

## JEDER WIRD EIN JEDI



**Fabian Siegismund**

fabian@gamestar.de

### INHALT

Weiterspielen	180
Mod-News:	182
The Soulkeeper	182
Stunts Mod	182
Natural Selection	182
Battlegrounds 2	183
Kontrollbesuch: Guild Wars	184
Patch-Tests	186
Tipps & Tricks	189

»Vergessen du musst, was früher du gelernt.« Yoda hat gut reden. Yoda hat ja auch nicht die letzten zwei Jahre auf Dagobah rumgehockt, um Tiere zu trainieren. Sony Online wirft das Konzept von **Star Wars Galaxies** radikal um. Die Gefechte werden viel actionlastiger, manche Fertigkeiten wie das Tiertraining fallen weg, der Jedi-Werdegang wird zum simplen Ausbildungsberuf.

Ehrlich gesagt hat mich das bislang auch immer davon abgehalten, **Star Wars Galaxies** zu spielen: Ich wollte mehr Action und in absehbarer Zeit ein Lichtschwert, anstatt zufällig auf den Pfad der Macht zu stolpern (oder ihn gar niemals zu finden). Damals habe ich meine Entscheidung getroffen: **Star Wars Galaxies** ist halt nichts für mich. Aber Tausenden Menschen macht das bisherige Konzept großen Spaß, und denen nimmt man nun »ihr« Spiel weg. Ob die Zahl der Neukunden wirklich die der Abbrecher übersteigen wird? Schwer zu sehen, in ständiger Bewegung die Zukunft ist.

### STAR WARS GALAXIES ZUGÄNGLICHER



Star Wars Galaxies geht auf Kundenfang.

Eigentlich war für diese Ausgabe der Test zum **Star Wars Galaxies**-Addon **Trials of Obi-Wan** geplant. Doch dann kam alles ganz anders. Wenige Tage nach Release verkündigte Sony Online, dass das gesamte Spielkonzept von **Star Wars Galaxies** völlig überarbeitet und zugänglicher gemacht wird. Es soll nur noch neun Berufe (darunter auch den Jedi) geben, einige Skills wie »Tiere zähmen« fallen völlig weg. Kämpfe sollen deutlich actionlastiger ausfallen. Und auch wer das **Jump to Lightspeed**-Addon nicht besitzt, darf jetzt ins All fliegen. Veteranen wird angeboten, ihre hochleveligen Charaktere in eine neue Klasse zu übernehmen. In Kraft treten sollen die Änderungen am 15. November – deutlich zu spät für uns, um einen fundierten Eindruck von Änderungen und Addon zu gewinnen. Deshalb verschieben wir den Test von **Trials of Obi-Wan** auf die nächste Ausgabe. Immerhin: Wer das Addon vor dem 3. November gekauft hat und die Änderungen nicht mochte, konnte bis zum 1. Dezember sein Geld zurückverlangen.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [L46](#)

### HALF-LIFE 2 LOST COAST



In Lost Coast gibt's Überleuchteffekte.

Ende Oktober hat Valve das kostenlose **Lost Coast**- Bonuslevel für **Half-Life 2** online gestellt. Die Singleplayer-Mission ist mit rund 15 Minuten Spielspaß recht kurz, soll aber ohnehin in erster Linie nur das High Dynamic Range Rendering der Source Engine präsentieren. Damit die Map dabei auch gut aussieht, läuft sie nur auf schnellen Rechnern: Eine CPU mit mindestens 2,2 GHz und ein GByte RAM müssen's schon sein, sonst startet **Lost Coast** nicht.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [L143](#)

### BATTLEFIELD 2 RANKING-ALTERNATIVE

Ranked-Server für **Battlefield 2** sind für die Betreiber nicht billig, doch nur dort bekommen Spieler bleibende Auszeichnungen für ihre Leistungen. Mit »Alternative Battlefield 2 Rankings« können Sie auch auf kostenlosen Servern Online-Statistiken führen, Abzeichen einheimsen und Waffen freispielen. Derzeit läuft das Projekt allerdings noch in der Testphase.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [L154](#)

