

## DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter [www.gamestar.de/aktuell/datastar/](http://www.gamestar.de/aktuell/datastar/)



SPILETITEL	ART	COUNTER
Brothers in Arms – Earned in Blood		3 3 3 5
Creature Conflict		3 3 3 5
Dawn of War		3 3 3 5
Dawn of War: Winter Assault		3 3 3 6
Dungeon Lords		3 3 3 6
Dungeon Siege 2		3 3 3 6
Fable: The Lost Chapters		3 3 3 7
Fahrenheit		3 3 3 7
FIFA 2006		3 3 3 7
GT Legends		3 3 3 7
Juiced		3 3 3 8
Myst 5: End of Ages		3 3 3 8
NHL 06		3 3 3 8
rFactor		3 3 3 9
Rome: Barbarian Invasion		3 3 3 9
Sacred Underworld		3 3 3 9
Total Overdose		3 3 4 0
Trackmania Sunrise		3 3 4 0
Tribes Vengeance		3 3 4 0
World Racing 2		3 3 4 0

- BUGS AUSNUTZEN
- BELOHNUNGEN
- EASTER EGGS
- CHEATS
- TAKTIKEN

## BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

Um die Cheats in der Vollversion des Weltkriegs-Shooters zu aktivieren, gehen Sie wie folgt vor: Öffnen Sie mit dem Editor die Datei »Default.ini« im Verzeichnis »Programme\Ubisoft\Gearbox Software\BrothersInArmsEiB\System«. Ändern Sie den Eintrag »[Engine.Console]ConsoleKey=0« in »[Engine.Console]ConsoleKey=1« ab. Sollte das gepflegte Schummeln dann nicht funktionieren, ändern Sie den Punkt »bCheatsEnabled=False« in »bCheatsEnabled=True«. Im Spiel öffnen Sie die Konsole mittels und bestätigen die Schummelleien mit .

Stefan Werdelmann

CHEAT	WIRKUNG
God	unverwundbar
allweapons	alle Waffen
allammo	Munition für alle Waffen
loaded	alle Gegenstände
summon X	Sie erhalten Gegenstand X
unloaded	alle Gegenstände werden entfernt
invisible 1/0	Unsichtbarkeit an/aus
fly	Flug-Modus
ghost	durch Wände schweben
walk	wieder normal gehen
blindai 1	blinde Computer-Charaktere
deafai 1	taube Computer-Charaktere
blindenemies 1	blinde Gegner
deafenemies 1	taube Gegner
killall	alle Charaktere sterben
oldmovie	Schwarz-Weiß-Modus
loadspmap X	zu Level X springen

## CREATURE CONFLICT

Die Schlachtfelder sind relativ klein, aber groß genug, um den Überblick zu verlieren. Schalten Sie deshalb immer wieder in den Planetenmodus, um die Standorte der Gegner zu überprüfen. So sparen Sie sich beim Laufen kostbare Sekunden.



Creature Conflict: Der Planetenmodus schafft Überblick und verrät Gegner-Standorte.

Achten Sie auf Ihre Munitionsvorräte und sammeln Sie möglichst alle Kisten auf. Es dauert viel zu lang, einen Feind mit der Standard-Handwaffe wie der zusammengerollten Zeitung nieder zu prügeln.

Giftwaffen wie die Gasgranaten sehen zwar toll aus, bringen aber schadenmäßig zu wenig. Außerdem ziehen sie leicht Verbündete in Mitleidenschaft. Setzen Sie lieber auf Sprengwirkung.

Achten Sie in der Laufphase darauf, wo der Recke stehen bleibt. Gut: eigene Grabsteine, Unterstände, Mauern, Totems. Schlecht: feindliche Grabsteine, Verbündete, exponierte Stellen wie Berge, im Wasser.

## DAWN OF WAR

Zusammen mit dem Addon Winter Assault ist der Klassiker aus dem Warhammer-Universum nun zum Freundschaftspreis erhältlich. Wir haben für alle Neueinsteiger noch einmal die nützlichsten Tipps zum Strategiespiel zusammengefasst.

Die Stärke der Einheiten lässt sich verändern, indem Sie im Spielverzeichnis die Datei »Definitions« öffnen und dort die entsprechenden Werte wie Geschwindigkeit, Stärke, etc. verändern. Vorher sollten Sie allerdings unbedingt eine Sicherheitskopie anlegen.

Nutzen Sie Whirlwinds, um Wege zu blockieren. Bauen Sie dazu drei oder vier Stück und geben Sie ihnen nacheinander den Befehl, ein bestimmtes Gebiet anzugreifen. Da es sich um Artilleriepanzer handelt, die indirekt feuern können, muss praktisch schwerweise keine direkte Sichtlinie vorhanden sein. Durch diese einfache Taktik können Aufmarschgebiete des Computers blockiert werden. Und falls der Gegner doch noch Truppen durchbringt, sind die schon dermaßen geschwächt, dass die Basisverteidigung kaum mehr Probleme mit den Feinden haben sollte.

