-Hersteller Inno3D hatte auf seiner Website kurzfristig die entsprechende Produktseite frei geschaltet. Demnach hat die **7800 GT** mit 20 Pixel Shadern vier weniger als die 7800 GTX. Der Chiptakt liegt mit 400 MHz nur 30 MHz unterhalb des Topmodells. Da die **7800 GT** auf dem G70-Chip der 7800 GTX basiert, werden Sie die übrigen Pixel Shader eventuell mit Tuning-Tools wie dem **Riva Tuner** aktivieren können. Die **7800 GT** soll mit rund 450 Euro gut 100 Euro weniger kosten als eine 7800 GTX.

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G126](#)

SHUTTLE SLI-BAREBONE

War SLI bislang nur ausgewachsenen PCs vorbehalten, so führt Shuttle die doppelte Grafik-Power nun auch bei Mini-PCs ein: Im **SN26P** mit Nforce-4-SLI-Chipsatz können Sie zwei per SLI verbundene **6800 GTs** einsetzen. Deren Kühlung übernimmt eine vierfache Heatpipe – den Prozessor temperiert noch eine weitere. Der schwarze Würfel unterstützt auch die neuen Athlon-64-X2-Prozessoren mit zwei Rechenkernen und bis zu 2,0 GByte DDR400-Arbeitsspeicher. Trotz zweier Grafikkarten passen in den **SN26P** vier Serial-ATA-Festplatten, eine optische Datenscheuler und ein Diskettenlaufwerk. Ein 8in1-Kartenleser gehört ebenfalls zum Lieferumfang. Ohne Grafikkarten kostet der **SN26P** knapp 660 Euro und er soll ab Mitte August verfügbar sein. Preis und Verfügbarkeit der bereits mit Geforce-Karten ausgerüsteten Version stehen noch nicht fest.

> WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G134](#)



Vier Heatpipes sollen einen Grafikkarten-Verbund aus zwei Geforce-Platinen im neuen Shuttle-Barebone SN26P kühlen.

5.1-HEADSETS VON TEAC

Mit dem **HP-6D** und dem **HP-7D** stellt Teac zwei neue 5.1-Headsets mit USB-2.0-Anschluss vor. Der 5.1-Klang gelangt

aber nicht direkt, sondern über einen Decoder mit integriertem Verstärker in die gepolsterten Ohrhörer. Von dort bringen acht Lautsprecher Surround-Sound in Ihre Ohren

– beim **HP-7D** kommt sogar eine Vibrationsfunktion hinzu. Ausschließlich beim **HP-7D** liefert Teac zusätzlich



Jetzt gibt's 7.1-Sound auf die Ohren: Der HP-7D von Teac vibriert bei harten Bässen.

die »Magic Voice«-Software zur Stimmverzerrung mit. Den **HP-6D** dürfen Sie sich für 30 Euro bereits jetzt, den **HP-7D** für 70 Euro ab August aufsetzen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G131](#)

580 WATT NETZTEIL VON TAGAN

Tagan liefert ab sofort das 580-Wattstarke **2force TG580-U22** aus. Seine Netzeleistung (Combined Power) bezieht der Hersteller mit 510 Watt, ein ausgeklügeltes Kühlsystem soll die maximale Lautstärke unter 26 dB halten. Als Be-



Trotz 580 Watt Leistung soll das 2force TG580-U22 von Tagan mit maximal 26 dB leise bleiben.

sonderheit besitzt das Kraftpaket vergoldete Steckerkontakte und konfigurierbare Mainboard-Anschlüsse (20- auf 24- und 4- auf 8-Pin). Zudem bietet das **2force TG580-U22** zwei PCI-Express-Anschlüsse für Grafikkarten, drei SATA- und sieben vierpolige Stromstecker – davon ein besonders stabil mit Energie versorgter für AGP-Grafikkarten mit zusätzlicher Strombuchse. Tagan gibt auf das 120 Euro teure **2force TG580-U22** 36 Monate Garantie. Für den kleineren Geldbeutel gibt's auch Varianten mit 530 Watt für 100 Euro, 480 Watt (90 Euro) und 430 Watt (80 Euro).

