



Am 11. November startet die GameStar-Liga in ihre neue Saison. Bereits in vollem Gange ist die Ladder für Counterstrike: Source. Seit Anfang September kämpfen dort schon 40 Clans um die Tabellenspitze.

Kaum zwei Monate sind nach den erfolgreichen LAN-Finals in Oberhausen vergangen, schon geht die GameStar-Liga in die nächste Runde. Die 9. Saison läuft mit einem unveränderten Angebot an Spielen. Da **Counterstrike 1.6** vor der Source-Variante immer noch die erste Wahl der Top-Clans ist, bieten wir



WarCraft 3: TFT wird wieder im Team-Modus 2v2 gespielt.

auch in dieser Saison den Klassiker der Online-Shooter an. **WarCraft 3** bleibt ein 2v2-Wettbewerb, **Tactical Ops** und **Fifa 06** komplettieren das Angebot.

Die Wintersaison

Die 9. Saison startet am 11. November 2005 und endet am 18. Februar 2006 mit dem abschließenden Spieltag. Die Finals werden voraussichtlich Mitte März 2006 ausgetragen, ein Ort dafür steht noch nicht fest. Ab dem 28. Oktober 2005 können Sie sich um einen Platz in der GameStar-Liga bewerben. Die Anmeldung auf der Webseite bleibt bis zum Sonntag, den 6. November geöffnet, später eingehende Anmeldungen können wir nicht mehr berücksichtigen. Alle Clans, die bereits in der letzten Saison teilgenommen haben, finden in ihrem Profil einen Button, mit dem sie sich automatisch für die neue Spielzeit anmelden können. Die Einteilung der Ligen mit Auf- und Absteigern erfolgt in der Woche nach dem Anmeldeschluss. Da die Plätze in der Liga begrenzt sind, können wir bei Neuanmeldungen keine feste Teilnahmezusage geben. Sollten sich mehr

Teams anmelden, als Plätze in der Liga verfügbar sind, entscheidet die Ligaleitung in Zusammenarbeit mit den Admins über die Vergabe der Accounts.

Der kleine Bruder

Seit dem 2. September 2005 bietet die GameStar-Liga eine zweite Möglichkeit, mit Ihrem Clan oder Team an einem Wettbewerb teilzunehmen: die GameStar-Ladder. Dabei handelt es sich um eine so genannte ewige Rangliste, bei der ein Ein- oder Ausstieg jederzeit möglich ist. Es gibt dort, anders als in der Liga, kein wöchentliches Pflichtspiel. Dafür können Sie jeden der Gegner in der Ladder zu einem Spiel fordern. Termin und Austragungsort werden via E-Mail vereinbart und das Ergebnis anschließend vom Verlierer auf der Webseite eingetragen. Dabei gibt es zwischen einem und 30 Punkte für einen Sieg, je nachdem, wie gut der unterlegene Clan in der Rangliste platziert war. Siege gegen Teams, die unterhalb der eigenen Ranglistenposition stehen, bringen weniger Punkte als Erfolge gegen in der Rangliste besser positionierte Clans.



Tactical Ops-Fans dürfen sich freuen: Der Shooter bleibt in der Liga.

Bisher läuft die GameStar-Ladder nur mit **Counterstrike: Source**. In Zukunft werden wir weitere Spiele aus unterschiedlichen Genres hinzufügen. So sind unter anderem **Pro Evolution Soccer 5**, **Need for Speed: Most Wanted**, **NHL 2006** und ein Strategiespiel geplant. Die Ladders starten wir zum Verkaufsstart der Spiele. Gleichzeitig haben wir auch ein offenes Ohr für Vorschläge und Wünsche aus den einzelnen Spiele-Communitys – nennen Sie unter clanliga@gamestar.de Ihre Wunschkandidaten!



Noch nicht ganz liga-tauglich, aber auf dem besten Weg dahin: Counterstrike: Source.