### TRACKMANIA SUNRISE EXTREME

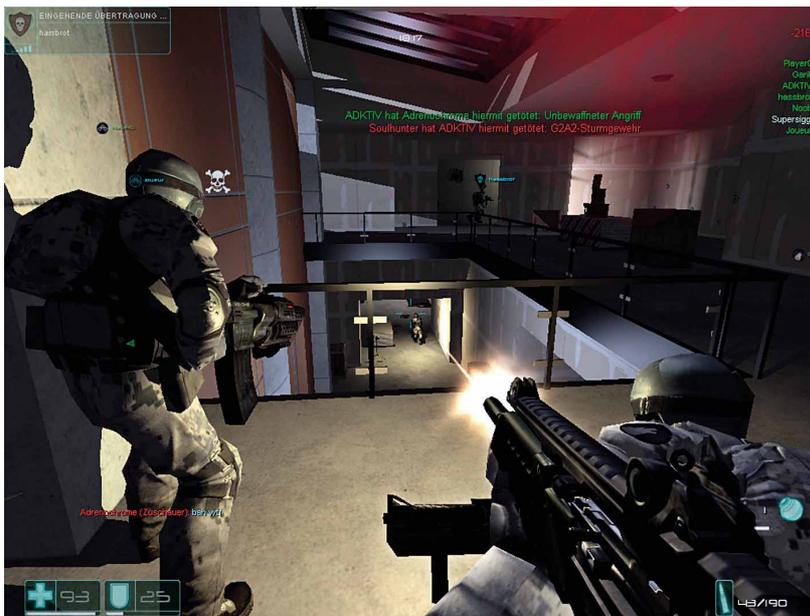


Im Stunt-Modus locken irrwitzige Sprünge.

Das französische Studio Nadeo entwickelt sich immer mehr zum Vorbild, wenn's um Community-Pflege geht. Die **Trackmania**-Entwickler haben diesen Monat bereits das Update **Trackmania Original** (siehe Seite 186) veröffentlicht und legen nun mit **Trackmania Sunrise Extreme** nach. Der Riesen-Patch (398 Megabyte) fügt dem jüngsten Serienspross **Trackmania Sunrise** einen Stunt-Modus hinzu. Der spielt sich wie **Tony Hawk's Pro Skater**, nur eben mit Autos: Auf mit Schikanen gespickten Strecken ringen Sie um Stunts wie Sprünge und Dreher, die Punkte bringen – im Multiplayer-Modus eine Mordsgaudi. Auch den Streckeneditor hat Nadeo nicht vergessen: Unzählige neue Bauteile stehen zur Auswahl, darunter Röhrentunnel und Verzerrungen wie Raketen-Abschussrampen. **Trackmania Sunrise Extreme** ist also ein rundum gelungenes Update. Auf unserer Heft-DVD finden Sie die Demo zu **Trackmania Sunrise Extreme** samt Gewinnspiel, den Patch selbst reichen wir nächsten Monat nach. Ungeduldige finden den Download unter:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [L180](#)

## NETZ-NEWS



Als wir einen Gegner unter Feuer nehmen, packt unser Kollege links den Raketenwerfer aus.

## MULTIPLAYER-TEST F.E.A.R.

Haben Sie Angst im Dunkeln? Dann nehmen Sie sich doch ein paar Freunde mit. Aber nicht die mit den vollautomatischen Waffen. Von denen gibt's in **F.E.A.R.** nämlich schon genug. Letzte Ausgabe konnten wir nur den Singleplayer-Modus des Grusel-Shooters durchleuchten, diesen Monat bringen wir Licht ins Dunkel des Mehrspielerparts. Apropos: Alle elf Karten spielen in finsterster Nacht oder zumindest in schummrigen Büroräumen. Als sähe es dort nicht ohnehin überall gleich aus, erschwert das verworrene Leveldesign zusätzlich die Orientierung.

Zu Beginn jedes Gefechts oder nach jedem Ableben wählen Sie eine von sechs Waffen – von zwei Pistolen über die Schrotflinte bis hin zum Bolzenschussge-

rät. Die Wummen unterscheiden sich in Durchschlagskraft, Präzision oder auch Reichweite. Die Maschinenpistole etwa feuert sehr schnell, weit entfernte Gegner treffen Sie damit allerdings nur schlecht. Letztlich fällt die Wahl aber leicht: Das Sturmgewehr macht als ausgewogener Allrounder alle weiteren Waffen nahezu überflüssig. Mit Ausnahme der drei schweren Geräte, die auf den Karten herumliegen: Plasma-Gun, Raketenwerfer und Repetierkanone. Zwei davon können Sie noch zusätzlich einpacken, denn insgesamt passen drei Knarren ins Inventar.

Derart bewaffnet stürzen Sie sich mit bis zu 15 Mitspielern in die Spielmodi Eliminierung, Deathmatch, Team-Deathmatch oder Capture the Flag. In den letzten drei gibt's pro Karte ein besonderes Schmankerl: den Reflex-Booster. Wer ihn aufnimmt, kann die **F.E.A.R.**-typische Zeitlupe auslösen. Dann bewegen sich er und seine Team-Mitglieder rund doppelt so schnell wie die Gegner. Abgesehen davon ist der Multiplayer-Teil von **F.E.A.R.** eine durchschnittliche Mehrspieler-Ballerei: Eine nette Dreingabe für die, die das Spiel besitzen, aber kein Kaufgrund für die, die es noch nicht haben. Mit rund 20 Stunden Multiplayer-Spielspaß erarbeitet sich **F.E.A.R.** ein gutes Preis-Leistungs-Verhältnis, ansonsten ändert sich an unserer Wertung von 89 Punkten nichts.

