

# EXTRALEBEN MODS



Defence Alliance 2: Die Angreifer laufen genau in unser Kreuzfeuer.

## UT 2004 DEFENCE ALLIANCE 2

Die Alliierten, die Nato, die GameStar-Redaktion – schon immer haben sich Menschen zusammengetan, um gegen das Übel in der Welt anzutreten. Darum ging's auch im ersten **Defence Alliance**: In der Koop-Mod für **Unreal Tournament** mussten die Spieler eine Basis gegen unzählige heranstürmende Monster verteidigen. Nun hat das Modder-Team den Sprung zu **UT 2004** geschafft und die erste Beta-Version von **Defence Alliance 2** veröffentlicht. Die Neuauflage der Mod ähnelt dem klassischen Assault-Modus aus **UT**: Ein angreifendes Team muss nacheinander mehrere Missionsziele erfüllen, zum Beispiel Bohrtürme sprengen und Öllager in die Luft jagen, während die Verteidiger versuchen, das zu verhindern. Jeder Mannschaft stehen sechs Soldatenklassen zur Verfügung: Der Mechaniker repariert Geschützstellungen, der Sanitäter heilt seine Kameraden, während Sturmsoldat, MG-Schütze, Scharfschütze und Panzerknacker ballern, was das Zeug hält. Wer keine menschlichen Mitspieler hat, holt sich ein paar Bots ins Team. **Defence Alliance 2** ist futuristisch angehaucht, die Waffen sehen daher eher wie Plastikspielzeug aus. Trotzdem machen die Dinger ordentlich Krach und große Löcher. Das Leveldesign der sieben Karten ist allerdings noch unausgegoren: Weil es zu wenige Zugänge zu den Angriffszielen gibt, sind die Verteidiger meist im Vorteil.

### DEFENCE ALLIANCE 2

Taktik-Mod für UT 2004

[www.planetunreal.com/da](http://www.planetunreal.com/da) [QUICKLINK: K53](#)

VERSION 1.0.0 GRÖSSE 107 MByte

## BATTLEFIELD 2 BF2 NIGHTS



Tausendundeine Nacht: BF2 Nights.

Dunkel war's, der Mond schien helle, als ein Panzer blitzschnelle langsam um die Ecke fuhr. Drinnen saßen stehend Leute, schweigend ins Gespräch vertieft, als ein angeschoss'ner Sani über eine Mine lief. In **BF2 Nights** gibt's keine neuen Karten, keine neuen Waffen, keine neuen Fahrzeuge. Im Gegenteil, in dieser Mod fehlt sogar etwas: **BF2 Nights** macht auf drei bekannten Karten das Licht aus. Hier kämpfen Sie mitten in der Nacht um Karkand, Mashtuur und die Sharqi-Halbinsel. Für gedämpfte Beleuchtung sorgen nur der Mond und ein paar schummrige Straßenlaternen. Der Macher von **BF2 Nights** hat zwar auch ein Nachtsichtgerät eingebaut, das Ding ist allerdings vollkommen nutzlos: Es färbt nur das Bild grün. In späteren Versionen sollen Taschenlampen für Erleuchtung sorgen. Aber keine Sorge: So dunkel wie in **Doom 3** ist es nun auch wieder nicht.

### BF2 NIGHTS

Nacht-Mod für Battlefield 2

<http://bf2nights.stringerstudios.com> [QUICKLINK: K54](#)

VERSION 0.95 GRÖSSE 155 MByte

## DAWN OF WAR STEEL LEGION



Einer unserer Sentinels stakt in die Schlacht.

Das **Dawn of War**-Addon **Winter Assault** liefert unter anderem eine neue Partei, die Imperiale Armee. Doch die können Sie auch umsonst haben. Denn die Mod **Steel Legion** fügt ebenfalls Imperiale zu **Dawn of War** hinzu. Dabei geben sich die Entwickler nicht mit Kleinkram zufrieden: Die **Steel Legion** wartet mit 26 Einheiten, drei Helden und elf Gebäuden auf. Orks und Space Marines bekommen drei, die Eldar einen zusätzlichen Kämpfer spendiert. Alle Spielfiguren sind liebevoll modelliert und animiert und stehen dem offiziellen Addon in nichts nach. Außerdem enthält **Steel Legion** für viele Einheiten Upgrades und Spezialfähigkeiten. Der Höllenhund-Panzer etwa kann eine volle Drehung ausführen und dabei die Umgebung in ein spektakuläres Flammenmeer verwandeln. Käufer von **Winter Assault** haben allerdings einen großen Vorteil: **Steel Legion** bietet keine Singleplayer-Kampagne.

### STEEL LEGION

Zusätzliche Rasse für Dawn of War

keine Homepage [QUICKLINK: K55](#)

VERSION 1.00 GRÖSSE 64 MByte

## INCOMING



Mit viel Liebe haben wir einen sehr windschiefen Turm in unsere Basis gebaut (links im Bild).

