

Erneuter Titelaspirant

# PRO EVOLUTION SOCCER 5

Nicht nur die Fußball-Weltmeisterschaft rückt mit Riesenschritten näher. Auch die Protagonisten von Pro Evolution Soccer 5 stehen nervös in den Stadionskatakomben, um die diesjährige Saison zu eröffnen.

**W**ährend die Mannen von Jürgen Klinsmann noch in der Vorbereitung stecken, befindet sich Konami bereits in der Schlussphase: **Pro Evolution Soccer 5** läuft sich für den bevorstehenden Anpfiff im Oktober warm. Zwar ist der Spielaufbau noch lange nicht perfekt, die technischen Feinheiten beeindrucken aber schon jetzt den Hobby-Trainer. Größter Kritikpunkt bleibt – wie in der vergangenen Saison – einzig und alleine das Menü. Konami hält nach wie vor an der bekannt unkomfortablen Oberfläche fest. Auch akribischste Trainer wie Zettel-Ewald oder Trap hätten große Mühe, bei der Benutzerführung Unterschiede zum Vorgänger auszumachen. Erst bei genauem Hinschauen fällt auf, dass Auf- und Einstellungen marginal geändert wurden. Zusätzliche Stadien und Schiedsrichter sind zwar nettes Beiwerk, für den Aufstieg in die erste Liga langt dies trotzdem nicht.

## Realismus pur

Ist die trockene Taktik aber erstmal beendet, geht's auf dem Spielfeld richtig zur Sache. Einstudierte Ballstafetten, Flankenläufe und packende Torraumaktionen versetzen uns beim Anspielen schon kurz nach dem



Nur Fliegen ist schöner: Joaquin verwandelt eine Flanke per Flugkopfball zum Ausgleich.

Anpfiff in Torrausch. Auffällig hierbei die Ball-Physik: Das runde Leder kullert und springt noch einen Tick glaubwürdiger über den grünen Rasen. Freistöße, Steilpässe und Flankenwechsel gehen nach erstem Eindruck einfacher von der Hand – auch wenn die Abwehrrihen des Gegners schlampig ausgeführte Abspiele rigoros abfangen und ihrerseits zum Konter ansetzen. Apropos Gegenstoß: Torhüter schlagen die Bälle nicht mehr nur planlos ins Mittelfeld, sondern leiten mit präzisiertem Handabwurf den Angriff ein. Beherzte Sturmzüge des Gegners sind dann meist nur noch mit kampfbetontem Tackling zu unterbinden. Doch Vorsicht: Die Pfeife des Schiedsrichters sowie der Griff in die Brusttasche kommen diesmal häufiger zum Einsatz. Ob der Spielfluss darunter leidet, wird sich in der Testversion zeigen.

## Vorsprung gehalten

Turbulente Strafraumszenen gehörten schon im vierten Teil zu den Vorzügen von **Pro Evolution Soccer**. Was sich dort allerdings dieses Jahr abspielt, ist absolut spannend. Da unterlaufen Torhüter schon mal Eckbälle oder lassen scharf hereingespielte Flanken von der Brust abprallen, so dass der Gegner den Ball nur noch über die Linie bugsie-

ren muss. Schwachpunkte sind nach einigen Partien nur wenige auszumachen. Gut, die Zuschauer bestehen weiterhin aus einer grobkörnigen Pixelmasse, und auch die fehlenden Lizenzen einiger Ligen drücken dem Fußballfan die eine oder andere Träne ins Auge. Angesichts der tollen Atmosphäre auf dem (manchmal schneebedeckten) Rasen ist dies jedoch durchaus zu verschmerzen. **FM**



Neue Abschlagsvariante: weiter Handabwurf.

## PRO EVOLUTION SOCCER 5

webmaster@gamestar.de

Genre: Fußballspiel  
Termin: Oktober 2005

Entwickler: Konami  
Status: zu 90% fertig

Frank Maier: »Genial gemacht! Schon jetzt kann ich es kaum erwarten, bis ich meine Mannschaft endlich aufs Feld führen darf. Die prickelnde Stadionatmosphäre mit Fangesängen vom Feinsten lässt wohl keinen Fußballfan kalt. Auch die verbesserten Animationen nach Toren, vergebenen Chancen oder Fouls verdienen das Prädikat Champions-League-tauglich. Nur das spröde Menü und die lieblos gestalteten Zuschauer trüben den positiven Gesamteindruck.«

**POTENZIAL AUSGEZEICHNET**



► DVD:  
Demo



► GAMESTAR.DE:  
Screenshot-  
Galerie  
QUICKLINK U108