



Heiko Klinge
heiko@gamestar.de

WINTERPAUSE? NICHT MIT MIR!

KURZES LUFTHOLEN. Jaja, ich weiß – wir hatten schon mal einen besser gefüllten Sportteil. Trotzdem sehe ich der genre-üblichen Winterpause so gelassen wie niemals zuvor entgegen. Der Grund? Mit dieser Ausgabe ist sie bereits Geschichte. Fürs nächste Heft erwarten wir nämlich nicht nur Testmuster von **Crashday** und **Torino 2006**

(Previews zu beiden Spielen in dieser Ausgabe), sondern auch die beiden potenziellen Spitzensportler **DTM Race Driver 3** und **Tony Hawk's American Wasteland**. Außerdem dürfen sich Rennspieler auf eine extrafette Überraschung im Preview-Teil freuen.

MEHR BRUTALITÄT IM SPORT. Mangels Konkurrenz heißt der Star der aktuellen Ausgabe **Chaos League Extreme**, ein erfrischend unartiges Fantasy-Football. Eine willkommene Abwechslung zum kreuzbraven Lizenz-Einerlei von EA Sports und Co., aber leider auch nur eine Ausnahme. Ich will wieder ein Team aus Monstern zusammenstellen wie 1990 in **M.U.D.S.** oder den Spielball in eine tödliche Waffe verwandeln wie im unvergesslichen **Speedball 2** (1992). Also liebe Designer: Nehmt euch ein Beispiel an den echten Sportlern – die kämpfen schließlich auch nicht immer mit fairen Mitteln!

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol: 7

INHALT

TESTS

Chaos League Extreme	110
Fast Lane Carnage	111
Crazy Frog Racer	111
World Champion Billard	111
Biathlon 2006	111

GAMESTAR-SPORT-CHARTS 02/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Realismus // Fahrverhalten	KI	Management // Tuning	Spielzüge // Streckendesign	Kommentar
1	GT Legends	Rennspiel	10tacle	Simbin	11/05	92	9	9	8	9	10	8	10	9	10	10	
2	Pro Evolution Soccer 5	Sportspiel	Konami	Konami Tokyo	12/05	89	7	8	10	9	7	10	10	10	8	10	
3	Fussball Manager 06	Manager	EA Sports	EA Sports Deutschland	11/05	89	8	8	8	10	8	10	9	9	10	9	
4	NHL 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	88	10	9	8	10	9	10	8	8	7	9	
5	NFS Most Wanted	Rennspiel	Electronic Arts	EA Kanada	01/2006	87	9	9	7	10	8	10	8	7	10	9	
6	Tony Hawk's Underground 2	Funsport	Activision	Neversoft	12/04 (88%)	87	6	10	8	10	10	10	7	9	7	10	Fun-Faktor statt KI
7	Juiced	Rennspiel	THQ	Juice Games	07/05	87	9	9	6	9	7	10	9	10	9	9	
8	Colin McRae Rally 2005	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	11/04 (87%)	86	6	9	8	8	8	10	10	7	10	10	
9	NBA Live 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	86	9	10	8	10	8	7	9	8	7	10	
10	Trackmania Sunrise	Rennspiel	Deep Silver	Nadeo	06/05	86	8	8	10	7	7	10	9	7	10	10	
11	Madden NFL 06	Sportspiel	EA Sports	EA Tiburon	10/05	86	9	9	6	10	8	10	9	9	7	9	
12	T. Woods PGA Tour 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	86	8	5	10	9	10	10	8	8	9	9	
13	F1 Challenge 99-02	Rennspiel	EA Sports	Image Space	07/03 (89%)	86	7	8	9	7	10	10	10	7	9	9	
14	Fifa 06	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	11/05	85	8	9	10	9	8	10	7	7	9	8	
15	MotoGP 3	Rennspiel	THQ	Climax	09/05	85	8	6	10	9	10	10	8	7	9	8	
16	DTM Race Driver 2	Rennspiel	Codemasters	Codemasters	06/04 (90%)	85	8	8	8	9	7	10	9	9	7	10	
17	Uefa Champ. League 2005	Sportspiel	EA Sports	EA Sports	03/05	85	8	9	8	10	9	9	7	9	9	7	
18	World C. Snooker 2005	Sportspiel	Sega	Blade Interactive	06/05	85	6	7	8	10	8	10	10	9	8	9	
19	Flatout	Rennspiel	Empire	Bugbear	01/05 (85%)	84	8	7	10	9	10	9	9	7	9	6	
20	Top Spin	Sportspiel	Atari	Power and Magic	12/04 (85%)	84	7	8	9	9	8	8	9	8	8	10	
21	Live for Speed S2	Rennspiel	Live for Speed	Live for Speed	10/05	83	7	6	8	5	10	10	10	8	9	10	
22	Skispringen 2006	Sportspiel	RTL	49 Games	01/2006	82	7	5	10	7	10	10	8	8	9	8	
23	Richard Burns Rally	Rennspiel	Ubisoft	Warthog	10/04 (81%)	80	8	10	4	7	8	10	10	7	7	9	
24	World Racing 2	Rennspiel	Playlogic	Synetic	11/05 (90%)	79	5	8	8	9	8	10	9	7	7	8	Fun-Faktor statt KI

