



DAS TEAM

MARKUS SCHWERDEL

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: Dungeon Siege 2, Wipeout Pure (PSP)

Zuletzt gesehen: »Garden State« mit Zach Braff

Zuletzt gehört: Willie Nelson: »Countryman« – die Country-Legende liefert eine erstklassige Reggae-Platte ab!

Zuletzt gelesen: Manuel Andrack: »Du musst wandern«

Traumauto: 2CV 6 – die Ente war mein erstes Auto.

Traumberuf als Kind: Lehrer, kaum zu glauben

markus@gamestar.de



GUNNAR LOTT

CHEFREDAKTEUR

Spielt gerade: Black Mirror, Fahrenheit, Winter Assault

Zuletzt gesehen: »Sin City«

Zuletzt gehört: Placebo: »Sleeping with Ghosts«

Zuletzt gelesen: massenhaft Leserfragen auf der GC

Traumauto: VW Derby, weil es mein erstes Auto war. Wer lacht, muss mitfahren!

Traumberuf als Kind: Anwalt (komisch, aber wahr)

gunnar@gamestar.de



CHRISTIAN SCHMIDT

LTD. REDAKTEUR

Spielt gerade: Fahrenheit, Total Overdose

Zuletzt gesehen: »Melinda & Melinda«, »Die Insel«

Zuletzt gehört: Röyksopp: »The Understanding«

Zuletzt gelesen: Karl May: »Der Schut«

Traumauto: Classic-Roadster wie der Alfa oder Fiat Spider – Traumformen! Unbedingt als Cabrio.

Traumberuf als Kind: Schriftsteller

christian@gamestar.de



PETRA SCHMITZ

REDAKTEURIN

Spielt gerade: Guild Wars, Counterstrike Source

Zuletzt gesehen: »Viva Retro Charts« im Hotel in Leipzig

Zuletzt gehört: Games Convention-Eröffnungskonzert

Zuletzt gelesen: E. A. Poe: »Gesammelte Werke«

Traumauto: Porsche Cayenne – geniale Mischung aus Schnelligkeit und Geländegängigkeit

Traumberuf als Kind: Förster

petra@gamestar.de



HEIKO KLINGE

REDAKTEUR

Spielt gerade: Dungeon Siege 2, World of Warcraft

Zuletzt gesehen: »Sin City« (Kino), »Scrubs« (Jeden Morgen beim Frühstück)

Zuletzt gehört: ein großartiges Ska-P-Konzert

Zuletzt gelesen: kicker Bundesliga-Sonderheft

Traumauto: Autos sind doof, deshalb mein Fahrrad.

Traumberuf als Kind: Sportreporter oder Rockstar

heiko@gamestar.de



MICHAEL GRAF

REDAKTEUR

Spielt gerade: die Preview-Version von NHL 2006

Zuletzt gesehen: »Simpsons«, 5. Staffel (DVD)

Zuletzt gehört: alte Ärzte-Lieder, die sich noch auf meinem Rechner tummeln

Zuletzt gelesen: /GameStar/dev

Traumauto: Brauch ich nicht, Hauptsache es fährt.

Traumberuf als Kind: Astronaut

micha@gamestar.de



MICHAEL SCHNELLE

REDAKTEUR

Spielt gerade: Dungeon Siege 2, Dawn of War: Winter Assault, Warcraft 3

Zuletzt gesehen: »Kung Fu« (die alte Serie auf DVD)

Zuletzt gehört: Jeff Wayne: »Krieg der Welten«

Zuletzt gelesen: Michael Crichton: »Welt in Angst«

Traumauto: Wieso Auto? Bin sehr gut zu Fuß.

Traumberuf als Kind: Kind

mick@gamestar.de



FABIAN SIEGISMUND

REDAKTEUR

Spielt gerade: Battlefield 2

Zuletzt gesehen: »Sin City«

Zuletzt gehört: Hund am Strand: »Adieu sweet Bahnhof«

Zuletzt gelesen: Val McDermid: »The Torment of Others«

Traumauto: 67er Shelby GT Mustang. Warum? Schonmal gesehen das Ding?

Traumberuf als Kind: Pilot

fabian@gamestar.de



DANIEL MATSCHIJEWSKY

REDAKTEUR

Spielt gerade: Battlefield 2, WoW, Live for Speed S2

Zuletzt gesehen: »Sin City« (genial!)

