

Von Spielern für Spieler

GAMESTAR-PC

Gemeinsam mit Fujitsu Siemens hat GameStar den ultimativen Spiele-PC entwickelt. Die Eckdaten: Athlon 64 X2/3800+, Geforce 7800 GTX und 1 GByte Speicher – wir stellen Ihnen den GameStar-PC vor.



Gehäuse kann leicht variieren.



GRAFIKKARTE

Nvidia Geforce 7800 GTX
256 MByte - Shader Model 3.0 - HDR



PROZESSOR

Athlon 64 X2 / 3800+
Dual Core - 2x 2,0 GHz - 64 Bit



ARBEITSSPEICHER

1024 MByte
DDR400 - zweimal 512 MByte



MAINBOARD

Asus A8N SLI
Nforce 4 SLI - Socket 939 - PCI Express



NETZWERK

GBit-LAN inklusive Firewall
unterstützt 10, 100 und 1.000 MBit



SOUNDKARTE

Creative Soundblaster Audigy 2 ZS
EAX Advanced HD 4.0 - 7.1 max



DVD-BRENNER

NEC 3530A
DVD+-Double-Layer - Nero Express



FESTPLATTE

Serial ATA
200 GByte - 7.200 Umdrehungen/Min



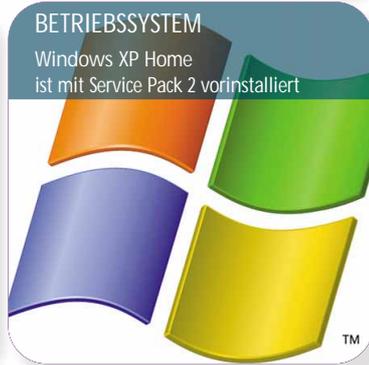
FRONTANSCHLÜSSE

Zweimal USB 2.0
zum Beispiel für USB-Headset & iPod



CARDREADER

11 in 1
für alle relevanten Formate



BETRIEBSSYSTEM

Windows XP Home
Ist mit Service Pack 2 vorinstalliert



MAUS

Logitech MX510
mit beigelegtem Gutschein gratis bestellen

Legen Sie lieber direkt los statt vorher zu basteln? Bauen Sie Ihren Rechner eventuell nur deshalb selbst, um zu wissen, welche Komponenten drin stecken? Oder suchen Sie einfach den besten PC fürs Geld? Genau für Sie haben GameStar und Fujitsu Siemens den ultimativen Spiele-PC entwickelt: Im **GameStar-PC** arbeiten die derzeit schnellste 3D-Karte Geforce 7800 GTX, AMDs moderner Dual-Core-Prozessor Athlon 64 X2/3800+ mit zweimal 2,0 GHz, 1 GByte DDR400 sowie viele weitere Top-Komponenten – für preiswerte 1.399 Euro.

In diesem Artikel stellen wir Ihnen den Fujitsu Siemens **Scaleo Ta GameStar-PC** und seine Komponenten detailliert vor. Weil GameStar den Rechner mit konzipiert hat, verzichten wir auf eine Wertung.

Spiele-Power

Spieler brauchen Power – und davon viel. Der **GameStar-PC** hat mehr als genug davon: Die eingebaute **Geforce 7800 GTX** ist die momentan schnellste Grafikkarte, hat

256 MByte Videospeicher und läuft mit einem Chip- und GDDR3-Speichertakt von 430/1.200 MHz. Je nach Temperatur und Lastverteilung taktet sich der Grafikkprozessor sogar höher – völlig stabil und vom Hersteller garantiert. Über zwei digitale DVI-Anschlüsse und einen Video-Ein- und Ausgang (S-Video, Composite) schließen Sie Monitore und Fernseher an. Der **Geforce 7800 GTX** zur Seite steht AMDs zukunftssicherer Dual-Core-Prozessor **Athlon 64 X2/3800+**. Jeder der beiden Rechenkerne läuft mit 2,0 GHz und hat 512 KByte L2-Cache. Die umfangreiche Feature-Liste: 64 Bit, SSE3 und das NX-Bit zum Speicherschutz unter Windows XP Service Pack 2 sowie die moderne Stromspartechnik Cool 'n' Quiet.