Versuchen Sie, Kontrollpunkte, Reliquien oder strategische Ziele immer mit zwei Trupps zu erobern. Einer nimmt



Dawn of War: Ein Trupp gibt Deckung, während der andere sich um das Ziel kümmert.

das Ziel ein, während der andere Deckung liefert. Da sich erobernde Verbände nicht ablenken lassen und sich kaum wehren, bietet diese Methode sicheren Schutz.

 In der sechsten Mission sollten Sie den imperialen Truppen zwei Trupps Space-Marines und ein bis zwei Cybots zur Unterstützung schicken, da sonst eventuell einige Orks durchbrechen können und Ressourcenpunkte angreifen. Die Space-Marines rüsten Sie mit schweren Boltern aus und stellen sie direkt vor die imperialen Truppen auf die kleinen Hügel. Cybots sollten Sie an der Brücke platzieren, um die ebenfalls dort vorbeikommenden Eldar aufzuhalten. Effektiv: ein Cybot mit Sturmkanone und ein Hellfire-Cybot.

 Gehen sie gegen feindliche Helden unbedingt mit Raketenwerfern vor. Das tötet zwar nicht besonders schnell, reißt sie aber von den Füßen und macht die Feinde somit bei Dauerfeuer beinahe bewegungsunfähig. Auf diese Weise kann eine zweite mit Gewehren bewaffnete Truppe den Helden unter Beschuss nehmen, ohne dass dieser sich wehren kann.

## DAWN OF WAR WINTER ASSAULT

 Die Artillerieeinheiten der Imperialen Armee eignen sich hervorragend, um gegnerische Verbände zu zerschlagen. Benutzen Sie den Befehl »angreifen«. Dadurch wird der Feind auf Distanz gehalten.

 Der Imperiale »Bane Blade«-Panzer ist die ultimative Waffe, wenn es darum geht, gegnerische Infanterietrupps zu vernichten. Auch als Basisverteidigungseinheit ist er perfekt, da er die größte Anzahl an Lebenspunkten besitzt. Selbst extremen Beschuss hält er stand, außerdem feuern seine elf Kanonen in alle Richtungen.

 Der »Höllenhund«-Panzer ist wie dafür geschaffen, gegnerische Infanterieeinheiten zu demoralisieren.

*Mathias Wamser*



Winter Assault: Die imperialen Panzer sind vor allem gegen Infanterie eine mächtige Waffe.

## DUNGEON LORDS

 Haben Sie die allgemeine Fähigkeit »Handeln« auf der zweiten Stufe

ausgebildet, lassen sich Unmengen an Gold verdienen. Auf diese Weise funktioniert es: Begeben Sie sich zu einer Kräutrhändlerin, beispielsweise in die Apotheke von Fernhain. Dort erwerben Sie einen Fledermausflügel und ein Leichenhaar zu je 9 Goldeinheiten. Stellen Sie aus diesen Zutaten den Höllensmagierspruch »Furcht« her. Diesen können Sie wiederum für 28 Goldstücke verkaufen. Sie haben also einen Reingewinn von zehn Nuggets. Diesen Vorgang können Sie beliebig oft und mit beliebigen Mengen wiederholen.

*Alkis Schlossmann*

## DUNGEON SIEGE 2

 Ist Ihnen der Tresor zu klein? Kaufen Sie sich einfach ein paar Esel (Füttern nicht vergessen), und lassen Sie diese in der Schenke warten. Alternativ können Sie auch die Helden als Lastenträger verwenden. So haben Sie fast unbegrenzt Platz für Ihre wertvollen Gegenstände.

 Die ideale Party besteht aus je einem Nahkämpfer, Fernkämpfer und einem Naturmagier sowie einem Kampfmagier. Auf diese Weise können Sie sämtliche Set-Gegenstände verwenden und unterwegs anzutreffende Fähigkeitstüren öffnen. Jede Klasse kann auch durch ein Schoßtier vertreten sein, Helden eignen sich wegen ihrer Vielseitigkeit aber besser.



Dungeon Siege 2: Eine ausgewogene Heldengruppe erleichtert solche Massenkämpfe.

 Verzauberbare Gegenstände gibt es in vier Größen: Gute (2x2 Felder), Hervorragende (2x3 Felder), Ausgezeichnete (3x3 Felder) und Legendäre (4x4 Felder). Wirklich sinnvoll sind jedoch nur legendäre Ringe, da gefundene Waffen und Rüstungen zumeist bessere Werte haben. Die Ringe kann man jedoch sehr gut für einen Glückscharakter verwenden, sammeln Sie daher Prismakugeln. Auch für Schädelfragmente sollten Sie sich interessieren, da diese im späteren Spielverlauf mit höheren Heldenstufen äußerst selten werden.

