

SPORTSHOW



Fabian Siegismund

fabian@gamstar.de

INHALT

Szene - News	126
Mod - News:	128
Tales of Raviganion	128
Dodgeball	128
CT_RaidAssist	128
Substance	129
Sei höflich zu Helden!	130

STATEMENT: DENNIS THRESH FONG

Wie Profis das Spiel wechseln

E-Sport ist ein Sport wie kein anderer. Kugelstoßen etwa läuft seit Jahrhunderten in etwa gleich ab. Aber im E-Sport kann jahrelanges Training von heute auf morgen für die Katz sein, wenn Sponsoren oder Ligen entscheiden, das betreffende Spiel sei nicht mehr populär genug. Daher haben professionelle E-Sportler gelernt, sich anzupassen und ihre Fähigkeiten schnell auf andere Spiele zu übertragen.



Erfolg in Ego-Shootern hängt in erster Linie von zwei Faktoren ab: Training und Talent. Ein talentierter Spieler besitzt herausragende Grundfähigkeiten wie Zielsicherheit, Bewegungsgefühl und räumliches Vorstellungsvermögen. Ich kenne aber viele Top-Spieler, die meiner Meinung nach weniger talentiert sind als die Konkurrenz, dafür aber unglaubliche Energie ins Training stecken. Die Jungs können allein dadurch, dass sie eine bestimmte Karte schon tausendmal gespielt haben, voraussehen, was ihre Gegner tun. Solche Spieler sind meist sehr erfolgreich zu Beginn einer neuen Liga, fallen aber erfahrungsgemäß mit der Zeit zurück, wenn die talentierteren E-Sportler allmählich Erfahrung sammeln.

Das zeigt, wie wichtig ausdauerndes Training ist. Wenn Sie sich auf ein neues Programm umstellen, konzentrieren Sie sich in erster Linie auf zwei Spieleigenschaften: Waffen und Physik. Finden Sie heraus, welcher Schießprügel für den Nahkampf geeignet ist, welcher für große Distanzen und so weiter. Prägen Sie sich Nachlade- und Wechselgeschwindigkeiten ein, bekommen Sie ein Gefühl dafür, wie sich Granaten und Projektile verhalten. Damit wären wir bei der Spielphysik: Sie müssen instinktiv wissen, wie schnell Sie laufen, wie weit Sie springen und wie fix Sie ausweichen können. Ein neues Spiel zu meistern ist also auch für Profis zunächst reine Fleißarbeit. Wenn Sie einen Einstieg in die E-Sport-Szene suchen, sind neue Spiele Ihre Chance: Mit Training und Durchhaltewillen können Sie von Anfang an ganz vorne mit dabei sein.

Dennis Thresh Fong

Profi-E-Sportler der ersten Stunde

► WWW.XFIRE.COM



Battlefield 2: Mit der ersten Beförderung aktivieren Sie die erste Bonuswaffe, zum Beispiel die L85A1.

BATTLEFIELD 2 HACKER SCHALTET WAFFEN FREI

Eine der größten Langzeitmotivationen in **Battlefield 2** sind die zusätzlichen Waffen, die Spieler nach und nach freischalten. Deshalb werden Server, die die Flinten von vornherein jedem Freizeitsoldaten zur Verfügung stellen, aus dem Kreis der offiziellen **Battlefield 2**-Server ausgeschlossen. Entsprechend überrascht waren ein paar Tausend Spieler, als sie Ende Juli plötzlich Zugriff auf sämtliche Waffen hatten. Hatte Publisher EA das Bonussystem aufgegeben? Nicht freiwillig, denn wenig später meldete sich der Hacker zero2zero im offiziellen EA-Forum. Er habe in E-Mails auf Sicherheitslücken in den Statistik-Servern hingewiesen, aber keine Reaktion erhalten, verkündete der Netzkacker. Daher habe er sich zu einer Demonstration entschlossen: »Die Spielerkonten mit den Nummern 40.000.000 bis 45.000.000 haben ab sofort alle Waffen freigeschaltet.« Bei den Spielern traf das auf gesplante Meinungen. »Super! Endlich kann ich mal alle Schießprügel testen!«, war bei vielen die erste Reaktion. Anderen schlug das auf die Motivation. Außerdem machten sich Befürchtungen breit, EA könne die betroffenen Konten sperren und Punkte und Auszeichnungen löschen. Ben Smith von EA gab Entwarnung: »Die unrechtmäßig Freischaltungen werden rückgängig gemacht, die allgemeinen Statistiken aber nicht verändert.« Hoffentlich sind die betreffenden Sicherheitslücken mittlerweile geschlossen. Denn zero2zero hat bereits weitere Taten angekündigt: »Vielleicht verleihen wir allen die Verdienstmedaille. Oder wir befördern alle zum Sergeant Major.«