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G127](#)

GTA SAN ANDREAS UNTER LINUX

Die **Cedega**-Software von Transgaming macht Windows-Spiele unter Linux lauffähig. Jetzt ist die Version 4.4 erschienen, mit der Sie außer **Counterstrike: Source**, **World of Warcraft** und vielen anderen Windows-Titeln nun auch **GTA San Andreas** und **Guild Wars** unter Linux installieren und spielen können. Cedega kostet inklusive der grafischen Oberfläche **Point2Play** im Abo 5 Euro im Monat, die Mindestlaufzeit be-

trägt drei Monate. Falls Sie keine Kreditkarte haben, können Sie **Cedega** auch über den deutschen Online-Versandhandel ixsoft.de bestellen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G130](#)

RAPTOR-GAMING K1

Für gepfefferte 140 Euro bekommen Sie von Raptor-Gaming die speziell für Spieler entwickelte **K1**-Tastatur mit traumhaft exakten Klick-Druckpunkt. Acht mitgelieferte Leuchttasten können Sie gegen jede quadratische Taste tauschen, um zum Beispiel **W** **A** **S** **D** auch im Dunkeln stets zu sehen. Damit Sie im Eifer eines Gefechts nicht über einen versehentlichen Druck der Windows-Taste auf dem Desktop landen, legt Raptor-Gaming sieben Sperrbügel bei. Für optimale Erreichbarkeit haben die Hersteller die Pfeiltasten, die neun Buttons darüber und das Nummernfeld näher als üblich zusammen gerückt. Pfeil- und Nummertasten sind schnell gefunden, die für Vielschreiber wichtigen Tasten **Entf** **Entf** **Ende** liegen aber zu weit vom Haupttastenfeld entfernt. An den integrierten USB-Hub können Sie zwei zusätzliche Geräte anschließen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [G124](#) DV AK



Auf der speziell für Spieler entwickelten kompakten K1-Tastatur tippen Sie rasend schnell.

Redakteur / Trainee m/w

IDG
ENTERTAINMENT
VERLAG GMBH

Hardware

Wir verstärken das
Hardware-Redaktionsteam von GameStar!

Die Nr. 1 für IT-Information.

IDG ist der weltweit führende IT-Medien-Verlag mit Präsenz in rund 80 Ländern und einem Umsatz von über 2,5 Mrd. US-Dollar. Seit 40 Jahren steht unser Name für Top-Qualität in der Technologie-Information. Und das in ihrer gesamten Breite.



Die IDG Communications Verlag AG, München, ist die größte internationale IDG-Gesellschaft. Zur deutschen

Firmengruppe zählen u. a. IDG Business Verlag GmbH, IDG Magazine Verlag GmbH, IDG Entertainment Verlag GmbH, IDG Interactive GmbH.

Mit unseren Titeln erreichen wir praktisch alle IT-Zielgruppen – vom Computer-Anwender über PC- und Konsolen-Spieler bis zum IT-Entscheider.

Beste Aussichten: Sie recherchieren und schreiben Artikel in den Bereichen Test, Report sowie Kaufberatung und verfassen Online-News. Sie testen die neueste Hardware für Spieler und sind dabei Schnittstelle für Leser und Industrie-Vertreter. Sie forschen selbstständig nach spannenden Technik-Themen und fragen kritisch nach Hintergründen – Sprechblasen enttarnen Sie sicher. Innerhalb von ein bis zwei Jahren bilden wir Sie zum Redakteur aus, Ziel ist die feste Übernahme in unser Team.

Beste Voraussetzungen: Der Umgang mit Sprache macht Ihnen von jeher Spaß. Sie bringen komplizierte Sachverhalte flott und verständlich zu Papier. Wie Hardware funktioniert, wissen Sie sowieso. Neue Trends erkennen Sie als erster. Sie haben eine abgeschlossene Ausbildung oder Abitur sowie gute Englischkenntnisse. Auch unter Druck arbeiten Sie zuverlässig, schnell und präzise.

Unser Angebot: Wir bieten ein reizvolles und entwicklungsfähiges Aufgabengebiet in einem innovativen und erfolgreichen Verlag. Sie arbeiten in einem engagierten, leistungsfähigen und erfolgsorientierten Team.

Wachstum durch Qualität – das ist unsere Strategie. Wollen Sie Ihre Fähigkeiten bei uns einbringen? Schicken Sie uns Ihre Bewerbungsunterlagen inklusive Probetext über ein aktuelles Hardware-Thema (ca. 6.000 Zeichen).

IDG Entertainment Verlag GmbH · Katja Staffetius, Personalreferentin
Brabanter Straße 4 · 80805 München · E-Mail: kstaffetius@idgcom.de

www.idgverlag.de