 Schoßtiere sind in erster Linie nur Liebhaberei, da ein Held von den Boni seiner jeweiligen Ausrüstung profitiert. Einzig die Auren der ausgewachsenen Schoßtiere (als fünftes Partymitglied ab

dem Schwierigkeitsgrad Veteran) sind für Ihre Party von Nutzen. Hier eine Übersicht:

KREATUR	FÄHIGKEIT
Lastmaultier	Öffnet sämtliche Truhen und Kisten und zerbricht alle Fässer
Eiselementar	+150% Manaregenerationsrate, +40% Eisresistenz
Skorpionkönigin	+20% Chance, Angriffen auszuweichen
Düsterwolf	60% physischer Schaden auf Feind zurückgelenkt
Dunkelnajade	+200% Gesundheitsregenerationsrate
Feuerelementar	+40% Resistenz gegen Feuer, +8% magische Schäden
Todesliithid	+10% gestohlenen Mana
Mythrilhorn	+12% Rüstung
Lichtnajade	+200% Gesundheitsregenerationsrate
Schoßdrache	+22 Geschicklichkeit, +13 Intelligenz, +14 Stärke

 Alle Helden haben eine eigene Sekundäraufgabe. Nehmen Sie sie deshalb in Ihre erweiterte Party auf. Ungenutzte Helden warten in der Schenke. Nachfolgend eine Liste der Heldenquests und was Sie mit dem jeweiligen Helden tun müssen, um die Quest zu starten.

QUESTNAME	AUFGABE
Taar forscht	Sprechen Sie mit Arianne im Wohnhaus neben der Stadthalle von Eirulan
Lothars Unschuld	Suchen Sie Roland in der Taverne von Aman'lu auf
Derus Schatzsuche	Reden Sie mit Schatzsucher Albain südöstlich neben dem Tierhändler von Aman'lu
Amrens Vision	Suchen Sie einen der vier Pilzkreise. Zu finden im Dschungel im Osten Greilyns, im südlichen Vai'lutra-Wald, im Garten der Ahnen und in den Ruinen von Okaym
Finalas Verachtung	Suchen Sie den kaputten Fahrstuhlhebel in den oberen Kithraya-Höhlen (Teleport: Kithraya-Tal)
Evangelines Irrtum	Reden Sie mit dem verwundeten Karawanenführer Mylindril direkt am »Teleporter Südlicher Vai'lutra-Wald«
Sartans Verdacht	Reden Sie mit Feltan dem Trunkenbold in der Taverne von Kalrathien
Rix' Rache	Suchen Sie die verschlossene Tür in den unteren Bereichen der Mine von Kaderak

 Bekommen Sie zuwenig interessante Gegenstände? Machen Sie einen Ihrer Helden zum »Glücksschweinchen«. Am besten geeignet ist ein menschlicher Nahkämpfercharakter. Verwenden Sie nur diesen zum Öffnen von Kisten, Fässern, Regalen, Waffen- und Rüstungsständen. Bei den großen Goldbeschlagtruhen lohnt es

sich sogar, per Teleportzauber zur Stadt zurückzukehren, um einen Gesang des Wohlstandes am Beschwörungsschrein zu rezitieren, bevor Sie die Truhe öffnen. Dies gilt auch, wenn Sie die Belohnung für eine abgeschlossene Quest abholen.



Dungeon Siege 2: Nutzen Sie die Beschwörungsschreine vor allem bei der Schatzsuche.

**U**m die Sekundärquest »Die Arena von Aman'lu« zu starten, müssen Sie zuerst mit dem Fahrstuhl in den Weinkeller der Taverne von Aman'lu. Dort reden Sie mit Tristeth, der Sie an den Wirt verweist. Kaufen Sie vom Wirt den Wein und verneinen Sie die Kenntnis der Ungeheuer im nachfolgenden Gespräch. Der Wirt gibt Ihnen nun die Parole für Tristeth, und Sie gelangen tiefer unter die Taverne zur Arena. Dort reden Sie mit Daesthai und sagen, dass Sie gern mal kämpfen würden. Jetzt können Sie die Marken für den Kampf kaufen.

Jörg Dieser

## FABLE THE LOST CHAPTERS

**W**ährend des Kampfes mit Maze an der Hook-Coast erscheinen fortwährend Kreischergeister. Im weiteren Verlauf des Scharmützels teleportiert sich Maze auf den Leuchtturm. Ab diesem Punkt besteht die Möglichkeit, einen der Geister, welcher ununterbrochen wieder auftaucht, zu bekämpfen. Mit diesem Wissen und etwas Geduld können Sie Ihren Kampfmultiplikator in ungeahnte Höhen treiben.

Martin Müller



Fable: Nahe dieser Stelle an der Hook-Coast finden Sie Maze. Gut für Ihren Kampf-Multiplikator.

**E**ine der aufwändigsten Aufgaben des Spiels ist es, alle 30 Silberschlüs-

sel zu finden. Denn nur mit diesen Schlüsseln schalten Sie die mächtigsten Waffen und Rüstungen frei. Wir haben für Sie eine Übersicht der Fundorte aller Silberschlüssel.

