

# RUHM, EHRE UND GELD



**Fabian Siegismund**

fabian@gamestar.de

## INHALT

Weiterspielen	144
Mod-News	146
Combine Destiny	146
C&C Europe	146
Minerva	146
Gothic 2: Mod-Special	147
World Cyber Games	148
Battlefield 2-Server aufsetzen	150
GameStar Clanliga	152
Patch-Tests	154
Tipps & Tricks	157

Würden Sie umsonst arbeiten? Und ich meine nicht kurz babysitten, Nachbars Zaun streichen oder derartigen Kleinkram, sondern monatelang konzentriert vorm Rechner hocken und in die Tasten hauen? Ich nicht, auch wenn die Verlagsleitung das bestimmt gerne ändern würde. Für Modder und Freeware-Entwickler ist das aber ganz normal: Die basteln neben Schule, Studium oder Beruf mitunter komplett neue Spiele, ohne einen Cent dafür zu bekommen. Nur sehr selten schaffen solche Programme den Sprung in die Läden – wie auch? Das kostet Geld und logistischen Aufwand, den Hobby-Programmierer nicht bewältigen können. Online-Vertriebswege wie Steam könnten die Wende bringen – hier haben auch bizarre Spiele wie **Ragdoll Kung Fu** oder anspruchsvolle Mod-Projekte eine Chance. Und glauben Sie mir: Es ist ein tolles Gefühl, für etwas bezahlt zu werden, was man auch umsonst machen würde. Ich spreche aus Erfahrung.

## HALF-LIFE 2 GARRY'S MOD



Per **Physikkanone** verkuppeln wir Alyx und Dog.

Hinter dem harmlosen Namen **Garry's Mod** verbirgt sich der pure Wahnsinn – und viel Spaß. Denn die inzwischen legendäre **Half-Life 2-Mod** von Autor Garry Newman (daher der Name) erlaubt Ihnen abgedrehte Spielereien mit der Physikengine des Shooters, alleine oder im Mehrspieler-Modus. Zum Beispiel feuern Sie Mitspieler per Laser meterhoch in den Himmel. Das Herzstück von **Garry's Mod** ist das Konstruktions-Menü. Damit lassen Sie Gegenstände oder Charaktere erscheinen – etwa Batterien, Waffen, die schöne Alyx oder einen Zombie. All diese Dinge dürfen Sie mit der neuen Physik-Kanone nach Lust und Laune manipulieren. So basteln Sie zum Beispiel eine Schmuseszene zwischen Alyx und dem G-Man oder ein Haus, dessen Wände aus gestapelten Forschern bestehen. Den coolen Basteleien verdankt **Garry's Mod** ihre große Fangemeinde; im Netz kursieren Hunderte kurioser Bilder. Wer's selbst mal ausprobieren will, findet Version 9.0.4 von **Garry's Mod** auf unserer Heft-DVD, Bilder von Werken anderer Spieler gibt's unter:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M51**

## QUAKE 4 MAP-PACK



Auf **CTF\_Duststyle** erobern Sie die Flagge.

Wie heißt das schnellste Lebewesen der Welt? Gepard? Windhund? Denkste, der schnellste ist und bleibt der **Quake 4**-Kartenbastler. Wie sonst ließe sich erklären, dass bereits zwei Monate nach Veröffentlichung des id-Shooters haufenweise frische Mehrspieler-Karten das Internet überfluten? Wir haben einige hervorragende Exemplare gesammelt und auf unsere Heft-DVD gepackt. Weitere Maps gibt's auf der Fanseite [Doom3Maps.org](http://Doom3Maps.org).

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M50**

## F.E.A.R. SDK VERÖFFENTLICHT

**F.E.A.R.**-Spieler dürfen Sie jetzt selbst das Fürchten lehren: Vivendi hat ein SDK für den Grusel-Shooter veröffentlicht. SDK bedeutet »Software Development Kit« und steht in diesem Fall für einen Leveleditor, mit dem Sie Solo- und Mehrspieler-Levels basteln können. Zudem dürfen Sie sämtliche Texturen und Sounds abändern – wir freuen uns schon auf die ersten Mods.

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M53**

## RED ORCHESTRA AUS MOD WIRD SHOOTER



Die Schlachten wüten auch vor dem **Reichstag**.

Valves Download-Plattform Steam enthält nicht nur die **Half-Life**-Spiele samt Mods und Addons, sondern (neben netten Minititeln wie **Rag Doll Kung Fu**) bald auch **Red Orchestra: Ostfront 41-45**. Der Team-Shooter im Zweiten Weltkrieg basiert auf der gleichnamigen **UT 2004-Mod**, läuft nun aber ohne das Hauptprogramm. Warum kommt der Titel über Steam? Weil Entwickler Tripwire ein kommerzielles Studio gegründet hat und Geld verdienen will: Der Download soll kostenpflichtig sein. In **Red Orchestra** schlagen Sie Mehrspieler-Schlachten an der Ostfront. Dort dürfen Sie neben 28 Schusswaffen auch 14 Fahrzeuge nutzen, darunter Panzer. Alle Karten sollen auf realen Schlachtfeldern basieren. Auch sonst setzt die Mod auf Realismus: Laut Tripwire wird **Red Orchestra** »der realistischste Weltkriegs-Team-Shooter«. Wann der Titel erscheint und wie viel er kosten wird, ist noch unklar. Wer die ursprüngliche **UT-Mod** anspielen will, findet sie unter ► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M55**. Infos zum Vollpreis-Ableger gibt's unter:

► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **M54**



► CD/DVD:  
· HL2: Garry's Mod  
· Quake 4: Map Pack  
· Game of Robot

## NETZ-NEWS



Game of Robot mag unspektakulär, nein, hässlich aussehen – doch spielerisch ist der Titel klasse!

