FANS HABEN AUSGESPIELT

Fabian Siegismund
fabian@gamestar.de

Ego-Shooter wie **Half-Life** haben wegen fleißigen Moddern eine recht hohe Halbwertzeit (man erlaube mir das Wortspiel). Adventures tun sich da schon schwerer: Einmal durchgespielt, bieten sie nur selten Anreiz für einen neuen Versuch, immerhin kennt man die Rätsel und Gags schon. Adventures sind daher wie Wein – je länger man sie liegen lässt, desto reizvoller werden sie. Schade nur, dass es sich einige Publisher gerade zur Aufgabe machen, Revival-Projekte wie **Indiana Jones: Jäger des verlorenen Schatzes** von Lucasfan Games zu unterbinden. Vivendi etwa, Vernichter der Remakes von **King's Quest 9** und **Space Quest 3**, will die eigenen Klassiker demnächst neu vermarkten und fürchtet wohl um Absatzzahlen. Aber, liebe Publisher: Gerade wer heute das Remake spielt, kauft euch morgen die Neuauflage ab! Denn Fanprojekte halten die Marken und Charaktere am Leben, mit denen die Hersteller beim nächsten Vollpreis-Projekt ihr Geld verdienen.

INHALT

Weiterspielen ____ 174
Mod-News: ____ 176
Defence Alliance 2 ____ 176
BF2 Nights ____ 176
Steel Legion ____ 176
Source Forts ____ 177
Clan-Liga ____ 178
Patch-Tests ____ 180
Tipps & Tricks ____ 183

DAS ENDE FÜR FAN-SPIELE

Indiana Jones kommt vorerst nicht zurück.

Lang, lang ist's her, da wurden Computerspiele auf 5 1/4-Zoll-Disketten oder gar Kassetten ausgeliefert. Abgesehen davon, dass Sie die Orginale wohl gar nicht mehr auf Ihren Rechner bringen könnten, würden die auf modernen Betriebssystemen nicht mehr laufen. Klassikerfreunde konnten jedoch bislang auf Hobbyprogrammierer wie das Team von Lucasfan Games hoffen: Die Burschen bastelten ein Remake des Adventure-Urgesteins **Maniac Mansion** zusammen und entwickelten für **Zak MacKracken** einen zweiten Teil. Damit ist jetzt Schluss: LucasArts ließ die Entwicklung des neuesten Projekts, **Indiana Jones: Jäger des verlorenen Schatzes**, stoppen und sogar die Internetseite des Teams stilllegen. Noch gnadenloser schlug Publisher Vivendi Universal zu: Die Fan-Remakes von **King's Quest 9** und **Space Quest 3** müssen in den Müll – nach mehreren Jahren Entwicklungszeit. Immerhin scheint Vivendi dafür einen Grund zu haben: Der Publisher plant eine Sammlung der beliebtesten Sierra-Adventures, inklusive **King's Quest** und **Space Quest**.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K62

CS: SOURCE MAP PACK

Hoch herrschaftlich: die Karte cs_cabinet8.

Es soll ja **Counterstrike**-Spieler geben, denen reicht die Karte de_dust völlig für ein erfülltes Leben. Falls Sie nicht dazu gehören, haben wir etwas für Sie: 13 schicke Maps für **CS: Source**. Auf de_thematrix etwa kämpfen Sie sich durch Räume, die dem Film **Matrix** nachempfunden sind, von der berühmten Eingangshalle über den Fernsehraum des Architekten bis hin zum Dojo, in dem Neo seine Kung Fu-Künste demonstriert. Wahrlich riesig ist hingegen cs_cabinet8. Die Map wirkt wie eine dreifache Vergrößerung der beliebten Karte de_chateau und beinhaltet ein elegantes Schloss mit unzähligen Räumen und einer weitläufigen Parkanlage. Open-Air-Freunden dürfte außerdem de_monach gefallen. Die Karte wirkt mit den romantischen Ruinen und nebelverhangenen Hügeln fast gemütlich – wären da nicht die ständigen Schießereien zwischen Terroristen und Counter-Terroristen und die Bombenexplosion. Weitere abwechslungsreiche **Counterstrike**-Karten finden Sie im Internet unter www.css-maps.de.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K47