FUNDORT	AUFGABE
Guild Woods	Am Rand des Teichs fischen
Lookout Point	Die Reben nahe der Statue durchschneiden
Bowerstone South	Auf dem Balkon des Bekleidungsgeschäfts suchen
Bowerstone South	Vollenden Sie die Buchsammlung des Lehrers
Orchard Farm	Angeln Sie am Ufer am Ende des nördlichen Piers
Fisher Creek	Fischen Sie am Ufer an der Nordseite
Fisher Creek	Beenden Sie den Fischereiwettbewerb
Greatwood Lake	Am Ende des nördlichen Pfads
Rose Cottage	Graben Sie den Blumenring am Haus um
Hobbe Cave	Buddeln Sie im Pilzkreis
Darkwood Lake	Schießen Sie einen Pfeil durch das Loch im großen mystischen Stein am Südende
Ancient Cullis Gate	Angeln Sie am Rand der westlichen Brücke
Grey House	Fischen Sie am Ufer nahe der »Demon Door«
Oakvale	Graben Sie am Fuße der Statue im »Memorial Garden«
Oakvale	Beenden Sie die »Chicken Kicking«-Aufgabe
Twinblade's Camp	Heben Sie ein Loch in der Mitte des Blumenrings an der südöstlichen Ecke aus
Witchwood Stones	Angeln Sie am Ufer nahe der »Demon Door«
Witchwood Lake	Graben Sie am Sockel der rot leuchtenden Statue
Knothole Glade	Graben Sie im Pflanzenring zwischen den südöstlichen Häusern
Windmill Hill	Schaukeln Sie im Blumenring nahe dem Haus im Westen
Windmill Hill	Graben Sie den Blumenring nahe der Windmühle um
Headman's Hill	Fischen Sie am Teichufer während der »Mayor's Invitation«-Quest
Browerstone Manor	Suchen Sie das Bett in Lady Greys Schlafgemach
Lychfield Graveyard	Im Teich nahe dem Friedhofswärter fischen
Lychfield Graveyard	Heben Sie das Grab von »Kattie Stutter« aus
Lychfield Graveyard	Suchen Sie in der mittleren Gruft
Cliffside Path	Graben Sie den Pilzring im Norden um
Hook Coast	Suchen Sie in einer Kabine im Leuchtturm
The Lost Bay	Öffnen Sie das Grab der »Bayhouse Keepers«
Necropolis	Fischen Sie nahe der »Demon Door«

## FAHRENHEIT

**S**ehen Sie sich den Abspann des Spiels komplett an. Dadurch erhalten Sie 200 Bonuspunkte, die Sie gegen Musik, Videos oder Minispiele eintauschen können.

Markus Thürwächter

## FIFA 2006

**D**ie Dribbling-Tricks sollten Sie schon in einiger Distanz zum Gegenspieler ansetzen, ansonsten hagelt es sogar im Schwierigkeitsgrad »Amateur« Ballverluste.

**B**ei Schüssen auf das Tor ist es für Sie immer wichtig, den Schussbalken im Auge zu behalten. Egal, wie gut die Position ist, falls der Balken zu voll oder zu leer ist, wird aus dem Torschuss ein Rohrkrepiere. Selbst wenn Sie von Verteidigern umringt sind, sollten Sie sich nicht davon abbringen lassen, einfach aufs Geratewohl zu schießen, solange der Balken genau im blauen Bereich geladen ist.

**A**uch wenn Sie denken, Sie verlieren den Ball auf jeden Fall, weil drei Spieler um Sie herumlaufen: lieber ein gekanntes Dribbling versuchen als einen Pass, der meist vom Gegenspieler abgefangen wird. Meist können Sie sich aus brenzlichen Situationen mit einem Lauf in Richtung der eigenen Verteidigung retten und den Spielbau mit einem Rückpass neu beginnen.

Nils Munterjan

## GT LEGENDS

Mit seinem schraubengenauen Realismus richtet sich unsere Rennspiel-Referenz vor allem an Profis. Doch dank unserer Tipps brausen auch Einsteiger in Rekordzeit zum ersten Meisterschaftssieg.

**A**chten Sie während der Rennen auf die Reifenspuren auf der Strecke. Diese geben Ihnen wertvolle Hinweise auf Bremspunkte und Ideallinie.

**K**leiner Trick, um die Ideallinie und optimale Geschwindigkeit für jede Kurve heraus zu bekommen: Starten Sie ein Einzelrennen mit der höchsten KI-Stufe, und aktivieren Sie gleich beim Start den Autopiloten per **[L]**-Taste. Nun bekommen

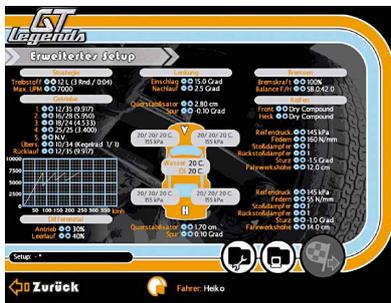


GT Legends: Der Autopilot hilft ohne Unfallgefahr beim Strecke-Kennenlernen.