## FREEWARE-SPIEL GAME OF ROBOT

Mal unter uns: **Game of Robot** – Spiel des Roboters – ist kein sonderlich einfallsreicher Name für ein Spiel, das sich um einen, Tusch, Roboter dreht. Nun, muss der Titel eben durch spielerische Qualitäten glänzen. Tut er auch: Wir konnten uns schon nach zehn Minuten nur noch mit Mühe vom Monitor lösen, so süchtig macht die Maschinen-Mär. Eigentlich seltsam, denn **Game of Robot** ist nur das Remake eines kommerziellen Titels von 1988. Heute ist es Freeware – und immer noch spitze.

In bewährter Suchtspiel-Tradition basiert auch **Game of Robot** auf einem simplen Prinzip: Per Tastatur bewegen Sie einen Roboter aus der Draufsicht durch 2D-Levels und lösen Rätsel: Mal locken Sie böartige Kampfmaschinen in Elektrozäune, mal mauern Sie die Biester zwischen verschiebbaren Wänden ein. Mal ätzen Sie Mauern mit Säure weg, mal irren Sie durch Labyrinth, mal ballern Sie mit der Steinschleuder auf Feinde. Wie in jedem guten Knobelenspiel geben Sie nicht auf, bis sich Ihre Blechdose Hürde um Hürde zum erlösenden Ziel-Banner durchgerätselt hat. Doch vors Ziel hat **Game of Robot** die Levels gesetzt. In jeder der fünf Episoden erfor-



Auf der Insel lernen Sie die Sprache der Insulaner.



Wir erkunden eine Burg voll böser Roboter.

suchen Sie mehrere Räume; jeder davon stellt Sie vor andere Probleme. Im ersten Kapitel wartet zum Beispiel ein dunkler Raum, in dem Sie das Licht anknipsen sollen. Der vierte Teil spielt auf einer Insel, wo Sie auf Eingeborene treffen. Um mit denen zu reden, müssen Sie ihre Sprache lernen – indem Sie die Tagebücher einer Forscherin nach der Übersetzung durchsuchen. Manchmal lockt Sie **Game of Robot** aber in Sackgassen, aus denen Sie nicht mehr herauskommen. Dann hilft nur neu laden.

Den Spielstand dürfen Sie nur sichern, wenn Ihr Schützling Uhren oder Disketten sammelt und im Inventar mit sich führt. Überhaupt: Das Inventar! Mit dem Roboter klaben Sie massig Gegenstände auf, die Sie für die Rätsel brauchen: Nur wer eine Säureflasche dabei hat, darf Wände wegätzen. Gold tauschen Sie auf der Bank gegen Highscore-Punkte oder beim Händler gegen Waren – etwa Schlüssel, mit denen Sie Türen aufsperrern. Bis Sie sich durch alle fünf Episoden gerätselt haben, vergehen mehrere Wochen. Und wenn Sie Knobeleien mögen, wird Ihnen dabei auch nicht langweilig – das zeichnet **Game of Robot** aus. Wen kümmert da schon der Name?

GR

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M49

### FAÇADE

Du liebe Zeit, ein Ehestreit: Es kriselt zwischen Trip und Grace. Im Freeware-Adventure **Façade** besuchen Sie die beiden und können ihnen helfen, sie gegeneinander aufbringen – oder einfach nur zuhören. Doch halt, **Façade** ist eigentlich gar kein Adventure, sondern eher ein erzählerisches Experiment. Denn anders als in klassischen Abenteuerspielen gibt es kein Inventar und keine Rätsel, sondern nur einen Textparser. Über den unterhalten Sie sich mit Trip und Grace, indem Sie englische Sätze eingeben. Das erfordert überraschend viel Diplomatie: Wer etwa Trips Urlaubsbild lobt, erntet Komplimente vom Hausherrn, verscherzt es sich aber mit Grace. Die Gefühle Ihres Gegenübers können Sie an dessen Mimik ablesen: Wenn Sie Grace mit »Du siehst gut aus« umschmeicheln, zaubern Sie ihr ein Lächeln ins Gesicht – zumindest anfangs. Denn zu Beginn Ihres Besuchs spielt das Paar noch heile Welt. Erst im Verlauf der Gespräche entdecken Sie, wie kaputt die Beziehung ist. Um sie zu kitten, brauchen Sie jede Menge Fingerspitzengefühl und die richtigen Worte. Weil Ihre Aussagen den Verlauf des Abends bestimmen, schafft es **Façade**, Sie auch emotional in die Story zu verwickeln – es schmerzt, wenn Trip und Grace nicht mehr zusammen finden. Das macht den Titel zu einem Erlebnis und zu einem Fingerzeig, wie künftige Adventures aussehen könnten.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M56



**Façade**: Per Textparser unterhalten Sie sich mit dem Ehepaar.

### YODA SOCCER

Nein, mit Star Wars-Wichten hat **Yoda Soccer** nix zu tun. Vielmehr ist das Freeware-Fußballspiel ein Remake des Klassikers **Sensible Soccer**: Mit verpixelten Mini-Kickern ringen Sie aus der Vogelperspektive um den Ball. An einer Tastatur dürfen zwei Spieler gleichzeitig kicken. Neben unzähligen Nationalmannschaften dürfen Sie auch mit Vereinstams antreten. Clubs und Ballkünstler tragen sogar Originalnamen. Doof nur, dass alle Daten auf der Saison 2003/2004 basieren, als Elber noch bei Bayern spielte. Vor der Partie legen Sie die Aufstellung fest, dann geht's los. Klar, Ballphysik und Grafik sind nicht mehr zeitgemäß – doch die Arcade-Matches machen immer noch Spaß. Nostalgiker sollten sich **Yoda Football** unbedingt anschauen.

