Ganz groß spielen

SPIELER-TFTs AB 20 ZOLL

Riesige 21-Zoll-TFTs bekommen Sie mittlerweile unter 1.000 €. Wir testen fünf Flachmänner.

ie meisten Spieler kaufen TFTs entweder mit 17 oder 19 Zoll Diagonale. Wer in höheren Auflösungen als 1280x1024 spielen möchte oder einfach mehr Bildfläche zum Arbeiten unter Windows braucht, kauft Geräte ab 20 Zoll. Der Preissturz bei Flachbildschirmen hat jetzt auch die großen Formate erreicht – den günstigsten TFT im Test bekommen Sie für 620 Euro. Wir vergleichen fünf Displays von 20 bis 24 Zoll.

Größer, breiter, schöner

Bei großen TFTs zählen die gleichen inneren Werte wie bei den längst spieletauglichen 17- und 19-Zoll-Verwandte. In Spielen besonders wichtig ist die Reaktionszeit, nominell am schnellsten schaltet Samsungs 204Ts (8 ms). Langsam wächst auch der Markt der Breitbild-TFTs: Eizos S2110W und Dells 24-Zöller 2405FPW zeigen Ihnen Spiele mit passenden Auflösungen im 16:10-Format. Dazu gehören unter anderem Age of Empires 3, Call of Duty 2 oder Half-Life 2. Reine 4:3-Titel müssen Sie strecken oder mit Balken spielen.





Dells 2405FPW zeigt in der nativen Auflösung 1920x1200 (16:10) viel mehr von der Szene als in 1600x1200 (4:3) mit Balken (unten).



eit Monaten stellt NEC mit seinen 17- und 19-Zöllern die GameStar-Referenzen bei den TFTs. Das 820 Euro günstige 21-Zoll-Pendant LCD2170NX kommt im gleichen schick-schlanken Design und hat eine native Auflösung von 1600 mal 1200 Pixeln. In Spielen gefällt uns das Display mit dem guten Kontrast und der tollen Helligkeitsverteilung. Weiß ist weiß, Farben wirken lebensecht, allerdings fehlt ihnen die Kraft, die sie auf den 17- und 19-Zoll-Modellen mit der so genannten »Glossy«-Technik haben. Auch bei der Spieleleistung kommt das LCD2170NX nicht ganz an seine Verwandten heran – sehr schnelle Spiele wie Quake 4 Multiplayer ziehen Schlieren. Für normale Spiele reicht die Reaktionszeit aber vollkommen aus.

Wie die kleineren Versionen ist auch das LCD2170NX kipp- und höhenverstellbar, zusätzlich können Sie es um die eigene Achse drehen. An die zwei USB-Ports sind Speichersticks schnell angeschlossen. Die Bedienung des Geräts per OSB-Menü und Ministick geht kinderleicht von der Hand.

- ➤ HOTLINE: (089) 996 990 STANDARDGEBÜHREN.
- ➤ E-MAIL: INFOMAIL@NEC-DISPLAYS.COM
- ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L41

24-Zoll-TFT
DELL 2405FPW

ur gerade mal 1.275 Euro verkauft
Dell den 24-Zoll-Flachbildschirm
2405FPW – für diesen Preis gab's bis vor kurzem nur 21-Zöller. Das riesige 16:10-Breitbild
besteht aus 1920 mal 1200 Pixeln, die Antwortzeit gibt Dell mit 16 ms an. Für Half-Life 2
reicht das in der Praxis mehr als aus, das
Spiel wird wie Call of Duty 2 zum interaktiven Kinofilm. Spielen in der nativen Auflösung erfordert aber eine starke 3D-Karte, zudem gibt's in schnellen Shootern Schlieren.
Die Bildqualität des 2405FPW liegt im Mittelfeld – die Schärfe stimmt, die lebensechten
Farben könnten aber ebenso wie die Helligkeit einen Hauch mehr Kraft vertragen.

Dell stattet den **2405FPW** vorbildlich aus: An der linken Seite finden Sie einen Multi-Format-Cardreader und zwei USB-Ports. DVI, VGA und je ein S-Video-, Cinch- und Komponenteneingang machen das Display zum Alleskönner. Die Bedienung fällt dank guter Tasten und eines klar strukturierten OSD-Menüs leicht. Zudem können Sie das **2405FPW** nicht nur kippen, sondern auch drehen und in der Höhe verstellen.