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: H60

DIE PREISE DER GAMESTAR-LIGA FINALS

Vom 26.8.2005 bis zum 28.8.2005 haben 250 PC-Spieler in acht Turnieren um Preise im Wert von über 70.000 Euro gekämpft:

Platz 1 Fujitsu-Siemens

Die 13 Sieger der GSL-Finals freuen sich über den Fujitsu-Siemens Scaleo Ta GameStar-PC. Ein leistungsstarker Athlon 64 X2/3800+ mit zwei Rechenkernen, die weltweit schnellste 3D-Karte GeForce 7800 GTX mit 256 MByte und 1 GByte Speicher sorgen für butterweichen Spielablauf in jeder Situation. Zuverlässiges Arbeiten und ein auch unter kritischen Bedin-

gungen stabiler und leiser Betrieb sind genauso selbstverständlich wie volle Multimedia- und Office-Unterstützung.

Platz 2 NEC und Sapphire

Die Zweitplatzierten gewinnen den perfekten Spieledurchblick: Sapphires Radeon X800 PCI Express Grafikkarte mit 256 MByte GDDR3-Speicher befeuert unsere Referenz bei den 19-Zoll-TFTs, den Multisync 1970GX von NEC. Der High-End-Flachbildschirm holt mit brillanter Bildqualität und schlierenfreiem Spielvergnügen die größtmögliche Leistung aus der rasend schnellen Radeon X800.

Platz 3 Teufel

Für die dritten Sieger gibt's ein vollaktives Motiv 4 You-Soundsystem. Das 5.1-Set umfasst fünfmal den Design-Lautsprecher »The Egg«, der ohne Ecken und Kanten auskommt. Das sorgt für idealen Klang im Innenraum. Dazu gibt's den Subwoofer M3100/6SW mit integrierter 6-Kanal-Endstufe, die neben dem Tieftöner auch noch die fünf Satelliten-Boxen ansteuert. Somit ist auch ein Betrieb in Verbindung mit einem DVD-Spieler mit integrierter Dolby Digital-Decoder oder einer entsprechend ausgestatteten Soundkarte möglich.



CPL NICHT AUF DER GC

Nach langem hin und her hatte sich die CPL auf einen deutschen Austragungsort für ihre World Tour geeinigt: die Games Convention. Doch weil **Painkiller**, Hauptspiel des Turniers, in Deutschland keine Jugendfreigabe hat, sagten die Organisatoren wieder ab. Die Veranstaltung hätte vom Rest der Messe abgeschiedet werden müssen, um Minderjährige fernzuhalten.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **G69**

CHINA VERBIETET PVP

Andere Länder, andere Sitten: Während in den Vereinigten Staaten derzeit der »Sex-Skandal« um **GTA San Andreas** brodeln und hierzulande Gewalt in Computerspielen nach wie vor heiß diskutiert wird, teilt die chinesische Regierung gleich mit der großen Kelle aus: Anfang August verabschiedete sie ein neues Gesetz, demzufolge sämtliche Programme, in denen Spieler andere Spieler verletzen oder gar töten, für

Kinder und Jugendliche verboten sind. Liu Shifa, Vorsitzende der Internet-Kultur Division des chinesischen Kultusministeriums: »Minderjährige dürfen nicht spielerisch lernen, durch das Töten Anderer Macht zu gewinnen. Das ist gefährlich für junge Leute.« Daher sollen chinesische Spiele-Provider Systeme installieren, die verhindern, dass Minderjährige Spielen wie **Counterstrike** oder **World of Warcraft** beitreten. Weil die chinesische Bevölkerung nach Meinung ihrer Regierung ohnehin zu viel spiele, sollen die Anbieter außerdem Zeitschaltuhren einbauen, die die Leitungen nach einer gewissen Zeit ununterbrochenen Spielens kappen. Die Spielbranche sieht dem mit Gelassenheit entgegen: »Es gibt sicherlich Wege, solche Auflagen zu umgehen«, meint ein Vertreter eines chinesischen Providers, der lieber anonym bleiben möchte. Falls das Gesetz greift, dürfte das einen herben Rückschlag für die Industrie des Landes bedeuten: Nachdem der chinesische Online-Spielmarkt im letzten Jahr rund 304 Millionen US-Dollar umgesetzt hat, prognostizieren Branchenkenner für 2005 bislang über 1.3 Milliarden Dollar Umsatz.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **H62**

