DATASTAR

Im DataStar befindet sich der komplette Index aller bisher bei uns erschienenen Tipps und Lösungen. Die Datenbank finden Sie auf unserer CD/DVD im Menüpunkt »Programme« oder unter www.gamestar.de/aktuell/datastar/

SPIELETITEL	ART	COUNTER
Age of Empires 3		3343
Battlefield 2		3343
Brothers In Arms: Earned In Blood		3343
Civilization 4		3344
Dragonshard		3344
F.E.A.R.		3344
Football Manager 2006		3345
In 80 Tagen um die Welt		3345
NBA Live 06		3345
NHL 06		3346
Pro Evolution Soccer 5		3347
Quake 4		3347
Rag Doll Kung Fu		3348
Shadowgrounds		3348
Shattered Union		3348
Ufo Aftershock		3348
Ultimate Spiderman		3349
Vietcong 2		3349
World Racing 2		3349
X-Men Legends 2		3349

➤ GAMESTAR.DE: ausführliche Komplettlösung QUICKLINK L127

➤ DVD: ausführliche Komplettlösung

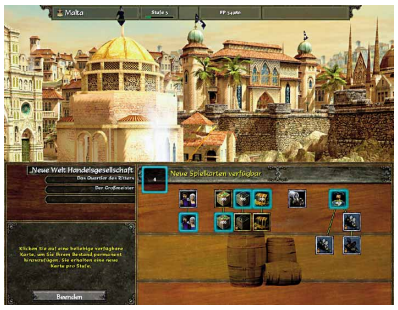
BUGS AUSNUTZEN · EASTER EGGS · BELOHNUNGEN · CHEATS · TAKTIKEN

AGE OF EMPIRES 3

Wie schon in den diversen Vorgängern von Ensembles neuestem Streich haben Sie auch in der neuen Welt die Möglichkeit, mittels ↵ die Befehlszeile für Cheats aufzurufen. Bestätigt wird ebenfalls mit ↵.

CHEAT	WIRKUNG
A recent study indicated that 100% of herdables are obese	Sämtliche Tiere auf der Karte nehmen zu
Give me liberty or give me coin	10.000 Münzen
Medium Rare Please	10.000 Nahrung
Nova&Orion	10.000 Erfahrungspunkte
Tuck tuck tuck	Roter Monstertruck
X marks the spot	Karte wird aufgedeckt
Sooo Good	»Musketeer'ed«-Signal
Speed always wins	100% schneller bauen
This is too hard	Solo-Mission gewinnen

Um in einem Solospiel sofort ein beliebiges Level für Ihre Heimatstadt zu erreichen, gehen Sie wie folgt vor: Öffnen Sie im Ordner »Eigene Dokumente\Eigene Spiele\Age of Empires 3\Savegame« die Datei »sp_Heimatstadtname_homecity.xml«. Dort können Sie nun unter dem Eintrag »<level>X/<level>« für das »X« einen beliebigen Levelwert bis 99 einsetzen.



Age of Empires 3: Beliebiger Heimatstadt-Level dank unserer kleinen Schummeleien.

BATTLEFIELD 2

Panzerabwehrminen können Sie ab Version 1.03 nun auch mit Panzergranaten oder C4 von der Straße fegen.

Als Scharfschütze sollten Sie während des Schießens Ihre Maustaste länger als üblich gedrückt halten, um zu sehen, ob Ihr Schuss gesessen hat. Auf diese Weise sehen Sie außerdem, wohin sich der Feind bewegen will.

In der Rolle des Panzerfahrers sollten Sie gegnerische Tanks möglichst immer zwischen Turm und Wanne anvisieren. Auch gut gezielte Treffer ins Heck verursachen immensen Schaden.

Werden Sie als Sniper verfolgt, sprinten Sie um die nächstgelegene Häuserecke und hinterlassen eine Claymore-Mine außerhalb des Sichtfelds Ihres Feindes.

Panzerabwehrminen sollten Sie auf Karten wie »Songhua Stalemate« immer verteilt auf Wege legen, die sich im seichten Wasser befinden. Die Minen sind im Wasser besonders schwer zu erkennen, da sie wie Steine aussehen. Besonders Jeepfahrer reagieren bei den hohen Geschwindigkeiten ihres Fahrzeuges häufig zu spät.

Sie können Panzerabwehrminen auch geschickt im Schatten von Bäumen platzieren. Auch hier sind diese schwer zu erkennen. Der beste Tipp ist aber: Niemals die Minen in einer Reihe platzieren, so etwas fällt direkt ins Auge. Sie sollten sich vorstellen, wie Steine liegen würden.

C4 eignet sich perfekt zur Verteidigung von Flaggenpunkten. Legen Sie sich ganz nah an die Betonhalterung des Flaggenmasts, so dass dieser direkt vor Ihnen ist. Nun platzieren Sie einige C4-Ladungen und zielen dabei auf den Beton. Das C4 verschwindet in der Betonhalterung, ist für Feinde unsichtbar und nur Sie und ihre Teamkameraden können es am Totenkopf-Symbol erkennen. Von einem sicheren Beobachtungsplatz aus zünden Sie die todbringende Ladung, sobald Feinde die Flagge einnehmen wollen.

