



Gunnar Lott
gunnar@gamestar.de

EXTRALEBEN NEUE RUBRIK!

EIN SELTENES EREIGNIS. GameStar führt eine neue Rubrik ein. »Extraleben« heißt sie und soll folgerichtig fortführen, was Previews und Tests vorbereiten: Previews berichten VOR dem Erscheinen eines Spiels, Tests ZUM Erscheinen. Extraleben wird sich um alles kümmern, was NACH dem Kauf eines Spieles passiert.

ALLES HIER. Sie brauchen Tipps oder Cheats? Sie finden sie hier. Sie suchen die neueste Mod? Ebenfalls hier. Sie interessieren sich dafür, ob Fans oder Publisher neue Levels oder Maps anbieten? Extraleben informiert Sie. Sie wollen wissen, was der neue Patch bewirkt? Extraleben gibt die Antwort. Außerdem beschäftigen wir uns an dieser Stelle auch mit dem Thema Multiplayer und stellen empfehlenswerte kostenlose Spiele vor (Freeware, Browsergames). Sie sollen alles hier finden, was Ihnen hilft, noch mehr Spielzeit oder Spielspaß aus den von Ihnen gekauften Programmen herauszuholen – nicht jeder kann sich schließlich im Wochentakt neue Titel kaufen.

Die bisherigen Rubriken Tipps sowie Multiplayer verschwinden und gehen in Extraleben auf. Die Multiplayer-News wandern nach vorne, zu den »normalen« News, damit wollen wir die Bedeutung des Themas E-Sport unterstreichen. Falls Sie Anmerkungen oder Wünsche zu Extraleben haben: Schreiben Sie mir! Ich bin für Lob und Kritik dankbar.



EXTRALEBEN AUF DVD

Die Sims 2:
5 Häuser, 4 Kleidungs-Pakete (39 Objekte), 4 Zimmereinrichtungen (75 Objekte), 5 Fußballen-Pakete (56 Objekte) = 175 einzelne Objekte



Battlefield 2-Kartenpaket:
6 neue Karten, inklusive der legendären Battlefield 1942-Map Wake Island

Half-Life 2:
Dystopia Mod (1 Level): Half-Life 2 goes System Shock! Implantate, zusätzliche Fähigkeiten, coole Optik

MULTIPLAYER-SZENE & E-SPORT



- Im Heft News und Szene-Berichte
- Auf CD/DVD Videoreportagen, Tools, Mods
- GameStar.de Tabellen, News, ständige Berichte

CLANLIGA



- Im Heft Tabellen und ständige Berichte
- Auf CD/DVD Jede Ausgabe: Spiel des Monats
- GameStar.de Tabellen, News, ständige Berichte

MODS



- Im Heft Vorstellungen und News
- Auf CD/DVD Die wichtigsten Mods
- GameStar.de News und Downloads

MAPS & LEVELS



- Im Heft Vorstellungen und News
- Auf CD/DVD Levels zu den besten Spielen
- GameStar.de News und Downloads

EXTRALEBEN

PATCHES



- Im Heft Patchtests zu wichtigen Spielen
- Auf CD/DVD Die aktuellsten Patches
- GameStar.de News und Downloads

TIPPS & TRICKS



- Im Heft Tipps, Cheats & Lösungen
- Auf CD/DVD Cheat-Datenbank, Lösungen
- GameStar.de Tipps-Datenbank, Lösungen

ONLINE



- Im Heft Vorstellungen und News spannender Online-Games
- GameStar.de Regelmäßige News, dazu Vorstellungen im GameStar-Blog

FREWARE



- Im Heft Vorstellungen und News
- Auf CD/DVD Die schönsten Spiele
- GameStar.de News, Vorstellungen im Blog

DIE TAGE DANACH



Fabian Siegismund

fabian@gamestar.de

INHALT

Weiterspielen	178
Mod-News:	
Killing Floor	180
CnC Holland	180
The Hidden	180
Dystopia	181
GameStar LAN-Finals	182
World Cyber Games	188
Patch-Tests	190
Tipps & Tricks	193

Beim ersten Kuss gepatzt, die Fahrprüfung versemelt, alles Geld beim Pferderennen verwettet – schon klar, es gibt einen Haufen schlimmer Momente im Leben. Alles nichts gegen das Jammertal, das Computerspieler kennen: Die beispiellose Traurigkeit, wenn nach durchwachter Nacht der Abspann des Lieblingsspiels über den Schirm flimmert. Zum dritten Mal. Und jetzt? Nochmal neu starten? Vielleicht was Ordentliches essen, vielleicht Leute treffen? Gar andere Spiele anfassen? Muss nicht sein, wir gehen in die Verlängerung! Mod sei Dank gibt's inzwischen nach kurzer Zeit massig Extra-Inhalte für alle Topspiele, von Karten über Bonusgegenstände bis hin zum Komplettumbau des Designs. Wir schenken Ihnen Spielen ganz viele Extraleben. Denn Weiterspielen ist schön. Wie der Geldsegen beim richtigen Pferdetipp, der Führerschein in der Hand, der erste Kuss.



- Battlefield 2 Map Pack
- Sims 2 Map Pack
- C&C Mod Toaster

BATTLEFIELD 2 TOTALBF2 MAP PACK



TotalBF2 Map Pack: Wake Island jetzt für BF 2.

Battlefield 2 ist noch jung, entsprechend rar sind zur Zeit frische Karten – vor allem gute. Die Community-Seite totalbf2.com hat die besten Exemplare zu einem Paket verschnürt, wir leiten's per DVD an Sie weiter. Kleinod der sechs neuen Karten: Die Konvertierung des legendären **Battlefield 1942**-Schauplatzes Wake Island. Die sichelförmige Palmeninsel gilt bei Fans als spannendstes Schlachtfeld des ersten **Battlefield**, jetzt gibt's die gleiche Kampfatmosfera in der Edelgrafik des Nachfolgers. Auch die fünf weiteren Karten erweisen sich als ordentliches Gefechtsfutter. Smyrna schickt Ihre Truppen in eine zerstörte Stadt, ringsum brennen Ölquellen. Attack at Taiming konzentriert sich auf Städtekampf, im Dorf gibt's kaum Fahrzeuge, dafür aber viele Flaggenpunkte. Die Vorherrschaft über einen Abschnitt des Flusses Mekong steht in Mekong River auf der Tagesordnung. Uluwatu City punktet durch angenehme Landschaft rund um einen See, King of the Hill gleicht sein schlichtes Design durch fetzige Springereien hin zum zentralen Flaggenpunkt locker aus.