## HALF-LIFE 2 SOURCE FORTS

Liebste Beschäftigung von Kindern am Strand? Ganz klar: Burgen bauen. Zweitliebste Beschäftigung von Kindern am Strand? Auch klar: fremde Burgen kaputt machen. Doch spätestens mit dem Teenager-Alter ist es damit leider vorbei – dann werden öffentliche Sand-Bauarbeiten als infantil belächelt, Abrissaktionen von den erbosten Müttern der Burgherren scharf geahndet. Jetzt naht die Rettung für alle Hobby-Architekten, denen Sandburgen zu krümelig und Bauklötze zu klein sind:

**Source Forts** für **Half-Life 2**. Hier zimmern Sie nach Herzenslust Festungen zusammen und reißen gegnerische Behausungen ein. Das Spielprinzip hinter **Source Forts** ähnelt Capture the Flag: Zwei Teams versuchen, sich gegenseitig eine Metallkugel zu klauen.

Bevor die Jagd nach dem Ball losgeht, errichten beide Teams mit ihren Gravity Guns Schutzwälle aus einem begrenzten Vorrat an Mauern und Blöcken. Hier ist echtes Teamwork gefragt: Eine gut eingespielte Mannschaft kann regelrechte Festungen bauen – mit Schießscharten, Engpässen, Türmen und einer Schatzkammer für die eigene Kugel. Zusammengewürfelte Trupps bauen hingegen ebenso zusammengewürfelte Basen. Ist die Baurunde abgeschlossen, folgt die Kampfphase. Hier stehen Ihnen fünf Spielerklassen zur Wahl: Der Aufklärer ist ein schneller, wendiger Bursche, der Infanterist teilt aber mehr aus und steckt mehr ein. Der Scharfschütze schlägt aus der Distanz zu, der Raketenwerfer-Soldat zerbröseln feindliche Mauern. Wichtigster Kämpfer ist allerdings der Ingenieur: Der kann Bauklötze reparieren, in der Schlacht Steine verschieben und so die gegnerische Festung Stück für Stück abbauen. Dafür ist er mit seiner Schrotflinte nicht sonderlich wehrhaft. Das Waffenarsenal von **Source Forts** entspricht auch sonst dem von **Half-Life 2**, doch für die Zukunft planen die Modder bereits neue, auf die Mod abgestimmte Ausrüstung. Vielleicht Schippe und Förmchen? **FAB**

### SOURCE FORTS

Bau-Mod für Half-Life 2

[www.sourcefortsmod.com](http://www.sourcefortsmod.com) **QUICKLINK: K56**

VERSION 1.9 **GROSSE 13 MByte**



Die Mauer muss weg! Und der Verteidiger davor auch.

### BLACK MESA: SOURCE

Half-Life: Source ist weit hinter den Erwartungen zurückgeblieben: Der Spielablauf ist zwar identisch mit dem Klassiker, doch grafisch hat sich trotz Source-Engine kaum etwas getan. Wo sind hochaufgelöste Texturen, polygonreiche Spielfiguren, wo ist die verbesserte KI? Ganz einfach: In der Half-Life 2-Mod Black Mesa: Source. Das Entwickler-Team LeakFree will Half-Life so nachbauen, dass es dem Nachfolger technisch in nichts nachsteht. Inhaltlich wird es keine Veränderungen geben.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) **QUICKLINK: K57**



### RESIDENT EVIL

Haben Sie bei Resident Evil nicht auch immer gedacht, »Wenn das hier ein Ego-Shooter wäre, würde ich diese Zombies alle fertig machen«? Demnächst können Sie's beweisen, denn seit geraumer Zeit arbeiten deutsche Hobby-Programmierer an einer Resident Evil-Mod für Half-Life 2. Darin schlagen Sie sich in einem Single- und fünf Multiplayer-Modi durch Raccoon City und bekämpfen Zombies, Hunter und andere fiese Gesellen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) **QUICKLINK: K58**

### STARKILLER

Spiele-Remakes sind Publishern und Entwicklern oft ein Dorn im Auge. Deshalb ließ Blizzard im September 2004 die vierer-sprechende StarCraft-Revival-Mod Xel'Naga Vengeance für C&C Generäle einstampfen. Doch das Team gab sich nicht geschlagen, benannte das Projekt kurzerhand in Starkiller um und versteht sich nun als Parodie auf StarCraft. Neben klassischer Echtzeit-Strategie in Single- und Multiplayer-Modus bietet Starkiller noch einen Action-Modus: Hier bekämpfen Sie mit ihrer Armee Horden von Gegnern und fünf Oberbosse.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) **QUICKLINK: K60**



### LOST MARINE

Revival, die Vierte. Mit Lost Marine für Doom 3 bastelt sich ein Modder-Team Quake 2, wie es ihrer Meinung nach hätte sein sollen: weniger linear. Deshalb übernehmen die Programmierer keine Elemente aus dem Originalspiel, sondern entwerfen die Levels komplett neu. Eine Konkurrenz zu Quake 4 will das Team allerdings nicht produzieren. Das wäre auch widersprüchlich, denn Quake 4 ist ebenso linear wie seine Vorgänger.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) **QUICKLINK: K59**