

Deutscher Entwicklerpreis 2005

# UNSERE BESTEN

Zum zweiten Mal legen die deutschen Entwickler ihre Spiele des Jahres einer Fachjury zur Beurteilung vor. Auch die GameStar-Leser haben in einer eigenen Abstimmung ein Wort mitzureden.

**D**ie Jungs von Crytek kamen kaum von der Bühne runter: Dreimal nahmen sie eine der schweren Siegertrophäen für ihren 3D-Shooter **Far Cry** entgegen. Verliehen wurde die Auszeichnung von ihresgleichen, den deutschen Spieleentwicklern. Die hatten am 12. November 2004 zum ersten Mal die Besten ihrer Zunft gekürt. Neben **Far Cry** gehörten damals **Spellforce** (Entwickler: Phenomic) und **Singles** (Rotobee) zu den mehrfachen Gewinnern. Nun wird's wieder November, und eine neue Jahrgeneration von Spielen steht Spalier, um sich prüfen zu lassen. Am 30. November steigt deshalb die Verleihung des Deutschen Entwicklerpreises 2005, ausgerichtet von den Aruba Studios, unterstützt von Microsofts Xbox 360, Intel,

Ati und Speedlink. Bis zu 1.250 Zuschauer werden in der Essener Lichtburg erwartet, um bei der öffentlichen Auszeichnung der Gewinner mitzufiebern.

## Die Jurypreise

Für die Hälfte der 23 Kategorien, in denen die mattschwarze Trophäe mit der glasgelaserten Weltkugel ausgegeben wird, hat eine Fachjury das letzte Wort: 25 Experten, darunter Designer-Veteranen wie Teut Weidemann (CDV) und Tom Putzki (Phenomic) ebenso wie die GamePro- und GameStar-Chefredakteure André Horn und Gunnar Lott, beurteilen die Kandidaten und küren zwölf Sieger. Der Verkaufserfolg des Spiels ist dabei zweitrangig, stattdessen zählt Ideenreichtum, spielerische wie



Die öffentliche Verleihung des Deutschen Entwicklerpreises 2005 findet am 30. November in der Essener Lichtburg statt.

technische Qualität und Innovationsmut. Entsprechend ehrt die Jury keine Genrefavoriten, sondern vergibt Themenpreise, etwa für die »Beste Story/Spielwelt« und die »innovativste Technik«. Zudem gibt's einen Innovationspreis für die originellste Design-Neuerung aus hiesiger Produktion. Im letzten Jahr ging der an das gewitzte Echtzeit-Strategiespiel **Arena Wars**.

## Die Publikumspreise

Die anderen elf Auszeichnungen, diesmal geordnet nach Genres und Verkaufspreis, vergeben die Spieler selbst – Sie bestimmen mit Ihrem Urteil, welche Programme die Publikumspreise erhalten. Nominiert sind alle hochkarätigen deutschen Erscheinungen des Jahres, von **Die Siedler 5** (nominiert für »Bestes Strategiespiel«) über **Sacred Underworld** (»Bestes Rollenspiel«) bis zum **Fussball Manager 06** (»Bestes Sportspiel«). Außerdem geben Sie Ihre drei Stimmen pro Kategorie auch für Ihre Favoriten unter den Mobile Games ab. Die Spielewahl startet am 29. Oktober und findet online statt:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [K68](#). Über die GameStar-Webseite erreichen Sie die Abstimmung bequem. Neben der Genugtuung, über die Sieger mit zu entscheiden, winkt die Chance auf Sachpreise, die unter den

Teilnehmern verlost werden. Wer das Ergebnis der Wahl live hören will, kann sich ein Ticket für die Preisverleihung in Essen sichern. Über die Webseite des Entwicklerpreises

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [K66](#)

können Sie sich anmelden. **CS**