DIE SIMS 2 MÖBEL UND KLEIDER

Was bringt der Modewinter? Egal, die Sims machen sich eh nichts aus dicken Klamotten. Weil sie sich trotzdem gern einkleiden, gibt's auf unserer DVD einen Schwung neuer Anziehsachen, von Dessous bis zu Abendkleidern. Obendrauf legen wir fünf Häuser, vier Zimmer mit Möbelausstattung, Tapeten und Fußböden.



Die Sims 2: Ganz viel neue Mode ganz umsonst.

GTA SAN ANDREAS REPLAY CONTEST

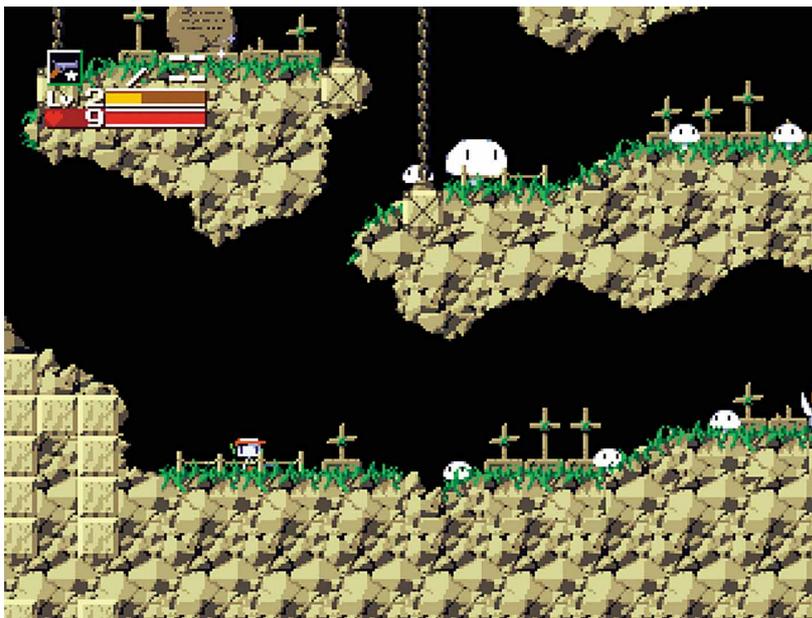


Wer sich als Meister in **GTA San Andreas** fühlt, darf das unter Beweis stellen – und wird sogar belohnt. Rockstar Games und GameStar rufen den **GTA San Andreas Replay Contest** aus: Wer legt die heißesten Stunts, die irrsten Straßenschlachten, die abgefahrensten Aktionen hin? Dank Replay-Funktion zeichnet **GTA San Andreas** 30 Sekunden lange Szenen auf, die sich speichern und einsenden lassen.

Dabei gibt's drei Kategorien: Los Santos (mit Red County), San Fierro (mit Whetstone und Flint County) und Las Venturas (mit Tierra Robada und Bone County). Bis 15. November 2005 läuft der Wettbewerb, dann entscheiden wir, wer die coolsten Gangsta in San Andreas sind. Die Kategorienchamps gewinnen je einen Mini-PC Shuttle XPC System G4 8500 GA, die Zweiten bekommen das Power-Mainboard K8N Diamond mit nVidia nForce4 SLI-Chipsatz von MSI, als dritter Preis winkt je ein **San Andreas**-Aufsteller. Mitmachen? Unter www.rockstar-games.de/replaycontest (WWW.GAMESTAR.DE [QUICKLINK: 138](#)) stehen alle Details.



NETZ-NEWS



Unser erinnerungsloser Soldat (mit der roten Kappe) springt und ballert durch 2D-Levels im Retro-Look.

FREEWARE-SPIEL CAVE STORY

Das perfekte Spiel stammt nicht von Electronic Arts, nicht von Microsoft oder Blizzard, nirgends kann man es kaufen. Das perfekte Spiel gibt's umsonst im Internet, und es passt gepackt in ein Megabyte. Es stammt aus Japan, **Doukutsu Monogatari** heißt es im Original, auf Englisch: **Cave Story**. Blick auf die Screenshots: Kann so das perfekte Spiel aussehen? Es kann.

Ein namenloser Soldat von der Oberfläche strandet mit Amnesie in einer Höhlenwelt. Wo ist er? Was geht hier vor? Zwei Dinge klären sich schnell: Die Welt wird bewohnt von Minima, hundeähnlichen Knuddelwesen. Die wiederum stehen unter der Knute eines weltherrschaftswahnsinnigen Doktors, dessen Schergen Misery und Balrog die Minima terrorisieren. Ihr

Held platzt mittenrein in den Reigen, im Retro-Stil geht's hüpfend und springend auf Selbstsuche. Die entpuppt sich als fantastisch eingängiges Action-Abenteuer von traumhafter Effizienz. Als wäre jede störende Ecke abgefeilt, steuert sich der Mini-Soldat butterweich durch sauber gestaltete, originell gestaffelte und verschachtelte Levels. Aus den eleganten Grundmechanismen entwickelt das Jump-and-run ungeahnte Tiefe. Von den abwechslungsreichen, sinnvollen Waffen dürfen Sie nur zwei einpacken, die dafür durch Steinsammeln dreistufig aufrüsten. Wer getroffen wird, verliert auch wieder Waffenfähigkeit – das ist so simpel wie spannend. Allein die Waffenwahl für jede Situation will überlegt sein, dazu kommen nette Knobeleyen, die nie anstrengend werden. Wer mitdenkt, findet zudem immer wieder versteckte Boni und neue Waffen, auch beim zweiten Durchspielen – das sich schon allein deshalb lohnt, weil das kleine Freeware-Spielchen mehrere Enden kennt. Trotz ständig steigender Schwierigkeit und knackigen Bosskämpfen bleibt **Cave Story** immer fair, aufhören kommt nie in Frage. Schon wegen stauender Bewunderung: Mit wie einfachen Mitteln **Cave Story** eine packende Geschichte erzählt, wieviel Spiel hier in wie wenig Raum steckt, das ist wirklich meisterhaft. Um nicht zu sagen: perfekt. **CS**

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J37**



Abwechslungsreiche Waffen und Gegner erfordern Geschick.

