

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie den aktuellen Erscheinungstermin aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05	—	2. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	—	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	—	3. Quartal 2006
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	—	1. Quartal 2006
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05	—	3. Quartal 2006
	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05	Sehr gut	4. Quartal 2005
	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05	—	2. Quartal 2006
	Darkstar One	Weltraumspiel	Ascaron	11/05	—	1. Quartal 2006
UPDATE	Der Pate	Actionspiel	EA Redwood Shores	04/05, 01/06	—	9. März 2006
NEU	Desperados 2	Echtzeit-Taktik	Spellbound	01/06	—	März 2006
	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters	09/05, 12/05	Ausgezeichnet	Februar 2006
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	—	—
UPDATE	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05, 11/05	—	1. Quartal 2006
NEU	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	—	1. Quartal 2006
UPDATE	Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Grin	10/05, 12/05	—	Februar 2006
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05	—	1. Quartal 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05, 10/05	Sehr gut	Februar 2006
	Hitman Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
UPDATE	Jade Empire	Rollenspiel	Bioware	03/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
NEU	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	—	2. Quartal 2006
UPDATE	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	1. Quartal 2006
UPDATE	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05	—	Februar 2006
UPDATE	Prince of Persia: The Two Thrones	Action-Adventure	Ubisoft Montreal	12/05	Sehr gut	8. Dezember 2005
	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05	Sehr gut	Februar 2006
	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05	—	Mai 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05	—	März 2006
	Rush for Berlin	Echtzeit-Taktik	Stormregion	10/05	Sehr gut	Februar 2006
	Schlacht um Mittelmeer 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	09/05	—	1. Quartal 2006
	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05	—	1. Quartal 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	—	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
UPDATE	Stargate SG-1: The Alliance	3D-Shooter	Perception	08/05	—	1. Quartal 2006
	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	08/05	—	1. Quartal 2006
UPDATE	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	—	Mai 2006
	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	—	2006
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
NEU	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	—	1. Quartal 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05, 12/05	—	3. Quartal 2006
UPDATE	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05, 01/06	Sehr gut	2. Quartal 2006
UPDATE	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	—	Februar 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05	—	2. Quartal 2006
UPDATE	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06	—	2006
	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05	—	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) angespielt wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots angeschaut, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

AGE OF CONAN



Das Online-Rollenspiel Age of Conan bleibt noch ein Weilchen länger im Kraft- raum, Eisen pumpen. Als neuer Termin für die Funcom-Produktion ist vage von Mitte 2006 die Rede. Unter- dessen züchtet man anderswo auch Mus- kelberge heran: THQ sicherte sich die Li- zenz am Conan-Uni- versum für künftige Solo-Spiele.

ELDER SCROLLS 4: OBLIVION



Klar, es kann nicht ganz leicht sein, eine gewaltige Spielwelt wie die von Elder Scrolls 4: Oblivion bis ins Detail zu prü- fen. Wohl deshalb gönnt sich Bethesda nochmal viele Wo- chen für Balancing und Optimierungen. Ein neues Erschei- nungsdatum gibt's noch nicht: Oblivion kommt irgendwann im Frühjahr 2006.

GHOST RECON 3



Der US-Präsident hat noch zwei Monate länger, sich auf seine bevorstehende Ent- führung in Mexiko vorzubereiten. Ubisoft kann die Befreiungs- aktion (Codename: Ghost Recon 3) näm- lich erst im Februar 2006 starten. Oder wie's die offizielle Pressemitteilung so schön sagt: »Die Ent- wickler erhalten noch mehr Zeit.«

STRANGER



Ah ja, Stranger! Das war das kuriose Fan- tasy-Echtzeit-Strate- giespiel von Fireglow (Sudden Strike), das zu Weihnachten er- scheinen sollte. Tut's aber nicht. Jetzt ist Mai angepeilt. Was Fireglow nicht daran hindert, bereits große Pläne zu schmieden: Als nächstes will man ein Online-Rollen- spiel im Stranger- Universum angehen.

DAS KOMMT IM DEZEMBER

Name	Publisher	Datum
Daemon Vector	Frogster	08.12.2005
Dynasty Warriors 4: Hyper	THQ	09.12.2005
Earth Universe Edition	Deep Silver	16.12.2005
Fast Lane Carnage	Eclipse	01.12.2005
Gene Troopers	Atari	01.12.2005
L.A. Rush	Midway	01.12.2005
Neverend	Eclipse	01.12.2005
Prince of Persia: The Two Thrones	Ubisoft	08.12.2005
Psychonauts	THQ	16.12.2005
Ski Racing 2006	Jowood	02.12.2005
Stalin Subway	Frogster	08.12.2005
Vivisector: Beast Inside	Frogster	08.12.2005



Prince of Persia: The Two Thro- nes: Der arabi- sche Actionprinz entdeckt im De- zember seine dunkle Seite.

AKTUELLE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► [WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK: A142](http://WWW.GAMESTAR.DE/QUICKLINK/A142)

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	●	2
3	Elder Scrolls 4: Oblivion	▲	4
4	World of Warcraft: Burning Crusade	▲	16
5	Unreal Tournament 2007	▲	7
6	Titan Quest	▲	—
7	Schlacht um Mitteleuropa 2	▲	9
8	Duke Nukem Forever	▲	18
9	Star Wars: Empire at War	▲	17
10	Heroes of Might & Magic 5	▲	19
11	DTM Race Driver 3	▲	21
12	Warhammer: Mark of Chaos	▲	—
13	Stargate SG-1	▲	22
14	Diablo 3	▼	11
15	Spellforce 2	▼	12
16	Anno 1701	▼	10
17	Tomb Raider Legend	▲	30
18	Prince of Persia: The Two Thrones	▲	—
19	Hellgate: London	▲	25
20	StarCraft 2	▲	—
21	The Witcher	▲	26
22	Hitman: Blood Money	▲	—
23	Ghost Recon 3	▲	—
24	Splinter Cell 4	▲	—
25	Runaway 2	▲	—
26	Alan Wake	▲	—
27	Paraworld	▲	—
28	Operation Flashpoint 2	▼	24
29	Prey	▲	—
30	Tony Hawk's American Wasteland	▲	—

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 12/05