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L152](#)



Zwischen den Schultern steht der Name des jeweiligen Kämpfers.

### HÖRSPIEL PONG

Das Wort »Videospiel« leitet sich aus dem Lateinischen ab: »Video« heißt »ich sehe«. Ein Videospiel ohne Bild ist also ein Widerspruch in sich. Egal, haben sich Julia Soergel und Philip Höhne von der TFH Berlin gedacht und den Klassiker Pong überarbeitet. Spielen Sie den Ping-Pong-Klassiker, ohne den Ball zu sehen! Stattdessen verrät ein Klopfgeräusch, ob sich die Kugel rechts oder links Ihres Schlägers befindet, die Lautstärke, ob er sich nähert oder entfernt. Also Augen zu, Ohren auf.

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L45](#)

### HIGH DELIVERY

Vertraumte, wunderschöne Musik, Bilder, die im Weichzeichner ertrinken und ein unkompliziertes Spielprinzip: High Delivery ist Kurzurlaub für die Sinne und dabei nur eines von mehr als 30 Spielen, die Original auf ihrer Webseite präsentieren. Zudem können Sie damit garantiert jede Frau für Computerspiele begeistern, denn Rosen am Himmelstor abzuliefern – da wird jedem Romantiker warm ums Herz.

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L47](#)



### MONSTER INVASION



Ach, das waren noch Zeiten, als Wikinger kleine niedliche Trickfilm-Rotschöpfe waren! In **Monster Invasion** sind die Nordmänner zu gemeinen (aber eigentlich ganz putzigen) Monstern verkommen, denen in der Heimat der Platz ausgeht. Deshalb setzen sie nach England über und stürmen die britische Hauptstadt. Zum Glück sind quer durch London Fallen verteilt, und Sie sitzen am Auslöser. Lassen Sie keins der Viecher durch, sonst ist das Schicksal der Inselbewohner besiegelt! God save the Queen!

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L48](#)

### PROGRESS QUEST

Online-Rollenspiele sind doch irgendwie lahm: monotone Missionen, reihenweise Monster schlachten, Schätze plündern, Ländereien durchstreifen. Und all die Mühe nur, um im Level aufzusteigen. Dachten sich wohl auch die Macher von **Progress Quest** und präsentieren das Rollenspiel der nächsten Generation: Einfach starten, einen heroischen Namen ausdenken, Charakter aussuchen und laufen lassen, der Rest geht von alleine. Abgesehen von der Wertetabelle gibt's auch keine Grafik, die lenkt doch ohnehin nur vom Levelaufstieg ab. Im Ernst: **Progress Quest** ist kein richtiges Spiel, aber ein echter Spaß.

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: K31](#)

### NOT PRON

Über 6 Millionen haben schon versucht, es zu knacken. Nur 75 haben's geschafft. Das sind gerade mal 0,0011%. Darum gilt **Not Pron** wohl zu Recht als schwerstes Rätsel im Internet. Nach und nach müssen Sie 138 Browser-Knocheilen lösen, ohne dabei vor Verzweiflung wahnsinnig zu werden. Sind Sie Nummer 76?

► [WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L160](#)



# EXTRALEBEN MODS



Das feige Ritterpack versteckt sich hinter Schilden vor unseren Feuerbällen.



- CD/DVD:
- Battle Grounds 2
- BF2 Stunts
- Half-Life 2 Assault
- Natural Selection

## UT 2004 THE SOULKEEPER

Beeindruckend sieht er aus, dieser Ritter in glänzender Rüstung: Ein Adler zielt seinen Brustpanzer, goldene Schwingen ragen an seinen Helm empor. Solche Pracht ist bestimmt nicht billig. Nun, wenn Sie **UT 2004** besitzen, ist die sogar umsonst: Die Fantasy-Mod **The Soulkeeper** tauscht Kampfangzug gegen Kettenhemd und Raketenwerfer gegen Feuerbälle. Hier bekämpfen sich vier Parteien: Edelleute, Dunkelritter, Barbaren und Dämonen. In jeder Fraktion treten vier bis sechs Kämpferklassen an, vom Bogenschützen über den Legionär bis hin zum hünenhaften Untoten. Die Krieger schwingen alles, was in einen anständigen Ritterfilm gehört – Äxte, Schwerter, Schilde, Lanzen. Nur die Magier sind nahkampfuntauglich, denn die blättern ständig in ihren Zauberbüchern. Darin wählen Sie aus einer Handvoll Hexereien wie Feuerball, Eiswind oder Wirbelsturm einen passenden aus und zeichnen anschließend das dazugehörige Symbol, etwa ein Quadrat, mit der Maus nach. Erst dann ist der Zauber bereit.