Natürlich gibt es Single-Core-Prozessoren wie den **Athlon 64/4000+**, die aktuell höhere Benchmark-Resultate als der **X2/3800+** erreichen. Aber: Jeder einzelne der beiden Kerne des **64 X2/3800+** ist so schnell wie ein Athlon 64/3200+ – und der wiederum hält locker mit einem Pentium 4

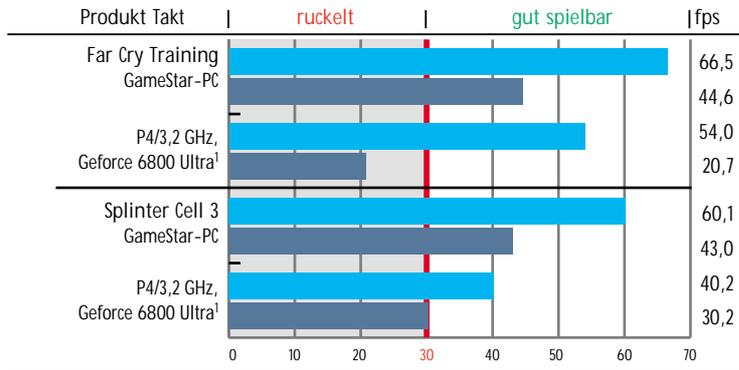
HT mit 3,6 GHz mit. Heutige und kommende Top-Titel wie **Battlefield 2**, **Half-Life 2**, **World of WarCraft**, **Stalker**, **UT 2007** oder **Die Sims 2** spielen Sie auf dem **Athlon 64 X2/3800+** also vollkommen flüssig. Läuft im Hintergrund zusätzlich eine rechenintensive Anwendung wie Virens Scanner, File-Sharing-Programm oder **ICQ**, steckt das der Dual-Core-Athlon viel besser weg als ein Single-Core-Konkurrent. Speziell die minimale Bildrate profitiert – technisch aufwändige Szenen ruckeln nicht mehr.

Kommende Spiele wie **Gothic 3**, das nächste Spiel der **FarCry**-Macher und Titel auf Basis der **Unreal Engine 3** nutzen den zweiten **X2**-Kern unter anderem für Physik-Berechnungen oder zum schnelleren Aufbau von Landschaften. Single-Core-Prozessoren werden in solchen stark optimierten Situationen deutlich langsamer sein – theoretisch bis zu 50 Prozent.

1024 MByte DDR400-Arbeitsspeicher sind zur Zeit für Spiele völlig ausreichend. Für maximale Performance laufen die bei-

FAR CRY UND SPLINTER CELL 3

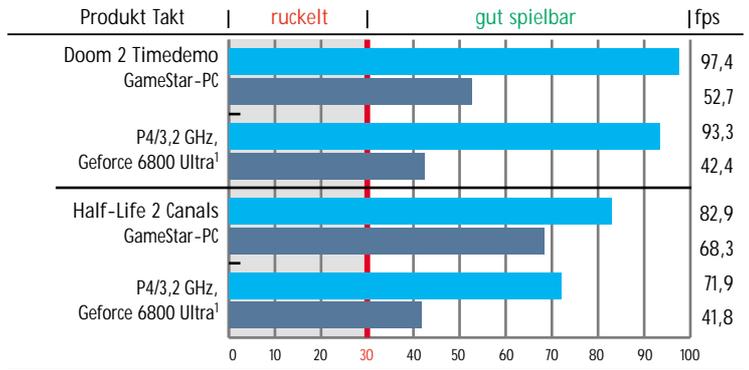
Durchschnittliche Frames pro Sekunde
 ■ 1280 x 1024 mit 4xFSAA und 8xAF ■ 1600 x 1200 mit High Dynamic Range Rendering



¹Pentium 4 HT/550, 1 GByte RAM, Geforce 6800 Ultra

DOOM 3 UND HALF-LIFE 2

Durchschnittliche Frames pro Sekunde
 ■ 1280 x 1024 mit 4xFSAA und 8xAF ■ 1600 x 1200 mit High Dynamic Range Rendering



¹Pentium 4 HT/550, 1 GByte RAM, Geforce 6800 Ultra

den 512 MByte Speicherriegel im schnellen Dual-Channel-Modus.