TERMINKALENDER: LAN-PARTYS IM OKTOBER 2005

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerkkarte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: In der Regel haben die Veranstaltungen eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen. Um als Veranstalter in unseren Kalender aufgenommen zu werden, folgen Sie einfach dem Link:

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **M80**

PLZ/Ort	Datum	Name	Plätze	Mindestalter	WEBLINK
06231 Bad Dürrenberg	14.10.2005 - 16.10.2005	House of Lan	150	18	H77
15834 Rangsdorf	30.09.2005 - 02.10.2005	Greenmile	220	16	H70
19288 Ludwigslust	07.10.2005 - 09.10.2005	Mecklan 3.0	150	16	H72
24784 Westerrönfeld	14.10.2005 - 16.10.2005	STL 65	130	16	H75
30827 Garbsen-Berenbostel	21.10.2005 - 23.10.2005	Hannover X	400	16	H83
32108 Bad Salzuffen	30.09.2005 - 02.10.2005	Slaughterhouse #13	1440	16	H69
32339 Espelkamp	28.10.2005 - 31.10.2005	Halloween Havoc	150	16	H87
35043 Marburg	14.10.2005 - 16.10.2005	Linux Lan	120	18	H81
36088 Hünfeld	14.10.2005 - 16.10.2005	Xcuse Vol. II	240	16	H78
37441 Bad Sachsa-Steina	01.10.2005 - 02.10.2005	Kurhaus-LanParty	150	16	H71
48683 Ahaus	30.09.2005 - 02.10.2005	Megadaddeln 6	200	16	H67
57223 Kreuztal	30.09.2005 - 02.10.2005	baboon!!	132	18	H64
58710 Menden	07.10.2005 - 09.10.2005	Lanomania #7	300	16	H73
63549 Ronneburg	21.10.2005 - 23.10.2005	Connect2RZA #3	240	16	H84
63667 Nidda	14.10.2005 - 16.10.2005	NBW Instagibbon #4	200	18	H74
65321 Heidenrod	21.10.2005 - 23.10.2005	LA-Network #2	150	16	H85
65474 Bischofsheim	30.09.2005 - 02.10.2005	OGM 15	300	18	H68
67706 Kriekenbach	20.10.2005 - 22.10.2005	Area One	250	16	H82
71729 Erdmannhausen	14.10.2005 - 16.10.2005	Viva la Revolution	250	18	H76
76756 Bellheim	28.10.2005 - 30.10.2005	Insignia-Lan 2005	150	16	H96
77652 Offenburg	28.10.2005 - 30.10.2005	TT-LAN 21	276	18	H86
90537 Feucht	30.09.2005 - 02.10.2005	InCaFeucht-Lan Vol. 4	150	16	H65
91717 Auhausen	28.10.2005 - 30.10.2005	IAG Lan Beben	200	18	H89
A-4910 Ried am Innkreis	30.09.2005 - 02.10.2005	Days of thunder	900	16	H66
A-9210 Pörschach	28.10.2005 - 30.10.2005	LanCube	333	16	H88



World of Warcraft: Nichts für chinesische Kinder?

MOD SZENE



Erkennen Sie jemanden wieder? Wohl kaum. Tales of Raviganion ersetzt alle Einheiten.

WARCRAFT 3 TFT TALES OF RAVIGANION

CD/DVD:
CT_RaidAssist
v1.22
Substance
v1.04

Es ist unverwundlich: Selbst nach drei Jahren ist **WarCraft 3** noch das beliebteste Spiel der Echtzeit-Strategen. Spätestens seit dem Addon **The Frozen Throne** quillt das Programm vor Einheiten nur so über. Die kennen Sie alle schon in- und auswendig? Dann stellen Sie sich einer neuen Herausforderung: In **Tales of Raviganion** erwarten Sie vier neue Rassen mit unzähligen, teilweise komplett neu modellierten Kämpfern und Gebäuden. Die Waldelfen ziehen mit stämmigen, halbnackten Feen in den Kampf, die Sumpfbewohner rekrutieren Echsen, Chaos-Jünger stehen mit Dämonen im Bunde, und die hünenhaften Trolle machen gemeinsame Sache mit wuseligen Goblins. Dabei haben die Entwickler mitunter bekannte Kreaturen eingebaut: Einer der vier neuen Helden pro Rasse ist zum Beispiel ein Beholder aus dem **Dungeons & Dragons**-Universum.