Sie eine kostenlose Fahrstunde vom cleveren Computer-Piloten und erfahren alles Wissenswerte über die Strecke.

**T**asten Sie sich schrittweise in den nächsthöheren Schwierigkeitsgrad, indem Sie während der Rennen mit den Funktionstasten nach und nach die einzelnen Fahrhilfen bis zur nächsten Stufe anpassen. So können Sie bereits als Amateur das Fahren mit reduzierter Lenkhilfe üben, bevor Sie den Schritt in die Fortgeschritten-Klasse wagen, wo Sie gezwungenermaßen damit fahren müssen.

**A**chtung: Beim Qualifying haben Sie standardmäßig eine volle Tankfüllung im Auto, unnötiges Zusatzgewicht. Wenn Sie in der Garage den »Treibstoff« auf zwei Runden (inklusive Einführungs-runde) reduzieren, können Sie noch entscheidende Hundertstel herauskitzeln.



GT Legends: In der Garage können Sie Ihre Tankfüllung fürs Qualifying reduzieren.

**J**eder Wagen steuert sich in GT Legends höchst unterschiedlich. Fahren Sie jedes Auto deshalb unbedingt ausführlich Probe, um festzustellen, ob es gut zu Ihrer Fahrweise passt.

**U**nsportlich, aber wirkungsvoll: Speichern Sie grundsätzlich, sobald Sie in Führung liegen – Runde für Runde. Nach einem Fahrfehler oder einem Crash laden Sie einfach den letzten Spielstand.

**I**hnen fehlen nur noch wenige Euros bis zum lange herbei gesehnten Traumauto? Dann verschichern Sie doch einfach Ihre nicht länger benötigten älteren Fahrzeuge – Verluste machen Sie dabei netterweise keine. Diese praktische Option finden Sie gut versteckt im Menü »Eigene Wagen / Mein Schauraum«.



GT Legends: Der Verkauf von überflüssigen Autos spült neues Geld in die Kasse.

## JUICED

**Z**u Beginn des Spiels ist es keine Schande, gegen T.K. zu verlieren. Erwerben Sie nach dem Misserfolg einfach ein beliebiges Fahrzeug, und starten Sie einen eigenen Wettbewerb. Folgende Regeln müssen Sie für unseren kleinen Trick beachten:

1. Es muss sich dabei um ein Rundkursrennen handeln.
2. Die gewählte Klasse muss die Fünfte sein.
3. Wählen Sie eine Strecke zwischen eins und vier.
4. Wählen Sie ein Solo-Rennen aus. Nun spielen Sie Zuschauer und setzen Ihr gesamtes Vermögen auf Biggi. Wiederholen Sie diese Taktik einige Male, und Sie werden automatisch steinreich.

Dennis Dornhege



Juiced: Bewundern Sie die Fahrkünste anderer, und sahnen Sie nebenbei ab.

## MYST 5 END OF AGES

Der Spaß an Myst 5 ist das Knacken von Rätseln – den wollen wir Ihnen nicht verderben. Lösungen gibt's deshalb nicht von uns, aber dezente Tipps zu je einer kniffligen Stelle aus jeder der fünf Welten.

**P**roblem: Im Descent geht's nicht weiter! Tipp: Am Ende des großen Schachts im Descent befindet sich ein Bodenaufzug, mit dem Sie nach unten fahren. Das ist allerdings nicht der tiefste Punkt: Darunter liegt ein Schachtsystem, der Zugang befindet sich direkt unter dem Aufzug.

**P**roblem: Ich komme nicht aus der Starthöhle in Taghira! Tipp: Schauen Sie sich das Symbol am Boden an. Nein, Sie sollen nichts auf der Tafel zeichnen. Sie sollen etwas mit der Tafel machen.

**P**roblem: Was mache ich in Eshers Höhle in Noloben? Tipp: Die Leiter lässt sich nur herunterlassen, wenn der Höhleneingang geschlossen ist. Wie aber kommen Sie dann hinein? Nutzen Sie den Teleportstand. Weil die Bahro die Höhle nicht betreten können, müssen Sie eine andere Lösung finden, um das Symbol zu übertragen. Überlegen Sie, was die Bahro normalerweise mit der Tafel machen.

**P**roblem: Was soll ich mit den Teleskopen in Todelmer anstellen? Tipp: Wenn Sie mit den Fernrohren die Felsna-

deln absuchen, entdecken Sie Symbol-Dreierreihen. Das erste Symbol bezeichnet den Quadranten, die anderen beiden sind Koordinaten. Damit bedienen Sie die Schalttafeln im Observatorium. Vorher müssen Sie den Strom anschalten – der Hebel befindet sich im Raum. Suchen Sie!



Myst 5: Über die Schalttafeln steuern Sie die Teleskope, müssen jedoch vorher für Strom sorgen.