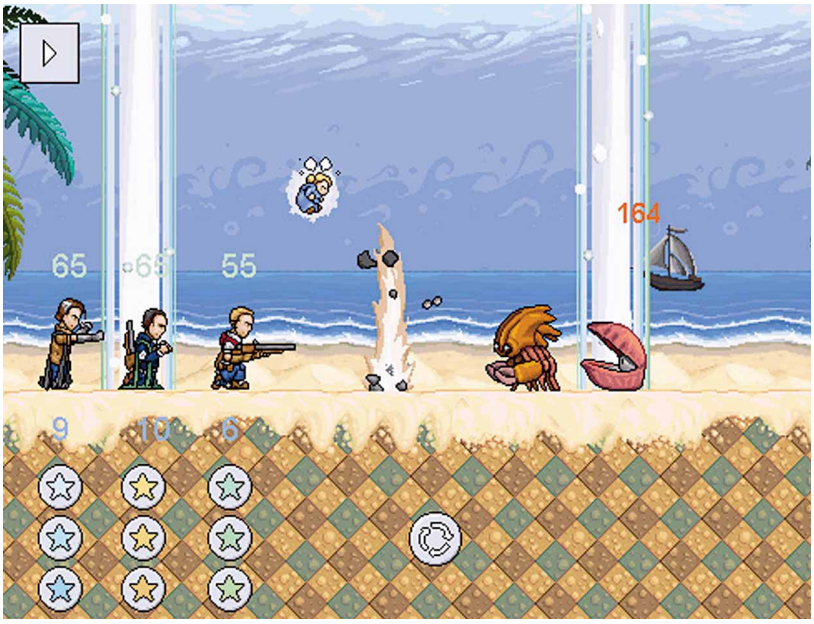
CITY OF VILLAINS HELDEN SPIELEN LÄNGER

Helden werden ohne Monatsgebühr zu Schurken.

Haben Sie die Schnauze voll, immer nett zu ihren Mitmenschen zu sein? Nachbars Katze aus dem Baum zu retten, Banküberfälle zu vereiteln, die Erde zu retten? Im Online-Rollenspiel **City of Villains** dürfen Sie nun endlich auch mal die Sau rauslassen, Omas schubsen, Juweliere beklauen und die Weltherrschaft an sich reißen. Wenn Sie bereits als rechtschaffener Superheld im Vorgänger **City of Heros** unterwegs sind, entfallen für Sie die Monatskosten für den Schurken-Account. So können Sie je nach Gemütslage als strahlender Retter im Park posieren oder als marodierender Rüpel die Innenstadt verwüsten. **City of Villains**, das zunächst ein Addon werden sollte, bietet außerdem einen Bereich, zu dem sowohl Anhänger der dunklen wie auch der hellen Seite Zugang haben – hier erwarten Sie knackige PvP-Schlachten. An den Anschaffungskosten des neuen Spiels kommen Sie als zahlender **City of Heros**-Kunde allerdings nicht vorbei. Denn vergessen Sie nicht: Echte Helden klauen keine Computerspiele.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K63

➤ DVD:
·Kartenpaket für CS:S
·The Spirit Engine

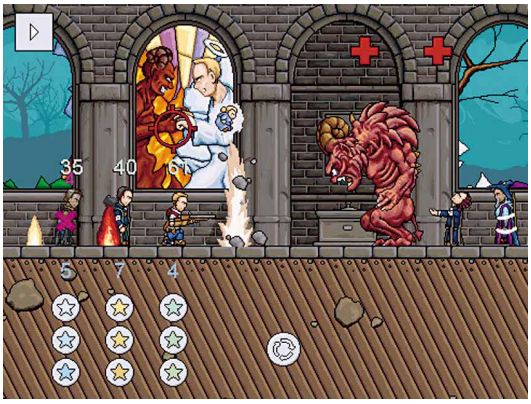


Am Strand legt sich die Gruppe in den Echtzeit-Kämpfen mit ziemlich knackigen Meeresfrüchten an.

FREEWARE-SPIEL
THE SPIRIT ENGINE

Steuereintreiberin Carla hat gerade die Leibwächter eines säumigen Schuldners zu Boden geschickt, da bricht ein Strahl aus dem Himmel und löst Carla in Luft auf. Das Gleiche passiert an anderen Orten der Welt mit einem Schützen und einem Priester. Die verblüfften Entführten finden sich auf einer Insel wieder – und liegen sich sofort in den Haaren. Was machen wir hier? Wer hat uns hergeholt? Notgedrungen rauft sich das ungleiche Trio zusammen. So beginnt das Fantasy-Abenteuer **The Spirit Engine**, das zur Zeit wohl beste Freeware-Rollenspiel.

Ein alter Magier kennt Details zur großen Verschwörung um die mysteriöse Magier-Gilde The Circle, die nach einer uralten Waffe gräbt – aber bevor die Geschichte an diesem Punkt erst richtig losgeht, haben die drei Haudegen bereits ein Minenstädtchen gerettet, einen wahnsinnigen Zauberer erledigt, sind mit dem Luftschiff geflogen und haben Hunderte von Kämpfen hinter sich. Der Spielablauf ist dabei ziemlich linear: Sie wandern über hübsch gezeichnete Felder, durch Wälder und Städte von einem Schlüsselpunkt zum nächsten. Unterwegs warten zahlreiche Feinde.



Endgegner! Der Riesendämon ist nur mit Taktik zu besiegen.