Zuletzt gehört: Corvus Corax: "Cantus Buranus"

Zuletzt gelesen: Routenplaner zum neuen Verlagsgebäude

Traumauto: Ein gelber Porsche Carrera S4, stilvoller kann man kaum mit einer brünetten Frau an den Strand fahren.

Traumberuf als Kind: Lego-Architekt

danielm@gamestar.de



JÖRG SPORMANN

LTG. CD/DVD-PRODUKTION

Spielt gerade: Dungeon Siege 2, Fahrenheit, WoW

Zuletzt gesehen: »Madagascar«

Zuletzt gehört: U2 beim Regen-Live-Konzert in München

Zuletzt gelesen: »Harry Potter«, Band 6

Traumauto: Der Ferrari aus der Serie Magnum, weil beides einfach genial ist.

Traumberuf als Kind: Astronaut

spori@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester zerpfücken ein Spiel in zehn Kategorien, um jeden wichtigen Aspekt zu beleuchten. Das macht GameStar-Wertungen nachvollziehbar – optimaler Durchblick für Sie! Mehr Details: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K50](#)

Wertungs-konferenz: Hier werden die endgültigen Wertungen für alle getesteten Spiele festgelegt.



DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Dazu kommt zuweilen ein Special-Award.

3D-KARTEN
Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

- Geforce FX 5200/Ultra ➤ Radeon 9000
- Geforce 3 Ti ➤ Radeon 9000
- Geforce FX 5600/Ultra ➤ Geforce 4 Ti
- Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. Mit **rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

MULTIPLAYER-MODUS
Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

EINZELWERTUNGEN
Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

PREIS-LEISTUNG
Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro
Solo-Spaßzeit + (Multiplayer-Spaßzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro Sehr gut
- bis 2 Euro Gut
- bis 3 Euro Befriedigend
- bis 4 Euro Ausreichend
- bis 5 Euro Mangelhaft
- ab 5,01 Euro Ungenügend

PANZERS PHASE 2 ECHTZEIT-TAKTIK

PUBLISHER	CDV / Stormregion	RELEASE (D)	25.7.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	50 Euro
AUSSTATTUNG	Minibox, 1 DVD, 72 S. Handbuch		
		USK	ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER				PROFI				
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT Panzers 1 (89, GS 07/04) Spielerisch identischer Vorgänger mit 1A-Einsätzen. Blitzkrieg (68, GS 04/03) Fordernde Weltkriegs-Taktik mit Krümelgrafik.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,2 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	1,2 GHz AMD	XP 1800+ AMD	XP 2400+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	256 MB RAM	512 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	3,4 GB Festpl.	3,4 GB Festpl.	3,4 GB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER GUT

FAZIT Spannend und Lag-frei im LAN, online nerven IP-Konflikte und Gamespy-Anmeldung.
MODI Teammatch, Mission, Domination für bis zu acht Spieler via LAN, Direct IP oder Gamespy

BEWERTUNG

GRAFIK	+ detaillierte Fahrzeuge + Effekte - hässliche Infanterie	9 / 10
SOUND	+ klasse Effekte + Musik - teils nervige Stimmen	9 / 10
BALANCE	+ ausbalancierte Einheiten - oft sehr schwer	8 / 10
ATMOSPHERE	+ spektakulär inszenierte Schlachten - unpassender Humor	8 / 10
BEDIENUNG	+ aufgeräumtes Interface - Wegfindungs-Probleme	9 / 10
UMFANG	+ lange Kampagne + Editor - Multiplayer-Schwächen	9 / 10
MISSIONSDSIGN	+ wechselnde Ziele + viele Skriptereignisse + Abwechslung	10 / 10
KI	+ Gegner reagieren meist klug - nervige Aussetzer	7 / 10
EINHEITEN	+ sammeln Erfahrung + Truppenkauf motiviert	10 / 10
KAMPAGNE	+ roter Faden - belanglose, teils lächerliche Story	6 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten SOLO-SPASS 30 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 20 Stunden

FAZIT: WELTKRIEGS-TAKTIK MIT 1A-MISSIONSDSIGN.

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen

- 90 bis 100 Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 bis 69 Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Unscheinbare Durchschnitts-titel mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.

AUTOMATISCHE ABWERTUNG

Auch Spiele altern, insbesondere in der Grafik. Jeweils zu seinem »Geburtstag« (nach Release) wird jedes Spiel jährlich auf Alterserscheinungen überprüft und um mindestens 1 Punkt abgewertet.