Neben Einheiten und Gebäuden bietet **Tales of Raviganion** auch neue Rohstoff-Gewinnung: Die Waldelfen etwa lassen Bäume wachsen, die sich dann in Ents verwandeln und freiwillig ins Sägewerk marschieren, die Chaos-Jünger gewinnen Holz durch Brandrodung. **Tales of Raviganion** ist eine Multiplayer-Mod, eine Einzelspieler-Kampagne fehlt. Doch die Rassen sind abwechslungsreich und gut ausbalanciert, da machen auch Gefechte gegen einen oder mehrere Computergegner Spaß.

TALES OF RAVIGANION

Rassen-Mod für WarCraft 3 TFT

<http://race.wc3campaigns.com> QUICKLINK: H50

AKTUELL 3.23 Beta

GRÖSSE 114 MByte

HALF-LIFE 2 DODGEBALL



Dodgeball auf zwei Hochhausdächern.

Es ist ein hartes Spiel. Nur für echte Kerle, die die Demütigung ertragen können, einen Gummiball mit voller Wucht ins Gesicht zu bekommen: Völkerball. Leider spielt man das heutzutage nur noch in der Schule. Ältere Semester können auf **Dodgeball** für **Half-Life 2** zurückgreifen. Darin treten nach alter Herren Sitte zwei Teams gegeneinander an. Jede Mannschaft kontrolliert eine Hälfte der Kampfarena und versucht, die gegnerischen Spieler mit Bällen abzuschießen. Je länger der Sportler den Feuerknopf hält, desto fester wird der Wurf. Jeder Treffer erzielt einen Punkt, es sei denn, der Gegner fängt das Geschoss per Mausklick ab. Wegen der Physik-Engine von **Half-Life 2** prallen die Kugeln realistisch vom Boden und den Wänden ab, verhalten sich dabei aber eher wie Medizin- als wie Gummibälle. Macht nichts – **Dodgeball** ist halt nur was für Harte.

DODGEBALL

Sport-Mod für Half-Life 2

www.dodgeball.xsystemmods.com QUICKLINK: H51

AKTUELL Alpha v4.0

GRÖSSE 9 MByte

WORLD OF WARCRAFT CT_RAIDASSIST



Besonderes praktisch: der »Ready-Check«.

Der »Pechschwingerhort«, der »Geschmolzene Kern« oder »Onyxias Höhle« – in diese gefährlichen Instanzen von **World of Warcraft** trauen sich nur Schlachtgruppen mit bis zu 40 erfahrenen Kämpfern. Eine solche Horde abenteuerlustiger Helden, »Raid« genannt, lässt sich schwerer hüten als ein Sack Flöhe. **CT_RaidAssist** schafft Abhilfe: Die frei konfigurierbare Mod zeigt Ihnen nach Wunsch den Status aller Mitglieder und Teams an, warnt Heiler, wenn Spieler Schaden nehmen, weist auf aktive Buffs hin, erleichtert blitzschnelle Debuffs per einfachem Mausklick und vieles mehr. Weil die Mod so praktisch ist, hat Blizzard einige ihrer Elemente bereits in **World of Warcraft** eingebaut. Die meisten Schlachtgruppen setzen **CT_RaidAssist** voraus. Doch keine Sorge: Sobald Sie alleine unterwegs sind, deaktivieren sich die Zusatz-Schaltflächen der Mod automatisch.

CT_RAIDASSIST

Interface-Mod für World of Warcraft

www.ctmod.net

AKTUELL 1.22

QUICKLINK: H52

GRÖSSE 88 KByte



Sie bekommen nicht nur Hilfe von Gordons Kumpel Dog, sondern auch von Widerstandskämpfern.