Das Sport-Genre reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen. Dazu gehören zum Beispiel Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele, zivile Flugsimulationen, Fußballmanager, Flipper.

Dabei sein ist... schmerzhaft!

CHAOS LEAGUE SUDDEN DEATH

Prügeln, bis der Schiri pfeift: Beim Fantasy-Football kloppen sich Untote, Orks & Co. um Touchdowns.

Fantasy-Völker, hört die Signale! Es bringt doch nichts, wenn ihr euch gegenseitig die Schädel einschlagt – habt ihr aus **Herr der Ringe** nix gelernt? Der Ork von heute löst Konflikte gewaltfrei, zum Beispiel beim Sport. Geht klar? Na bitte, dann lauft schon mal rüber zum Spielfeld, ich hole den Football und... Ist da gerade ein Schwein geplatzt?! Und was macht die Elfe mit dem Zwergekopf?! Herrje, ihr wollt wohl nicht hören und schlagt euch in **Chaos League: Sudden Death** sogar beim Sport die Rüben ein! Okay: So macht's mehr Spaß.

Blut und Spiele

Blutiger Football zwischen Fantasy-Parteien – darum geht's in **Chaos League**. Die Matches spielen sich ähnlich wie die echte Sportart; Ihr Team muss einen Touchdown in der feindlichen Endzone landen. Also vertrim-

men Sie Dämonen und treten bewusste Feinde. Denn prügelnde Feinde können nicht ins Spiel eingreifen; zudem fallen Gegner in Ohnmacht, wenn sie umgehauen werden – und Ihr Ballträger kann vorbei sprinten. Die detailarmen 3D-Recken befehlen Sie per Maus, Zauber und Talente lösen Sie via Iconleiste aus. So lassen Sie Spieler sprinten oder Feinde einfrieren – was »Atem« kostet, das **Chaos League**-Gegenstück zu Mana.

Trotz des blutigen Durcheinanders brauchen Sie auch Taktik. Unter anderem bestechen Sie den Schiri zum richtigen Zeitpunkt oder dopen vor dem Spiel Sportler. Jedes der 14 Völker spielt sich zudem anders. Untote etwa kriechen zwar wie faulige Schnecken übers Feld, passen aber umso geschickter. Im Karrieremodus stellen Sie ein Team zusammen und führen es durch die Saison. Dank vieler Details stimmt die Atmosphäre; zwei witzig-fiese Sprecher kommentieren die Matches. Mehrspieler-Fans duellieren sich über LAN oder ein anmeldepflichtiges Internet-Portal. Erst nach rund 30 Stunden Spielzeit erschöpft sich die Faszination: Dann haben Sie alles gesehen und führen die Völker doch lieber wieder in klassische Echtzeit-Kriege.

► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: M88



Die Untoten teilen Prügel aus, der Ballführende (gelber Strahl) rennt zur Grundlinie.



Der Baumriese der Nachtelven haut ein Rudel Orks.

MICHAEL GRAF

micha@gamestar.de

Hey, Moment: In Ausgabe 9/2004 haben wir Chaos League schon einmal getestet. Denn Sudden Death ist keine Fortsetzung, sondern eine spielerisch gleichwertige Neuauflage mit zusätzlichen Rassen. Wer den ersten Teil schon kennt, muss daher nicht unbedingt zugreifen, zumal's auf Dauer öde wird. Dafür machen die Partien anfangs einen Heidenspaß. Wenn Sie nach neuen Sportspiel-Üfern suchen, ist Chaos League das Richtige für Sie – auch, weil das Kleinod nur 30 Euro kostet.



»Ruhig mal reinhauen!«

CHAOS LEAGUE SPORTSPIEL

PUBLISHER Cyanide / Flashpoint RELEASE (D) 3.11.2005
 SPRACHE Deutsch CA. PREIS 30 Euro
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 CD, 44 S. Handbuch USK ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | PROFIL

VERGLEICHBAR MIT Chaos League (70, GS 09/04) Spielerisch gleichwertig, aber weniger umfangreich.
 Madden NFL 06 (86, GS 10/05) Derzeit beste, realistische Football-Simulation.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM	
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	800 MHz Intel	1,2 GHz Intel	1,4 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	800 MHz AMD	1,2 GHz AMD	XP 1400 + AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	128 MB RAM	256 MB RAM	512 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	945 MB Festpl.	945 MB Festpl.	945 MB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			

LAUTSPRECHER Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER BEFRIEDIGEND

FAZIT: Anfangs machen die Matches Spaß, doch nach 10 Stunden haben Sie alles gesehen.
 MODI: Gefechte für zwei Spieler über LAN oder die entwickler-eigene Internet-Plattform.



BEWERTUNG

GRAFIK	+ viele nette Details - Texturen - Animationen	5 / 10
SOUND	+ humorvoller Kommentar - dünne Stereoeffekte	6 / 10
BALANCE	+ jede Rasse spielt anders + balancierte Schwierigkeitsgrade	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ abgedrehte Football-Matches vor abgedrehter Kulisse – passt!	9 / 10
BEDIENUNG	+ bewährtes Mausclick-System + teils Fehlbedienungen	7 / 10
UMFANG	+ 14 Rassen + viele Spielertypen + Multiplayer	8 / 10
EINHEITEN	+ sammeln Erfahrung + nützliche Spezialfähigkeiten	8 / 10
KI	+ auf hohen Stufen sehr klug - eigene Spieler doof	7 / 10
MANAGEMENT	+ guter Karrieremodus - schwächer als bei der Konkurrenz	6 / 10
SPIELZÜGE	+ taktisch fordernd - auf Dauer wenig Abwechslung	6 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten SOLO-SPASS 20 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 10 Stunden

FAZIT: SPRITZIGER FANTASY-FOOTBALL, AUF DAUER ABER ÖDE.

70 SPIELSPASS

FAST LANE CARNAGE

Fahren und ballern? Gerne, nur nicht hiermit!

Wir haben das Spiel entwickelt, weil wir Amiga-Klassiker wie Rock'n'Roll Racing geliebt haben«, steht in gro-

DANIEL MATSCHIJEWSKY danielm@gamestar.de

Im Sommer 2004 hat Mashed eindrucksvoll gezeigt, dass Rennspiele mit bewaffneten Autos noch immer eine Menge Spaß machen. Fast Lane Carnage bietet genau dasselbe wie der Konkurrent – nur eben viel schlechter. Die Strecken nerven mit unnötigen Kanten, die Gegner arbeiten unfair, und die müde präsentierte Kampagne motiviert mich nicht wirklich. Und wer zum Geier hat diese Menüs verbrochen? Ich greif' mir lieber den Kollegen Klinge für eine weitere Runde Mashed.