Konstantin Kostyrkin

Battlefield 2: Eine unscheinbar platzierte C4-Ladung geht im richtigen Moment hoch.

BROTHERS IN ARMS EARNED IN BLOOD

Lassen Sie das deutsche K98 liegen: Der Repetier-Karabiner verursacht zwar viel Schaden, lädt aber nur langsam nach. Das endet in Earned in Blood meist tödlich, denn gezielte Treffer sind hier oft Glücksache. Vertrauen Sie daher lieber den automatischen Waffen.

Die Gegner weichen in Earned in Blood zwar besser aus als im Vorgänger, richtig clever sind sie dabei aber immer noch nicht. Bleiben Sie beim De-

ckungstrupp, lassen Sie den Feind unter Sperrfeuer nehmen und den Sturmtrupp über die Flanke vorrücken. Stellen Sie nun das Feuer ein, wird der Gegner meist versuchen, Ihrem Deckungstrupp in die Seite zu fallen. Ihre KI-Kameraden mögen damit überfordert sein, Sie hingegen nicht: Die kopflos heranstürmenden Deutschen schalten Sie mit Leichtigkeit aus.

Um die Cheat-Funktion benutzen zu können, müssen Sie zunächst die Konsole aktivieren. Öffnen Sie hierfür im Ordner »\Dokumente und Einstellungen\Benutzername\Eigene Dateien\Gearbox Software\Earned in Blood\Profilname« die Datei »EiB.ini« mit dem Editor. Möglicherweise müssen Sie den Punkt »Versteckte Ordner und Dateien anzeigen« in den Ordneroptionen aktivieren. Suchen Sie nun den Eintrag »Consolekey=0«, und ändern Sie ihn in »Consolekey=192«. Die Textzeile »bEnableDebugConsoleAndMenu=False« ändern Sie in »bEnableDebugConsoleAndMenu =True«. Speichern Sie die Datei ab, und öffnen Sie das Spiel mit dem gerade editierten Profil. Nun haben Sie während des Spiels mittels ^ die Möglichkeit, die Konsole aufzurufen. Dort geben Sie einen der folgenden Codes ein und bestätigen mit ↵.

CHEAT	WIRKUNG
fly	Flugmodus
walk	Sie gehen wieder
supersquad	Ihre Einheit ist unverwundbar
god	Gottmodus
loaded	Munition erhalten
oldmovie	S/W-Modus aktivieren
allweapons	Alle Waffen

Earned in Blood: Im Gottmodus überleben Sie selbst solche kritischen Situationen problemlos.

CIVILIZATION 4

Bevor Sie eine Stadt angreifen, sollten Sie Ihren Befestigungswert mit Katapulten, Kanonen, Artillerie, Schiffen oder Bombern auf Null reduzieren – dann kämpfen die Verteidiger weniger effektiv. Nützlich: Wenn Sie Ihren Geschützen die Beförderung »Stadtbombardement« spendieren, richten sie mehr Schaden an.

Automatisieren Sie Ihre Arbeiter. Denn die KI-Bautrupps bauen das Reich geschickt aus, während Sie sich voll und ganz auf Kriege und den Ausbau Ihrer Städte konzentrieren können.

Nutzen Sie Spione, um vor einem Angriff das feindliche Territorium auszukundschaften. Wenn Sie die Agenten in gegnerische Siedlungen schicken, dürfen Sie sogar deren Produktionsbildschirm einsehen.

Flugzeugträger eignen sich bestens dazu, Ihre Flotte vor Luftangriffen zu schützen, denn die Dickschiffe können bis zu drei Jagdflieger transportieren. Denen geben Sie den Luftüberwachungs-Befehl, damit sie feindliche Bomber in Reichweite automatisch abfangen.

Civilization 4: Schwächen Sie gegnerische Städte vor dem Angriff möglichst mit Artillerie.

DRAGONSHARD

Achten Sie beim Basisbau unbedingt auf die richtige Gebäudezusammenstellung. Kleriker können mit einem Monument der Macht, das den Schaden erhöht, wenig anfangen. Vernünftiger ist bei ihnen schnelle Mana-Regeneration.

Keine Bange, wenn der Gegner Ihre Armee aufreibt. Ziehen Sie sich fix zurück, um auf das Aufladen der Rohstoffe zu warten. Falls Ihnen der Feind wider Erwarten folgen sollte, kommt er meist nicht gegen die Verteidigungstürme des Nexus an, die Sie schon vorher maximal aufrüsten.

Versuchen Sie grundsätzlich immer, alle Punkte der Macht zu halten. Wenn es das Bevölkerungslimit zulässt, sollten Sie an jedem Punkt einen Mann zurücklassen, der das Artefakt bewacht.

F.E.A.R.

Achten Sie mal auf Norton Mapes Gürtelschnalle. Er scheint ein Fan von Nerd-Abkürzungen zu sein.

Sobald Sie Paxton erledigt haben, werden Sie auf eine Gruppe von Klonkriegern treffen. Sparen Sie sich wertvolle Munition und hauen Sie die Typen einfach um. Gegenwehr haben Sie nicht zu erwarten.