HALF-LIFE 2 SUBSTANCE

Gordon Freeman ist ein starker Typ – aber ganz allein gegen außerirdische Invasoren antreten? Wo ist das geknechtete Volk, das sich gegen die Unterdrücker erhebt? Und wenn die Combine schon so eine riesige Festung in City 17 errichten, warum bekommen wir nur ein paar hundert Außerirdische zu sehen – anstatt ein paar tausend? Das hat sich auch das Team hinter **Substance** gedacht und sämtliche 71 Levels des Spiels grundlegend umgebaut. Statt auf Grüppchen von Feinden zu treffen, bekommen Sie's in dieser Singleplayer-Mod mit wahren Gegnerhorden zu tun: Combine, Zombies und sogar die aus **Half-Life** bekannten Houndeyes und Bullsquids. Mit seinen Standard-Flinten kommt Gordon da nicht weit, daher hat das **Substance**-Team

gleich noch neue Waffen wie automatische Schrotflinten, Sturmgewehre oder auch Snarks eingebaut. Snarks? So heißen in **Half-Life** die roten Käfer, die Sie auf Gegner hetzen. In **Substance** sind das spezielle Headcrabs, die genauso funktionieren.

Sollte Gordon doch nicht alleine zurecht kommen, lungern an jeder Ecke computergesteuerte Widerstandskämpfer herum. Die schließen sich ihm an und machen die Feuergefechte so noch aufregender. Natürlich können Sie die Rebellen in gewohnter Manier herumkommandieren. Immer noch nicht genug Abwechslung? Nun gut, da gibt's dann auch noch vier unterschiedliche Kampfanzüge: Neben Gordons Standard-HEV verwandeln Sie sich auf Knopfdruck in »Big Boss«, »Solid Snake« oder »Liquid Snake« und steigern so Gesundheit, Feuerkraft oder werden sogar kurzzeitig unsichtbar. **Substance** bietet noch ein weiteres Schmankerl: Bullet Time. Solange Ihr Anzug genug Energie hat, strecken Sie Feinde in Zeitlupe nieder. Mit all dem kann Gordon Freeman guten Gewissens alleine gegen außerirdische Invasoren antreten. Sollte er trotzdem noch die Hücke voll kriegen: In **Substance** sind Cheats eingebaut. **FAB**

SUBSTANCE

Singleplayer-Mod für Half-Life 2

<http://ludus1942.ngi.it>

AKTUELL 1.04

QUICKLINK: **H53**

GRÖSSE 88 MByte



Eine der neuen Waffen: die Napalm-Cluster-Granate.

INCOMING

RISE OF ROME

Ganz Mitteleuropa ist von den Römern besetzt. Ganz Mitteleuropa? Nein! Ein Dorf unbeugsamer Gallier leistet den Eindringlingen erfolgreich Widerstand. Rise of Rome nutzt Schlacht um Mitteleuropa, um Gefechte der Römer, Gallier und Karthager nachzustellen. Pro Rasse zieht ein Held in die Schlacht. Für Rom Julius Cäsar, für Karthago Hannibal und für Gallien... Asterix?

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **H55**



RÜCKKEHR ZUR ERDE

Das Freelancer-Universum ist ja so schon riesig: 50 Sternensysteme muss man erstmal gesehen haben. Mit Rückkehr zur Erde kommen demnächst noch 40 hinzu, und obendrauf noch 30 Fraktionen, 60 Schiffe und massenweise Handelswaren sowie mehrere hundert neue Waffen, Schilde, Ausrüstungsgegenstände und andere Upgrades für das eigene Schiff. Das alles soll in eine spannende Singleplayer-Handlung eingebunden werden. Wer der folgt, ergattert mächtige Alien-Waffen und Raumschiffe. Die sind wiederum Prestigeobjekte für das Multiplayer-Spiel.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **H56**

DYSTOPIA

Dem Klischee nach hängen Hacker den ganzen Tag vorm Monitor und schreiben Programme. Das mag für die spannend sein, actiongeladen ist das allerdings nicht. In der Half-Life 2-Mod Dystopia sieht's anders aus: Hier bekämpfen sich Computereeks und Sicherheitsexperten mit Waffengewalt. Ab und zu müssen sich die Spieler wie schon in System Shock in den Cyberspace einloggen, um Türen in der »echten« Welt zu öffnen, Verteidigungssysteme lahm zu legen oder Missionsziele zu erfüllen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **H54**



TO: CROSSFIRE

Die Mod Tactical Operations gehört zu den erfolgreichsten, wenn auch nicht neuesten Multiplayer-Mods – sie läuft unter UT 2003. Doch für Ende September ist bereits TO: Crossfire angekündigt: Das soll dank modernerer Unreal-2-Engine besser aussehen und die Macken des Vorgängers ausmerzen. Wenn die Modder den Release-Termin halten können, präsentieren wir in der nächsten Ausgabe eine ausführliche Besprechung der Mod.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **H57**

SEI HÖFLICH ZU HELDEN!