Aufrüsten erwünscht

Als Basis des **GameStar-PCs** haben wir das Sockel-939-Mainboard **A8N-SLI** von Asus eingebaut. Die Platine basiert auf dem derzeit besten Chipsatz für Athlon-64-Prozessoren, dem Nforce 4 SLI mit PCI Express und Unterstützung von zwei Geforce-Karten im SLI-Verbund. Die Geforce 7800 GTX belegt den ersten 16x-Steckplatz, der zweite ist frei. Aufrüster können also später einfach eine weitere 7800 GTX hinzustöpseln, um die Rechenleistung je nach Spiel fast zu verdoppeln. Zwei freie PCI- und zwei PCI-Express-1x-Buchsen schlucken weitere Steckkarten.

Der Speicherhunger von 3D-Spielen steigt stetig – das **A8N-SLI** kann ihn mit bis zu 4,0 GByte RAM stillen. Zwei von vier Speichersteckplätzen sind mit 512-MByte-Riegeln bestückt, zwei weitere Slots frei. In die lassen sich zum Beispiel je ein 1,0-GByte-Modul zusätzlich einbauen.

Vier Serial-ATA2- und zwei IDE-Buchsen für bis zu vier Geräte, schnelles GBit-Netzwerk mit integrierter Firewall sowie reich-

lich USB-2.0-Anschlüsse und Firewire runden die Ausstattung ab.

Da, hinter dir ist er!

Anders als bei den Nforce-2-Chipsätzen für Sockel-A-Athlons liefert der Soundprozessor des Nforce 4 keinen ordentlichen Raumklang. Deshalb kümmert sich im **GameStar-PC** eine Creative **Soundblaster Audigy 2 ZS** um tiefe Bässe, präzise Details und exakte Positionierungen im Raum. Auch in hektischen Situationen orten Sie den Gegner in der richtigen Richtung, Sportstadien wirken viel plastischer, orchestrale Musikstücke dramatischer – die Atmosphäre wird dichter. Praktisch alle modernen Spiele unterstützen den passenden Standard EAX 4.0.

Lautsprecher oder Headsets verbinden Sie mit der Audigy entweder über drei Klinken-Ausgänge oder über einen Digitalanschluss (ebenfalls 3,5 mm Klinke).

Speichern & Brennen

Die 200 GByte große Serial-ATA-Festplatte bietet genug Platz für all Ihre Spiele und Dateien. Dabei rotiert sie trotz 7.200 Umdrehungen pro Minute angenehm leise. Die

GameStar-Videos schauen Sie sich auf dem **GameStar-PC** über einen DVD±Double-Layer-Brenner an (**NEC 3530A**).

An der PC-Vorderseite wartet ein Card-reader auf Speicherkarten in elf verbreiteten Formaten und zwei USB-2.0-Anschlüsse auf entsprechende Geräte wie etwa USB-Headsets oder Ihren **Ipod**.

Scharf schießen

Teil des Lieferumfangs sind eine Multimedia-Tastatur und eine Maus von Fujitsu Siemens. Außerdem liegt jedem **GameStar-PC** ein Gutschein für eine Logitech **MX510** bei. Dieser Nager mit acht exakten Tasten und Scrollrad liegt angenehm in der Hand. Unter Windows exakt und in Spielen schnell: Der optische Sensor überträgt selbst schnellste Bewegungen um die eigene Achse ohne Verzögerungen. Um die Maus zu bekommen, füllen Sie einfach den beigelegten Gutschein aus und schicken ihn ein.

Software

Auf dem **GameStar-PC** ist Windows XP Home mit Service Pack 2 vorinstalliert. Wie Sie das Optimum aus Ihrem neuen Betriebs-

SO ENTSTEHT DER GAMESTAR-PC



Im beschaulichen Sömmerda (Thüringen) fertigt Fujitsu-Siemens seine Desktop-Rechner – auch den GameStar-PC.



Bevor ein Rechner in die Produktion geht, werden die Komponenten auf Kompatibilität und Stabilität geprüft.



Mit umfangreichen elektrischen Messungen kontrolliert Siemens die Ergebnisse der praktischen Tests.



High Dynamic Range Rendering (links) wie hier in Far Cry überstrahlt mit gleißenden Lichtquellen Konturen, zeigt feinste Helligkeitsunterschiede und simuliert die Gewöhnung des Auges an verschiedene Lichtverhältnisse. Jeder nächste grafische Top-Titel wie Age of Empires 3 oder UT 2007 nutzt diese Technik – die Geforce 7800 GTX ist bereit.

system holen, erfahren Sie in unserem Schwerpunkt »Windows-Tuning« in dieser Ausgabe. Um das Brennen von CDs und DVDs kümmert sich **Nero Express**. Der DVD-Player **WinDVD** liefert sechskanaligen Dolby-Digital-Sound, sofern das entsprechende Ausgangsmaterial vorliegt.