> [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: M57



**Yoda Soccer**: Bayern München gegen Schalke 04.

# EXTRALEBEN MODS



Combine Destiny: Als Combine-Soldat unterstützen wir zwei Verbündete (hinten) im Kampf gegen Zombies (vorn).

## HALF-LIFE 2 COMBINE DESTINY

- DVD: Mod-Video
- Half-Life 2
- Combine Destiny
- Garry's Mod
- UT 2004
- Soulkeeper
- C&C Generäle
- C&C Europe
- Gothic 2
- Piratenleben
- Gemeinschaft des Grauens
- Dunkle Magie

Es ist Zeit, den Spieß, Pardon, die Brechstange umzudrehen: In der Singleplayer-Mod **Combine Destiny** für **Half-Life 2** spielen Sie nicht Bartschlacks Freeman, sondern einen bösen Combine-Krieger. Der soll einen verlassenen Stützpunkt untersuchen, also landen Sie zu Beginn gemeinsam mit einem Soldatentrupp am Eingang der Anlage. Ihren Verbündeten dürfen Sie sogar Befehle erteilen – aber nur rund fünf Minuten lang. Bereits eine Zombie-Attacke später stehen Sie wieder alleine da. So geht's dann durch Bunkertunnel weiter ins Herz der Festung. Die grauen Umgebungen sind meist detailarm – das ausgefeilte Design der **Minerva**-Mod macht mehr her. Dafür stimmt die Action: Ständig stoßen Sie auf Massen von Zombies; hier und da helfen Ihnen befreundete Combine und Man-Hack-Sonden. Schusswechsel sind zudem fordernder als im Hauptprogramm, weil die Munition häufig knapp ist. Dabei stört, dass **Combine Destiny** manchmal abstürzt, wenn Sie neu laden. Rätsel spielen keine Rolle, bloß hin und wieder stapeln Sie Kisten. Die Atmosphäre hingegen passt: Häufig sind Sie in finsternen Gängen unterwegs und tasten sich im Taschenlampen-Licht voran, bis Sie plötzlich ein Zombie anfällt. Diese exzellente Stimmung, gepaart mit den flotten Balereien, macht **Combine Destiny** zwar nicht zu einer Revolution, aber zu einer soliden, unterhaltsamen Einzelspieler-Mod.

### COMBINE DESTINY

Singleplayer-Mod für Half-Life 2.

[www.cd.bounced.de](http://www.cd.bounced.de)

QUICKLINK: [M31](#)

VERSION 1.0

GRÖSSE 308 MByte

## C&C GENERÄLE C&C EUROPE



C&C Europe: Eurofighter und Leopard-Panzer.

Was haben Chinesen, US-Amerikaner, Nahost-Terroristen und Europäer gemeinsam? Nix, denn während die drei Ersteren jeweils eine Fraktion in **C&C Generäle** stellen, blieben die Europäer bislang außen vor. Doch das ändert sich nun: Die Mod **C&C Europe** fügt dem **C&C Generäle**-Addon **Die Stunde Null** EU-Truppen hinzu. Die gehören zur frischen EU-Partei, die Sie in Geplänkel-Gefechten gegen KI-Gegner oder in Mehrspieler-Partien einsetzen können. Die Europäer führen neue, futuristisch angehauchte Einheiten ins Feld, darunter Eurofighter-Jets, Leopard-3-Panzer und Hubschrauber, aus denen sich Infanteristen abseilen. Die originellste Einheit ist der Kameramann: Er ist zwar unbewaffnet, bringt aber Geld aufs EU-Konto, wenn er Feinde filmt. Dank der interessantesten neuen Einheiten sollten **Generäle**-Fans **C&C Europe** auf jeden Fall einmal anschauen.

### C&C EUROPE

Neue Partei für C&C Generäle: Stunde Null

<http://cnceurope.timeofwar.com> - QUICKLINK: [M32](#)

VERSION Beta 1.02

GRÖSSE 251 MByte

## HALF LIFE 2 MINERVA



Minerva: Schon wieder die Combine – Feuer frei!

Wenn die alten Römer das gewusst hätten: Ihre hoch verehrte Dichtergöttin dient heutzutage als profane Namenspatronin einer Einzelspieler-Mod für Half-Life 2. Die heißt **Minerva**, trägt den Untertitel **Metastasis 1** und schickt Sie in eine Inselsetzung der Combine. Dort ballern Sie sich über detaillierte, stimmig gestaltete Strände bis in einen Bunker – eine Stunde lang, dann ist der Spaß schon vorbei. Und zwar im spannendsten Moment, wenn Sie in die Tiefen des Bunkers vorstoßen. Hinter der Mod steckt eine Handlung, die Autor Adam Foster auf seiner Website erzählt. In der philosophisch angehauchten Story spielen auch Götter eine Rolle, etwa Minerva und ihre griechische Kollegin Athene. Was es mit denen auf sich hat, erfahren Sie in **Metastasis 1** aber noch nicht – weitere Episoden sind in Arbeit. Der Götter-Touch hätte auch die alten Römer wieder versöhnt.

### MINERVA

Singleplayer-Mod für Half-Life 2.

[www.hylobatidae.org](http://www.hylobatidae.org)

QUICKLINK: [M16](#)

VERSION 1.0

GRÖSSE 80 MByte



Bumshack: Auch die Monsterjagd gehört zur Ork-Karriere. Gemeinschaft des Grauens: Gespräch mit einem Soldner.

