DAS KLEINE RATESPIEL

1 Was möchte Ihnen dieser **Battlefield 2**-Soldat wohl mitteilen?

- »Ey, Alda, machst du mich dumm an? Willst wohl eins in die Fresse! Na, komm her! Isch weiß, wo dein Bunker wohnt!«
- »Die Kollegen sagen, ich hab da 'nen Pickel an der Nase. Schau doch mal eben.«
- »Oh Mann, kaum ist Krieg, verlier' ich meine Kontaktlinsen. Ich seh' nicht mal die Hand vor Augen. Wer schießt da?«

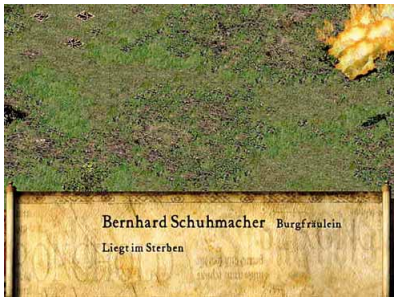
2 Wie würden Sie diese verfängliche Situation aus **Neuro Hunter** erklären?

- »Ich spaziere wie jeden Abend friedlich mit meinem kleinen Presslufthammer durch die Ruinen, da reckt mir dieses Alien plötzlich sein Hinterteil entgegen. Ich konnte einfach nicht widerstehen...«
- »Das Alien hatte 'ne schlimme Infektion, aber ich trug zufällig ein wirksames Gegenmittel bei mir: Blei, in einer Spritze. Haha! Verstehen Sie? Blei... Spritze! Nein, ich will diese Jacke nicht anziehen!«

3 Was bringt Sie an diesem Foto aus **Deer Hunter 2005** ins Grübeln?

- »Oh Gott, das ist ja furchtbar! Entsetzlich! Die Tarnhose des Reiters passt farblich nicht zur umliegenden Baumkrone!«
- »Mensch, hören Sie doch zu! Ich habe nicht gesagt: ›Ein Herd steht im Raum!‹ sondern: ›Ein Pferd steckt im Baum!‹«
- »Das ist nicht John!«

4 Was fällt Ihnen ein, wenn Sie diese **Stronghold**-Textmeldung sehen?



- »Bernhard Schuhmacher lebt!«
- »Hieß das Burgfräulein nicht Heinrich?«
- »Hier muss man die geschichtlichen Zusammenhänge betrachten: In Burgen gab's eben nur wenige Frauen, und wenn da beim Duschen mal die Seife...« GR

UNBEKANNTE ENTWICKLER

Sie sind uns vielleicht welche! In Ausgabe 10/05 fordern wir Sie nur so zum Spaß auf, sich als unbekannte Entwickler zu verkleiden – und gleich sechs Leser haben mitgemacht! Gewonnen haben aber nur drei (50%), und zwar Minh Phan (links), Tobias Weidner (Mitte) sowie Sebastian »E-Pig« Wiencke (rechts). Die bekommen je eine (supermegatolle) GameStar-Tasse (ganz, ganz rechts).

Auflösung: Die mit • markierten Antworten geben je einen Punkt, die mit • markierten keinen. Wer null Punkte hat, hat leider verloren (schämen!), alle anderen gewinnen (Glückwunsch!).
Vielen Dank für die Bilder an Jan-Frederik Gräve, Jakob Müller und Andreas Simon. Schicken auch Sie lustige Bilder an vorletzte@gamestar.de

GAMESTAR-FOTOROMAN FOLGE 74: DIE VERLORENE EPISODE

Hä, warum sind die Sprechblasen denn leer? Ganz einfach: Dieser Fotoroman sollte eigentlich in Ausgabe 11/05 erscheinen. Weil er aber nicht lustig war, haben wir ihn damals ersetzt und die Blasen geleert. Nun ist Ihre kreative Ader gefragt: Schicken Sie witzige Texte für die Sprechblasen an micha@gamestar.de, und gewinnen Sie was.