Gespielt wird Team-Deathmatch, Capture the Flag und Belagerung. Die 21 Karten sind mitunter riesig, zur schnelleren Fortbewegung dienen daher Schlachtrösser und Feuer speiende Flugdrachen. Die sehen, wie die 20 Spielermodelle, fantastisch aus. Allerdings brauchen Sie für **The Soulkeeper** auch einen flotten Rechner. Solche Pracht hat eben doch ihren Preis.

### THE SOULKEEPER

Fantasy-Mod für UT 2004 [QUICKLINK: L161](#)  
[thesoulkeeper.helm-systems.com/soulkeeper](http://thesoulkeeper.helm-systems.com/soulkeeper)  
VERSION B GRÖSSE 777 MByte

## BATTLEFIELD 2 STUNTS MOD



Stunts Mod: Lassen Sie einfach mal einen fliegen.

Haben Sie sich auch schon an den zahllosen **Battlefield 2**-Spaßvideos ergötzt? Und immer gefragt, wie eigentlich diese wahnsinnigen Stunts funktionieren? Da springt zum Beispiel ein amerikanischer Humvee quer über Karkand hinweg, ein zweiter fliegt über die Bucht der Sharqi-Halbinsel und rammt einen Hubschrauber im Flug. Dazu brauchen Sie jede Menge C4, einen Server ohne Teambeschuss und ein paar Kumpels: Die kleben ihre Bomben ans Heck Ihres Stuntfahrzeugs, zünden sie nach und nach und bescheren Ihnen so einen wahren Turbo-Boost! Damit Sie das in Ruhe üben können, präsentieren wir Ihnen die **Stunts Mod**. Hier können Sie bis zu 200 C4-Pakete einstecken, die mehr Sprengwirkung haben als sonst. Lassen Sie's richtig krachen! Sollten die Ihnen trotzdem ausgehen: In der **Stunts Mod** sind die Vorräte der Nachschubkisten unbegrenzt. Also dann: guten Flug!

### STUNTS MOD

Stunt-Mod für Battlefield 2 [QUICKLINK: L162](#)  
<http://stunts.aaw.net.nz>  
VERSION 1.52 GRÖSSE 1,1 MByte

## HALF-LIFE 2 NATURAL SELECTION



Natural Selection ist immer noch erste Wahl.

Schon knapp drei Jahre vor **Battlefield 2** und seinem Commander-Modus hat eine Gruppe Modder erfolgreich Action und Strategie gekreuzt. Das Ergebnis heißt **Natural Selection**, eine Mod für **Half-Life**, in der Space Marines gegen Aliens antreten. Die Menschen setzen Waffen und Technik ein, während die Außerirdischen auf ihre Klauen und Zähne vertrauen, sich tarnen oder an Wänden herumkrabbeln, ganz so wie in **Aliens vs. Predator**. Pro Team gibt es außerdem einen Commander, der statt in Ego-Perspektive in der Draufsicht ins Spiel eingreift. Er koordiniert nicht nur seine Truppen, sondern baut auch Verteidigungsanlagen und Gebäude. Neben ständigen Verbesserungen am Spielkonzept arbeiten die Macher derzeit an der Source-Version von **Natural Selection**. Die wird aber wahrscheinlich nicht als kostenlose Mod, sondern nur gegen Bezahlung über Steam zu haben sein.

### NATURAL SELECTION

Strategie-Mod für Half-Life [QUICKLINK: L163](#)  
[www.unknownworlds.com/ns](http://www.unknownworlds.com/ns)  
VERSION 3.1 GRÖSSE 150 MByte



Die Flinte unseres Gegners ist leer, er ergreift die Flucht. Wir brennen ihm eine Kugel auf den Pelz.

## HALF-LIFE 2 BATTLE GROUNDS 2

Zeit ist relativ. Manche Mechaniker-Teams in der Formel 1 brauchen nur 7,5 Sekunden, um einen Rennwagen zu betanken und seine Reifen zu wechseln. Ganz schön schnell, was? 7,5 Sekunden können aber eine Ewigkeit werden, wenn es so lange dauert, eine Waffe mitten im Feuergefecht nachzuladen. So war das nämlich im 18. Jahrhundert. Die damaligen Vorderlader wie die britische Brown Bess hatten eine nach heutigen Maßstäben miserable Feuerrate: Nach jedem Schuss musste neues Pulver in den Lauf, eine Kugel hinterher und das Ganze gestopft werden, erst dann war die Muskete wieder einsatzbereit.