## INCOMING

### TROY: DIVINE PLAYGROUND

Hollywood hat's mal wieder versaut: Anders als im Kinohit Troja kämpften in der Schlacht um Troja nämlich keine Schönlinge (Brad Pitt, Orlando Bloom), sondern raubeinige Soldaten. Richtig viele sogar: Die Half-Life 2-Mod Troy: Divine Playground will den Kampf um Troja spektakulär nachstellen. Auf Multiplayer-Schlachtfeldern ringen zwei KI-gesteuerte Heere um die Stadt: Soldaten schwingen Schwerter, brechen Tore mit Rammböcken auf und ballern per Bogen Feinde vom Wall. Moment: Wenn die Armeen vom Computer gesteuert werden, was machen da die Spieler? Die schlüpfen einfach in den Leib eines Soldaten und mischen munter mit im Getümmel. Die Spieler sammeln sogar Erfahrung, mit der sie Talente freischalten – etwa einen Schrei, der KI-Soldaten einschüchtert. Ob sich Troy spannend spielt, erfahren Sie bereits Ende Dezember, wenn die Mod erscheint.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [M26](#)



Troy: Die Schlacht um Troja soll im Dezember starten.

### NATO OPERATIONS

Einst gab's Orcs und Elfen-Heere, nun gibt's Panzer und Gewehre – zumindest in der Warcraft 3-Mod Nato Operations. Darin sollen keine Fantasy-Fraktionen mehr kämpfen, sondern moderne Infanteristen und Fahrzeuge. Nachdem es eine Weile still um die Mod wurde, laufen die Arbeiten nun weiter: Im Forum auf ihrer Website suchen die Entwickler nach Verstärkung.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [M33](#)

### BATTLE FOR THE GALAXY

Kein Spiel ohne Star Wars-Mod: bei Schlacht um Mittel Erde heißt diese Battle for the Galaxy. In der Mod sollen sich vier Parteien bekriegen: Imperiale, Rebellen, Klone und Droiden – samt passender Bodeneinheiten wie Sturmtruppen und Droidekas. Außerdem machen Helden wie Röchelmaske Vader und Klon-Vater Jango Fett die Schlachtfelder unsicher. Aber es geht nicht nur auf dem Boden zur Sache, sondern auch im All; auf der Battle for the Galaxy-Homepage finden sich Bilder von X-Wings und TIE-Jägern, die Raumschlachten schlagen werden.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [M36](#)



Battle for the Galaxy: Droiden kämpfen gegen Klone.

# GOTHIC 2 MOD-SPECIAL

Drei Jahre alt ist **Gothic 2** nun, dennoch gibt's viel zu tun: Für den Rollenspiel-Hit erscheinen noch immer gute Einzelspieler-Mods. Wir stellen drei beliebte Exemplare vor: **Piratenleben**, **Gemeinschaft des Grauens** und **Bumshack**. Damit die Erweiterungen laufen, brauchen Sie das **Gothic 2-Addon Nacht des Raben** in der Version 2.6 oder die **Gothic 2 Gold Edition** samt Update 1.3.

## Vom Korsar zum Ork

Um in **Piratenleben** zu bestehen, brauchen Sie mehr als 'ne Buddel voll Rum. Denn Sie übernehmen die Rolle des Aussteigers Rhen, der Freibeuter werden will. Anfangs steht er vor dem Piratenlager, das **Gothic 2-Fans** schon aus **Nacht des Raben** kennen. Denn die Mod spielt ebenso wie das Addon im Tal der Erbauer, in das die **Piratenleben-Autoren** frische Quests eingebaut haben. So bieten Ihnen die Korsaren viele Missionen an: Mal sollen Sie Schnaps mit Pfeffer verderben, mal ein diebisches Monster jagen, mal einen Mit-Freibeuter suchen. Lohn der Mühe: Sie steigen zum Mitglied der Piratenbande auf. Wenn Sie das optionale Sprachpaket installieren, hören Sie sogar gut vertonte Dialoge. Weil die Mod nicht nur stimmungsvoll, sondern auch umfangreich ist, brauchen selbst **Gothic 2-Veteranen** einige Tage bis zur Piratentaufe.

Klingt schauerlich, hat aber weder mit Dämonen noch mit Untoten zu – sondern mit Verbrechern: In **Gemeinschaft des Grauens** schließen Sie sich dem gleichnamigen Banditenbund an, der auf einer neuen Insel sein Unwesen treibt. Als Mitglied der Bande entscheiden Sie sich zwischen einer Karriere als Bandit oder Söldner, was jeweils andere Aufgaben mit sich bringt. Zudem lernen Sie entweder magische oder kämpferische Fertigkeiten. Am spaßigsten ist es, die Insel auf eigene Faust zu erkunden. Das dauert rund fünf Stunden, danach können Sie in Ruhe Ihren Charakter hochleveln – auf Wunsch erscheinen besiegte Monster immer wieder von neuem.

**Bumshack** sein anders. **Bumshack** sein Spaß. Bumshack machen dich zum Ork! Ja, richtig gelesen: In **Bumshack** spielen Sie einen Ork, der bei der Belagerung des Alten Lagers aushilft. Anfangs bekommen Sie vom Häuptling aber nur simple Aufträge à la »Sammle zehn Pflanzen« – erst nach und nach steigen Sie zum kampfstarken Elite-Ork auf. Zudem gibt's keine regulären Levelaufstiege und Charakterwerte, was Motivation kostet. Trotz dieser Schwächen macht der Rollentausch Spaß – es ist eben mal was anderes, sich (nicht vertonte) Streitgespräche mit anderen Orks zu liefern und Menschlein zu jagen. GR

## MODS FÜR GOTHIC 2

### Piratenleben

www.piratenleben.com [QUICKLINK: M37](#)

VERSION 1.0 GRÖSSE 150 MByte  
Umfangreiches, stimmungsvolles Piraten-Abenteuer mit optionaler Sprachausgabe.