Im Kampf setzt jedes Teammitglied automatisch Aktionen in Dreierketten ein. Die legen Sie vor den Scharmützeln fest – ein Magier kann dann zum Beispiel in der Kombination Blitzschlag/Steinregen/Regenbogen angreifen. Der simple Mechanismus ist taktisch erstaunlich vielseitig. Weil die Gegner verschiedene Angriffstypen und Immunitäten haben, müssen Sie Ihre Kombinationen immer wieder variieren. Während Ihr Team langsam an Erfahrung gewinnt, lernt es immer neue Fähigkeiten und baut bestehende Talente aus. Zudem verbessern Sie nach und nach Ihre Ausrüstung. Der Schwierigkeitsgrad zieht rapide an, stetes Training ist deshalb unerlässlich. Mit ausgefeilten Taktiken ist aber jeder Kampf zu schaffen. **The Spirit Engine** ist in jeder Hinsicht professionell gemacht – von der spannenden Story über die bildhübsche Grafik bis hin zum großartigen, stimmungsvollen Soundtrack. Das alles katapultiert das Fantasy-Epos in den Olymp der Freeware-Spiele. CS FAB MR

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K39

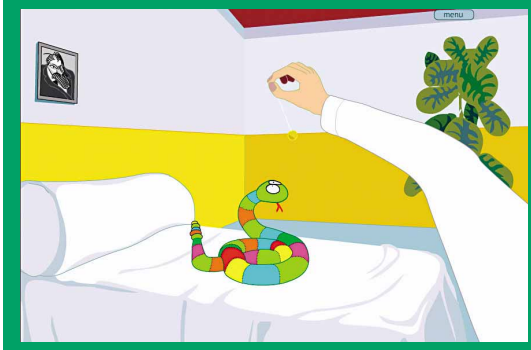
NETZ-NEWS

DRAW A PIG
Der Eber ist oft missgestimmt, weil seine Kinder Ferkel sind. Doch nicht die Frau, die Sau alleine, nein die Verwandtschaft: alles Schweine! Was für welche, das können Sie auf Draw a Pig herausfinden. Zeichnen Sie einfach ein Schwein, wie es Ihnen in den Sinn kommt – die Website übernimmt danach die Auswertung Ihrer Kritzelei und erklärt, was für ein Mensch Sie sind.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K35

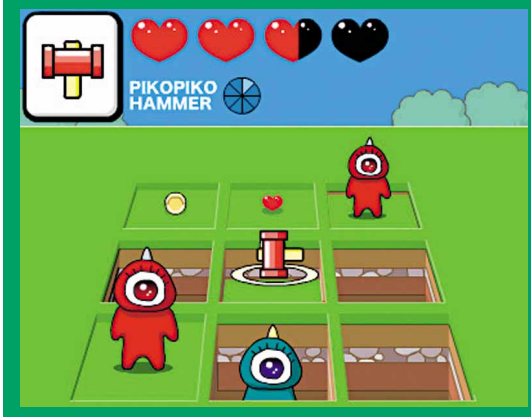
PARA-PLÜSCH
In der Vorschule den Teddy gequält? Die Schaumstoff-Schlange gewürgt? Kinder können so grausam sein. Helfen Sie den gemarterten Kuscheltieren! Para-Plüsch ist die erste und einzige Anstalt für misshandelte Teddys – Sie sind gefragt, wenn es darum geht, die armen Kleinen zu therapieren. Auch diejenigen, die die Seite bereits kennen, sollten noch einmal vorbeischauen: Die Anstalt hat nämlich einen neuen Patienten bekommen.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K34



TONTIE
Eins der beliebtesten Jahrmarkt-Spiele der USA ist das »Gopher Bashing«: Aus einem Tisch mit Löchern schießen Erdhörnchen-Attrappen, die Teilnehmer müssen den Nagern so schnell wie möglich mit Hämmern auf den Kopf schlagen. Klingt brutal, ist aber lustig. Tontie ist die Flash-Variante dieses Spiels und wartet mit vielen Extras und mehreren Gegnertypen auf. Sie steuern das Gekloppe ganz einfach über das Nummernfeld auf der Tastatur. Tontie stammt übrigens von Eyemaze, den gleichen Entwicklern, die auch Grow programmiert haben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K32



SPIRITS
Ha, unser Feuer-Vesony macht des gegnerische Zeit-Yisha platt! Vor dem nächsten Duell schnell noch den Kaufmann besuchen, um dem Vesony Futter zu kaufen – denn ohne Mampf kein Kampf. Wovon hier die Rede ist? Von Spirits, einem Pokémon-Klon. Das Browser-Spiel bietet neben Monster-Duellen noch einiges mehr: Berufe für Trainer, Glücksspiele, eine Stadt, in der sie Häuser kaufen können, Meisterschaften und so weiter.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K33