Wer tut sich solche Mühen freiwillig an? Die Spieler von **Battle Grounds 2** zum Beispiel. In dieser Mod für **Half-Life 2** ziehen Sie in den Unabhängigkeitskrieg der

Vereinigten Staaten – als Briten oder Amerikaner. Wie im Conquest-Modus von **Battlefield 2** erobern Sie auf 22 Karten nacheinander Flaggen. Wer alle kontrolliert, siegt. Wilde Schießereien gibt's dabei nicht, denn wie vor über 200 Jahren brauchen Sie 7,5 Sekunden zum Nachmunitionieren. Damit nicht genug: Während der Ladepause kommen Sie kaum von der Stelle, abbrechen können Sie den Vorgang auch nicht. Was zunächst nach reiner Schikane klingt, entpuppt sich schnell als Taktikelement. Eingespielte Mannschaften teilen sich wie früher in zwei Schützenreihen ein: Während eine feuert, lädt die andere nach. In **Battle Grounds 2** gibt's neben dem Musketier außerdem zwei weitere Kämpferklassen, den Offizier und den Scharfschützen. Die Flinte des Scharfschützen feuert auf große Distanzen präziser, im Nahkampf hat er dafür nur ein kleines Messer am Mann. Die Pistole des Offiziers lädt schnell nach, trifft aber auf zehn Meter kein Scheunentor. Dafür schwingt der Gentleman einen mächtigen Säbel, mit dem er gegen die wehrlos nachladenden Musketiere anstürmt. Beeilen muss er sich dabei aber schon, allzu kurz sind 7,5 Sekunden doch wieder nicht. **FAB**

### BATTLE GROUNDS 2

Musketen-Mod für Half-Life 2

<http://www.bgmod.com> **QUICKLINK: L156**

VERSION 0.14 GRÖSSE 63,5 MByte



Waffe leer? Raus mit dem Säbel, auf in den Nahkampf!

## INCOMING

### BATTLEFIELD 2RISMO

Wer brettet nicht gerne mit den Battlefield 2-Buggies durch die Landschaft? Da kann es fast stören, dass man ständig beschossen wird. Nicht so in Battlefield 2Rismo: Hier gibt's keine Waffen, sondern nur Autos, keine Schlachtfelder, sondern Rennstrecken, und die einzige Flagge ist die an der Ziellinie. Für die erste Version der Mod sind zwei Fahrzeuge geplant, der BMW Z4 Roadster und der Aston Martin V8 Vantage. Für so ein friedfertiges Spielprinzip sind das ganz schöne Geschosse.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **L164**



### FINISH LINE

Wettrennen der besonderen Art gibt's auch in Finish Line für Half-Life 2. Darin müssen Sie mehrere Karten zu Fuß überqueren und dabei Hindernisse überwinden. Dabei müssen Sie zu einer bizarren Sprungtechnik greifen: Ähnlich wie mit dem »Rocket Jump« aus der Quake-Serie sprengen Sie sich und Ihre Teamkameraden mit Handgranaten über Meter hohe Mauern. Trotz ständiger Explosionen ist Finish Line kein Splatter-Spektakel: Die Bomben haben keinen Einfluss auf gegnerische Spieler.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **L165**

### TROY

Haben Sie den Kinofilm Troja gesehen? Dann wissen Sie schon, worum es in Troy für Rome geht. Agamemnon, König von Mykene, lässt seine Truppen gegen Troja aufmarschieren und reißt dabei die halbe Ägäis mit in den Krieg. Entsprechend bietet Troy jede Menge neue Fraktionen: Mykener, Trojaner, Spartaner, Amazonen und viele mehr. Außerdem soll es Helden wie Achilles oder Hector geben, die ganze Gegnergruppen vom Schlachtfeld putzen. Da darf Ajax natürlich auch nicht fehlen.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **L167**



### THE STORM OF STEEL

Um historische Schlachten geht's auch in Storm of Steel für Half-Life 2. Hier führen Sie Gefechte im Ersten Weltkrieg. Gesundheitsbalken, Erste-Hilfe-Pakete oder Sanitäter gibt es nicht: Ein Treffer ins Bein steckt Sie zwar nicht sofort nieder, aber durch die Verletzung schwindet mit der Zeit Ihre Lebensenergie. Dabei hat jedes Team wie in der Battlefield-Reihe nur eine begrenzte Anzahl an Wiederbelebungen. Sind die verbraucht, ist die Schlacht verloren.

➤ [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **L168**

Was macht eigentlich...

# GUILD WARS

Ein ohnehin schon sehr gutes Spiel ist dank permanenter (kostenloser) Arbeit der Entwickler noch besser geworden: mehr Balance, mehr Komfort, mehr Motivation. Zur Belohnung werten wir auf!