### Gemeinschaft des Grauens

www.worldofgothic.de [QUICKLINK: M38](#)

VERSION 1.0 GRÖSSE 35 MByte

Einzelspieler-Karriere auf einer komplett neuen Banditeninsel, ebenfalls vertont.

### Bumshack

www.worldofgothic.de [QUICKLINK: M39](#)

VERSION 1.0 GRÖSSE 35 MByte

Als mächtiger Ork-Krieger ziehen Sie ums alte Lager, allerdings ohne neue Sprachausgabe.



Piratenleben: Im Piratenlager bekommen wir Quests.



Die E-Sport-Weltmeisterschaft

# WORLD CYBER GAMES SINGAPUR

Beim großen Finale der World Cyber Games in Singapur traten die besten Spieler der Welt gegeneinander an. Die Asiaten dominierten die Echtzeitstrategie, Amerikaner die Shooter. Aber immerhin: Deutschland wurde Fußball-Weltmeister!

DVD:  
Offizielles  
Video des  
deutschen  
WCG-Teams

**D**ie Statistik ist beeindruckend: Über 700 Teilnehmer aus 67 Ländern, 40.000 Besucher vor Ort in den Hallen in Singapur und 435.000 US-Dollar an Preisgeldern – die World Cyber Games haben sich nach kontinuierlichem Wachstum über die letzten Jahren zu einem globalen Ereignis entwickelt. Dafür spricht auch die Unterstützung durch offizielle Stellen. In 27 der 67 teilnehmenden Ländern erfahren die E-Sportler direkte Unterstützung durch die Regierung. Wenig überraschend: Deutschland ist nicht darunter.

### Platz 4 für Deutschland

Dennoch gehört unser Land zu den erfolgreichsten Nationen; 2003 errang Deutschland sogar den ersten Platz im Medaillen-

spiegel. Ganz so weit oben auf dem Treppchen standen unsere Cybersportler in diesem Jahr nicht, ein respektabler vierter Platz hinter den USA, Korea und Brasilien ist aber immer noch eine bemerkenswerte Leistung. Immerhin haben sich im vergangenen Jahr rund 1,5 Millionen Spieler an den nationalen Ausscheidungen beteiligt (unter anderem auch über die GameStar-Liga). Jeder Spieler, der beim Finale in Singapur dabei war, gehört zur Weltspitze. Zwei Deutsche konnten sich trotz der harten Konkurrenz bis in die Spitzenränge vorkämpfen. Simon *TmG/InSAne* Pletzer sicherte sich die Bronzemedaille in **Warhammer 40K: Dawn of War**. Und Dennis *styla* Schellhase erspielte sich sogar die Goldmedaille in **Fifa 2005**.

### USA dominiert

Das deutsche **Counterstrike**-Team *mouse-sports* verlor im Viertelfinale knapp gegen das Team k23 aus Kasachstan, das bis ins Finale weiterzog, dort aber dem überragenden *Team3D* aus den USA klar unterlag. *Team3D* hatte sich schon im letzten Jahr gegen die starke internationale Konkurrenz durchsetzen können. Zu einer unsportlichen Szene kam es direkt nach dem verlorenen Viertelfinale: Die Spieler aus Kasachstan würdigten den unterlegenen Gegner aus Deutschland nicht mit dem üblichen »gg« (good game), sondern mit einem hämischen »1945« in der Chatkonsole – eine Anspielung auf das Jahr, in dem Deutschland den Zweiten Weltkrieg ver-



Das deutsche Counterstrike-Team mousesports bei der Arbeit. In der Vorrunde gut gespielt, aber im Viertelfinale glücklos gegen ein unsportlich aufgetretenes kasachisches Team.



Simon TmGInSAne Pletzer (rechts) sicherte die Bronzemedaille bei Warhammer 40K: Dawn of War für Deutschland. Platz 2 ging an Brasilien, die Goldmedaille holte sich Südkorea.



Dennis styla Schellhase nimmt die in diesem Jahr einzige Goldmedaille für Deutschland in Empfang. Ohne einen einzigen Matchverlust spielte er sich ins Fifa-Finale.



Angelehnt an die olympischen Spiele begannen die World Cyber Games 2005 mit einem großen Fahneneinmarsch. In diesem Jahr nahmen 67 Länder an der Endausscheidung teil.

lor. Konsequenzen hatte dieser Bruch der Etikette für das kasachische Team allerdings nicht. Während die Amerikaner also ihren **Counterstrike**-Titel trotz der Umstellung auf **Counterstrike: Source** verteidigen konnten, musste sich der Deutsche Niklas sLiV\_R Timmermann, **Need-For-Speed**-Weltmeister von 2004, der starken brasilianischen Konkurrenz geschlagen geben und landete auf Platz vier der Gesamtwertung. Das Finale machten zwei brasilianische Fahrer unter sich aus.

### Frau auf dem Vormarsch

Bei **StarCraft: Brood War** und **WarCraft 3: Frozen Throne** dominierten erwartungsgemäß die Asiaten das Turnier. Gold bei **WarCraft** ging nach China, den **StarCraft**-Titel ließen sich die Koreaner nicht nehmen. Deutschland konnte zumindest einen Rekord aufstellen: Der deutsche **StarCraft**-Spieler Fredrik FiSheYe Keitel ist nun offiziell der weltweit einzige Teilnehmer, der bei allen WCG-Finals dabei war. Reife Leistung! Mit der Österreicherin Verena Vlajo hat sich in diesem Jahr außerdem erstmals eine Frau für ein Finale qualifiziert. Sie trat beim Xbox-Prügler **Dead Or Alive Ultimate** an.