**P**roblem: Wie funktioniert die Säule in der Arena von Laki 'Ahn? Tipp: Die Säule kann Sie auf die Empore der Arena bringen. Sie ist gewichtgesteuert. Wie tief sie sinkt, hängt vom Gegengewicht ab, das Sie über den Mechanismus unten eingestellt haben. Beide Augen offen bedeuten jeweils: kein Gegengewicht. Wenn Sie sich auf die Säule teleportieren, sollten Sie an zwei Dinge denken: 1. Sie sinkt unter Ihrem Gewicht. 2. Die Tafel, die Sie mit sich herumtragen, wiegt einiges.

## NHL 06

**D**ie Special-Moves der Starspieler sollten nur in relativ freiem Raum genutzt werden, da die ausschweifenden Bewegungen sonst durch Gegner geblockt werden. Ist wenig Platz um den Spieler, sollte man lieber einen gut platzierten Schuss oder einen Rückpass in Erwägung ziehen.

**W**enn Sie den Schussknopf gedrückt halten, erscheint die kleine Zielscheibe im Tor. Diese sollten Sie immer auf die zum Spieler hingewandte Seite des Tores einstellen, wenn Sie von der Seite kommen.

**S**chlägereien – so lustig sie auch sein mögen – niemals annehmen. Sie bringen nur Zeitstrafen und keinerlei Vorteile.

Nils Munterjan

**V**ernachlässigen Sie niemals die Stocher-Taste, denn damit nehmen Sie dem Gegner gewaltlos den Puck ab und fangen sogar Pässe ab. Aber Vorsicht: Wenn Sie die Taste gedrückt halten, streckt Ihr Spieler seinen Stock vor. Wenn dann ein Gegner drüber stolpert, gibt's garantiert eine Zeitstrafe für Ihren Star.

**P**er Stockdribbling überlisten Sie den gegnerischen Torhüter: Führen Sie den Puck schnell von links nach rechts (oder umgekehrt), wenn Sie vor dem Goalie stehen, und schießen Sie dann sofort.

# HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Häufig kann der Gegner nicht schnell genug reagieren, die Scheibe landet im Netz.

 Dank der weniger aggressiven KI-Abwehr gelingen Ihnen häufig Bauerntricks: Sprinten Sie mit dem Puckführenden hinten ums gegnerische Tor herum. Der Hüter macht daraufhin das kurze Eck dicht, mit etwas Geschick können Sie die Scheibe jedoch an ihm vorbei ins lange Eck löffeln. Wir haben Laufweg und Schussbahn Ihres Spielers im Bild unten eingezeichnet.



NHL 06: Laufen Sie ums Tor herum (den Laufweg haben wir rot markiert) und versuchen Sie, den Schuss (blau) ins lange Eck zu bugsiern.

## RFACTOR

 Einsteiger sollten in Ihren Fahrzeug-einstellungen mehr auf Beschleunigung setzen. Die meisten Kurse sind viel zu kurvig, um die Maximalgeschwindigkeit des Autos ganz auszunutzen.

 KI-Gegner lassen sich leicht durch sanfte Remppler von der Seite irritieren. In manchen Fällen verlieren sie die Kontrolle und brettern ins Kiesbett.



rFactor: Kleine Schubser irritieren den Gegner und verleiten ihn zu Fahrfehlern.

## ROME BARBARIAN INVASION

 Barbarian Invasion erbt einen KI-Bug aus dem Hauptprogramm: Wenn der Feind eine Ihrer befestigten Städte belagert, sollten Sie ihn bereits in der ersten Runde mit der Stadtgarnison angreifen und die Schlacht selbst befehlen. Zu Beginn der Belagerung hat der Gegner nämlich noch keine Kriegsmaschinen und kann Ihre Mauern nicht stürmen. Manchmal bleiben die KI-Truppen aber in Reichweite Ihrer Geschütztürme stehen – dann schießen Ihre

Bastionen die Belagerungsarmee einfach ohne Gegenwehr zusammen. So dezimieren Sie die feindlichen Truppen, ohne dass Ihr Heer die Stadt verlassen muss.

 Als Hunne oder Vandale sollten Sie nicht zu früh sesshaft werden. Denn wenn Sie ein Dorf erobern, löst sich ihre Reiterhorde auf, und Sie müssen langwierig neue Truppen aufstellen. Stoßen Sie daher zunächst nach Südeuropa vor, und brandschatzen Sie alle Siedlungen auf dem Weg. Das bringt Gold, mit dem Sie später neue Einheiten rekrutieren.

 Auch wenn's schmerzt: Auf Seiten der Weströmer müssen Sie sofort zu Beginn einen Großteil Ihrer Armee auflösen, weil die Truppen zu viel Unterhalt kosten. Zu den überteuerten Einheiten zählen die Comitatus sowie alle Reiter und Schiffe. Ähnliches gilt für Städte: Wenn Sie die Rebellion in einer Provinz nicht schon in der ersten Runde unterdrücken können (etwa durch den Einsatz von Truppen oder durch Steuersenkungen), sollten Sie die Siedlung aufgeben. Ziehen Sie das Militär sowie den Statthalter ab und verkaufen Sie alle Gebäude. Nutzen Sie das so verdiente Gold, um in anderen Städten Limitanei zu rekrutieren und Tempel zu bauen – das besänftigt rebellische Bürger. Zetteln Sie in dieser Konsolidierungsphase keine Kriege an und versuchen Sie, mit den weströmischen Rebellen Frieden zu schließen. Wenn das Volk später Ruhe gibt und Sie wieder Gold auf dem Konto haben, können Sie frische Truppen aufstellen und verlorene Städte zurückerobern.