Bevor Sie auf eine Gruppe der gefährlichen Klonkrieger treffen, werden Sie sie kurz vorher miteinander sprechen hören. Die Kommunikation der Soldaten warnt also rechtzeitig vor ihnen.

Flüchtende Soldaten gehen entweder hinter einer neuen Deckung in Stellung, oder sie suchen einen direkten Weg zu Ihnen, wenn sie sich gerade in einem anderen Stockwerk befunden haben. Kontrollieren Sie also Treppen, sie lassen sich leicht mit einer Näherungsmine absichern.

Die Schläge und Tritte Ihres Protagonisten sind überaus effektiv und nicht zu unterschätzen. Einen Soldaten hinter einer maximal hüfthohen Deckung kann man mit einem einzigen Sidekick ausschalten und dann selbst dort in Deckung gehen.

Achtung: Tritte und Schläge bringen nichts gegen gepanzerte Soldaten (erkennbar an den Schulterplatten) oder Mechs. Hier helfen nur Schusswaffen.

F.E.A.R.: Soldaten mit Rüstungen sind nur durch Schüsse und nicht im Nahkampf zu verwunden.

Sehen Sie eine Gruppe Klonkrieger, ohne selbst entdeckt zu werden, dann wechseln Sie auf eine Waffe mit viel Munition und aktivieren Sie sofort den Zeitlupen-Modus. Ein unvorbereiteter Soldat ist mit einem einzigen Kopftreffer sofort neutralisiert. In Zeitlupe sind mit etwas Glück sogar zwei bis drei gute Treffer möglich.

Bei einem Kampf mit sowohl gepanzerten als auch normalen Soldaten nimmt man sich am besten zuerst die normalen vor. Diese Klonkrieger sind am leichtesten auszuschalten, liefern Munition und sind durch ihre Mobilität am schlechtesten zu erwischen. Danach kann man sich dann relativ gemütlich mit den langsameren Soldaten befassen.

Klonkrieger erkennen die normalen Granaten und flüchten vor ihnen. Allerdings haben sie keine Ahnung von den ferngesteuerten Minen und den Näherungsminen. Damit lassen sich also prima Fallen in den engen Gängen sowie an Türen oder Treppen legen.

Achtung, Spoiler! Nach dem Black Hawk-Absturz begeben Sie sich eine Treppe hinauf zu einer Tür. Durch einen Schlitz können Sie eine Gruppe Klonkrieger ausmachen. Platzieren Sie eine Näherungsmine am Türrahmen und bewegen Sie sich geräuschvoll in Richtung der Söldner, bis Sie deren Funkspruch wahrnehmen. Spurten Sie zurück und beobachten Sie, wie die Rivalen in die Luft gejagt werden.

Während eines größeren Scharmützels sollten Sie die Bleispritzen der erledigten Kontrahenten aufsammeln und mit Dauerfeuer Platz im Raum schaffen. Ist der Kampf überstanden, sammeln Sie einfach Ihre bevorzugten Waffen wieder ein.

Getarnte Klonkrieger besitzen keinerlei Fernkampfwaffen. Falls Ihnen ein Exemplar dieser Gattung begegnet, empfiehlt es sich deshalb, kehrtzumachen und hinterhältig die nächste Tür mit einer Mine auszustatten.

Niels Munterjan

F.E.A.R.: Der hintere Angreifer hat schwer unter der Detonation der Mine zu leiden.

FOOTBALL MANAGER 2006

Der Schwierigkeitsgrad des Managers hängt entscheidend von Ihrer Mannschaftswahl ab. Einsteiger sollten deshalb unbedingt einen Spitzenclub wie Bayern München trainieren. Wegen der individuellen Klasse der Spieler wirken sich taktische Fehler nicht ganz so gravierend aus, und Sie können deutlich risikoloser mit den Taktiken experimentieren.

Der Football Manager 2006 simuliert die realen Stärken und Schwächen der Spieler sehr genau. Wer sich die Einarbeitungszeit deutlich verkürzen will, sollte deshalb einen Verein wählen, mit dem er sich auskennt. So brauchen Sie nicht erst in den Statistiken zu wühlen, um herauszufinden, wer der Flankengott ist.

Wo ist der Transfermarkt? Gut versteckt! Die wertvolle Liste finden Sie im Spielersuche-Menü. Hier klicken Sie erst auf »Filter«, dann auf »Auf Transferliste«.

Football Manager 2006: Für eine Liste der zum Transfer freigegebenen Kicker müssen Sie im Spielersuche-Menü einen Filter aktivieren.

Lesen Sie unbedingt aufmerksam die Medien-Nachrichten. Häufig finden Sie hier Hinweise auf unzufriedene Spieler, die sich besonders leicht und kostengünstig abwerben lassen.

Um einen bestimmten Spieler unter Manndeckung zu nehmen, müssen Sie bis zum Beginn des Spieltages warten. Bevor Sie auf den »Spielen«-Button klicken, wechseln Sie zur detaillierten Taktik. Nun können Sie im Menü »Spieleranweisungen« unter den Punkt Deckung einen direkten Gegenspieler auswählen.

IN 80 TAGEN UM DIE WELT

Oliver wird schnell müde. Kaufen Sie ihm deshalb regelmäßig was zu futtern, um seine Energie zu steigern.