Egal ob in der Vorrunde ausgeschieden oder Goldmedaille abgesahnt: Ein unvergleichliches Erlebnis dürfte es für alle Spieler gewesen sein. Und die gemeinsame Unterbringung aller 700 Spieler in einem »Spielerdorf« hat sicherlich für länderübergreifende neue Freundschaften unter den E-Sportlern gesorgt. Wer das imposante Finale der World Cyber Games einmal vor Ort erleben will, dem bietet sich im nächsten Jahr die wohl beste Gelegenheit: Dann finden die Spiele nämlich in Monza in Italien statt. Wir werden dabei sein. *André Horn / WVR*



Erschöpft nach getaner Arbeit: Das amerikanische **Team3D** kurz nach dem gewonnenen Finale gegen Kasachstan (k23).



Das deutsche Nationalteam bei der Ankunft in Singapur...



...und beim Jubel über die Goldmedaille in Fifa 2005.

Kompakt-Guide

# BATTLEFIELD-2-SERVER SCHNELL AUFGESETZT



Die kalten Winterabende sind ideal für kleine LANs unter Freunden. Was liegt näher, als sich die Zeit mit einem aktuellen Shooter zu vertreiben? Battlefield 2 Special Forces ist gerade für kleinere Gruppen eine gute Wahl.



**W**er auf einer LAN-Party schon einmal den Host für ein grafiklastiges Spiel gemacht hat, der weiß, wie stark das den eigenen PC belastet. Bei **Battlefield 2** ist das doppelt schlimm. Zum ohnehin nicht geringen Speicherbedarf kommen noch die Berechnung und Koordination der Mitspieler-Positionen. Ein dedizierter Server schafft hier Abhilfe. Für bis zu 16 Spieler genügt bereits ein älterer PC mit 1-GHz-CPU, 512 MByte RAM und einer Netzwerkkarte.

**Vorbereitung**

Auf unserer DVD finden Sie die komplette Server-Datei, sowohl für einen **Battlefield 2**-Server als auch für das Addon **Special Forces**. Installieren Sie die Software mit einem Doppelklick in ein von Ihnen gewähltes Verzeichnis. Die einfachste Methode zum Start ist über den Launcher: Wählen Sie »Start/Programme/Battlefield 2 Server/Run dedicated server«. Nach wenigen Sekunden erscheint das Konfigurationsfenster. Mit der »default«-Einstellung können Sie sofort einen Server starten; allerdings ist es

sinnvoller, zunächst eine eigene config-Datei zu generieren.

**Die config-Datei**

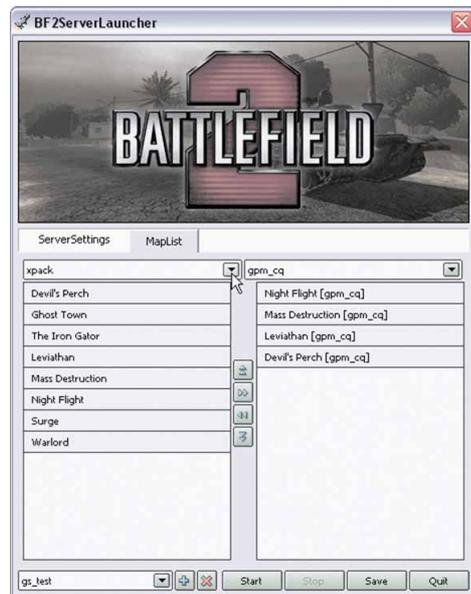
Eine über den Launcher erstellte Datei `_serverSettings.con` wird im Ordner »Eigene Dateien/Battlefield2/ServerConfigs« abgelegt. Sie erstellen sie mit einem Klick auf das +-Zeichen des Launchers, geben anschließend einen Namen für Ihre config an und speichern sie dann, um bei einem Neustart nicht alle Einstellungen noch einmal durchführen zu müssen. Im Fenster »ServerSettings« stellen Sie alle Parameter für das Spiel ein. Die meisten Begriffe sind für **BF2**-Spieler selbsterklärend, allerdings sollten Sie darauf achten, die Anzahl der Spieler nicht zu hoch zu stellen. Bei insgesamt sechs Teilnehmern genügt eine Einstellung von »MaxPlayers 8«, um den Server nicht unnötig zu belasten. GlobalRanks sowie GlobalUnlocks und Punkbuster lassen sich im LAN nicht aktivieren. Das funktioniert nur bei Servern im Internet-Modus, die globale Rankings abfragen können.

**Die MapList-Datei**

Auf der zweiten Seite des Launchers, genannt MapList, stellen Sie die Abfolge der Karten ein. Mit dem Roll-Up über dem Fenster der verfügbaren Karten stellen Sie den Spielmodus ein. Hier wird zwischen **Battlefield 2** (bf2) und dem Addon **Special Forces** (xpack) unterschieden. Mischen können Sie die beiden Spielmodi innerhalb eines Mapcycles leider nicht, allerdings können Sie die Größe der Karten über einen Eingriff in die `_maplist.con` beeinflussen. Diese Datei finden Sie im selben Ordner wie die `_serverSettings.con` und Ihre eigene config-Datei. Die einzelnen Maps sind dort wie folgt beschrieben: »MapList.append [Mapname] [Spielmodus] [Spieleranzahl]«. Der Befehl `MapList.append` ist zwingend, der Name der Map dahinter auch. Der Spielmodus wird immer mit `gpm_cq` angegeben, es gibt momentan noch keinen anderen für **Battlefield 2**. Der komplette Eintrag lautet dann zum Beispiel »MapList.append night\_flight gpm\_cq«. Wenn Sie diese Zeile nach einem Leerzeichen mit einer 16, 32 oder 64 abschließen, steuern Sie damit die Größe der Karte. Ab einer Größe von 32 sind meistens auch Flugzeuge oder Hubschrauber auf den Karten vertreten. Beispielbefehl: »MapList.append night\_flight gpm\_cq 32«



Der Launcher im Einstellmodus. Gut zu sehen: die Warnung beim Aktivieren des Battlereorders.



