



DAS TEAM

MARKUS SCHWERDEL LTD. REDAKTEUR

- Spielt gerade:** World of Warcraft, Ankh, Kameo (Xbox 360)
- Zuletzt gesehen:** Wie jede Weihnacht: Das letzte Einhorn
- Zuletzt gehört:** Franz Ferdinand: You could have it...
- Zuletzt gelesen:** Gaaaanz viele Praktikantenbewerbungen
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Halo-Sturmgewehr
- Neujahrs-Vorsatz:** Endlich mal wieder ein Spiel komplett durchspielen, weil es gut ist, nicht nur für den Job

markus@gamestar.de



CHRISTIAN SCHMIDT LTD. REDAKTEUR

- Spielt gerade:** The Movies, Vampire 2
- Zuletzt gesehen:** The Ring Thing
- Zuletzt gehört:** Hirnerweichende Weihnachtslieder im Radio
- Zuletzt gelesen:** Den Spiegel
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Die SMG aus Half-Life – die ultimative Deathmatch-Knarre
- Neujahrs-Vorsatz:** Weniger Fragebögen ausfüllen

christian@gamestar.de



HEIKO KLINGE REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Burnout Revenge (Xbox)
- Zuletzt gesehen:** Strand, Palmen, Sonne, Meer
- Zuletzt gehört:** Lagwagon: Resolve
- Zuletzt gelesen:** Nick Hornby: A Long Way Down
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Ego-Was??? Ich nix verstehen!
- Neujahrs-Vorsatz:** Niemals Vorsätze fassen, einfach machen

heiko@gamestar.de



MICHAEL SCHNELLE REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Star Wars Galaxies, Everquest 2, Need for Speed: Most Wanted (PSP)
- Zuletzt gesehen:** Der König von Narnia (gähne)
- Zuletzt gehört:** Herr-der-Ringe-Soundtrack
- Zuletzt gelesen:** Clive Cussler: Hebt die Titanic!
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Laserschwert
- Neujahrs-Vorsatz:** Endlich Millionär werden

mick@gamestar.de



DANIEL MATSCHIJEWSKY REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Prince of Persia 3, World of Warcraft
- Zuletzt gesehen:** Der König von Narnia (Anti-gähne, Mick!)
- Zuletzt gehört:** System of a Down: Hypnotize
- Zuletzt gelesen:** Einen Haufen Wunschbriefe für die X-Mas-Verlosung
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Riddicks Faust
- Neujahrs-Vorsatz:** Siehe Ausgabe 02/2005 ; -)

danielm@gamestar.de



GUNNAR LOTT CHEFREDAKTEUR

- Spielt gerade:** Prince of Persia: TTT, PES 5, Nintendogs
- Zuletzt gesehen:** Deadwood, Staffel 1 (DVD)
- Zuletzt gehört:** Die neue von den Gorillaz
- Zuletzt gelesen:** D. Wilson: How to survive a robot uprising
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Schrotflinte, was sonst
- Neujahrs-Vorsatz:** Mehr Spielen, weniger Sport

gunnar@gamestar.de



MICHAEL TRIER STELLV. CHEFREDAKTEUR

- Spielt gerade:** WoW (mal wieder ...), Ankh
- Zuletzt gesehen:** Dittsche (TV)
- Zuletzt gehört:** Ian Pooley: Meridian (iPod) PS: Franz Ferdinand stinken. Dann lieber Gang of 4.
- Zuletzt gelesen:** Heinz Strunk: Fleisch ist mein Gemüse
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Alles, was grobe Stücke produziert
- Neujahrs-Vorsatz:** *Gähne* – Pause – Wie war die Frage?

michael@gamestar.de



PETRA SCHMITZ REDAKTEURIN

- Spielt gerade:** Prince of Persia: The Two Thrones
- Zuletzt gesehen:** Hellsing (mal wieder)
- Zuletzt gehört:** NICHT Franz Ferdinand
- Zuletzt gelesen:** Bukowski: Der Mann mit der Ledertasche
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Railgun, AK 47 und Deagle
- Neujahrs-Vorsatz:** Ich werde Monster zum Deeskalationsseminar mit Familienministerin von der Leyen laden.

petra@gamestar.de



MICHAEL GRAF REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Eve Online, WoW, PES 5, StarCraft (!)
- Zuletzt gesehen:** Star Wars: Episode 3 (DVD)
- Zuletzt gehört:** Die Ärzte: Rock'n'Roll Realschule
- Zuletzt gelesen:** Andreas von Bülow: Die CIA und der 11. September
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Gravity-Gun!
- Neujahrs-Vorsatz:** Wieder mehr denken...