**E**ine Zahl: 35. Seit dem Start von **Guild Wars** am 28.4.2004 schob Entwickler ArenaNet satte 35 Updates für das Online-Spiel hinterher. Einige davon waren schlichte Patches, um Abstürze oder sonstige Probleme zu beheben, andere wiederum verbesserten die Spielbalance, indem sie Fertigkeiten und damit verbundene Energie-Kosten anpassten. Und dann gab es noch die kleinen und größeren Erweiterungen: neues Belohnungssystem, neue Gebiete, neue Gegner, neue Items.

**Guild Wars** spielt sich nun, sieben Monate nach Erscheinen, nicht grundlegend anders als zu Beginn, ist aber ein noch runderes, noch besseres Programm geworden. Das würdigen wir nicht nur mit diesem Artikel, der Ihnen die größten und besten Veränderungen genauer vorstellt, sondern auch mit einer Aufwertung.

### Hochofen der Betrübnis

Erst vor ein paar Monaten, am 7. September, schenkte ArenaNet den Spielern mit dem kostenlosen Addon **Hochofen der Betrübnis** zwei große neue Instanzen (der Hochofen und Grenths Fußabdrücke). Die High-Level-Gebiete liegen beide in den Zittergipfeln. Wer sich dorthin begibt, findet



Das Addon Hochofen der Betrübnis entführt in die entlegendsten Winkel der Zittergipfeln. (Artwork)

17 Quests, in denen sich auch vier frische Filmsequenzen verstecken. Wie üblich übernimmt Ihr Charakter als Anführer einer Helden-Party in diesen Szenen die Hauptrolle. In den beiden Instanzen lauern

außerordentlich starke Exemplare der bereits bekannten Steingipfel-Zwerge. Die Bosse dieser Sippschaft lassen besondere (grün markierte) Waffen fallen, die es so vorher noch nicht im Spiel gab.

Mit dem Addon lieferte ArenaNet aber nicht nur neue Gegner in den schneebedeckten Zittergipfeln, sondern packte für Veteranen mit den fünf so genannten Titanen-Quests (Start: Dronarns Schmiede) den Grund für eine erneute Reise durch die **Guild Wars**-Welt oben drauf.

### Gildenkämpfe

Im **Hochofen** steckt aber noch viel mehr als nur eine Areal-Erweiterung. Vor allem für Gilden haben sich die Entwickler einige Feinheiten einfallen lassen. So können Mannschaften nun Gastspieler einladen – ideal, um einen Gilden-Anwärter anzuziehen. Eine Testphase von acht Stunden kostet die Mannschaft jedoch 100 Gold. Ebenso kostet es nun 100 Gold, ein neues Mitglied dauerhaft zu rekrutieren.

Wunderbar in Gildenkämpfen: Nachrichtenfenster informieren das Team, wenn Angreifer in die eigene Basis eingedrungen sind und den Gildenherrn attackieren.



Held Lothar von Tirith verhaut im Hochofen-Gebiet einen der neuen Super-Zwerge.

ren. Der wichtigste NPC auf dem Schlachtfeld ist zudem nun deutlich resistenter.

Im Zuge der am 1. Oktober gestarteten **Guild Wars**-Weltmeisterschaften änderte ArenaNet unter anderem das Gegnersuchsystem. Zielte man bisher darauf ab, Teams möglichst schnell in einen Kampf zu schicken, unabhängig davon, auf welcher Position in der Ladder sich die Mannschaften befanden, werden nun ebenbürtige Gilden auffindig gemacht. Nachteil: Das kann zuweilen etwas dauern. Vorteil: Die Schlachten sind fairer.

### Balthasar-Belohnungen

Eine großartige Idee des Entwickler-Teams sind die Balthasar-Belohnungen. In den Player-versus-Player-Kämpfen verdienen sich die Spieler nun beim Sieg Balthasarpunkte. Damit (und mit ein bisschen Gold) kaufen Sie sich Upgrades für Waffen, Runen oder Fertigkeiten. Die so erbeuteten Verbesserungen sind allerdings nur für reine PvP-Charaktere nutzbar. Das hört sich negativ an, ist es aber nicht. So können Sie nämlich mittlerweile aus den eher schwachen Fertigkeiten echte Killer basteln. Toll auch: Mit den Balthasar-Punkten dürfen Sie jeden Skill erwerben. Stecken Sie also viel Zeit ins Erbeuten der Boni, können Sie sich am Ende gar nahezu perfekte Charaktere in Klassen basteln, die Sie niemals im normalen Story-Modus spielen. Ihre eigenhändig auf Level 20 gezüchteten Helden profitieren nicht vom mit Balthasar-Punkten eingekauften.