GROW

Abteilung »Seltsame, aber coole Flash-Spiele«: Die beiden Episoden des Wachstums-Spielchens Grow von Eyemaze entwickeln Kugelwelten abhängig davon, in welcher Reihenfolge Sie Gegenstände auf die Oberfläche schmeißen. Kurios? Allerdings. Im Ur-Grow entstehen aus Würfeln Roboter und aus Sprossen eine Himmelsleiter, im Nachfolger Grow RPG wachsen Fantasywälder, Schlösser und Türme. Nur wenn Sie die Objekte in der vorgesehenen Reihenfolge einsetzen, besiegt der Grow-Krieger am Schluss den Oberteufel. Wiederspielen gehört zum Konzept: Süße Animationen belohnen auch Irrwege.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J41**



Grow RPG: Clevere Weltentüftelei im Fantasy-Setting.

CURSE-GAMING.COM

Dank ihres wohlgepflegten Mod-Archivs hat sich die Webseite Curse Gaming zur Top-Anlaufstelle für World of Warcraft-Jünger gemauert. Hintergrund: Wenn ein neuer Patch die World of Warcraft-Versionennummer um eine Nachpunkt-Stelle anhebt, versagen in der Regel unverzichtbare Mods wie Cosmos oder Raid Assist den Dienst. Im Curse-Archiv stehen in der Regel kurz nach dem Patchtag die angepassten Versionen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J42**

C&C GENERÄLE MOD TOASTER

Unter den Echtzeit-Strategiespielen hat C&C Generäle die aktivste Modding-Szene – und eine der hilfsbereitesten. Das kostenlose Tool Mod Toaster verwaltet neun Generäle-Mods, die es auf Knopfdruck installiert und entfernt. Noch praktischer: Mod Toaster lädt jede Mod auf Wunsch direkt aus dem Netz auf die Festplatte. Die aktuelle Mod Mid-East Crisis 1.2 gibt's sogar nur auf diesem Weg. Den Helfer finden Sie auf unserer DVD.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J43**

TEA GAMES

Passender Name: Die Webseite Tea Games veröffentlicht kurzweilige Flash-Spiele, mit denen sich eine Teepause blendend füllen lässt, vom Tischtennismatch bis zum simplen Flipper. Aktuellster Neuzugang im Sortiment: Das nette Flummi-Spielchen Slingstar, bei dem Sie einen Ball auf Gummi-Trampolinen in luftige Höhen schlenzen. Sammelbare Sternchen bringen Punkte, fünfmal darf der Ball ins Nichts abstürzen. In kribbligen Situationen beruhigt ein Tässchen Tee nebenbei die Nerven.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J44**

DUNGEON SIEGE 2 MEHR SPIELER

Erste Regungen in der Modding-Szene zu Dungeon Siege 2: In den Szene-Foren kursieren Mini-Mods, die weitere Multiplayer-Modi freischalten. Das Limit in der Verkaufsversion sind vier Spieler, die Mods aktivieren außerdem Optionen für sechs, acht und zwölf Personen. Dungeon Siege 2 gilt als gut erweiterbares Programm, größere Mods dürften folgen.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: **J45**



Killing Floor: Alleine haben Sie gegen die Zombie-Horden kaum eine Chance

UT 2004 KILLING FLOOR

Nur ein toter Zombie ist ein guter Zombie! Ach nein, Zombies sind ja schon tot. Dann gibt es eben nur gute Zombies. Das erklärt aber nicht, warum in **Killing Floor** Horden dieser fiesen Gesellen versuchen, Sie und Ihre Mitspieler zu fressen. In der Horror-Mod für **UT 2004** spielen Sie einen Soldaten, der mitten im von Untoten überrannten London ums Überleben kämpft. **Killing Floor** enthält zwar auch einen Singleplayer-Modus, der Schwerpunkt liegt aber auf dem Mehrspieler-Gemetzel: Hier treten Soldaten kooperativ gegen Wellen von computergesteuerten Zombies an. Jeder Kämpfer startet mit Sturmgewehr und Küchenmesser. Die Nahkampf-Waffe haben Sie auch bitter nötig, denn wie in der **Resident Evil**-Reihe herrscht akute Munitionsarmut. Für erlegte Zombies bekommen Sie Punkte, überleben Sie eine Runde, gibt's noch welche oben drauf. Davon können Sie sich in Feuerpausen Ausrüstungsgegenstände wie Kettensägen, Schrotflinten, Munition oder Medipacks kaufen. Die werden Sie brauchen, denn die nächste Welle von Angreifern wird bösartiger. Wird ein Spieler überwältigt, kann er in der folgenden Runde nur wieder einsteigen, wenn mindestens einer seiner Kameraden die Runde überlebt. Doch dann steht er der nächsten Zombie-Welle ohne Zusatzausstattung gegenüber. **Killing Floor** ist außergewöhnlich schwer – wer nicht genug menschliche Mitstreiter findet, kann daher auch Bots zuschalten.

KILLING FLOOR

Zombie-Mod für UT 2004

www.killingfloor.freedomnet.net [QUICKLINK: J71](#)

VERSION 1.0 GRÖSSE 122 MByte

C&C GENERÄLE CNC HOLLAND



Die holländische Basis liegt unter Beschuss.

Holland: Bekannt für monumentale Berge, brillanten Fußball und eine ruhmreiche Armee. Nun gut, das mit den Bergen und dem Fußball sei dahingestellt, aber nach Meinung eines niederländischen Entwicklerteams ist die Armee in jedem Fall eine Mod wert: »Wir sind keine Supermacht, aber unsere Truppen sorgen in zahllosen Ländern für Frieden und Ordnung.« Daher haben sie mit **CnC Holland** niederländische Truppen in **C&C Generäle: Die Stunde Null** eingebaut. Der Story nach besetzen Truppen der GBA Deutschland und Frankreich; Europas Hoffnung ruht nun auf den Holländern. Die ziehen mit vier neuen Generälen und Einheiten wie F-16-Jets, Apache-Helikoptern oder Leopard-Panzern ins Feld. Die meisten Vehikel stammen zwar aus amerikanischer oder deutscher Produktion, aber so richtig ernst nimmt sich **CnC Holland** ohnehin nicht.

CNC HOLLAND

Armee-Mod für C&C Generäle

www.cncolland.com [QUICKLINK: J72](#)

VERSION v1.7 GRÖSSE 230 MByte

HALF-LIFE 2 THE HIDDEN



Ein Kollege hat den Unsichtbaren erwischt.