Bunte Pfeile zeigen Ihnen auf der Minimap, in welche Richtung Oliver laufen muss. Ist der Pfeil grün, befindet sich Oliver auf gleicher Höhe mit dem Ziel. Ist der Pfeil blau, liegt das Ziel höher, ist die Anzeige rot, liegt es tiefer.

Ein Doppeldruck auf W lässt Oliver schneller laufen. So verliert er aber auch fix Energie. Nutzen Sie deswegen Fahrzeuge, wann immer Sie können.

NBA LIVE 06

Würfe jenseits der Drei-Punkt-Linie direkt in das Gesicht des Gegenspielers sind nicht empfehlenswert und werden nur von absoluten Starspielern mit einer akzeptablen Trefferquote versenkt. Versuchen Sie lieber, einen guten Werfer mit klugem Passspiel in Position zu bringen, und geben Sie ihm durch Blocks genügend Raum für einen ungestörten Wurf. Die Wahrscheinlichkeit für einen Dreier steigt so enorm. Perfekt ist der Wurf, wenn Sie ihn beim Sprungwurf am Scheitelpunkt der Sprungkurve durchführen.

Wurf-Täuschungen sind eine effektive Taktik, um gegnerische Verteidiger zum verfrühten Blocksprung zu locken. Drücken Sie nur ganz kurz auf die Taste, um mit einer solchen Aktion rasch freie Bahn für einen Sprungwurf zu erhalten. Der Schlüssel zum Erfolg liegt neben guten Attributwerten und dem richtigen Timing auch in der freien Wurfbahn Ihres Spielers. Wenn der Verteidiger nicht auf Ihre Täuschung hereinfällt, sollten Sie den Ball bestmöglich abspielen. Eine erneute Täuschung ist zwar möglich, jedoch nicht ungefährlich, da ein Block jetzt sehr wahrscheinlich ist.

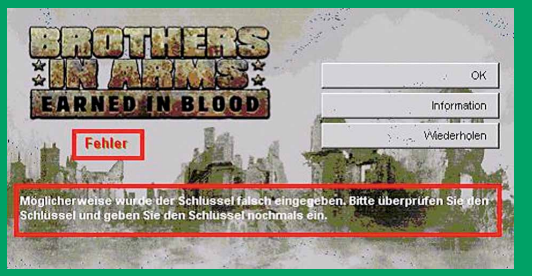
Wenn Sie in der Rückwärtsbewegung in Richtung Korb werfen, können Sie kaum geblockt werden. Allerdings sind diese Würfe deutlich schwieriger auszuführen: Ein gutes Beispiel für perfektes

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

EARNED IN BLOOD – FALSCHER CD-KEY

Nachdem ich im Installationsmenu von Brothers in Arms: Earned in Blood den Schlüssel von der Rückseite meines Handbuchs eingegeben habe, erhalte ich die folgende Meldung: »Möglicherweise wurde der Schlüssel falsch eingegeben. Bitte überprüfen Sie den Schlüssel und geben Sie den Schlüssel nochmals ein.« Die Kombination entspricht jedoch genau den gedruckten Buchstaben-Zahlen-Kombinationen. Was mache ich falsch?

GameStar Vorsicht Falle: Der auf der Rückseite des EiB-Handbuch aufgedruckte Code ist lediglich für das Spielen im Internet gedacht. Der Installations-Key, den Sie benötigen, befindet sich auf der DVD des Spiels.



Lassen Sie sich nicht durch die Fehlermeldung beeindrucken.

FOOTBALL MANAGER 2006 – FOULER ELFMETER

Sobald es bei einem Pokalspiel meines Teams nach der Verlängerung zum Elfmeterschiessen kommt, verliere ich meist, obwohl ich mehr Elfer im Netz versenke als die gegnerische Mannschaft. Liegt der Fehler im Programm, oder handelt es sich hierbei um eine besondere Rechenweise?

GameStar Genaugenommen handelt es sich um beides. Sie gewinnen ein Elfmeterschießen gegen den Computer immer zu Null. Dieser Fehler wird mit dem Patch 6.0.1, den Sie auf unserer Homepage downloaden können, behoben.

➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L9

GT LEGENDS: DIAMANT-POKAL

Wieso gewinne ich keinen Diamant-Pokal, wenn ich ein Cup-Rennen mit dem ersten Platz absolviere?

GameStar Die Art des Pokals, der nach einem Cup-Event vergeben wird, hängt von dem Schwierigkeitsgrad ab, in dem Sie die Rennen fahren. Zum Beispiel ist im Schwierigkeitsgrad »Anfänger« der Bronze-Pokal die höchste Auszeichnung, die vergeben wird. Im Schwierigkeitsgrad »Profi« ist es der Diamant-Pokal, der wertvollste Pokal im Spiel. Beachten Sie, dass auch die Anzahl der im Cup gewonnenen Credits vom gewählten Schwierigkeitsgrad abhängt.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Fragen und Tipps an:

tipps@gamestar.de

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tipps & Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat, Easteregg oder simplen Kniff bis zu komplexen Insider-Taktiken und Editor-Schummeleien ist uns alles willkommen. Falls wir Ihren Beitrag im Heft veröffentlichen, bedanken wir uns bei Ihnen mit einem Honorar von 13 Euro. Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie allerdings ein paar Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muss von Ihnen stammen, nicht aus dem Internet.
- Der Tipp darf nur unserem Verlag vorliegen.
- Schicken Sie uns die Beiträge bitte per Mail. Den Text benötigen wir als Word- oder RTF-Datei, erklärende Bilder sind uns im TIF-Format am liebsten.