- ➤ HOTLINE: (0800) 686 33 55 GEBÜHRENFRE
- ➤ E-MAIL: WEBFORMULAR, QUICKLINK: L38
- ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L37

ca. preis 82 TECHNISCH	J Euro IE ANGABEI	HERSTELLER N	EU
DIAGONALE HELLIGKEIT KONTRAST	21 ZoII 300 cd/m ² 900:1	angeg. Reaktionszeit Native Auflösung Max. Blickwinkel	16 ms 1600x1200 170/150°
BEWERTU	NG		PUNKTE
SPIELE- LEISTUNG	• spieletauglich • bei sehr schnellen Bewegungen Schlieren		30 /40
BILDQUALITÄT	• Kontrast, Schärfe und Hellig- keit • gute Farben		16 /20
TECHNIK	gutes Panel schmaler Randgute Verarbeitung		17 /20
AUSSTATTUNG	ODVI- & Ka	9 /10	
BEDIENUNG	• Mini-Joys ches Menü	10 /10	
	letaugliche ur 170NX punktet		
tollen Bild, so	chickem Desigr - Testsieger!		

TECHNISCH	ie angabe	HERSTELLER D	
DIAGONALE HELLIGKEIT KONTRAST	17 ZoII 500 cd/m ² 1000:1	ANGEG. REAKTIONSZEIT NATIVE AUFLÖSUNG MAX. BLICKWINKEL	16 ms 1920x1200 150/150°
BEWERTUI	NG		PUNKTE
SPIELE- LEISTUNG		glich 😑 bei schnel- ngen Schlieren	29 /40
BILDQUALITÄT	scharfschöne F	gute Helligkeit arben	15 /20
TECHNIK	hohe Auflösungsolide Verarbeitung		17 /20
AUSSTATTUNG		er 😶 USB 😷 viele 🔂 höhenverstellbar	10 /10
BEDIENUNG	einfache etwas we	Bedienung enig Tasten fürs Menü	9 /10
Ausstattungs und gutem B	16:10-Display paket, vielen ild – zudem 1 sehr attraktiv.		





EIZO FLEXSCAN S2110W

leiner als das übrige Testfeld, aber absolut konkurrenzfähig ist Samsungs Syncmaster 204Ts. Trotz »nur« 20 Zoll Diagonale hat das mit 620 Euro günstigste TFT im Testfeld eine Auflösung von 1600 mal 1200 Bildpunkten. Bei der nominellen Reaktionszeit liegt der schlanke Flachmann mit 8 ms ganz vorn. In der Praxis erreicht er diese Geschwindigkeit jedoch nicht: Zwar stören keine Schlieren in normalen Spielen, in schnellen Shootern sehen viele 17-Zöller aber besser aus. Das Bild selbst zeigt gestochen scharfe Pixel und kräftige Farben. Das Syncmaster 204Ts interpoliert bis 1280 mal 1024 Pixeln sehr gut, 1024x768 verpixelt stark. Bildsignale flößen Sie dem 204Ts über DVI, VGA, Cinch oder S-Video ein.

Zwar können Sie das **Syncmaster 204Ts** kippen, nicht aber in der Höhe verstellen. Darüber tröstet die »Pivot«-Funktion zum Kippen der Anzeige um 90 Grad nicht hinweg (für große hochformatige Dokumente). Die Konfiguration per OSD-Menü geht gut von der Hand, könnte an einigen Stellen aber weniger Schritte erfordern.

- ➤ HOTLINE: (01805) 121 213 12 CENT/MIN
- ➤ E-MAIL: WEBFORMULAR, QUICKLINK: L43
- ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L44

m gleichen Design des 20-Zöllers Syncmaster 204Ts verkauft Samsung die 21-Zoll-Version Syncmaster 214T. Das 830 Euro teure Display hat laut Hersteller eine 16 ms flotte Reaktionszeit. Trotzdem zieht es besonders in sehr schnellen Shootern erkennbare Schlieren, langsamere Titel wie Far Cry leiden allerdings kaum darunter. Wie alle 1600x1200-Geräte im Test interpoliert auch das 214T bis 1280 mal 1024 Bildpunkten ordentlich, darunter wird es grobkörnig. Farben und Schärfe sind einwandfrei, aber die Helligkeitsverteilung ist unausgewogen: Am linken Rand leuchtet das Panel unseres Testsamples etwas heller als auf der übrigen Bildfläche.

Bei der einfachen Bedienung, den Anschlüssen (DVI, VGA, S-Video, Cinch) und der soliden Verarbeitung entspricht das Syncmaster-TFT seinem kleineren Pendant. So können Sie auch hier die Anzeige per Pivot-Funktion um 90 Grad drehen, das gesamte Gerät aber nicht in der Höhe verstellen. Immerhin lässt es sich kippen und zusätzlich um die eigene Achse drehen.

