



# DAS TEAM

MARKUS SCHWERDEL

LTD. REDAKTEUR

- Spielt gerade Shattered Union, F.E.A.R.
- Zuletzt gesehen »The Office« (Import-DVD)
- Zuletzt gehört Texas Lightning: »Meanwhile, back...«
- Zuletzt gelesen Tom Robbins: »Völker dieser Welt, relaxt«
- Coolster Action-Held Ghost Dog aus dem gleichnamigen Film von Jim Jarmusch
- Lieblings-Eis Schoko – ich bin ein einfacher Mann.

markus@gamestar.de



GUNNAR LOTT

CHEFREDAKTEUR

- Spielt gerade FM 2006, God of War (PS2), F.E.A.R.
- Zuletzt gesehen mal wieder diverse »Futurama«-Folgen
- Zuletzt gehört Eddie Izzard: »Glorious« (ziemlich lässige Comedy)
- Zuletzt gelesen Dan Simmons: »Olympos«
- Coolster Action-Held Richard B. Riddick
- Lieblings-Eis Brauner Bär

gunnar@gamestar.de



MICHAEL TRIER

STELLV. CHEFREDAKTEUR

- Spielt gerade F.E.A.R., GT Legends, Panzer General 3D
- Zuletzt gesehen »11:14« (Kino)
- Zuletzt gehört Gang Starr: »Step in the Arena«
- Zuletzt gelesen Haruki Murakami: »Wilde Schafsjagd«, SZ-Magazin – jede Woche wieder cool
- Coolster Action-Held Homer Simpson
- Lieblings-Eis Flutschfinger

michael@gamestar.de



CHRISTIAN SCHMIDT

LTD. REDAKTEUR

- Spielt gerade Total Overdose, Juiced
- Zuletzt gesehen »Das wandelnde Schloss«
- Zuletzt gehört Keane: »Hopes and Fears«
- Zuletzt gelesen den Spiegel
- Coolster Action-Held Tyler Durden aus Fight Club. Brillanter Film.
- Lieblings-Eis Kugel: Malaga, am Stiel: Nogger

christian@gamestar.de



PETRA SCHMITZ

REDAKTEURIN

- Spielt gerade F.E.A.R., grausam! Grausam gut!
- Zuletzt gesehen »Sin City«
- Zuletzt gehört mein eigenes Kreischen bei F.E.A.R.
- Zuletzt gelesen George R.R. Martin: »Fevre Dream«
- Coolster Action-Held Richard B. Riddick
- Lieblings-Eis dieses große, ganz mächtig große, das damals die Titanic... naja, Sie wissen schon...

petra@gamestar.de



HEIKO KLINGE

REDAKTEUR

- Spielt gerade GT Legends, die Crash-Party von Burnout 3
- Zuletzt gesehen »Der Fluch« (gruuuselig)
- Zuletzt gehört Nada Surf: »This weight is a gift«
- Zuletzt gelesen Dan Brown: »Digital Fortress« (gruuuselig ... schlecht)
- Coolster Action-Held Mel Gibson in »Lethal Weapon«
- Lieblings-Eis Cremissimo Amarena

heiko@gamestar.de



MICHAEL GRAF

REDAKTEUR

- Spielt gerade NHL 06, Emperor of the fading Suns (Strategiespiel von 1997, kürzlich beim Aufräumen ausgegraben)
- Zuletzt gesehen »Sin City«
- Zuletzt gehört Regen. Der Sommer ist vorbei.
- Zuletzt gelesen Andreas v. Bülow: »Im Namen des Staates«
- Coolster Action-Held Bruce Willis zu »Stirb Langsam«-Zeiten
- Lieblings-Eis Stracciatella

micha@gamestar.de



MICHAEL SCHNELLE

REDAKTEUR

- Spielt gerade Metal Gear Acid (PSP), Trivocum
- Zuletzt gesehen »Mein Name ist Nobody« (DVD)
- Zuletzt gehört Bangles: »Doll Revolution«
- Zuletzt gelesen Tom Clancy: »Jagd auf Roter Oktober« (mal wieder)
- Coolster Action-Held Starkiller
- Lieblings-Eis Schoko mit dicken Schokostückchen

mick@gamestar.de



FABIAN SIEGISMUND

REDAKTEUR

- Spielt gerade Serious Sam 2, Battlefield 2
- Zuletzt gesehen »The Big Red One« in der Special-Edition
- Zuletzt gehört jede Menge Kriegslärm
- Zuletzt gelesen Dan Brown: »Angels and Demons«
- Coolster Action-Held Wolverine! Wolverine! Wolverine!
- Lieblings-Eis Ben&Jerrys »Phish Food«. Übrigens: Häagen-Dasz klingt bescheuert und schmeckt auch so.