Timing gibt der deutsche Starspieler Dirk Nowitzki ab, der diesen Wurf perfektioniert hat. Optimal sind solche Würfe in dichter Distanz zum Korb, wenn Sie keine vernünftige Anspielstation erkennen und die Zeit Sie zum Wurf zwingt.

Korbleger und Dunks werden von der gleichen Taste ausgelöst. Einen Korbleger sollten Sie nur ansetzen, wenn Sie in der entsprechenden Laufbewegung ungehindert zum Korb ziehen können. Einen Dunk führen Sie mit einem wuchtigen Center aus, wenn Sie entsprechend Raum für sich gewinnen konnten. Positiv an dieser Aktion ist die häufige Foulrate der KI, so dass Sie zu einfachen Punkten über die Freiwürfe kommen können.

Markus Grunow

NBA Live 06: Konnte der Center genug Raum in der Zone gewinnen, klappt der Dunk.

NHL 06

Für die Defensive sollten Sie die Verteidigerpaare optimal mischen. Es nutzt nämlich herzlich wenig, wenn Sie Ihre beiden Star-Defender in eine Reihe befördern, wenn die beiden anderen Verteidigerpaare nur Durchschnitt auf dem Eis darstellen und ein Tor nach dem anderen kassieren. Packen Sie die beiden besten Verteidiger daher in die beiden ersten Reihen und stellen ihnen schwächere Defender an die Seite, um mehr Ausgeglichenheit in der Verteidigung zu erreichen.

Die Open-Ice-Steuerungsvariante hat sich leicht verändert: Der von der KI gesteuerte Spieler passt Ihnen nun auch automatisch den Puck zu, wenn er meint, dass der richtige Zeitpunkt gekommen ist. Das erhöht die Authentizität der Simulation, ist jedoch in manchen Spielsituationen ein Ärgernis, da es zu Fehlpässen und damit verbundenen Breakaways kommen kann. Nutzen Sie diese Option nur, wenn Sie einen kurzfristigen Doppelpass spielen wollen oder um vor dem Tor aufzuräumen, wenn Sie in Scheibenbesitz sind.

Die Dekes lassen sich nun bei Steuerung mit dem Gamepad auch mit dem linken Analogstick ausführen. Das ist anfangs etwas gewöhnungsbedürftig. Ziehen Sie mit vollem Speed bei einem Alleingang in das gegnerische Drittel ein, und legen Sie den Puck rasch von der linken auf die rechte Stockseite und umgekehrt. Dabei drücken Sie nicht mehr nach vorne, sondern lediglich nach links und rechts! Mit ein wenig Glück und Geschick haben Sie den Goalie damit in die falsche Ecke geschickt und netzen locker ein.

Die berühmten Tore im Goaliecrease funktionieren auch bei NHL 06. Sie fahren dabei außen eng am Torwart vorbei und zielen über seine Schulter hinweg in die kurze Ecke. Dabei aber nicht zu eng am Crease vorbeifahren, da der Goalie Ihnen den Puck sonst per Poke-Check wegdrückt.

Der Einzug in das Angriffsdrittel ist in dieser Version überhaupt kein Problem mehr. Lediglich beim Sprint sollten Sie darauf achten, dass Sie sich den Puck nicht in dem Moment vorlegen, bei der Ihnen ein Verteidiger per Poke-Check den Puck abnehmen könnte.

Der Handgelenkschuss ist aus der Entfernung mit den meisten Spielern nahezu nutzlos. Direkt vor dem Goalie oder von den Bullykreisen aus kann er jedoch eine effiziente Waffe sein, vor allem, wenn dem Torhüter die Sicht leicht versperrt ist. Gehen Sie dennoch eher auf die Schlagschuss-Variante, mit der Sie erheblich mehr Rebounds verursachen. Lediglich bei Spielern, die extrem hohe Werte beim Handgelenkschuss aufweisen, sollten Sie diese Option verstärkt nutzen.

NHL 06: Bei Bullys lohnt sich der ansonsten schwache Handgelenkschuss.

Wraparounds bieten Ihnen ebenso eine gute Einschussmöglichkeit. Sie täuschen einen Zug links an und ziehen rasch rechts am Tor vorbei. Drücken Sie während der Bewegung bereits den entsprechenden Button für den berühmten Bauerntrick, um die Scheibe am verdutzten Torwart vorbei ins Tor zu befördern.

Der KI steht ein unbegrenzter Turbo-Vorrat zur Verfügung, wundern Sie sich also nicht, wenn die gegnerischen Starspieler Sie am Ende der Drittel lässig überholen und zum Breakaway ansetzen. Gehen Sie gerade am Ende der Drittel vorsichtig zu Werke, speziell wenn Sie knapp in Führung liegen. Als taktische Maßnahme sollten Sie rasch Ihren Verteidigern die Marschroute »Rückzug« vorgeben.

