



Am Kiosk und im Abo erscheint
GameStar
12/2005
 am **29. Oktober**
 Vorab-Infos: www.gamestar.de

IM NÄCHSTEN **GAMESTAR**

Freuen Sie sich mit uns auf einen goldenen Strategie-Oktob er, mit den Tests zu Age of Empires 3 und Civilization 4.

PREVIEW

WORLD OF WARCRAFT ADDON

Was verbirgt sich in den hintersten Winkeln von Kalimdor und Azeroth? Gibt es ein Leben nach Level 60? Wir besuchen exklusiv Blizzard, um diese Fragen zum **World of Warcraft Addon** zu klären und verschieben deshalb unseren Erscheinungstermin auf den **29.10.** – das gilt leider auch für die Abonnenten.



TEST **HALF-LIFE 2 AFTERMATH**

Nieder mit den Combine, es lebe Gordon Freeman! In Half-Life 2: Aftermath legen Sie sich erneut mit den außerirdischen Invasoren an. Lesen Sie, ob sich Steam-Download oder Ladenkauf lohnen.



TEST **AGE OF EMPIRES 3**

Rotröcke gegen Rothäute: Mit Ensembles Age of Empires 3 erobern wir Amerika und ergründen, was Hauptstadt und Handelsrouten in der Praxis taugen. Steckt hinter der Top-Optik ein Top-Spiel?



GAMESTAR CD/DVD

Auch nächsten Monat gibt's eine hochkarätige Vollversion, außerdem brandneue Demos. Obendrein: die wohl größte, beste, aufwändigste Redaktionsfolge aller Zeiten – Die Quest! Dazu kompetent kommentierte Videos inklusive Test-Check und Kuriositäten sowie Treiber und Patches.

EXTRA-LEBEN

Unsere brandneue Rubrik verlängert auch im Oktober das Leben Ihrer teuer gekauften Spiele. Wieder stellen wir Mods und Levels vor und testen Patches. Dazu liefern wir Kurztipps und spüren kostenlose Spiele-Perlen auf.



PREVIEW **TOMB RAIDER LEGENDS**

Sie schwingt und schwingt und schwingt: Lara Croft in Tomb Raider Legends. Die runderneuerte Archäologin erkundet auf der Suche nach Artefakten Gewölbe und Gräber – wir buddeln mit.

PREVIEW **GHOST RECON 3**

Mit brandneuer Waffentechnik und einem kompetenten Spezialisten-Team ballern wir uns durch die Krisengebiete des Jahres 2013.

TEST **CIVILIZATION 4**

Und noch eine Runde! Nein, hier gibt's kein Bier, sondern rundenweise Ruhm und Reichtum im komplexen Welteroberungs-Epos von Firaxis.

HARDWARE **RADEON X1800**

3D-Zukunft: Wir testen die nächste Radeon X1800 mit Shader Model 3.0 und 512 MByte Speicher. Muss die Geforce 7800 GTX einpacken?

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.