 Mit den Oströmern sollten Sie den Großteil Ihrer Städte christianisieren. Reißen Sie dazu die vorhandenen Tempel ab und bauen Sie Kirchen. Ersetzen Sie heidnische Statthalter durch christliche. Nach kurzen Unruhen (die Sie mit Truppen unterdrücken) sorgt die Einheitsreligion für deutlich zufriedener Bürger.



Rome: Barbarian Invasion: Die KI-Feinde bleiben manchmal in Reichweite Ihrer Geschütztürme stehen und lassen sich niederschließen.

## SACRED UNDERWORLD

 Verkaufen Sie nie Teile eines Sets, das Sie nicht brauchen, beim Händler. Sie

## B.O.S.: MULTIPLAYER-TERMINALS HACKEN

Sobald ich im Multiplayer-Modus den Versuch unternehme, eines der Terminals allein zu hacken, ist ein Misserfolg quasi vorprogrammiert. Gibt es einen Trick, länger am Leben zu bleiben?

**GameStar** Tatsächlich ist es ohne die Unterstützung eines Teams knackig, ein solches Terminal zu hacken. Um jedoch nicht auf die Wettmöglichkeit verzichten zu müssen, sollten Sie während des Hackens immer in Bewegung bleiben. Unter Umständen bleiben Sie durch ein geschicktes Umrunden sogar von Feinden gänzlich unentdeckt.



Blieben Sie an solchen Terminals in Bewegung.

## WORLD RACING 2: SCHWIERIGKEITSGRAD

Ich würde gerne den Schwierigkeitsgrad beziehungsweise das Fahrmodell im Karrieremodus von Synetics Rennspiel World Racing 2 verändern. Wie ist das möglich?

**GameStar** Der Schwierigkeitsgrad lässt sich nur in einigen Missionen verändern. Dies geschieht dann allerdings durch die dynamische KI vollautomatisch. Das heißt, je öfter Sie sich die Zähne an einer Mission ausbeißen, desto einfacher wird diese. Das Fahrmodell ist im Karrieremodus immer auf »Arcade« festgelegt, es lässt sich nicht grundlegend ändern. Lediglich einzelne Fahrhilfen können an- oder abgeschaltet werden.

## MEHR RESPEKT IN JUICED

Wie kann ich dafür sorgen, dass mich die anderen Fahrer in Juiced mit möglichst kleinem Aufwand mehr respektieren?

**GameStar** Der einfachste Weg, um sich mehr Respekt zu verschaffen, sind die Wetteinsätze. Haben Sie beispielsweise 600.000 auf Ihrem Konto, und Sie setzen lediglich 30.000 auf ein Rennen, bringt dies wenig Respektpunkte. Ganz anders sieht es aus, wenn Sie mehr als die Hälfte Ihres Vermögens aufs Spiel setzen. Je weniger finanzielle Mittel Sie haben und je höher Ihre Einsätze sind, desto mehr Respekt verdienen Sie sich bei einem erfolgreichen Rennen.

# SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tipps@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummelleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per Mail.
- Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

bekommen bei ihm lediglich einen Bruchteil des Wertes. Tauschen Sie es lieber im Internet gegen den Teil eines Sets, den Sie für Ihren eigenen Charakter benötigen.

**W**enn Sie im Internet wertvolle Gegenstände verhöckern wollen, lassen Sie sich unter keinen Umständen mit Barem bezahlen. Die Währung ist am Ende des Spiels nichts mehr wert.

**E**In der Kampagne von Sacred Underworld sollten sie in der ersten Stadt Purgatori den Auftrag auf der zweiten Etage der Brücke annehmen. Ein Skelett möchte sich von Ihnen mehrmals Geld borgen. Gewähren Sie ihm diesen Gefallen, als Belohnung bekommen Sie je einen Attributs- und einen Fähigkeitspunkt.

David Bücheler

## TOTAL OVERDOSE

**D**ie effektivste Methode, einen Gegner um die Ecke zu bringen, ist der simple Kopfschuss mit einem Gewehr oder schweren Pistolen. Benutzen Sie diese Waffen mit Vorsicht bei kleineren Ansammlungen von Gegnern. Sie werden die Munition noch dringender benötigen.

**D**er Raketenwerfer ist erwartungsgemäß lahm. Zielen Sie mit diesem Mordinstrument immer auf eine Stelle am Boden nahe dem anvisierten Feind, damit ihn die Druckwelle umreißt. Zielen Sie direkt auf den Körper, ist die Chance, einen Fehlschuss zu landen, aufgrund seiner Bewegungen enorm hoch.