Die Bodychecks lassen sich in diesem Jahr erheblich einfacher ausführen. Nehmen Sie jedoch kurz vor der Check-Aktion genügend Schwung auf, um den Kontrahenten wuchtig aufs Eis zu knallen . Sind Sie noch in der Rückwärtsbewegung ab der Mittellinie, können Sie den gegnerischen Stürmer auch bei leichter Berührung per Hüftcheck aus der Balance bringen.

Sollte Ihr Gegner mit Pressing arbeiten, ziehen Sie Ihren scheibenführenden Spieler kurz hinter das eigene Tor zurück. Nun können Sie in aller Ruhe den Puck auf einen freilaufenden Verteidiger nach rechts oder links spielen, um das Geschehen ins Mitteldrittel zu verlagern.

Von der Möglichkeit, gegnerische Schüsse zu blocken, sollten Sie speziell in Unterzahlsituationen Gebrauch machen. Knien oder legen Sie sich in die Schussbahn, kurz bevor der gegnerische Stürmer von der Blue-Line abziehen will. Um in Unterzahl das Spiel des Gegners zu stören, empfehlen sich auch Poke-Checks mit dem Stock. Allerdings ist hier die Gefahr recht groß, dass Sie aus Versehen an die Schlittschuhe Ihres Gegenspielers geraten und so eine Strafe wegen Beinstellens erhalten.

Direktabnahmen führen besonders häufig zu Toren: Passen Sie zu einem Stürmer, der sich kurz vor dem Tor freigelaufen hat. Optimalerweise spielen Sie diesen Querpass, wenn er noch in voller Bewegung ist. Nun kommt es darauf an, wo Ihr Stürmer steht: Ist er etwas weiter seitlich vom Tor entfernt, schießen Sie in die kurze Ecke: Steht er hingegen näher am Kasten, empfiehlt sich die lange Ecke, da der Goalie diese Torseite gern mal per Hechtsprung öffnet.

Markus Grunow

NHL 06: Diese Situation vor dem Tor eignet sich hervorragend für einen One-Timer.

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Achten Sie bei der Aufstellung nicht auf die vorgeschlagenen Positionen der Spieler, sondern auf deren Talente. Englands Owen etwas, darf offiziell nur als Mittelstürmer kicken, eignet sich aber auch bestens als Flügelspieler, weil er sehr präzise Flanken schlägt.

Pro Evolution Soccer 5: Wenn Sie die Sprinttaste loslassen, dribbeln Sie kontrollierter.

Schüsse aus vollem Lauf sind häufig unpräzise. Lassen Sie daher die Sprinttaste los, bevor Sie aufs Tor feuern. Gleiches gilt für Dribblings: Wenn Sie Gegner austanzen wollen, sollten Sie auf die Sprinttaste verzichten, weil sich Ihr Spieler das Leder sonst zu weit vorlegt.

Setzen Sie Tacklings und Grätschen gegen Spieler sparsam ein. Denn der Schiri pfeift kleinlicher als in den Vorgängern und bestraft bereits kleine Rempeleien mit einem Freistoß. Versuchen Sie lieber, dem Gegner den Ball abzulaufen oder Pässe per Grätsche ins Aus zu lenken.

QUAKE 4

Geben Sie den Cheat »map game/X« ein, wobei das X für einen der folgenden Levels steht. Bestätigen Sie den Code aus unserer Tabelle mittels ↵.

PASSWORT	KARTE
airdefense1	Air Defense Base
airdefense2	Air Defense Trenches
convoy2	Aqueducts
convoy2b	Aqueducts Annex
convoy1	Canyon
walker	Construction Zone
network2	Data Networking Security
network1	Data Network Terminal
process2	Data Processing Security
storage2	Data Storage Security
dispersal	Dispersal Facility
hangar1	Hangar Perimeter
hangar2	Interior Hangar
mcc_landing	MCC Landing Site
core1	Nexus Core
hub2	Nexus Hub
hub1	Nexus Hub Tunnels
mcc_1	Operation: Advantage
mcc_2	Operation Last Hope
building_b	Perimeter Defense Station
putra	Putrification Center
recomp	Recomposition Center
medlabs	Strogg Medical Facilities
core2	The Nexus
tram1	Tram Hub Station
tram1b	Tram Rail
waste	Waste Processing Facility

Um die folgenden Cheats zu aktivieren, drücken Sie während des Spiels Strg, Alt und ^. Geben Sie anschließend einen der folgenden Codes aus unserer Tabelle ein und bestätigen Sie mit ↵.