Einsamer Wolf sucht Söldner-Team zum Niedermessern. Das stammt nicht etwa aus einer Kleinanzeige, sondern ist das Spielprinzip hinter **The Hidden** für **Half-Life 2**. In der Multiplayer-Mod schlüpft ein Spieler in die Rolle des nahezu unsichtbaren Messerstechers Subjekt 617, die übrigen rücken als Soldaten aus, um den Einzelkämpfer zu erlegen. Wer den Flüchtling erwischt, tauscht mit ihm die Rollen. **The Hidden** haben wir bereits in Ausgabe 06/2005 vorgestellt. Damals steckte die Mod als »Taster Build« noch in den Kinderschuhen, machte aber wegen ihres genial einfachen Prinzips und des gut funktionierenden Teamspiels sofort mächtig Spaß. Mittlerweile glänzt **The Hidden** mit neuen Spielfiguren und Levels, demnächst wird Subjekt 617 sogar an Wänden entlang krabbeln können. Da weiß man bald nicht mehr, wer Jäger und wer Gejagter ist.

THE HIDDEN

Einer-gegen-alle-Mod für Half-Life 2

www.hidden-source.com [QUICKLINK: D40](#)

VERSION Beta 1a GRÖSSE 44,5 MByte



DVD:
Dystopia
Demo

INCOMING



Wir treffen auf einen gepanzerten Corps-Soldner. Zum Glück haben wir ein Erste-Hilfe-Implantat.

HALF-LIFE 2 DYSTOPIA

Es gibt unzählige Mods auf dieser Welt. Nur wenige davon erreichen je das erste Release-Datum. Noch weniger überzeugen mit einem durchdachten Spielprinzip. Die wenigsten sorgen schon mit ihrer ersten Demo für Furore. Eine dieser Perlen ist **Dystopia** für **Half-Life 2**. Wie in den meisten Multiplayer-Mods treten auch hier zwei Teams gegeneinander an: die aufständischen Punks gegen Vertreter der Staatsmacht, die Corps. Innerhalb der Parteien wählen die Spieler eine von drei Kämpferklassen aus: leichte, mittlere oder schwere Panzerung, dazu eine von neun Waffen wie Sturmgewehr, Schrotflinte, Granatwerfer oder Ionen-Kanone. Allerdings steht schweres Gerät nur für die gut gepanzerten, behäbigen Kämpfer zur Verfü-

gung. Die flinken, leicht geschützten Spieler haben dafür mehr Platz für leistungssteigernde Implantate: Passend zum Cyberpunk-Szenario lassen sich die Späher in **Dystopia** bionische Upgrades à la **Deus Ex** einbauen, mit denen sie höher springen, die Umgebung nach Feinden scannen, sich und Ihre Mitstreiter heilen oder gar unsichtbar werden. Von den zehn verfügbaren Implantaten ist das »Cyberdeck«-Upgrade jedoch das wichtigste: Damit betreten Sie an speziellen Terminals den Cyberspace von **Dystopia**, eine bizarre Parallelwelt ähnlich wie in **Tron 2.0** oder **System Shock**. Hier übernehmen Sie vom Gegner kontrollierte Geschütztürme, öffnen versperrte Türen oder wehren feindliche Hacker ab. Denn wie in **Enemy Territory** oder dem Assault Mode von **UT 2004** geht's in **Dystopia** nicht um simples Deathmatch, sondern um missionsbezogene Gefechte: So müssen in der Demo zur Mod, die Sie auf unserer DVD finden, die Punks die Datenzentrale der Corps zerstören. **Dystopia** könnte das Zeug dazu haben, **Half-Life 2** ebenso lange am Leben zu halten wie **Counterstrike** den Vorgänger. Nicht umsonst macht Valve derzeit per Steam Werbung für die Demo. **FAB**

DYSTOPIA

Cyberpunk-Mod für Half-Life 2

www.dystopia-game.com **QUICKLINK: 173**

VERSION Demo GRÖSSE 86 MByte



Als Hacker treiben wir uns im Cyberspace herum.

SOULKEEPER

Es müssen nicht immer Raketenwerfer sein: Soulkeeper macht aus UT 2004 ein Fantasy-Abenteuer. Statt mit Panzer und Raumgleiter ziehen die Spieler mit Schlachtrössen und Flugdrachen in die Schlacht. Soulkeeper bietet drei Rassen mit je drei Klassen: Nahkämpfer, Bogenschütze und Zauberer. Letztere sind am mächtigsten, können ihre Kraft aber nur entfalten, indem Sie ganz wie in **Black & White** zeitraubende Zauberformeln mit der Maus zeichnen. Neben Deathmatch und Belagerungen soll Soulkeeper auch einen »Kill the King«-Modus bekommen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 174



QUAKE 4 FORTRESS

Für Multiplayer-Begeisterte war **Doom 3** eine Enttäuschung: nur Deathmatch, und zunächst sogar nur für vier Spieler. Durch das Addon **Resurrection of Evil** wurde ein unspektakulärer **Capture the Flag**-Modus hinzugefügt und die Spielerzahl immerhin auf acht erhöht, ein wahrer Kaufgrund ist der Multiplayer-Modus allerdings bis heute nicht. Deshalb hat das Team hinter **Doom 3** Fortress nun bekannt gegeben, seine Arbeiten auf **Quake 4** umzustellen. Der Release-Termin ist damit in weite Ferne gerückt.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 175

THE ELVEN ALLIANCE

Schlacht um Mittel Erde enthält nur einen Bruchteil der Figuren des Herr der Ringe-Universums. Hier können sich Modder also richtig austoben. **The Elven Alliance** bringt eine elbische Fraktion ins Spiel, mit Kämpfern aus **Düsterwald**, **Bruchtal** und den grauen Anfurten. Dazu kommen neue Helden wie **Galadriel**, **Glorfindel**, **Elrond**, **Celeborn**, **Haldir**, **Gamling**, **Celeglin** und, auf Seiten der Orks, **Gothmog**. **The Elven Alliance** will Schlacht um Mittel Erde nicht grundlegend verändern, sondern legt vorrangig Wert auf liebevoll modellierte Spielfiguren.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 177



TRUE WAR 2

C & C Generäle: Die Stunde Null sieht zwar immer noch hervorragend aus, wirklich realistisch war das Spielgeschehen aber nie. **True War 2** will das ändern: Hier feuern Panzer über eine ganze Bildschirmlänge, Artilleriegeschütze gleich über zehn! Damit Spieler die Karten nicht mit Einheiten überfluten, wird es keinen Basisbau geben, die Geschütze werden nur über wenig Munition verfügen. Wer seine Truppen und den gelegentlichen Nachschub schlecht verwaltet, geht daher gnadenlos unter.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: 176



Zum ersten Mal beendeten die GameStar-Liga und die WWCL ihre aktuellen Saisons mit einem gemeinsamen LAN-Spektakel. Schauplatz der Finalsple war der Gasometer in Oberhausen.