**U**m den Granatwerfer optimal nutzen zu können, sollten Ihre potenziellen Ziele entweder stillstehen oder sich in Reih und Glied auf Sie zu bewegen. Laufen mehrere Gringos in einer Linie auf Sie zu, visieren Sie immer den Ersten an. Auch wenn Sie diesen verfehlen, beschäftigt der Sprengkörper die nachfolgenden Schurken und verschafft Ihnen wertvolle Zeit.

**D**ie meisten Boss-Gegner sehen Sie schon geraume Zeit vor sich, ehe Sie diesen überhaupt schaden können. Sobald Sie aufgrund dieser Tatsache bemerken, dass es sich um eine Skriptsequenz handelt, kümmern Sie sich um Ihre Bewaffnung und Gesundheit.



Total Overdose: Lassen Sie die Wrestler niemals so nahe an sich herankommen.

**K**nifflige Sequenz: In der Stierkampfarena erwarten Sie später einige Ringkämpfer mit Baseballschlägern. Bleiben Sie in dieser Sequenz immer in Bewegung, so vermeiden Sie Treffer.

Nils Munterjan

## TRACKMANIA SUNRISE

**I**m aktuellen Teil der Trackmania-Serie ist es möglich, dass Sie Ihren Wagen individuell gestalten. Unter anderem lässt sich die Karre mit Stickern aufmotzen. Im Menü können Sie die Größe der Aufkleber ausschließlich per Schieberegler festlegen. Da manche der Vinyls jedoch etwas zu klein geraten sind, gib es einen Trick, um sie richtig zur Geltung kommen zu lassen. Wollen Sie die maximale Stickergröße überschreiten, wählen Sie das Motiv aus, halten **[Strg]** gedrückt und benutzen gleichzeitig das Mausrad.

**H**aben Sie alle Rennläufe mit einer Medaille abgeschlossen, gehen Sie direkt zum Bronze-Serien-Cup über. Die Rennen sind zu Beginn leicht zu meistern, bringen aber relativ viel Geld in die Kasse.

**S**obald Sie sich mit der Steuerung von Trackmania vertraut gemacht haben, wählen Sie den höchsten Schwierigkeitsgrad (Pilot) aus. Keine Angst, Sie benötigen keine besseren Zeiten, lediglich die Gegner fahren besser.

David Bücheler



Trackmania: Fertigen Sie Sticker in Übergröße.

## TRIBES VENGEANCE

Im Rahmen des »Best of Sierra Action Pack« finden Sie nun Tribes Vengeance zum Spottpreis beim Händler. Damit Sie es mit erfahrenen Spielern aufnehmen können, geben wir Ihnen einige Tipps.

**Ü**ben Sie den Übergang aus dem Fall ins Gleiten. Das macht Sie auf den teils riesigen Karten deutlich schneller.

**A**uf den großen Außenareal-Karten finden Sie kleinere Gleiter in der Nähe der Hauptbasis. Schnappen Sie sich so ein Gerät, umrunden Sie den Kampfschauplatz weiträumig, und beschießen Sie die Basis der Gegner. Mit dieser Taktik ver-

schaffen Sie den Teamkameraden wertvolle Zeit für einen Flaggenklau.

**S**uchen Sie sich so schnell wie möglich eine Inventar-Station, falls Sie das Spiel fieserweise mit zu schwachen Waffen in den Kampf schickt.

**F**eindliche Raumgleiter holen Sie am leichtesten aus der Luft, wenn Sie direkt über ihnen schweben.

**W**enn Sie es vorziehen, in der eigenen Basis als Verteidiger zu agieren, bieten sich die dicken Rüstungen und die großen Knarren an, etwa die Raketenwerfer. Doch bedenken Sie: Gut gepanzert sind Sie deutlich langsamer und für Ihre Feinde erheblich leichter zu treffen.

**A**uf den Arena-Karten stehen überall große Türme, an denen Sie prächtig den Greifhaken einsetzen können, falls Ihr Jetpack mal keine Energie mehr hat. Nutzen Sie den Schwung des Jetpacks, und schwingen Sie wie Tarzan am Seil des Greifhakens einfach weiter.



Tribes Vengeance: Behalten Sie die Türme im Auge, falls Ihr Jetpack schlapp macht.

## WORLD RACING 2

**D**ie Fahrzeugeinstellung »Arcade-Plus« sorgt mit mehr Bodenhaftung, virtueller Spurverbreiterung (und bei Bedarf zugeschaltetem Allradantrieb) für mehr Fahrstabilität im Grenzbereich und ist daher für Einsteiger besonders geeignet. Erste Siege sind kein Problem mehr.

**F**ür ein paar wertvolle Millisekunden Zeitersparnis empfehlen wir den zuschaltbaren Bremsassistenten. Der unterstützt Sie beim Bremsen, damit Sie sich auf das Gasgeben und Lenken konzentrieren können.

Tobias Schwaiger / **HK**



World Racing 2: Mit Bremsassistenten können Einsteiger leichter um enge Schikanen.