CHEAT	WIRKUNG
give item_health_mega	+100 Healthpoints (max. 200)
com_showfps 1	Frame-Rate anzeigen
com_showfps 0	Frame-Rate ausblenden
give all	Alle Waffen, Munition, Rüstung
editor	Map-Editor öffnen
testlight	Eine neue Lichtquelle erzeugen
benchmark	Startet einen Benchmark-Test
give weapon_X	Waffe X und Munition
give weapons	Alle Waffen erhalten
give ammo	Munition erhalten
give all weapons	Alle Waffen und Munition
gfxinfo	Grafikinformationen anzeigen
quit	Spiel beenden
kill	Selbstmord
g_showplayershadow 1	Spielerschatten anzeigen
g_showplayershadow 0	Spielerschatten ausblenden
pm_thirdperson 1	Third-Person-Ansicht aktivieren
pm_thirdperson 0	Third-Person-Ansicht deaktivieren
give armor	Maximale Rüstung
give health	Volle Gesundheit
killmonsters	Alle Monster werden entfernt
GOD	Unverwundbar
notarget	Unsichtbar

Quake 4: Dank den Cheat-Codes haben Sie immer genug Blei für nervige Stroggs über.

RAG DOLL KUNG FU

Übung macht wirklich den Meister. Versuchen Sie sich immer wieder an den ersten Trainingsmissionen, um den Umgang mit der Maus zu perfektionieren.

Extras wie die Pilze schmecken gut, sind aber gefährlich. Behalten Sie die Anzeige im Auge, damit Sie sich nicht überfressen. Während dem Kämpfer sein Pilzgericht noch mal durch den Kopf geht, ist er nämlich extrem verwundbar.

Auch wenn der Gegner schon munter losprügelt, sollten Sie erst auf Schmetterlingsjagd gehen. Denn mit Feuerbällen sind Sie ihm stark überlegen.

SHADOWGROUNDS

Na gut, viel Taktik benötigen Sie beim spaßigen Actionspiel Shadowgrounds von Dtp nicht. Dennoch bringen Sie die Gegnermassen in manch knifflige Situation. Hier sind Kampftipps von einem, der die Alien-Invasion überlebt hat.

Der Flammenwerfer funktioniert auch durch geschlossene Türen und Wände, wenn Gegner direkt davor stehen. Wecken Sie durch einen Schuss die Aufmerksamkeit der Gegner, so dass diese an der Wand entlang wuseln. Dann halten Sie mit dem Flammenwerfer drauf.

Stellen Sie von den drei stationären Geschützen in der zweiten Mission nur zwei auf, das dritte stecken Sie ein. Erstens können Sie es dann gezielt abstellen, wenn Sie auf Feinde treffen. Zweitens übernimmt das Spiel das Geschütz, das Sie bei sich tragen, in den zweiten Teil der Mission.

Aliens öffnen keine Türen. Nutzen Sie dieses Wissen, um sich sicher zurückzuziehen. Noch besser: Durch Fenster können Sie in Räume feuern oder einfach eine Granate hineinschlenzen.

Shadowgrounds: Feuern Sie mit dem Granatwerfer durch Fenster in geschlossene Räume.

Nehmen Sie sich auch in Massenschlachten die Zeit, herumliegende Upgrades aufzusammeln, bevor Sie den letzten Gegner erlegen! Wenn es der finale Kampf einer Mission ist, wechselt das Spiel in die Zwischensequenz, und die nicht mitgenommene Upgrades sind verloren.

Nicht jede Waffe ist gegen jeden Feind effektiv. Die großen Laseraliens gegen Ende des Spiels sind durch einen Frontschild immun gegen Projektilwaffen und nur durch Feuer und Explosionen zu verwunden. Alternativ feuern Sie Ihnen in den ungeschützten Rücken. Geschütztürme (Alien-Raumschiff) schütteln alle Angriffe ab, explodieren aber durch einen einzigen Treffer mit der Railgun.

Kisten und Fässer sind zerstörbar. Das kann ein Vor- und Nachteil sein. Vorsicht, wenn Sie sich hinter Kistenstapeln verstecken, denn die zerbröseln nach kurzer Zeit unter Feindfeuer. Andererseits sollten Sie selbst nach Blockaden Ausschau halten, die Gänge versperren – dahinter verbergen sich oft Geheimräume mit Waffen und Munition. Übrigens: Die grünen Kisten enthalten Munition und Medikits.

SHATTERED UNION

Eigentlich klar bei einem Rundenspiel: Begutachten Sie auf jeden Fall die Kampfwerte in den drei Kategorien Infanterie, Panzer und Luftwaffe für jede Einheit. Sonst stehen Sie schnell mit der Artillerie einem Kampfhubschrauber gegenüber und werden weggeputzt.

Städte sind der Schlüssel zum Sieg, denn sie geben nicht nur Punkte, sondern erhöhen auch den Verteidigungswert. Nehmen Sie deshalb die wichtigen Siedlungen so fix wie möglich ein.

Auch wenn es in Shattered Union keine Nachschublinien gibt, verbrauchen die Einheiten doch Benzin. Achten Sie deshalb immer auf den Tankfüllstand. Nichts ist ärgerlicher, als wegen Spritmangel immer nur ein Feld ziehen zu können, während Ihnen der Gegner Runde um Runde Bomber auf den Hals hetzt.

Shattered Union: Der Chapparal macht mit dem feindlichen Helikopter kurzen Prozess.

UFO AFTERSHOCK

In den Taktikgefechten sollten Sie Hinterhalte legen: Alle Soldaten bis auf den schnellsten werfen sich auf den Boden und visieren einen Engpass (Tür, Gasse, etc.) an. Der beste Läufer tastet sich vorsichtig durch den Level und sucht einzelne Feinde. Die lockt der Kämpfer dann durch Sichtkontakt an und sprintet zurück zum Engpass. Mit etwas Glück folgt ihm der Feind – und wird vom restlichen Team erledigt.