micha@gamestar.de



FABIAN SIEGISMUND REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Einen Mörder bei K11
- Zuletzt gesehen:** Alles, nur nicht K11
- Zuletzt gehört:** Fiona Apple: Extraordinary Machine
- Zuletzt gelesen:** Brian Herbert: The Butlerian Jihad
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Der Shrinker vom Duke
- Neujahrs-Vorsatz:** Wieder die muskelbepackte, furchterregende Kampfmaschine werden, die ich noch nie war

fabian@gamestar.de



FRANK MAIER ONLINE-REDAKTEUR

- Spielt gerade:** Pro Evolution Soccer 5
- Zuletzt gesehen:** Million Dollar Baby
- Zuletzt gehört:** Craig David: The Story Goes
- Zuletzt gelesen:** Henning Mankell: Mittsommermord
- Coolste Ego-Shooter-Waffe:** Der rechte Fuß von Ruud van Nistelrooy (geht als Waffe durch)
- Neujahrs-Vorsatz:** Wieder in den Tauchclub eintreten

frank@gamestar.de



Kritisch, transparent, präzise

DER SPIELE-WERTUNGSKASTEN

Unsere Tester zerpflücken ein Spiel in zehn Kategorien, um jeden wichtigen Aspekt zu beleuchten. Das macht GameStar-Wertungen nachvollziehbar – optimaler Durchblick für Sie! Mehr Details: WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [K50](#)

Wertungs-konferenz: Hier werden die endgültigen Wertungen für alle getesteten Spiele festgelegt.



DIE GAMESTAR-AWARDS



Platin vergeben wir ab 90, Gold ab 85 Punkten. Für besondere Leistungen gibt's Special-Awards.

CALL OF DUTY 2 EGO-SHOOTER

PUBLISHER: Infinity Ward / Activision RELEASE (D): 31.10.2005
 SPRACHE: Deutsch CA. PREIS: 45 Euro
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 DVD, 32 Seiten Handbuch USK: keine Jugendfreigabe

GEEIGNET FÜR

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER						PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT: Medal of Honor: Pacific Assault (GS 1/05, 90) Schlauere KI, dafür nur ein Szenario. Call of Duty Deluxe (GS 8/05, 83) Den Vorgänger gibt's mit Addon zum Budget-Preis.

TECHNISCHE ANGABEN

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,2 GHz Intel	2,4 GHz Intel	3,0 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	XP 1200+ AMD	XP 2200+ AMD	XP 2800+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	512 MB RAM	512 MB RAM	1,0 GB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	4,0 GB Festpl.	4,0 GB Festpl.	4,0 GB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			

LAUTSPRECHER: Stereo 2 vorne, 2 hinten 5.1 6.1

MULTIPLAYER SEHR GUT

FAZIT: Mal schnell, mal taktisch, immer spannend.
 MODI: Deathmatch, Team-Deathmatch, Capture the Flag, Suchen und Zerstören, Hauptquartier

BEWERTUNG

GRAFIK	+ tolle Effekte - fade Bodentexturen	9 / 10
SOUND	+ realistische Waffensounds + toller Soundtrack	10 / 10
BALANCE	+ vier Schwierigkeitsgrade für Anfänger und Profis	9 / 10
ATMOSPHERE	+ Skriptsequenzen + realistische Klangkulisse	10 / 10
BEDIENUNG	+ Missionen separat anwählbar - kein freies Speichern	9 / 10
UMFANG	+ drei Singleplayer-Kampagnen + fünf Mehrspieler-Modi	9 / 10
LEVELDESIGN	+ abwechslungsreiche Umgebungen + glaubwürdige Grenzen	9 / 10
KI	+ Battle-Chatter - dumme Soldaten	6 / 10
WAFFEN & EXTRAS	+ großes Arsenal - keine Besonderheiten	8 / 10
HANDLUNG	- quasi nicht vorhanden - gesichtslose Helden	6 / 10

PREIS/LEISTUNG GUT

EINGEWÖHNUNG 5 Minuten SOLO-SPASS 15 Stunden MULTIPLAYER-SPASS 50 Stunden

FAZIT: DIE PACKENDSTE SCHLACHTFELDDATMOSPHERE DES GENRES.