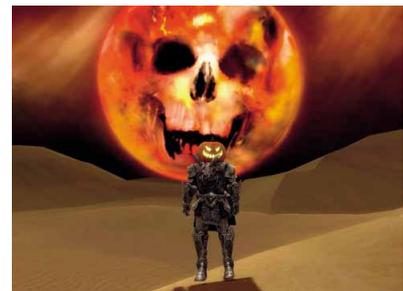
### Handelssystem

Zu Beginn des Spiels wurden lediglich Rohstoffe im öffentlichen System gehandelt: Spieler verkauften etwa Eisen und Kohle



Die Runen-Händler treffen Sie in den großen Siedlungen wie Löwenstein in Tyria.

an die NPCs, die verscherbelten das Zeug dann leicht überteuert an andere Spieler. Mittlerweile sind auch Runen in den Warenkreislauf gekommen. In größeren Siedlungen (etwa Löwenstein) können diese Rüstungs-Upgrades nun erstanden werden. Dabei bestimmten genau wie bei den Rohstoffen Nachfrage und Angebot den Preis. Haben viele Spieler gleichartige Runen an die Händler gebracht, werden die automatisch billiger feilgeboten. Besonders seltene Exemplare wie die »Krieger-Runen der überlegenen Absorption« kosten aber immer noch erkleckliche Summen bis zu 100 Platin. Da empfiehlt es sich, den ziemlich unübersichtlichen Handels-



Während des Halloween-Events trug Krieger Lothar von Tirith einen Kürbis – passend zum Mond.

Chat der Spieler zu beobachten, um das Stück eventuell günstiger zu bekommen.

### Keine Monatsgebühren

ArenaNet hat also im Laufe der letzten Monate beständig am Spiel gearbeitet, es durchgehend verbessert, die Motivation gesteigert. Zusätzliche Events wie PvP-Extreme-Wochenenden, Halloween-Specials oder die aktuelle Weltmeisterschaft (mit großem Finale in Taipeh) halten die Spieler bei der Stange. Die Besonderheit daran ist: **Guild Wars** blieb bis auf den anfänglichen Kaufpreis kostenlos. Unsere Bedenken, dass sich das wohl ändern würde, haben sich also nicht bestätigt. Im Frühjahr 2006 soll dann das erste Kauf-Addon erscheinen, mit neuen Klassen (unter anderem dem Assasinen) und einer neuen Geschichte. Titel: **The Second Chapter**. PET

- ORIGINAL-TEST IN GAMESTAR 07/05
- WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [L153](#)

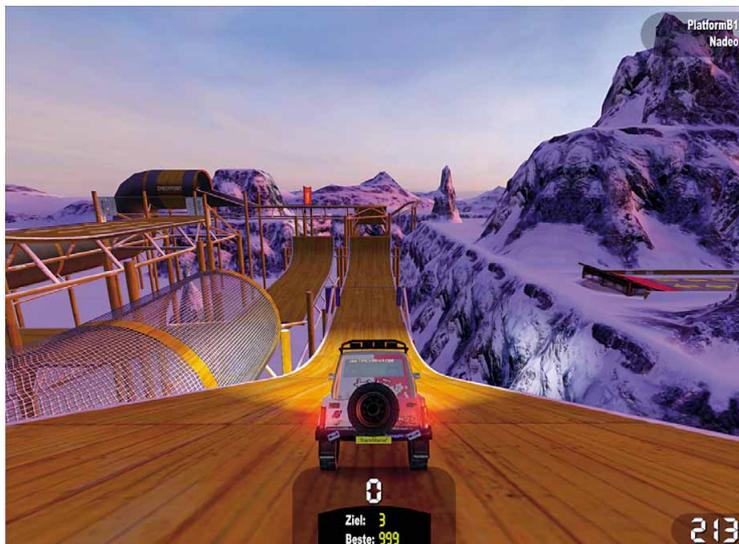
**Aufwertung**  
Balance 7 → 9  
Umfang 9 → 10



Bei den Priestern des Balthasar tauschen Spieler ihre Bonuspunkte gegen Skills und Upgrades.

Pimp My Spielspaß!

# PATCH-TESTS



Trackmania Sunrise? Nein, sondern Trackmania Original – optisch generalüberholt.

## Trackmania

**Version:** TM Original  
**Größe:** 248 MB  
**Highlights:** Grafikengine von Trackmania Sunrise, zwei neue Rennmodi, zusätzliche Bauteile für den Streckeneditor.