Rund 250 E-Sportler versammelten sich am letzten August-Wochenende im Gasometer in Oberhausen anlässlich der gemeinsamen Finals von WWCL und GameStar-Liga. Die jeweils acht besten Teams oder Spieler jeder Disziplin der abgelaufenen Saison hatten sich die Chance auf einen der wertvollen Sachpreise erspielt. Die Sieger der GSL durften sich nicht nur auf einen nagelneuen GameStar-PC im Wert von 1.400 Euro freuen, sondern auch über ein



► GAMESTAR.DE:
Die kompletten
Turnierbäume
und Videostreams
QUICKLINK JS4



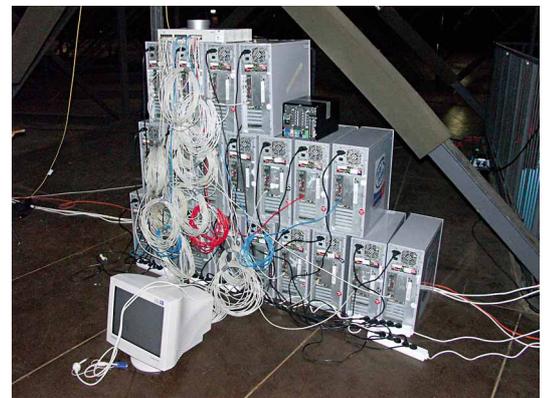
Im Vordergrund SK Gaming, im Hintergrund mousesports.

Ticket zu den nationalen Finals der World Cyber Games in Brandenburg.

Der Auftakt am Freitag

Kurz vor 18:00 Uhr begann das Finalwochenende mit der Eröffnungsfeier auf der Hauptbühne im Zuschauerbereich. Kurz darauf nahmen die ersten FIFA-Spieler ihre Gamepads in die Hand und ließen den Ball rollen. Ab 20.00 Uhr war dann für alle Admins Alarmstufe Rot angesagt: Die Auftaktspiele der ersten Runde von **WarCraft 3**, **Tactical Ops** und **Counterstrike 1.6** mussten alle gleichzeitig über die Bühne gehen, von der WWCL kamen die 1on1-Teilnehmer von **WarCraft 3** mit dazu. Die Spielerplattform im zweiten Stock des Gasometers füllte sich bis fast auf den letzten Platz.

Große Überraschungen bot die erste Runde nicht: Bei **Counterstrike** setzten sich die favorisierten Teams von **Ocrana.ATI**, **mousesports**, **plan-B** und **a-Losers.MSI** durch. Im **Tactical Ops**-Wettbewerb zogen neben **Geh aB** auch die Gewinner der letzten drei Clanturniere mit in die nächste Runde ein: **riZe**



Damit alles glatt läuft: geballte Server-Kraft für das Netzwerk.

Gaming, *Deutschlands kranke Horde* und *-pHo3n1x.j4c-*. Die letzten Spiele am Freitag gingen gegen 23:30 Uhr zu Ende.

Großkampftag

Am Samstag hieß es früh aufstehen für die Teams, die an den Wettbewerben zu **Counterstrike: Source** (WWCL) und **Tactical Ops** (GSL) teilnahmen. Bereits um 9:00 Uhr standen die ersten Spiele der Winner- und Loserbrackets auf dem





Der Old Bastards Clan (Tactical Ops) mit charmanter weiblicher Unterstützung.

Spielplan. *Geh aB* konnte *-pHo3n1x.j4c-* in einem spannenden Spiel erst in der Verlängerung in die Verliererrunde, also das Loserbracket, schicken.

Ab 11:30 Uhr war dann die Spielerplattform zum Bersten gefüllt. In sieben von acht Wettbewerben wurden die entscheidenden Spiele der beiden Brackets durchgeführt. **Counterstrike 1.6:** *mouse-sports* schiebt *plan-B* mit einem deutlichen 16:09 in das Loserbracket. Wenig später muss *Ocrana.ATI* den selben Weg gehen, *a-Losers.MSI* gewinnen mit 16:11. Gegen 14:00 Uhr verpassen *Alternate-aTTax* dem österreichischen Team von *plan-B* die zweite Niederlage und damit den Ausstieg aus dem Turnier. *mouse* kann sich in der Zwischenzeit im Halbfinale des Winnerbrackets gegen *a-Losers.MSI* durchsetzen und qualifiziert sich damit für das Overall-Finale am Sonntag. Im Loserbracket stoppt *Ocrana.ATI* die Serie von *Alternate-aTTax* mit 16:11 und steht damit ein weiteres Mal den *a-Losers* gegenüber – diesmal in der Trostrunde, dem Consolation-Finale, bei dem der Gegner von *mousesports* im Overall-Finale ermittelt wird. Am späten Abend steht dieser dann auch fest: *Ocrana.ATI* spielt am Sonntag Abend gegen *mouse-sports* um den Turniersieg!

Tactical Ops

Vier ehemalige Gewinner von GameStar-Clanturnieren drängeln sich im Halbfinale von **Tactical Ops**. *Geh aB* und *DkH* im Winnerbracket, *-pHo3n1x.j4c-* und *riZe gaming* im Loserbracket. *riZe* muss nach einem äußerst knappen Spiel sei-

nem Konkurrenten den Vortritt lassen – zieht ins Consolation-Finale ein und trifft dort ein weiteres Mal auf *Geh aB*. *DkH* konnte sich wenige Minuten vorher den Platz im Overall-Finale sichern. *Geh aB* bezwingt *-pHo3n1x.j4c-* noch einmal in einem spannenden und emotionsgeladenen Spiel und zieht damit als Kontrahent von *DkH* ins Overall-Finale ein.

Nacht-Finale

Am späten Samstag Abend stehen sich die Finalisten des **WarCraft 3**-Finales gegenüber. Auf der fast menschenleeren Plattform ist nur das Geklicke der Mäuse und Tastaturen zu hören. Das Team von *n! faculty* hat sich erfolgreich durch das Winnerbracket gearbeitet und trifft im Overall-Finale auf den gleichen Gegner wie schon im Halbfinale des oberen Brackets: *DkH.wc3*, die im Consolation-Finale die Gewinner des letzten Clanturniers *plan-B* (damals *hUeBsChS*) auf den dritten Platz verwiesen hatten. Ganz so klar wie das Ergebnis (2:0 für *n! Faculty*) scheint, war das Match allerdings nicht. Trotz großer Gegenwehr der *Horde* setzen sich *n! Faculty* am Ende durch und dürfen sich über zwei rasend schnelle Fujitsu Siemens Scaleo Ta GameStar-PCs freuen.