I DU SOLLST STETS FREUNDLICH SEIN

Reizen Sie den Zwerg bloß nicht, er hat eine Axt! Und selbst wenn Sie eine noch größere Axt haben – bleiben Sie höflich. Beleidigungen und herablassende Bemerkungen (»Noob!«, »Penner!«) verderben Ihren Mitspielern die Laune. Oder möchten Sie ständig dumm von der Seite angemacht werden, wenn Sie durch die Fußgängerzone schlendern? Können Sie sich entspannen, wenn Sie dauernd als Anfänger beschimpft werden? Eben nicht. Schlucken Sie Ihren Ärger auch dann herunter, wenn Sie sich im Recht sehen. Ein Mitglied Ihrer Party stirbt, weil der Heiler mal wieder geschlafen hat? Dann stauen Sie ihn nicht gleich zusammen, sondern greifen Sie ihm unter die Arme. Erklären Sie ihm freundlich, was Sie von ihm erwarten und welche Zauberei er einsetzen soll. Das bringt Sie weiter als Flüche und Beleidigungen. Ihre Mitspieler werden es Ihnen danken.

II DU SOLLST DIE CHAT-KANÄLE RICHTIG NUTZEN

Ihr Magier findet eine Axt, darf aber nur Stäbe tragen? Dann setzen Sie eben ein Verkaufsangebot in den allgemeinen Chatkanal, weil Sie hoffen, dort viele potenzielle Käufer zu finden. Angebote im allgemeinen Chat stören jedoch Gespräche. Daher bieten viele Spiele einen Handelskanal. Der hat Sinn: Nach Themen sortierte Kanäle sorgen dafür, dass Gespräche lesbar bleiben. Nutzen Sie Chat-Kanäle daher nur für den vorgesehenen Zweck.



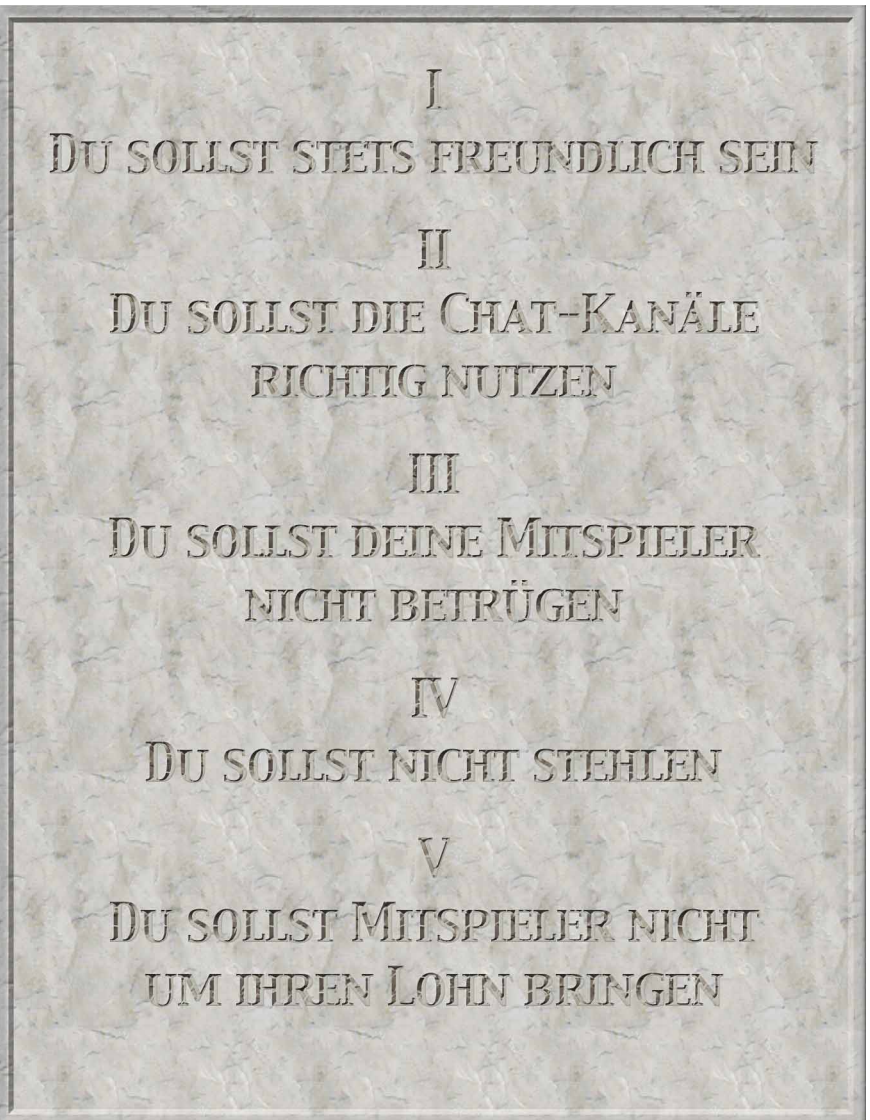
Der richtige Chatkanal beim Verkauf verhindert Verwirrung.