ALLGEMEINES

Hier steht unter anderem der Publisher und Erscheinungstermin. Und was in der Packung liegt, ob das Spiel auf Deutsch ist und welche USK-Altersfreigabe es hat.

GEEIGNET FÜR

Der blaue Balken zeigt, für welche Spielertypen das Spiel besonders gut geeignet ist. Eine »1« ist geeignet für jemanden, der nur »Moorhuhn« kennt, eine »10« spricht Leute an, die schon im Grundschul-Alter Doom im Nightmare-Modus gelöst haben. Außerdem finden Sie Alternativen zum getesteten Spiel, die ein ähnliches Spielprinzip oder Szenario haben.

PC-KONFIGURATION

Hier erfahren Sie, welche Rechnerkonfiguration wir empfehlen. **Minimum** (siedeln wir häufig über dem Hersteller-Minimum an!) heißt, das Spiel läuft mit minimalen Details so auf Ihrem PC, dass sich Spielspaß einstellt. In der **Standard**-Konfiguration läuft es völlig normal, wenn auch nicht mit allen Details. Und wenn Ihr PC ungefähr dem des **Optimum**-PCs für dieses Spiel entspricht, müssen Sie keinerlei Abstriche machen.

3D-SOUND

Wenn das Spiel 3D-Sound bietet, erfahren Sie hier, wie viele Lautsprecher es tatsächlich unterstützt. Achtung: Fast alle 5.1-, 6.1- und 7.1-Systeme klingen selbst dann aus allen Boxen, wenn ein Spiel in Wahrheit nur zwei Boxen vorn und zwei hinten (4.1) anspricht: Der Treiber rechnet die Signale entsprechend um. Wir achten hingegen darauf, dass wirklich eigene Tonsignale aus jedem Lautsprecher kommen.

Wir geben deswegen nicht Sound-Standards wie EAX 2.0, EAX Advanced, Dolby Surround oder Dolby Digital an, weil sich diese meist nicht unterscheiden lassen und oft miteinander vermischt werden (etwa Dolby Digital für ein vorab gemischtes Hintergrundgeräusch, dazu Echtzeit-Effekte in EAX 3.0). Die Güte des 3D-Sounds und ob er die Spielatmosphäre unterstützt, fließt natürlich in die Sound-Wertung ein.

ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol: ▼

3D-KARTEN

Aus Platzgründen haben wir einige Kartentypen ähnlicher Leistung zusammengefasst:

- Geforce FX 5200/Ultra ➤ Radeon 9000
- Geforce 3 Ti ➤ Radeon 9000
- Geforce FX 5600/Ultra ➤ Geforce 4 Ti
- Geforce FX 5700/Ultra ➤ Radeon 9500 Pro

Wird Ihre Karte **grün** dargestellt, läuft das Spiel auch in der Auflösung 1280x1024 tadellos. Ist die Farbe **gelb**, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung (teils deutlich) verringern. **mit rot** läuft das Spiel mit Minimaleinstellungen gerade noch auf Ihrer Karte.

MULTIPLAYER-MODUS

Hier lesen Sie, wie viele Spieler pro Original möglich sind, welche Modi enthalten sind und nicht zuletzt unser Fazit und die Bewertung des Multiplayer-Modus.

EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir mit sechs generellen Kategorien (blau) und vier Genre-spezifischen (schwarz). Neben Pro- & Kontrapunkten gibt's jeweils eine Punktzahl.

PREIS-LEISTUNG

Die Preis-Leistung-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Grundlage ist nicht die theoretische Durchspiel-Dauer, sondern die Zeit, in der Sie unserer Meinung nach Spaß mit dem Produkt haben werden. Die genaue Formel lautet:

Preis in Euro

Solo-Spaßzeit + (Multiplayer-Spaßzeit : 2)

Das Ergebnis gibt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro Sehr gut
- bis 2 Euro Gut
- bis 3 Euro Befriedigend
- bis 4 Euro Ausreichend
- bis 5 Euro Mangelhaft
- ab 5,01 Euro Ungenügend

DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der 10 Einzelwertungen

- 90 bis 100 Absolutes Ausnahmeprogramm, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus, genügt höchsten Ansprüchen.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleinen Fehlern oder ein Klon.
- 60 bis 69 Keine Massentitel, aber teilweise noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Unscheinbare Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal als Budget-Ware zu empfehlen.
- Unter 10 Definitiv eines der grauenhaftesten Spiele der PC-Geschichte.