Tag der Entscheidungen

Für drei Disziplinen stehen am Sonntag die Finalsplele auf dem Programm. Den Anfang macht, fast noch zu nachtschlafender Zeit um 9:00 Uhr früh, die **FIFA**-Sektion. Und die sorgt für eine handfeste Überraschung: *a-L|bEn*, der erst durch die Absage eines anderen Teilnehmers



Die Brüder Schellhase (SK|sty!a / SK|hero1308), Einzel- und Doppel-WCG-Weltmeister aus dem Jahr 2003 und 2004 (FIFA Soccer).

ins Spielfeld rutschte, holt sich ohne einen einzigen Spielverlust im Winnerbracket den Titel bei **FIFA 2005!** Sein Finalgegner *sCa bvbstar*, der erst am Vortag den ehemaligen Weltmeister *SK|sty!a* im Consolation-Finale besiegen konnte, sträubt sich zwar mit allen Mitteln, aber *bEn* hat schließlich die Nase vorn und gewinnt das hochklassige Finale auf der großen Bühne mit 2:0.

Gegen 13:00 Uhr ist wieder Anspannung auf der Spielerplattform zu spüren: Das **Tactical Ops**-Finale steht auf dem Plan. *Deutschlands kranke Horde* trifft auf das junge Team vom *Geh aB*-Clan, das sich zu Beginn der Finals keine großen Ziele gesetzt hatte. So feierte die Mannschaft am Vorabend wohl etwas zu ausufernd das Erreichen des Endspiels – das lassen zumindest die etwas



Der Oberhausener Gasometer: ein fast 80 Jahre altes Industriedenkmal und die perfekte Location für E-Sport-Turniere.

ALLE GEWINNER

GAMESTAR CLANLIGA (GSL)

Counterstrike 1.6

- 1. Platz: mousesports
- 2. Platz: Ocrana-ATI
- 3. Platz: a-Losers.MSI

Tactical Ops

- 1. Platz: DkH.Keyweb
- 2. Platz: Geh aB Clan TO-Squad
- 3. Platz: -pHo3n1x.j4c-

FIFA Soccer 2005

- 1. Platz: a-L|bEn
- 2. Platz: sCa bvbstar
- 3. Platz: SK|sty!a

WarCraft 3 Frozen Throne 2on2

- 1. Platz: n! Faculty
- 2. Platz: DkH.wc3
- 3. Platz: plan-B

WWCL

Pro Evolution Soccer 4

- 1. Platz: Link@dKh.keyweb
- 2. Platz: iRA|zUp
- 3. Platz: Stan-04-@DkH.Keyweb

WarCraft 3 Frozen Throne 1on1

- 1. Platz: n!HoRRoR
- 2. Platz: n!CraftY
- 3. Platz: EvE@dKh.Keyweb

Counterstrike: Source

- 1. Platz: ex myRuSh
- 2. Platz: #uSu
- 3. Platz: Clan of Zabo

Empire Earth 2

- 1. Platz: (Z)oXKillingXo
- 2. Platz: Handtuchhalter
- 3. Platz: [pG] Left

blassen Gesichter vermuten. Entsprechend zügig geht das Match über die Bühne: *Deutschlands kranke Horde* holt sich den Titel der GameStar-Liga bei **Tactical Ops** mit einem souveränen 16:08.

Herzschlag-Finale

Am Nachmittag findet das **Counterstrike: Source**-Finale der WWCL statt. *myRuSH* und *#uSu* lassen sich Zeit, um den Sieger zu ermitteln. So beginnt das **Counterstrike 1.6**-Finale erst gegen 18:30 Uhr. Zwei Maps werden gespielt, *de_inferno* als Wahlmap von *Ocrana.ATI* und *de_dust2* von *mousesports*. *Ocrana* legt eine furiose erste Runde auf *inferno* hin und beschließt die erste Halbzeit mit einem 12:03 als CT. Die zweite Halbzeit ist ebenfalls schnell entschieden: *Ocrana* gewinnen auf ihrer Wahlmap mit insgesamt 16:05. Da sie aus dem Loserbracket kommen, müssen sie allerdings beide Maps gewinnen. Und es sieht auch ganz danach aus: Mit 14:01 geht *Ocrana* als Terror auf *dust2* in Führung – ganze zwei Rundengewinne trennen sie noch vom Gesamtsieg. *mousesports* macht einen konzentrierten Eindruck und dominiert die zweite Halbzeit fast nach Belieben. Wie wachgerüttelt holen die Spieler ein sensationelles Unentschieden heraus, mit 14:01 gewinnen sie die CT-Runde und sorgen damit für eine Verlängerung. In der kurzen Pause dazwischen werden noch einmal die Nerven beruhigt, beide Teammanager reden beschwörend auf ihre Spieler ein. Kurz darauf beginnt die Overtime, die die Entscheidung bringen muss. Im Maxrounds 5-Modus und einem Startgeld von 10.000 Credits beginnen beide Teams ohne Sparrunde und entsprechend offensiv. *mouse* kann die erste Halbzeit mit 4:1 holen, in der *Ocrana*-Sitzreihe wird es hörbar lauter, bei *mouse* immer stiller. Nach der ersten Runde der zweiten Halbzeit ist der Widerstand von *Ocrana* gebrochen, das 2:0 für *mouse* nur mehr Formsache. Mit einem furiosen Teamplay konnten die Berliner das gesamte Match noch einmal drehen und gewinnen verdient den **Counterstrike 1.6**-Cup in der GameStar-Liga.

Ein denkwürdiges Wochenende

Rund 150 Spiele während drei Tagen verwandelten den Gasometer in Oberhausen für ein Wochenende lang in Deutschlands E-Sport-Hauptquartier. Mehr als 250 Topspieler rangen um wertvolle Sachpreise, darunter GameStar-Highend-PCs, Grafikkarten, LCD-Monitore und hochwertige Lautsprechersysteme.



Alternate aTtax im Halbfinale des Loserbrackets gegen Ocrana.ATI.



Ocrana.ATI während den Vorbereitungen für das Match gegen a-Losers.MSI, bei dem es um den Einzug ins Overall-Finale ging.



DkH.Keyweb, die Sieger des Overall-Finales bei Tactical Ops.



Das Team von mousesports im Finale (v.l.n.r.): PapsT, gore, Blizard, Roman R., dahinter stehend: Andreas N., der Teamchef.



a-L|bEn, der Überraschungssieger im FIFA-Wettbewerb, bei der Siegerehrung auf der großen Bühne im Zuschauerraum.



