

Die Macht macht's!

STAR WARS BATTLEFRONT 2

Rumgebolze auf Planetenoberflächen war gestern – jetzt geht es ins All! Mit Jedi-Power!

Das, was in den (Online-) Rollenspielen **Star Wars Galaxies** und **Knights of the Old Republic** schon ein ganz alter Hut ist, soll demnächst zum Kauf von **Star Wars Battlefront 2** animieren: die Möglichkeit, einen Jedi zu mimen. Doch damit ist es mit den Neuerungen des Shooters nicht getan. Wir haben ein wenig mit einer Beta-Version herumexperimentieren können und sind zwar nicht total aus dem Häuschen, aber angenehm überrascht über die Verbesserungen. Wieder mit dabei: der durch **Battlefield** berühmt gewordene Conquest-Modus.

Juhu! Jedis!

War es im ersten **Battlefront** noch so, dass Sie erst nach Ableben auf einem gesonderten Bildschirm die Soldatenklasse wechseln konnten, dürfen Sie nun an den eroberten Flaggenpunkten mitten im Spiel aus einem Fußsoldaten einen Piloten und dann vielleicht einen Scharfschützen machen. Dadurch – so unsere erste Einschätzung – kommt deutlich mehr Tempo und vor allem Abwechslung ins Spiel.

Einen Jedi können Sie jedoch erst wählen, wenn Sie Ihr persönliches Punktekonto mit Ab-



Nach erfolgreicher Landung gehen die Raumschlachten im Inneren der Schiffe weiter.

schüssen und Eroberungen von Flaggen gefüllt haben. Dann schnappen Sie sich den Lichtschwert-Künstler und schnetzeln selbst gut gepanzerte AATs (Armored Assault Tanks) zu Altmetall. Je nach Jedi sind Ihre Angriffswerte höher, oder Sie dürfen weiter und schneller springen. Ihre Zeit als Jedi ist aber begrenzt: Sobald Sie mit der Macht

unterwegs sind, zählt ein Zeitbalken runter. Der signalisiert Ihnen, wie lange Sie noch mit dem Lichtschwert rumfuchteln dürfen. Weitere Kills laden den Balken immer ein wenig auf und verlängern Ihr Jedi-Leben.

All-gegenwärtige Schlachten

Eine weitere Neuerung in **Battlefront 2** sind die Raumschlachten mit anschließender Übernahme eines feindlichen Kreu-

zers. Auf Seiten der Imperialen kann eine Gaudi etwa so aussehen: Sie starten in einem Hangar, schnappen sich einen TIE-Fighter, sausen los, liefern sich einige Minuten heiße Kämpfe mit den X-Wings der Rebellen im schwarzen All, bevor Sie auf deren Kreuzer landen. Danach geht die Ballerei zu Fuß an Bord weiter, bis Sie den Kontrollraum des Schiffs erobert haben. Super: Kein Ladebildschirm zerstört die **Star Wars**-Illusion. **PET**



Droiden gegen Klone: In **Battlefront 2** kämpfen Sie sich durch alle Filme.

STAR WARS BATTLEFRONT 2

petra@gamestar.de

Genre: Multiplayer-Shooter
Termin: 31. Oktober 2005

Entwickler: Pandemic / Activision
Status: zu 80% fertig

Petra Schmitz: »Selbst ich als bekennende Star-Wars-Gegnerin hatte meine Freude mit der Preview-Version von **Battlefront 2**. Die Kämpfe gehen erstaunlich flüssig von der Hand – Eingewöhnungszeit entfällt, die Neuerungen scheinen durchdacht. Trotzdem: Ob das auch unter Langzeit-Bedingungen so bleibt, muss erst geprüft werden. Im nächsten Monat weiß ich hoffentlich mehr.«



POTENZIAL GUT



► GAMESTAR.DE:
Screenshot-
Galerie
QUICKLINK 1153