- ➤ HOTLINE: (01805) 121 213 12 CENT/MIN
- ➤ E-MAIL: WEBFORMULAR, QUICKLINK: L43
- ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L42

in 21-Zoll-TFT von Eizo unter 1.000 Euro – Wow! Das Flexscan S2110 löst nativ mit 1680 mal 1050 Bildpunkten auf (16:10-Breitbild). Spiele mit passender Unterstützung genießen Sie auf dem ziemlich klobigen Gerät mit ganz neuen Einblicken. Farben, Helligkeit und Schärfe sind tadellos. Die mit 16 ms angegebene Reaktionszeit kann das S2110 in Spielen umsetzen – wer keine zu schnellen Shooter spielt, sieht auch keine störenden Schlieren. Die Interpolation funktioniert bis hinab zu 1280x1024 ohne allzu matschige Pixel.

Die Bedienung des **S2110W** ist bis auf den Anschluss eine Katastrophe: Im Dunkeln sehen Sie die berührungsempfindlichen Tasten und ihre Beschriftung überhaupt nicht, selbst bei gutem Licht finden Sie die winzigen Vertiefungen im Gehäuse nicht intuitiv. Das **Flexscan**-TFT können Sie nicht direkt in der Höhe verstellen, aber über einen flexiblen Kippmechanismus und einen Drehfuß gut auf Ihre Ansprüche ausrichten. Die Ausstattung ist mit einem USB-Hub und zwei DVI-Ports zufrieden stellend.

- ➤ HOTLINE: (02153) 733 400 STANDARDGEBÜHREN
- ➤ E-MAIL: WEBFORMULAR, QUICKLINK: L40
- ➤ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: L39

ca. preis 62 TECHNISCE	U Euro HE ANGABI	HERSTELLER S	samsung
DIAGONALE HELLIGKEIT KONTRAST	20 ZoII 250 cd/m ² 700:1	Angeg. Reaktionszei Native Auflösung Max. Blickwinkel	T 16 ms 1600x1200 160/120°
BEWERTU	NG		PUNKTE
SPIELE- LEISTUNG		uglich 👄 bei sehr ewegungen Schlieren	30 /40
BILDQUALITĂT		tolle Farben könnte heller sein	16 /20
TECHNIK	gutes Pa		17 /20
AUSSTATTUNG		vier Eingänge 👄 nur t höhenverstellbar	7 /10
BEDIENUNG	• 00D IIIO	nü klar strukturiert ut bedienbar	8 /10
mit 1600 mai letauglichem	1200 Bildpur	Flachbildschirm nkten und spie- parkurs – der n!	

SYNCMA	STER 21	4T		
CA. PREIS 83	0 Euro	HERSTELLER S	amsung	
TECHNISCH	IE ANGABE	N		
DIAGONALE	21 Zoll	ANGEG. REAKTIONSZEIT	8 ms	
HELLIGKEIT KONTRAST	300 cd/m ² 900:1	NATIVE AUFLÖSUNG MAX. BLICKWINKFI	1600x120 160/120°	0
		IVIAA. DEIGRWIIVREE	PUNKTE	_
BEWERTU	NG		TOWKIL	
SPIELE- LEISTUNG		iglich 👄 bei schnel- ngen Schlieren	29 /40	
BILDQUALITÄT	scharf Helligkei	kräftige Farben tsverteilung	15 /20	
TECHNIK	gutes Par		17 /20	
AUSSTATTUNG		vier Eingänge 👄 nur höhenverstellbar	7 /10	
BEDIENUNG	• 00D IIIOI	nü klar strukturiert ut bedienbar	8 /10	
		oll-Flachbild- n und schlan-		
	Die fehlende	Höhenverstel-		<
PREIS/LEIS	T. AUSREICH	HEND	76	
			711	

CA. PREIS 99	U Euro IE ANGABE	HERSTELLER E	:120
DIAGONALE HELLIGKEIT KONTRAST	21 Zoll 450 cd/m ² 1000:1	angeg. Reaktionszei Native Auflösung Max. Blickwinkel	16 ms 1680x1050 170/150°
BEWERTU	VG		PUNKTE
SPIELE- LEISTUNG		glich • bei schnel- ngen Schlieren	28 /40
BILDQUALITÄT	scharf gute Blid	schöne Farben kwinkel	18 /20
TECHNIK	gutes Par	nel Verarbeitung	18 /20
AUSSTATTUNG		DVI-Kabel • USB sehr weit kippbar	8 /10
BEDIENUNG		kennbare Berührungs- Ilizieren Bedienung	4 /10
Bild, stolpert	scan zeigt eir aber über sei ung. Das klob jemäß.	ne katastro-	76

01/2006 **GameStar**