PREISE FÜR 35.000 EURO

Für die Gewinner der GameStar LAN-Finals gab es hochwertige Hardware von Fujitsu Siemens, NEC, Sapphire und Teufel im Wert von über 35.000 Euro. GameStar bedankt sich bei allen Sponsoren für die großzügige Bereitstellung der Preise.



PLATZ 1

13x FUJITSU SIEMENS SCALEO TA GAMESTAR-PC

Die Sieger der GSL-Finals freuen sich bereits über einen Scaleo Ta GameStar-PC von Fujitsu Siemens. Ein leistungsstarker Athlon 64 X2/3800+ mit zwei Rechenkernen, die weltweit derzeit schnellste 3D-Karte Geforce 7800 GTX mit 256 MByte und 1 GByte Hauptspeicher sorgen für butterweichen Spielablauf in jeder Situation. Zuverlässiges Arbeiten und ein auch unter kritischen Bedingungen stabiler und leiser Betrieb sind genauso selbstverständlich wie volle Multimedia- und Office-Unterstützung. Gesamtwert **18.200 Euro**.

PLATZ 2

13x NEC-SPIELER-TFT UND SAPPHIRE-GRAFIKKARTE

Die Zweitplatzierten bekommen mit diesem Duo den perfekten Spieledurchblick: Sapphires Radeon X800 PCI Express Grafikkarte mit 256 MByte GDDR3-Speicher befeuert unsere Referenz bei den 19-Zoll-TFTs, den Multisync 1970GX von NEC. Der Highend-Flachbildschirm holt mit brillanter Bildqualität und schlierenfreiem Spielvergnügen die größtmögliche Leistung aus der rasend schnellen Radeon X800. Gesamtwert **10.400 Euro**.



PLATZ 3

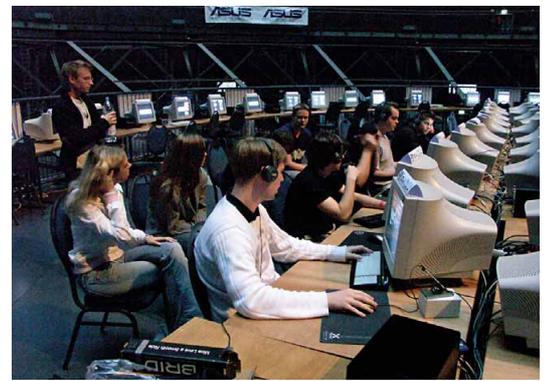
13x TEUFEL MOTIV 4 YOU

Für die dritten Sieger gibt es ein vollaktives Motiv 4 You-Soundsystem vom deutschen Audio-Spezialisten Teufel. Das 5.1-Set umfasst fünfmal den Design-Lautsprecher »The Egg«, der ohne Ecken und Kanten auskommt. Das sorgt für ideale Klangverhältnisse im Innenraum. Dazu gibt's den Subwoofer M3100/6SW mit integrierter 6-Kanal-Endstufe, die neben dem Tieftöner auch noch die fünf Satellitenboxen ansteuert. Damit ist auch ein Betrieb in Verbindung mit einem DVD-Spieler mit integriertem Dolby Digital-Decoder oder einer entsprechend ausgestatteten Soundkarte möglich. Gesamtwert **6.500 Euro**.

Aber damit nicht genug. Die Gewinner der GameStar LAN-Finals durften sich auch über ein Ticket zu den nationalen Finals der World Cyber Games freuen, die vom 9. bis 11. September im Tropical Island in Brandenburg stattfanden – mit der Chance, sich eine Fahrkarte nach Singapur zu erspielen. Dort werden vom 16. bis 20. November die World Cyber Games veranstaltet, quasi die Olympischen Spiele des E-Sports. Etwa 800 Spieler aus 70 Nationen werden zu diesem Großereignis in Singapur erwartet. Im nächsten Jahr kommen die World

Cyber Games übrigens zum ersten Mal nach Europa: Monza in Italien ist als Austragungsort bereits nominiert.

Auf der nächsten Seite finden Sie eine Zusammenfassung des nationalen Qualifikations-Wochenendes der WCG in Brandenburg, bei dem die deutsche Nationalmannschaft für Singapur zusammengestellt wurde. Wie haben die Gewinner der GameStar-LAN-Finals abgeschnitten? Wer fährt im November nach Singapur, um die deutschen Farben zu vertreten? Lesen Sie weiter – es bleibt spannend.



WR Ocrana.ATI: Im Finale stark aufgespielt, aber dennoch glücklos.



Nationale Endausscheidung

WORLD CYBER GAMES

Inmitten von tropischem Südseeambiente fanden die National Finals der World Cyber Games statt. Über 200 E-Sportler kämpften dabei um einen Platz in der deutschen Nationalmannschaft.

Vom 9. bis 11. September fanden in der Cargolifter-Halle (Tropical Island) im Spreewald die deutschen Endausscheidungen der World Cyber Games statt. Die Finalisten reisen im November nach Asien und treten dort im Kampf um den Weltmeistertitel gegen die besten Spieler aus 70 Nationen an – mit dabei auch Teilnehmer aus der GameStar-Clanliga!

Badehose und Clan-Shirt

208 der besten deutschen E-Sportler wurden eingeladen und traten in insgesamt acht Spielen, darunter auch zwei Xbox-Titeln, gegeneinander an. Die PC-Disziplinen der National Finals bestanden aus: **Need for Speed: Underground 2** (1 gegen 1), **FIFA Soccer 2005** (1 gegen 1), **StarCraft: Brood War** (1 gegen 1), **WarCraft 3: TFT** (1 gegen 1), **Warhammer 40,000: Dawn of War** (1 gegen 1) und **Counterstrike: Source** (5 gegen 5). Für

schweißtreibende Turniere sorgte nicht nur das große Teilnehmerfeld, sondern auch der außergewöhnliche Veranstaltungsort – das Tropical Island. Die größte freitragende Halle der Welt beherbergt ein tropisches Urlaubsparadies, in dem sich die Spieler nach den anstrengenden Matches im Pool entspannen konnten.