Errichten Sie zu Beginn in jeder Basis eine Waffenfabrik und ein Waffenlabor. Das verkürzt die Forschungs- und Produktionszeiten für neue Schießprügel erheblich – gerade in der Anfangsphase ein unschätzbarer Vorteil. Später können Sie die Einrichtungen zugunsten fortschrittlicherer Werke wieder abreißen.

Ohne Arzt im Team sollten Sie keine Mission beginnen! Bilden Sie daher auf jeden Fall einen Kämpfer zum Sanitäter aus. Wenn keiner Ihrer Jungs die entsprechenden Talente besitzt, müssen Sie Nachschub rekrutieren. Mindestens ein weiterer Soldat sollte zumindest rudimentäre Kenntnisse in Heilkunde haben – damit er einspringen kann, wenn ihr etatmäßiger Haupt-Arzt verwundet ist.

Ufo Aftershock: Bilden Sie mindestens einen Kämpfer zusätzlich zum Arzt aus.

ULTIMATE SPIDERMAN

Versteckte Münzen, mit denen Sie die Story-Missionen frei schalten, finden Sie meistens auf Hausdächern, außergewöhnlichen Gebäuden oder in engen Straßenschluchten.

Auf dem Weg zur nächsten Story-Mission sollten Sie immer sämtliche Zeitrennen und Prügelaufgaben meistern. So erhöhen Sie parallel Ihre Statistiken, die nach und nach neue Missionen aktivieren.

VIETCONG 2

Ihre Kameraden sind Kanonenfutter – setzen Sie die auch so ein. Schicken Sie ihre Männer immer vor, um Feinde aufzuscheuchen. Hat sich der Vietcong erstmal auf die übrigen GIs eingeschossen, schenkt er Ihnen kaum noch Aufmerksamkeit, und Sie können die Feinde in Seelenruhe ausschalten. Sorgen Sie sich dabei nicht um Ihre Kameraden: Die sind unsterblich.

Keine Lust auf den Endkampf der Vietcong-Kampagne? Dann lassen Sie Ihre Mannen vor den feindlichen Stellungen herumalbern, um den Feind abzulenken, und schleichen Sie allein am rechten Rand des Levels entlang auf den Feind zu. Im Wassergraben rechts neben dem grauen Bunker finden Sie eine kleine Lücke zwischen Stacheldraht und Böschung, durch die Sie sich hindurchzwängen können. Nun fallen Sie den ahnungslosen Amerikanern in den Rücken.

WORLD RACING 2

Bremsspuren, beziehungsweise Furchen im Gelände bei Offroad-Rennen bleiben bestehen. Bei zukünftigen Rennen können Sie sich solche Merkmale als Signal für Anbrems- und Beschleunigungspunkte zu Nutze machen.

Driftrennen starten Sie zunächst einmal neu, nachdem Sie die Kurven und ihre Driftwinkel kennen. Somit haben Sie einen »Heimvorteil«. Beginnt das Rennen, bleiben Sie zunächst circa fünf bis zehn Sekunden am Start zurück, bis Sie freie Bahn haben. Auch mit wenig Übung haben Sie die anderen Fahrer bereits nach wenigen Kurven wieder eingeholt. Überholen Sie jedoch erst, wenn Sie eine ordentliche Anzahl von Punkten kassiert haben. Durch die variable Gegner-KI haben Sie selbst wenige hundert Meter vor dem Ziel noch Chancen auf den ersten Platz.

Fahrfehler werden mit einem satten Punkteabzug geahndet. Versuchen Sie deshalb stets so besonnen wie irgendwie möglich zu fahren. Auch Überholversuche können Sie dann und wann akzeptieren, Kurven nehmen Sie ohnehin besser.

In Rennen, bei denen Sie eine bestimmte Endgeschwindigkeit beziehungsweise ein vorgegebenes Durchschnittstempo erreichen müssen, sollten Sie die Windschatten der Konkurrenten nutzen. Lassen Sie Überholmanöver der KI also zu.

In gewissen Situationen können Sie sich etwas Unfairness – sogar ohne spätere Bestrafung durch das Programm – erlauben. Ihre Mitbewerber weichen beispielsweise aus, sobald sich Ihr Fahrzeug nähert. Mit diesem Wissen lassen sich Tunneleingänge prima als Prellbock benutzen.

Andreas Preuß

World Racing 2: Mit unfairen Manövern provozieren Sie Ihre Gegner zu Fahrfehlern.

X-MEN LEGENDS 2

Wenn Ihr Charakter kaum noch Lebenspunkte hat, wechseln Sie einfach zum nächsten. Die KI zieht den schwachen X-Man dann automatisch aus dem Geschehen zurück, und Sie können sich wieder in den Kampf stürzen.

Achten Sie auf angrenzende Räume ohne Türen. Die Wände lassen sich in der Regel zerstören, etwa durch Cyclops Laserblick. So finden Sie oft versteckte Gegenstände.

Tobias Schwaiger / HK