

Viva el Presidente!

GHOST RECON 3

Wild in die Luft ballern nennen Soldaten »mexikanisch abmunitionieren«. In diesem Spiel erfahren Sie, wie schießwütig Mexikaner wirklich sind.

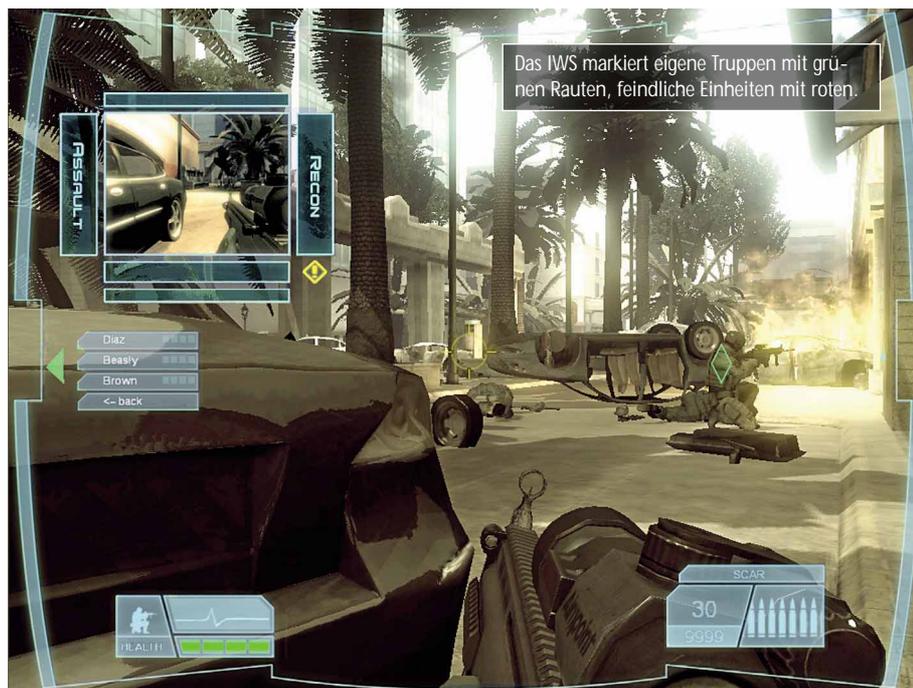
Wo seine Limousine vorfährt, werden Gullydeckel zugeschweißt. Wenn er ein Restaurant besucht, bekommen die Nachbarn Hausarrest. Will er auf die Toilette... ach, das wollen Sie gar nicht wissen. Der amerikanische Präsident ist der bestbewachte Mensch der Welt. Und doch schaffen es mexikanische Putschisten, ihn in Mexico City zu entführen. Deshalb schickt die US-Army ihre besten Soldaten, die Ghosts aus, um ihren Boss nach Hause zu holen.

Kampfmaschinen

Eine Handvoll Soldaten gegen eine ganze Rebellenarmee? Im Jahre 2013 ist das kein Problem. Denn die Ghosts nutzen das »Integrated Warfighter System« (IWS), ein Ausrüstungspaket, das von atmungsaktiven Socken bis zum High-Tech-Helm alles bietet, was der Soldat von morgen braucht. Herzstück des IWS ist das Cross-Cor-Kommunikationsgerät: Über ein Monokel vor ihrem linken Auge empfangen die Kämpfer Informationen wie die Position von Feinden oder Meldungen aus der Einsatzzentrale und erbitten Artillerie- oder Hubschrauber-Unterstützung. Außerdem bietet das Gerät eine taktische Karte, mit der Sie Laufrouen und Angriffsziele festlegen. Alternativ kommandieren Sie wie in **Brothers in Arms** per kontextsensitiver Maus direkt im Spiel.

Die fantastischen Vier

So futuristisch die Ausrüstung der Ghosts auch ist, Entwickler Grin will **Ghost Recon 3** zu einem möglichst realistischen Erlebnis machen und gibt Ihnen deshalb größtmögliche Bewegungsfreiheit: Sie können Hechtsprünge machen, klettern und



Die Texturen sind mitunter recht pixelig (rechts im Bild). »High Dynamic Range Rendering« erzeugt Leuchteffekte.

sich in acht Richtungen lehnen, um an Hindernissen vorbei zu schießen. Damit die High-Tech-Soldaten den Rebellentruppen nicht gnadenlos überlegen sind, soll die KI einiges leisten. Die feindlichen Soldaten nutzen Deckungen, weichen aus und organisieren sich in Trupps. Die Trupps wiederum werden von einem Oberbefehlshaber koordiniert. Während etwa eine Gruppe die Ghosts unter Sperrfeuer nimmt, greift eine zweite von der Seite an. Zum Ausgleich

können Sie sich in **Ghost Recon 3** mit bis zu drei Freunden kooperativ auf die Suche nach dem amerikanischen Präsidenten be-

geben. Wenn Sie den nach rund 20 Stunden befreit haben, lädt er Sie bestimmt zum Essen ein. Zuhause. Da ist's sicherer. **FAB**

GHOST RECON 3

Genre: Taktik-Shooter
Termin: 15. November 2005

Entwickler: Grin / Ubisoft
Status: zu 90% fertig

Fabian Siegmund: »Tolles Befehlssystem: Ich kann meine Mannen wie in Brothers in Arms per Maus kommandieren und komplexere Manöver auf der Karte befehlen. Der Rest des Spiels wirkt aber eher konventionell – von Hubschrauber-Unterstützung und geskripteten Ereignissen habe ich bislang nur im E3-Trailer etwas gesehen. Dabei braucht Ghost Recon 3 viel spielerische Abwechslung, denn grafisch dürfte es in Mexico City schnell eintönig werden.«