Der Mapcycle für Special Forces. Links die Auswahl, rechts die Maps in der gewünschten Reihenfolge.

**Der Battlereorder**

Der Battlereorder ist ein Tool zur Aufzeichnung kompletter Spielrunden. Ähnlich wie bei **Half-Life-TV** (HLTV) werden alle Spielerbewegungen und Aktionen während einer Runde aufgezeichnet und in eine Datei gespeichert. Diese Datei können sich die Spieler im Anschluss auf den eigenen PC laden und beliebig oft abspielen. Dabei kann das Match aus der Sicht jedes Spielers wieder-

```

BF2 (v1.1.2554-356.0, pid: 3976)
Battlefield II Dedicated Server v1.1.2554-356.0(10-32)
"Default Server Name"           Address: 222: 32 Id:0, o:9)
IP: 192.168.2.30 Port: 16567 <LAN>  Map: night_flight
Game mode: gpm_cg/16             Mod: xpack
Players: 0/16 (0 <-) (0 connecting) Round: 1/3 Status: [playing]

Loaded 15%
Loaded 16%
Loaded 17%
Loaded 18%
Loaded 19%
Loaded 20%
Loaded 21%
Loaded 22%
Loaded 23%
Loaded 24%
Loaded 25%
Loaded 26%
Loaded 27%
Loaded 28%
Loaded 29%
Loaded 30%
Loaded 31%
Loaded 100%
>

```

Die Konsole des laufenden Servers gibt Auskunft über Spielmodus, aktuelle Map, Status und die Anzahl der Spieler.

holt und analysiert werden. Sie aktivieren den Battlerecorder im Launcher unter dem Punkt »AutoRecord«. Dort ist auch gleich die erste Warnung zu sehen: Der Einsatz des Battlerecorders beeinträchtigt die Leistung des Servers. Es kann also selbst im LAN zu Lags kommen, wenn der Server-PC nicht über genügend Reserven verfügt. Hier geht Probieren über Studieren; sollte es mit einem schwachen Server-PC zu regelmäßigen Lags kommen, schalten Sie den Battlerecorder besser ab.

### Battlerecorder aktivieren

Zur Konfiguration gibt es nur wenige wichtige Einstellungen. Beim Punkt »Demo-DownloadURL« im Launcher geben Sie den Ordner an, aus dem die Downloads erfolgen sollen, am besten mit der kompletten internen IP im Netz. Im Hauptverzeichnis des Servers finden Sie eine Datei namens `rotate_demo.cfg`; öffnen Sie diese mit dem Windows-Editor. Beim Parameter »target\_root« muss jetzt der passende Pfad angegeben werden, damit die Demos auch im richtigen Ordner landen. Beispiel: Wenn Sie im entsprechenden Feld des Launchers `http://192.168.xxx.xxx/bf2server/demos` als Download-Adresse einge-

tragen haben, genügt in der Datei `rotate_demo.cfg` der Eintrag `/bf2server/demos`, ausgehend vom Rootverzeichnis (Hauptverzeichnis) des Servers.

Die ebenfalls mögliche Verwendung von FTP als Transferprotokoll ist eigentlich nur bei Webservern interessant, weil die Demo zur Ressourcenschonung auf einen externen FTP-Server geschickt werden kann, damit die Downloads nicht den Spielfluss unterbrechen. Bei LANs mit generell schnellen 100-Mbit-Leitungen ist das unerheblich, da die Downloads ohnehin nur Sekunden in Anspruch nehmen. Mit dem Parameter »file\_limit« können Sie festlegen, wie viele Demos auf dem Server als Vorrat gehalten werden sollen. Beim Schreiben einer neuen Demo wird immer die älteste gelöscht. Standard ist 30.

Die Qualität der Aufzeichnungen steuern Sie über die Funktion »DemoQuality«. Hinter dem Parameter dürfen Werte von 1 bis 10 eingetragen werden (1=niedrigste Qualität). Bei einer Einstellung auf höchste Qualität sind die aufgezeichneten Demos etwa achtmal größer als bei Stufe 1. Im LAN hat sich eine Einstellung auf 5 bis 7 bewährt, je nach Leistungsfähigkeit des Servers und Platzangebot der Festplatte. Auch hier sollten Sie auf gelegentlich auftretende Lags achten und eventuell die Qualität der Aufzeichnung reduzieren.

### Los geht's

Versichern Sie sich jetzt, dass alle Dateien gespeichert sind und auch die vorher vergebene config des Launchers mit den aktuellen Einstellungen gesichert wird. Mit einem Klick auf »Start« kann es dann losgehen – warten Sie noch ab, bis alle notwendigen Dateien geladen sind und die Anzeige bei 100% stehen bleibt. Sobald hinter dem Server-Status »playing« angezeigt wird, ist es soweit – die Spieler können sich verbinden. WR



Mit dem Battlerecorder von Battlefield 2 können Sie Multiplayerspiele noch einmal erleben.



Ein knappes Drittel der aktuellen, zehnten Saison ist gelaufen. in den Top 10 der Ligen machen sich eine ganze Menge neuer Teams breit; wir geben Ihnen einen kurzen Überblick.

