

Grippe-, äh... Bug-Impfung

PATCH-TESTS



Need for Speed Most Wanted: Auch mit Patch 1.3 gibt's keine Polizei in Multiplayer-Rennen.

- DVD:
- Battlefield 2 v1.12
- Dungeon Lords v1.4
- Fussball Manager 06 v1.1
- GT Legends v1.1
- NFS Most Wanted v1.3

Need for Speed Most Wanted

Version: 1.3 Größe: 12,4 MB
Highlights: vereinfachtes Menü, Fehler im Multiplayer-Teil und der Grafikkarte entfernt.

Need for Speed Most Wanted kam fast fehlerfrei in die Händlerregale. Trotzdem reicht Electronic Arts den ersten Patch für das Rennspiel nach. Das Update behebt nur sehr selten auftretende Bugs. Beispielsweise wurde die Verbindung nach

Abschluss eines Multiplayer-Rennens gelegentlich unterbrochen, die Teilnehmer landeten wieder im Hauptmenü oder flogen gar komplett aus dem Spiel. Die Entwickler entfernen auch einen sehr seltenen Grafikfehler, der bei zwei Kameraperspektiven plötzlich das Interface verschwinden ließ. Zu guter Letzt vereinfacht das Update die Menüs: Sie können nun auch über den Punkt »Schnelles Rennen« aktuelle Netzwerk-Turniere aufrufen. Polizeiverfolgungsjagden gibt's im Multiplayer-Teil aber nach wie vor nicht.

PATCH-TICKER

BATTLEFIELD 2: EA hat zum Special-Forces-Addon den Patch 1.12 veröffentlicht. Das Update entfernt kleinere Fehler und Absturzursachen. Bei unserem Test konnten wir nur die Verkaufsversion auf den neuesten Stand bringen. Bei der Version 1.03 verweigerte die Installation den Dienst.
FUSSBALL MANAGER 06: Der 11 MByte große Patch 1.1 behebt unzählige kleinere Macken im Fussball Manager. So konnte die KI bisher mehr Auswechslungen als erlaubt vornehmen, und es kamen oft fehlerhafte Mannschaftsstärken und Gehälter beim Eintritt eines neu gegründeten Vereins zustande. Auch die Balance haben die Entwickler verbessert: Die KI läuft mit dem Ball nicht mehr so häufig ins Aus, Spielertransfers am Anfang der ersten Saison wurden stark eingeschränkt.

GT Legends

Version: 1.1 Größe: 58,0 MB
Highlights: zahlreiche Multiplayer-Bugs entfernt, Spieler-Limit bei Dedicated Servern erhöht, diverse Grafikfehler behoben.

Das erste Update zur grandiosen Rennsimulation **GT Legends** entfernt zahlreiche Macken aus dem Multiplayer-Teil. Beispielsweise werden Sie durch kurzzeitige Verbindungsabbrüche zur Lobby nicht mehr komplett vom aktuellen Server geworfen.

Gleich zwei große Rennspiele müssen in diesem Monat zum TÜV – und kommen gut repariert wieder heraus.

Zudem konnte es vorkommen, dass Spieler mit langsamen Rechnern durch längere Ladezeiten den Startschuss verpassen. Grafikfehler wie fehlende Schatten oder falsch dargestellte Reifen in Replays behebt der Patch ebenso wie seltene Abstürze beim Sortieren der Serverliste. Außerdem hübschen die Entwickler diverse Automodelle auf und setzen das maximale Spieler-Limit bei Dedicated Servern auf 36 Teilnehmer.

Dungeon Lords

Version: 1.4 Größe: 63,5 MB
Highlights: vereinfachte Bedienung, diverse Bugs entfernt, neue Spielelemente.

Schon lange gefordert, veröffentlichte Publisher DTP nun den Patch auf Version 1.4 für das Rollenspiel **Dungeon Lords**. Lange gefordert deshalb, weil das Update alle noch fehlenden, allerdings bereits im Handbuch beschriebenen Spielelemente einbaut. Und tatsächlich nehmen Waffen – wie in der Hilfe beschrieben – durch eifrige Nutzung Schaden und müssen repariert werden. Zudem bekommen Charaktere mit der Eigenschaft »Kritischer Schlag« nun



Dungeon Lords: Mit dem Patch 1.4 gibt's Frisuren.

angezeigt, wenn sie einen solchen landen. Auch an der Bedienung haben die Entwickler gefeilt: So können Sie nun auf Knopfdruck blitzschnell zwischen Magie- und Kampfmodus wechseln. Außerdem markiert ein optionaler Zielmarker anvisierte Feinde. Praktisch: Nach Ihrer Wiederbelebung verrät eine Nachricht, welches Attribut zur Strafe verringert wurde. Zudem pausiert das Spiel nun einen Kampf, wenn Sie ins Charaktermenü wechseln. Endlich dürfen Sie auch in **Dungeon Lords** Ihren Helden mit individuellen Frisuren und Hautfarben versehen. Die Auswahl ist aber extrem gering. Vorsicht: Nach wie vor kommt es gelegentlich zu üblen Abstürzen, die eventuell Ihre Speicherstände zerstören. **DM**



GT Legends: Dedicated Server unterstützen nun bis zu 36 Spieler.