»Völlig überholt!«



ßen Lettern auf der Rückseite der **Fast Lane Carnage**-Packung. Das klingt aber bereits beim ersten Rennen nach blankem Hohn. Zwar hat die Action-Raserei das Spielprinzip des Blizzard-Vorbilds (bewaffnete Autos, enge und kurvige Strecken, abgedrehtes Szenario) nahezu eins zu eins übernommen, Spaß kommt dabei dennoch nicht auf. Sämtliche Kurse sind schlichtweg zu eng und zu kurvig – Ihr Wagen bleibt alle paar Meter an Kanten hängen oder prallt unkontrolliert davon ab. Da Sie dem Auto (egal, welches der vier detailarmen Modelle Sie wählen) nur schwer ansehen, wo vorne und hinten ist, fahren Sie nach Un-



Boom! Unser Minenfeld vernichtet sämtliche Gegner. Und uns gleich mit.

fällen deshalb oft in die falsche Richtung. Verdientes Geld investieren Sie in Waffen wie Minen, Maschinengewehr oder einen Raketenwerfer. Vorausgesetzt, Sie finden sich in den katastrophalen Menüs zurecht. Problem: Ihre Gegner sind bereits zu Beginn der Kampagne mit allem Schnickschnack ausgerüstet und putzen Sie deshalb mühelos von der Piste – das frustriert! Das deutsche Rapper-

Label Aggro Berlin hat übrigens den Soundtrack beigesteuert. Wer den nicht mag, kann alternativ nicht weniger nervigem Synthie-Gedudel lauschen. **DM**

FAST LANE CARNAGE

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	Parallax / Frogster
CA. PREIS	25 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	600 MHz, 128 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

48



DVD: Test-Check

BIATHLON 2006



Die Strecken wirken lebendiger als im Vorgänger.

Alle Jahre wieder kommt das Christkind. Und **Biathlon**. Im Vergleich zur Vorjahreskrücke kommt die 2006er-Ausgabe deutlich realistischer daher. Charakterwerte wirken sich besser aus und die Steuerung geht leichter von der Hand. An der fehlenden Langzeitmotivation und miesen Technik scheitert es aber auch in diesem Jahr. **DM**

BIATHLON 2006

GENRE	Sportspiel
PUBLISHER	Geronimo / Ubisoft
CA. PREIS	40 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	800 MHz, 128 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

51

WORLD CHAMPION BILLARD



Unnütze Kamerapositionen stören beim Zielen.

Der viermalige Weltmeister im 5-Kegel-Billard, Gustavo Zito, hat seinen Namen für **World Champion Billard** hergegeben. Warum auch immer. An der Murks-Bedienung, dem müden Karrieremodus oder der fragwürdigen Ballphysik kann es jedenfalls nicht gelegen haben. Greifen Sie lieber zum grandiosen **Snooker 2005**. **DM**

WORLD CHAMPION BILLARD

GENRE	Billardsimulation
PUBLISHER	Artematica / Halycon Media
CA. PREIS	30 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger, Fortgeschr.
MINIMUM	800 MHz, 128 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

50

CRAZY FROG RACER



Zwei Spieler fahren im Splitscreen-Rennen.

Briiing-ding-ding-drrring! Der Horrorfrosch aus der Handywerbung knattert in **Crazy Frog Racer** durch verdrehte 3D-Kurse, die alle gleich (grau) aussehen. Das Spiel wäre gern **Mario Kart**, ist aber doch nur Merchandising-Müll. Erfreulich: Das graue Großmaul knallt ständig gegen die Fahrbahnkante oder stürzt ins Nichts. **CS**

CRAZY FROG RACER

GENRE	Rennspiel
PUBLISHER	Neko / CDV
CA. PREIS	10 Euro
ANSPRUCH	Einsteiger
MINIMUM	500 MHz, 256 MB, 3D-Karte
PREIS/LEISTUNG	MANGELHAFT

27



DVD: Test-Check