Cheater und Siegertypen

Aus der GameStar Clan Liga traten *n!infi* und *n!CraftY* in **WarCraft 3: TFT** an, letzterer belegte Platz 5. **FIFA Soccer 2005**-Favorit *a-L|bEn* landete ebenfalls auf dem fünften Rang. Den ultimativen Siegeszug startete das Mixteam *selectah* in **Counterstrike: Source**. Bestehend aus *mousesports*- und *mTw*-Mitgliedern konnten die Jungs nach ganzen drei Overtimes das Finale für sich entscheiden. Am Freitagabend bahnte sich allerdings ein Skandal an: Ein Hacker gab

bekannt, dass zwei Spieler des **FIFA**-Squads des *SK Gaming*-Clans bei der Online-Qualifikation gecheatet hatten. Anhand eines Beweisfotos konnten die beiden wegen Betrug überführt werden. Die Veranstalter zeigten sich gnädig und sperrten nicht den gesamten Clan. Durch diesen fairen Zug konnte *SK|sty!a* als Sieger hervorgehen. Ebenfalls einen Platz im Nationalteam bekam *eSa.BrEaKdOwN* in **StarCraft: Brood War**. In **Need for Speed: Underground 2** und **Warhammer 40,000: Dawn of War** treten *HFD|BroT* und *[pG]Cookie* für Deutschland an. Jeder der Finalisten erhielt neben einem HDTV-Fernseher auch eine Xbox sowie das begehrte Flugticket zu den World Cyber Games Finals in Singapur. Vom 16. bis 20. November spielt die deutsche Nationalmannschaft dort um eine halbe Million US-Dollar Preisgeld – und um den Titel des Weltmeisters. *Denise Bergert*



Mehr als 500 tropische Pflanzen sorgten für das Ambiente.



Übernachtet wurde stilletch in Zelten am Südsee-Strand.



Freude bei den Mitgliedern des deutschen Nationalteams.



Die größte freitragende Halle der Welt war Tatort der deutschen Ausscheidung der World Cyber Games.

Spiele-TÜV

PATCH-TESTS



Joint Operations: Mit dem Update haben es Scharfschützen künftig deutlich schwerer.

Joint Operations

Version: 1.6.7.13 **Größe: 145 MB**
Highlights: Kill-Cam, diverse Bugs entfernt, neues Fadenkreuz-Verhalten, Balance leicht verbessert.

Kaum hat Publisher Electronic Arts das Update 1.6.7.13 für **Joint Operations** veröffentlicht, liefen die Fans in den Foren Sturm. Der Grund: Das überarbeitete Fadenkreuz verfärbt sich, wenn Sie einen Gegner ins Visier nehmen, selbst wenn dieser gut versteckt im Dickicht hockt. Da

Sie so im Dschungel schneller entdeckt werden, verliert das Spiel an taktischer Tiefe. Auch die neue Kill-Cam sorgt für Aufregung. Damit sehen getötete Spieler nun, aus welcher Richtung der Feind geschossen hat. So lernen Sie einerseits aus Ihren Fehlern, bekommen andererseits aber zu tiefe Einblicke in die Strategie des Gegners. Gut: Entwickler Novalogic hat die Scharfschützen weiter abgeschwächt, Gewehre hinterlassen nun auch auf weite Strecken sichtbare Rauchschwaden. Zu guter Letzt behebt der Patch diverse Bugs in den Serverlisten. Beispielsweise werden Ping-Zeiten nun korrekt angezeigt.

Panzers Phase 2

Version: 1.05 **Größe: 47,8 MB**
Highlights: drei neue Multiplayer-Karten, Chat-System überarbeitet, diverse Bugs behoben.

Der erste Patch für **Panzers Phase 2** ist vor allem für Multiplayer-Fans des Echtzeit-Taktikspiels gedacht. So gibt's für Team Deathmatch eine und für Domination zwei neue, gewohnt aufwändig designte

Der neue Patch für Joint Operations spaltet die Fangemeinde. Was bringt das Update wirklich?

Karten für bis zu vier Teilnehmer. Auch an den alten Karten haben die Entwickler gefeilt und etwa bei »Road to Perdition« die Landschaft leicht abgeändert. Zudem verbessert das Update die Übersicht in den Chatfenstern, da Sie Team- und System-Nachrichten sowie allgemeine Wortwechsel nun durch unterschiedliche Farben leicht voneinander unterscheiden können. Soundprobleme mit EAX-Treiben behebt das Update ebenso wie kleinere Grafikbugs in Zwischensequenzen und gelegentliche Abstürze beim Laden eines Spielstandes. Nett: Abgeworfene Container können Sie nun zerstören, um so den Nachschub des Feindes zu unterbrechen.

den etwa die Kosten sowie die Bauzeit des mächtigen Defilers erhöht. Der Chaostempel und die Dreadnoughts der Space Marines hingegen wurden billiger. Das Update verstärkt außerdem die Rolle der Helden, in dem Fähigkeiten wie der Schlachtruf oder das Orbital-Bombardement deutlich schneller wieder einsatzbereit sind.



Dawn of War: Der Patch erhöht Preise und Baukosten mächtiger Einheiten wie die des Defilers.

Dawn of War

Version: 1.4 **Größe: 187 MB**
Highlights: Performance verbessert, unzählige Balance-Änderungen, neue Grafikoptionen.

Der mit 187 Mbyte sehr große Patch bringt das Echtzeit-Strategiespiel **Dawn of War** auf die Version des Addons **Winter Assault**. Zudem gibt's zahlreiche Balance-Änderungen bei Einheiten und Gebäuden: So wur-

Entwickler Relic verbessert zudem die Performance auf älteren Systemen und fügt neue Grafikoptionen hinzu. So können Besitzer stärkerer Rechner nun einstellen, dass Leichen nicht mehr nach wenigen Augenblicken verschwinden. Allerdings müssen Sie nach wie vor jeden der mittlerweile fünf Patches nacheinander installieren – viel zu umständlich!

PATCH-TICKER

- EARTH 2160:** Patch 1.35 vereinfacht die Kampagne im untersten Schwierigkeitsgrad, behebt kleinere KI-Macken beim Transporter der Eurasian Dynasty und entfernt diverse Absturzbugs in den Missionen.
- FAR CRY:** Das Update auf Version 1.33 beseitigt seltene Absturzursachen und schließt Cheat-Löcher. Die Installation setzt Version 1.31 oder 1.32 voraus.
- WORMS 4 MAYHEM:** Mit dem 73 Mbyte großen Patch 1.01 dürfen Sie nun auch während den Runden mit Ihrem Gegner chatten. Zudem wurden der Netzwerk-Code und das Interface leicht überarbeitet.
- XPAND RALLY:** Der erste Patch 1.1.0.0 ist nur für die Version, die bei Asus-Grafikkarten der Packung beiliegt. Das 31 Mbyte große Update ermöglicht den Zugriff auf offizielle Xpand-Rally-Server und entfernt kleinere Bugs im Multiplayer-Teil.



Panzers Phase 2: vier neue Karten, ein überarbeitetes Chatsystem – für Fans knackiger LAN- und Internet-Gefechte ist der Patch ein Muss.