Wer den Rennbaukasten **Trackmania** seit dem Release im Schrank stehen hat, sollte die Packung schnellstens entstauben. Denn Entwickler Nadeo bringt die veraltete Grafikengine mit dem knapp 250 MByte großen **Trackmania Original-**

Patch auf die Technik des Nachfolgers. Das Resultat: aufwändige Beleuchtung, detaillierte Autos und Strecken sowie die aus **Trackmania Sunrise** bekannten Verwischeffekte und dynamischen Farbwechsel. Den Plattform-Modus des zweiten Teils dürfen Sie nun auch in **Trackmania** fahren, auf eigens dafür gebauten Kursen. Zudem müssen Sie in der neuen Stunt-Variante durch spektakuläre Sprünge und Drehungen Punkte sammeln – unter Zeitdruck eine knifflige Aufgabe. Der Editor wurde ebenfalls überarbeitet: So dürfen Sie Ihr Fahrzeug wie in **Trackmania Sunrise** bis ins kleinste Detail selbst bemalen und mit dem Media Tracker spektakuläre Kamerawechsel in die Rennen einbauen. Über 100 zusätzliche Bauteile runden das Mega-Update ab. Übrigens hat Publisher Koch Media das runderneuerte **Trackmania** am 23. November noch einmal veröffentlicht – für faire 20 Euro.

**Aufwertung**  
**Grafik** 6 → 7  
**Umfang** 8 → 9



- DVD:
- Trackmania Original
- F.E.A.R. 1.02
- Stronghold 2 1.3.1
- Splinter Cell 3 1.05
- Brothers in Arms: Earned in Blood 1.02

### PATCH-TICKER

**VAMPIRE 2:** Der inoffizielle Patch auf Version 1.8 enthält zahlreiche Bugfixes und Verbesserungen. Vor allem Dialoge und Quests profitieren vom Update, etliche Logik-Fehler werden beseitigt.

**JOINT OPERATIONS:** Auch wenn der Team-Shooter etwas im Schatten von Battlefield 2 steht, liefern die Entwickler Updates. Patch 1.6.9.2 behebt Fehler auf den Karten AS-Karo Highlands und TK-Awon Atol. Zudem gibt es auf Serverseite neue Optionen für Treffer- und Punktezahlung.

**SPLINTER CELL 3:** Zwei neue Koop-Level erwarten Sam Fisher nebst Kollegen im Update 1.05. Zu zweit schleichen Sie durch das UN-Hauptquartier oder ein Kernkraftwerk.

Olle Kamelle? Von wegen! Das neue Riesen-Update renoviert Trackmania technisch und spielerisch radikal.

## Stronghold 2

**Version:** 1.3.1 **Größe:** 69 MB  
**Highlights:** acht historische Burgen, Conquest-Trail-Spielmodus, drei zusätzliche KI-Gegner.

Firefly motzt das Echtzeit-Strategiespiel **Stronghold 2** mit dem neuesten Patch gehörig auf. Im »Conquest Trail«-Spielmodus erobern Sie nacheinander berühmte europäische Burgen. Apropos: Acht historische Bauwerke – darunter Windsor in England oder die deutsche Heuneburg – sind ebenfalls im Update enthalten, die Sie im Multiplayer-Modus einebnen dürfen. Damit der Kampf gegen den Computer nicht langweilig wird, haben die Entwickler drei weitere KI-Persönlichkeiten eingebaut. Hinter den Kulissen löst das Update Balance-Probleme, indem es zum Beispiel die Produktivität von Jägern und Farmen ändert. Armbrustschützen ballern jetzt weiter und richten mehr Schaden an, die Ausbildung von Rittern wird teurer. Dafür sind Burggräben billiger, Foltergeräte liefern stetig Ehre. Zudem merzt Firefly etliche Absturzursachen aus und verbessert die Wegfindung sowie die Editor-Bedienung.



Stronghold 2: Sturm auf Windsor Castle, die Queen ist auf der historischen Karte leider nicht dabei.

## F.E.A.R.

**Version:** 1.02 **Größe:** 119 MB  
**Highlights:** Multiplayer-Karte Asylum, Lokalisierungs-Fehler ausgemerzt, SDK-Vorbereitung.

In dieser Ausgabe lesen Sie in der Extraleben-Rubrik den Multiplayer-Nachtest des Horror-Shooters **F.E.A.R.** Nachschub für Mehrspieler-Duelle liefert mittlerweile das Update 1.02 mit der neuen Karte Asylum. Bis zu 16 Spieler ballern sich durch ein verwinkeltes, allerdings etwas tristes Irrenhaus. Hübsch sind vor allem die Gewittereffekte in den Außenbereichen der Anlage. Außerdem kümmert sich das Programm um kleinere Serverprobleme. Im wuchtigen Download ist weiterhin der Patch 1.01 enthalten.



F.E.A.R.: In der düsteren Verwanstalt toben Multiplayer-Gefechte.