III DU SOLLST DEINE MITSPIELER NICHT BETRÜGEN

Gelegenheit macht Diebe. Und Diebe kriegen Hiebe! Stehlen Sie daher niemals Beute. Wenn ein Mitspieler ein Monster erschlägt, gehört ihm die Beute. Also Finger weg! Falls Sie in einer Gruppe kämpfen und ein tolles Ausrüstungsstück finden, muss es eine Umfrage geben: Wer möchte das Item nutzen, wer verkaufen? Melden Sie im Partychat »s« (sell) für verkaufen und »u« (use) für benutzen. Wer den Gegenstand nutzen will, hat dabei immer Vorrang.



Heben Sie nur Beute auf, die Sie selbst verdient haben.



IV DU SOLLST NICHT STEHLEN

Natürlich ist es verlockend, dem Troll von nebenan seine magische Axt zu klauen. Man könnte ihn fragen, ob er die Waffe kurz ausleiht – und dann sieht er sie nie wieder. Doch Ihre Mitspieler haben sich ihre Ausrüstung verdient, sind in finstere Drachenhöhlen hinab gestiegen und haben auf Berggipfeln gegen Eisriesen gefochten. Sie sind stolz auf ihre Beute und wollen sich nicht davon trennen. Wie würden Sie sich denn fühlen, wenn Ihr bester Freund Ihren neuen Porsche borgt und niemals wieder kommt? In einigen Online-Rollenspielen wird Betrug allerdings nicht offiziell geahndet, weil die Spieler selbst schuld sind, wenn sie auf Schwindler reinfallen. Deswegen lautet Gebot III a: Du sollst dich nicht bestehlen lassen. Verleihen Sie also niemals Gegenstände, und geben Sie außerdem auf keinen Fall Ihre Account-Daten weiter – nicht einmal an Freunde.

V DU SOLLST MITSPIELER NICHT UM IHREN LOHN BRINGEN

Was für ein Kampf! Der Orc steht knietief in den Leichen kleiner Drachen. Es hat lange gedauert, aber er hat sie alle besiegt; endlich ist der Weg frei zum Riesendrachen, den der Grünhäuter besiegen muss, um seine Quest zu erfüllen. Plötzlich saust ein Menschenpaladin vorbei und verwickelt den Oberdrachen in einen Kampf. Der Orc brüllt: »Das Viech gehört mir!« Aber zu spät: Der Paladin erschlägt das Untier und haut wieder ab. Dabei hätte sich der Grünhäuter diese Beute verdient, weil er den Weg zum Monster geebnet hat. Der Mensch hingegen hat den Drachen unfair abgestaubt. Lassen Sie Spielern daher Ihre Belohnungen und bringen Sie sie nicht um ihren verdienten Lohn. Wer hart für sein Ziel arbeitet, darf es auch erfüllen. Erledigen Sie also keine Questbosse und öffnen Sie keine Schatzkisten, zu denen Sie sich nicht selbst durchgeschlagen haben.

Wie rede ich mit einem Zwerg? Was hat ein Orc gar nicht gern? Darf ich Nachtelfen necken und Bugs ausnutzen? Unsere zehn Gebote verraten, wie Sie sich in einem Online-Rollenspiel richtig verhalten.



