



# HALL OF FAME PRIVATEER

Der Ableger der ruhmreichen Wing-Commander-Serie verzichtete auf ausufernde Zwischensequenzen und setzte auf Elite-Tugenden: riesiges All, volle Handlungsfreiheit.

**W**er Anfang der 90er auf dem PC spielte und schon ein paar Jahre lang dabei war, durchforstete die Neuerscheinungen jedes Monats auf der Suche nach einem ganz bestimmten Erlebnis: einem Erlebnis, das dem gleich kommt, das viele von uns in den Jahren 1985 bis 1988 mit dem grandiosen Spiel **Elite** hatten. Immer wieder wurden wir enttäuscht. Dann kam 1993 **Privateer**. Ausgerechnet ein Ableger der zwar coolen, aber spielerisch eher konventionellen **Wing Commander**-Serie schickte sich an, die Wünsche der Spieler nach Freiheit im All zu erfüllen. Und wie: **Privateer** verhält sich zu **Elite** wie **Half-Life** zu **Wolfenstein 3D** – es übernimmt das grundlegende Spielprinzip, packt eine richtige Welt sowie eine spannende Story dazu und hebt es so in eine neue Dimension.

## Lass mich dein Pirat sein

Kurz zum Ablauf: Man verkörpert einen Einzelgänger mit Raumschiff, der in einer harten Galaxis sein Glück machen will. Wie in **Freelancer** oder **X2** ist das Universum frei erkundbar, eine lockere Rahmenhandlung hält die Fäden zusammen. Ob man als Händler, Söldner oder Pirat unterwegs sein möchte, hängt theoretisch von den eigenen Vorlieben ab – praktisch ist die Händlerkarriere aber anfangs Pflicht, um erstmal einen kampftauglichen Flieger zu finanzieren. Mit zunehmendem Wohlstand erwerben Sie neue Schiffe, die sich recht unterschiedlich fliegen, auch wenn's gerade mal vier Modelle gibt – einer der wenigen Schwachpunkte des Titels. Dafür macht

**Privateer** in Sachen Atmosphäre viel wett. Weil es in einem entlegenen Winkel der **Wing Commander**-Welt spielt (dem Gemini-Quadranten), bekommen Sie ein bisschen was von den Kilrathi-Kriegen mit. Zudem hübsch: die zahlreichen, unterschiedlich gestalteten Planeten und auch Raumhäfen, komplett mit Bars, Handelsstationen und Gilden. Das sorgt für viel Freude bei der Erkundung neuer Sektoren.

## Sprache per Addon

Drei Fakten am Rande: 1. Engagierte Fans haben ein gelungenes Remake des Originalspiels geschaffen. Den Download der aktuellen Version 1.2 finden Sie unter [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) [QUICK-LINK: 13](#). Einen guten offiziellen Nachfolger gibt es auch: **Privateer 2: The Darkening**. 2. Im **Pri-**



Stimmungsvoll: Die liebevoll gestalteten Anlaufpunkte auf den Planeten und Raumstationen.



Viele der zahlreichen Planeten haben einen eigenen Look: Hier sehen Sie die Kolonie New Oxford.

**vateer**-Verzeichnis liegt eine Datei namens TABTNE.VDA. Wenn Sie die Dateierweiterung zu .BAT ändern, können Sie die Datei ausführen; es handelt sich um ein kleines Textadventure, das allerdings nur unter DOS läuft. 3. **Privateer** war (nach **Wing Commander 2**) das zweite Spiel, zu dem es ein separat erhältliches Addon gab, welches das Hauptprogramm mit Sprachausgabe versorgte. Für viele Spieler war es damit das erste Mal, dass der PC mit ihnen redete. Zudem legte Origin nur wenig später mit dem Addon **Righteous Fire** neue, knackig schwere Missionen nach. **GUN**



Der Kern des Spiels: hitzige Raumschiffgefechte im Gemini-Sektor.

## DESWEGEN LEGENDÄR

- Fantastische Präsentation: tolle Grafik, optionale Sprachausgabe
- Stimmige Welt mit hübsch designten, recht unterschiedlichen Planeten
- Enorme spielerische Freiheit! Großes All! Lange Spieldauer!
- Nette Anleihen beim beliebten Wing-Commander-Universum
- Ordentliche Story, die das freie Spiel gut zusammenhält

## WING COMMANDER: PRIVATEER WELTRAUMSPIEL

PUBLISHER:	Electronic Arts	ORIGINALRELEASE:	1993
ENTWICKLER:	Origin	CA. PREIS:	10-20 Euro
QUELLE:	Ebay (nicht im Handel)	USK:	ab 12 Jahre
SPRACHE:	Englisch		

HARDWARE MINIMUM:  
386-CPU mit 50 MHz, 4 MB RAM, DOS

### SO LAUFT'S:

Privateer läuft nicht unter Windows XP. Um spielen zu können, benutzen Sie den kostenlosen Emulator DOSBox in der aktuellsten Version 0.63 ([www.gamestar.de](http://www.gamestar.de) [QUICKLINK: 13](#)).

WEGWEISENDE WELTRAUM-SIMULATION MIT HOHEM ACTION-ANTEIL.