**I**n der **Counterstrike**-Liga 1A ist offensichtlich ein Hecht im Karpfenteich unterwegs. *Dangerous Regeneration* nennen sich die Spieler, die aus den ehemaligen Teams von *e2sports* und *pro-Gaming* hervorgegangen sind. Vier Siege mit insgesamt nur 13 abgegebenen Runden und 107 Wins sprechen eine klare Sprache. So konsequent erfolgreich ist bisher kein anderes Team in der ersten Liga. Selbst die punktgleichen *mousesports* auf Platz drei mussten bis jetzt fast doppelt so viele Runden abgeben – nämlich 25. Auch die beiden anderen Mitbewerber unter den Top 4, *Newbies Revenge* und *9. Playgrounds*, halten sich mit einem tadellosen Punktverhältnis auf den Turnierplätzen. Noch sind erst vier Spielstage gelaufen – warten wir also ab, wie sich die Newcomer im weiteren Verlauf der Saison behaupten.

**Neu gemischt**

Vor Beginn der Spielzeit wurden, wie bei allen Ligen, auch die Karten bei **Tactical**

**Ops** neu gemischt. Die Clans in den beiden Gruppen der Liga 1 und die Aufsteiger aus den zweiten Ligen wurden dabei kräftig durcheinander gewürfelt, damit keine Neuauflage der vorigen Saison zustande kommt. In der Gruppe 1A steht der Titelverteidiger *Deutschlands kranke Horde* auf Platz eins, in der Gruppe B ist es *Panda-Liberation-Force*. Dicht dahinter das Team von *\*LuNa\**, die ehemaligen Spitzenreiter der Clanbase und Gewinner des Clanbase Eurocups VI. Das erfolgreiche Team mit Spielern aus Großbritannien, Niederlande, Deutschland und mehreren skandinavischen Ländern hatte sich erst im März dieses Jahres inaktiv gemeldet, konnten aber seit Mitte September wieder an alte Erfolge anknüpfen. Dass sie es nicht verlernt haben, bezeugt ihr zweiter Platz in der momentanen Rangliste.

**Schwächelnder Weltmeister**

Bei **FIFA 2006** stehen bekannte Namen an der Tabellenspitze. Platz eins hält *danielinho* von *mousesports*, der mit

seinen legendären Wutattacken auf den LAN-Finals in Oberhausen die ganze Halle zum Schmunzeln brachte. Der Titelverteidiger der GameStar-Liga *a-LMSI | bEn* rangiert momentan auf Platz vier der Tabelle, der frisch gebackene WCG-Weltmeister *SK|styla* auf Platz sechs – mit neun Punkten aus vier Spielen sieht sein Konto nicht ganz so makellos aus. Neu in den Top 4: *zookY* von *EFF-Kult* auf dem zweiten Platz.



DkH.T0 – die Gewinner der GSL-Finals bei Tactical Operations.

**WWCL LAN-KALENDER JANUAR/FEBRUAR 2006**

06.01.2006	Lan4Fun - Neujahrslan 2006	100	6176	Völs(AT)(CH)	<a href="http://www.lan4fun.at">http://www.lan4fun.at</a>
06.01.2006	Stauferland-LAN 2	350	73084	Salach	<a href="http://www.stauferland-lan.de">http://www.stauferland-lan.de</a>
06.01.2006	Squeeze X	200	09212	Limbach-Oberfrohna	<a href="http://www.squeeze.de">http://www.squeeze.de</a>
13.01.2006	Computern8 Vol.7	130	56564	Neuwied	<a href="http://www.ghc-lan.de">http://www.ghc-lan.de</a>
13.01.2006	LANarena!!!11	424	29221	Celle	<a href="http://www.lanarena.de">http://www.lanarena.de</a>
13.01.2006	Kübisworld - Nur fliegen ist schöner	101	45964	Gladbeck	<a href="http://www.kuebisworld.de">http://www.kuebisworld.de</a>
20.01.2006	WildeFingerspiele - The 4th Dimension	160	31303	Burgdorf	<a href="http://www.wildefingerspiele.de">http://www.wildefingerspiele.de</a>
20.01.2006	Havoc X-treme	400	32257	Bünde	<a href="http://www.havoc-project.com/">http://www.havoc-project.com/</a>
27.01.2006	[green mile] Classic 10	232	15834	Rangsdorf	<a href="http://www.greenmilelan.de">http://www.greenmilelan.de</a>
03.02.2006	Zockparade X	300	76297	Stutensee	<a href="http://www.netquarter-online.de/">http://www.netquarter-online.de/</a>
03.02.2006	CYBERLAN VIII	106	12107	Berlin	<a href="http://www.cyberlan.org">http://www.cyberlan.org</a>
10.02.2006	The-CrYpT-LaN The CaVe XVIII	100	57489	Drolshagen Frenkhausen	<a href="http://www.the-crypt-lan.de">http://www.the-crypt-lan.de</a>
17.02.2006	LAN-4-FUN 2006	116	A5273	Rosbach / Oberösterreich	<a href="http://www.lan-4-fun.at">http://www.lan-4-fun.at</a>
17.02.2006	CyberLAN session six	254	04435	Schkeuditz (bei Leipzig)	<a href="http://www.cybernetworkgroup.de">http://www.cybernetworkgroup.de</a>
17.02.2006	MultiMadness Winter 2006	259	21220	Seevetal-Maschen	<a href="http://www.multimadness.de">http://www.multimadness.de</a>
24.02.2006	orBit - LINKED SPHERES	300	90491	Nürnberg	<a href="http://www.orbit-nuernberg.de">http://www.orbit-nuernberg.de</a>