Microsofts **Works 8.0** enthält unter anderem ein für durchschnittliche Anwender vollkommen ausreichendes Schreibprogramm und ein Programm zur Ansicht von PowerPoint-Dateien. Gegen Viren schützt Sie die **Norton Internet Security Suite**, das Update ist drei Monate lang gratis. Zusätzlich packt Fujitsu-Siemens die **Magix Media Suite** und Treiber- sowie Utility-CDs in den Karton.

Auf den GameStar-PC gibt Ihnen Fujitsu-Siemens eine zwei Jahre lange Garantie inklusive Vor-Ort-Abholservice.

Benchmarks

Damit Sie genau wissen, wie viel Leistung Sie beim GameStar-PC für Ihr Geld bekommen, haben wir auf dem fabrikneuen Rechner anspruchsvolle Benchmarks getestet. Als Vergleichssystem kam ein immer noch sehr schnelles und weit verbreitetes System

aus einem Pentium 4 HT/3,4 GHz, 1024 MByte Hauptspeicher und einer Geforce 6800 Ultra zum Einsatz. Generell gilt: Je höher die Auflösung, desto größer der Vorsprung des GameStar-PCs. In 1024 mal 768 bis 1280 mal 1024 Bildpunkten macht sich je nach Einstellungen die CPU-Limitierung bemerkbar, so dass beide Rechner auf konstant flüssigem Niveau gleich schnell arbeiten. Sobald Sie das Bild mit Kantenglättung oder High Dynamic Range Rendering verbessern, enteilt die Geforce 7800 GTX ihrer Vorgängerin weiter (siehe Benchmarks). Das dokumentiert eindrucksvoll die Reserven, die der **GameStar-PC** für kommende Spiele hat. Den optischen Vorteil von HDR zeigen wir Ihnen am Beispiel **Far Cry**.

Der **GameStar-PC** ist auch in 1024x768 rasend schnell. Sein volles Potenzial schöpfen Sie aber erst in höheren Auflösungen oder mit High Dynamic Range Rendering aus.

Kaufen

Den **GameStar-PC** bekommen Sie für 1.399 Euro ab sofort im Fachhandel und im Internet, unter anderem im Online-Shop von Fujitsu Siemens und bei Amazon.de. Im Inter-

VOLL GÜNSTIG

Vergleichbarer PC aus Einzelkomponenten:

Athlon 64 X2 / 3800+ (inkl. Kühler)	ca. 380 Euro
Asus A8N-SLI	ca. 120 Euro
2x 512 MByte DDR400	ca. 120 Euro
Nvidia Geforce 7800 GTX	ca. 500 Euro
Creative Soundblaster Audigy 2 ZS	ca. 65 Euro
200-GByte-Festplatte Serial ATA	ca. 100 Euro
Dual-Layer-DVD-Brenner	ca. 60 Euro
Gehäuse inkl. 500-Watt-Netzteil	ca. 100 Euro
11in1-Cardreader	ca. 20 Euro
Windows XP Home OEM	ca. 90 Euro
Symantec Norton Internet Security 2005	ca. 60 Euro
WinDVD 5.1	ca. 30 Euro

= 1.645 Euro

GameStar-PC: 1.399 Euro

- inkl. Zusammenbau
- inkl. Windows-Installation
- auf Stabilität geprüft



net finden Sie auf <http://pc.gamestar.de> weitere Informationen zum **GameStar-PC** und eine ständig aktualisierte Händlerliste.

Als kleines Geschenk liegen jedem **GameStar-PC** drei GameStar-Postkarten mit stylischen Motiven bei.

HÄNDLER weitere siehe pc.gamestar.de

- Fujitsu-Siemens.de
 > WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H125
- Amazon.de
 > WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H126
- Vobis.de
 > WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H128
- Avitos.de
 > WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H127



Im schallisolierten Raum ermittelt eine Fujitsu-Siemens-Mitarbeiterin das Betriebsgeräusch jedes künftigen Serienrechners.



Keine Komponente liegt länger als ein paar Tage in der Fabrik – die Herstellung eines PCs auf dem Fließband geschieht rasend.



Direkt am Ende der Fertigungsstraße verpacken Maschinen und Fujitsu-Siemens-Mitarbeiter die Rechner für den Transport.