VIII DU SOLLST KEINE BUGS AUSNUTZEN

Man muss um Mitternacht auf einem Bein stehen und einen Feuerball in Richtung Meer schleudern, dann wird man unverwundbar. Oder so. Solche abstrusen Phänomene gehören nicht zur regulären Spielmechanik, sondern sind Bugs. Weil Online-Rollenspiele sehr komplex sind, übersehen die Entwickler immer mal wieder Fehler. Wenn Sie Bugs finden und ausnutzen, begehen Sie einen »Exploit«. Zum Beispiel fliegt Ihr Held in eigentlich unzugängliche Gebiete, weil ein Schwebenzauber zu lange wirkt. In einem Solo-Rollenspiel wäre das nicht schlimm, weil Sie durch den Exploit niemandem schaden. In Online-Welten verschaffen Sie sich jedoch unfaire Vorteile gegenüber Ihren Mitspielern – etwa wenn Sie im PvP-Kampf einen Spieler besiegen, nur weil sie sich ein zu starkes Schwert erschlichen haben. Seien Sie also fair und nutzen Sie Bugs oder Designfehler nicht aus.

IX DU SOLLST DIE SERVERREGELN ACHTEN

Nicht alle Server eines Online-Rollenspiels sind gleich. Auf normalen Servern darf jeder reden, wie er will. Oft gibt's aber zusätzlich Rollenspiel-Server, auf denen spezielle Umgangsformen gelten, um das Spielerlebnis zu vertiefen. Dort reden Weltraumhelden wie Han Solo aus Krieg der Sterne und Zwerge wie Gimli aus Herr der Ringe, weil beide klassische Rollenvorbilder sind. Fantasy-Helden verwenden eine mittelalterliche Sprache und sagen nicht »Servus Alda!«, sondern »Seid gegrüßt.« Auf Rollenspiel-Servern ist es sogar erlaubt, andere Regeln zu verletzen: Wenn Sie einen Banditen spielen, dürfen Sie Mitspielern sogar Beute klauen, weil das zu Ihrer Rolle gehört. Wichtig ist nur, dass sowohl der Name Ihres Helden als auch seine Sprache zu den örtlichen Gepflogenheiten passt – sonst schaden Sie der Rollenspiel-Atmosphäre und stören Ihre Mitspieler.

VI DU SOLLST EINSTEIGER UNTERSTÜTZEN

Die Elfe irrt durch den finsternen Forst. Hier war sie noch nie. Um die Bäume streifen Dämonen; alleine hat die Elfe keine Chance. Da kommt ein Paladin des Weges. Er erschlägt die Dämonen, bietet der Elfe Hilfe an und zeigt ihr den Weg durch den dunklen Wald. Dann gibt er ihr noch ein paar gute Einkaufstipps und geht wieder seiner Wege. Machen Sie's ihm nach! Helfen Sie Einsteigern, die sich in der Spielwelt noch nicht zu Recht finden.



Erfahrene Helden sollten stets Neulingen helfen.

VII DU SOLLST DEINE MITSPIELER NICHT BELÄSTIGEN

Hey Sie, hören Sie auf zu spammen! Hey Sie, hören Sie auf zu spammen! Hey Sie... Das nervt? Okay, wir hören auf. Und Sie auch! Müllern Sie Chatkanäle nicht mit immergleichen Texten voll. Fordern Sie Mitspieler nicht zehnmal zum Duell heraus, wenn sie schon beim ersten Mal abgelehnt haben. Brüllen Sie nicht mit Großbuchstaben im Chatkanal. Versuchen Sie, Ihre Mitspieler nicht zu belästigen.



Am idyllischen Wasserfall möchten wir bitte nicht gestört werden.

X DU SOLLST SPIEL UND PRIVATLEBEN TRENNEN

Fragen Sie die süße Nachtelfe nie nach ihrer Telefonnummer. Heulen Sie sich nicht beim netten Paladin aus, weil Ihr Auto geklaut wurde. Ziehen Sie eine Grenze zwischen Spiel und Privatleben. Online-Rollenspiele haben mit dem echten Leben nichts zu tun! Ihre Mithelden wollen nicht mit realen Konflikten belastet werden. Zudem sollten Sie Probleme lieber echten Freunden anvertrauen, von denen Sie mehr kennen als nur den Namen. **GR**



Teilen Sie mit den Gildenkollegen keine privaten Probleme.