fabian@gamestar.de



DANIEL MATSCHIJEWSKY

REDAKTEUR

- Spielt gerade Battlefield 2, World of Warcraft
- Zuletzt gesehen »Die Insel«
- Zuletzt gehört System of a Down: »Mezmerize«
- Zuletzt gelesen Michael Crichton: »Welt in Angst«
- Coolster Action-Held Wer ist cooler als Bruce Willis im dreckigen Unterhemd?
- Lieblings-Eis Zitrone

danielm@gamestar.de



FLORIAN KLEIN

HARDWARE-REDAKTEUR

- Spielt gerade Battlefield 2, GTA San Andreas
- Zuletzt gesehen Wahlkampf ohne Ende auf allen Kanälen
- Zuletzt gehört Metallica: »...and Justice for All«
- Zuletzt gelesen Lee Child: »The Enemy«
- Coolster Action-Held Richard B. Riddick
- Lieblings-Eis Buttermilch-Zitrone

florian@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

# DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester zerpflücken ein Spiel in zehn Kategorien, um jeden wichtigen Aspekt zu beleuchten. Das macht GameStar-Wertungen nachvollziehbar – optimaler Durchblick für Sie! Mehr Details: [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [K50](http://WWW.GAMESTAR.DE)

Wertungs-konferenz: Hier werden die endgültigen Wertungen für alle getesteten Spiele festgelegt.



## DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Dazu kommt zuweilen ein Special-Award.

### 3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

- Geforce FX 5200/Ultra ➤ Radeon 9000
- Geforce 3 Ti ➤ Radeon 9000
- Geforce FX 5600/Ultra ➤ Geforce 4 Ti
- Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. **mit rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

### MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

### EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

### PREIS-LEISTUNG

Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spaßzeit + (Multiplayer-Spaßzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro ➤ Sehr gut
- bis 2 Euro ➤ Gut
- bis 3 Euro ➤ Befriedigend
- bis 4 Euro ➤ Ausreichend
- bis 5 Euro ➤ Mangelhaft
- ab 5,01 Euro ➤ Ungenügend

### GT LEGENDS RENNSPIEL

PUBLISHER	10tacle / Simbin	RELEASE (D)	6.10.2005
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	50 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 1 DVD, 32 S. Handbuch	USK	ohne Beschr.

**GEEIGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

VERGLEICHBAR MIT: GTR (92, 12/04) Ebenso brillanter Vorgänger mit aktuellen GT-Autos.  
DTM Race Driver 2 (86, 06/04) Schlechtere Fahrphysik, aber mehr Abwechslung.

**TECHNISCHE ANGABEN**

	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
GF FX 5800/5900	1,4 GHz Intel	2,2 GHz Intel	3,0 GHz Intel
Radeon 9000	XP 1500+ AMD	XP 2100+ AMD	XP 3000+ AMD
Geforce 4 Ti	512 MB RAM	1,0 GB RAM	1,0 GB RAM
Rad. 9500/9600	1,8 GByte Festpl.	1,8 GByte Festpl.	1,8 GByte Festpl.
Radeon X600		FF-Lenkrad	FF-Lenkrad
Radeon X800/X850			
Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: Stereo | 2 vorne, 2 hinten | 5.1 | 6.1

**MULTIPLAYER SEHR GUT**

FAZIT: Komfortable Online-, LAN- und Direct-IP-Unterstützung, Rennen für bis zu 16 Spieler.  
MODI: Einzelrennen

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ Automodelle + Lichteffekte - kaum Physik-Effekte	9 / 10
SOUND	+ Original-Motorensounds - belanglose Musik	9 / 10
BALANCE	+ Rennen jederzeit speicherbar + hartes Qualifying	8 / 10
ATMOSPHERE	+ Tag- & Nachtwechsel + Schadensmodell - immer trocken	8 / 10
BEDIENUNG	+ hochpräzise Lenkradsteuerung + vielseitig konfigurierbar	10 / 10
UMFANG	+ motivierende Karriere + 95 Autos + 11 Strecken	8 / 10
FAHRVERHALTEN	+ unfassbar realistisch + immer nachvollziehbar	10 / 10
KI	+ nutzt Windschatten + umgeht Unfälle + wechselt Linie	10 / 10
TUNING	+ schraubengenau für Profis + voreingestellt für Einsteiger	10 / 10
STRECKENDESIGN	+ GPS-vermessene Originalkurse + selbst Curbs sind 3D-Objekte	10 / 10

**PREIS/LEISTUNG SEHR GUT**

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten | SOLO-SPASS 50 Stunden | MULTIPLAYER-SPASS 30 Stunden

FAZIT: FASZINIEREND REALISTISCHE OLDTIMER-SIMULATION.

### ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

### GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesteten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

### PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

### 3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

### ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol: ▼

### Die SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen

- 90 bis 100: Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89: Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 bis 79: Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 bis 69: Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59: Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49: Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10: Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.