

Böhmische Dörfer

# ARMED ASSAULT

Die Operation-Flashpoint-Macher stürmen zurück ins Gefecht. Mit im Marschgepäck haben sie ihre stärkste neue Waffe: hochgradig dynamische Schlachtfelder.

**S**tell dir vor, es ist Krieg und keiner geht hin.« Der Lieblingspruch friedensbewegter Demonstranten aus den 80ern lässt Fans und Freunde des Taktik-Shooters **Operation Flashpoint** kalt. Denn die in filmreifer Story inszenierten taktischen Feuergefechte setzten im Jahr 2001 optisch und spielerisch neue Maßstäbe im Genre. **Armed Assault** soll das Kunststück wiederholen. Riesige Schlachtfelder und tonnenweise fahr- und fliegbare Vehikel dienen als Kulisse für einen dynamischen Feldzug – vollzerstörbare Gebäude inklusive.

## Tierisch belebt

Während anderswo wieder und wieder der Zweite Weltkrieg tobt, setzt das Entwicklerteam von Bohemia Interactive auf ein aktuelles Szenario, das in der Jetztzeit spielt. Dieses wird, wie schon beim erfolgreichen Vorgänger, in eine atmosphäri-

ter peilt man an. So viel Land will erstmal bevölkert werden. Neben Freund und Feind sollen deshalb auch jede Menge Tiere die Gegend beleben.

Während Sie den Missionen der Kampagne folgen, ändert sich immer wieder mal das Wetter. Sogar Wasserstand und Sternkonstellationen wollen die Jungs von Bohemia Änderungen unterwerfen. Tag- und Nachtwechsel sind da fast schon Ehrensache. Kommen Sie in Dörfer oder Städte, können Sie jedes Gebäude betreten und bei Schusswechseln als Deckung nutzen. Wir freuen uns schon auf spannende Häuserkämpfe.

## Panzer oder Kopter?

Wie in **Operation Flashpoint** (und seitdem fast jedem guten Actionspiel) finden Sie immer wieder Fahrzeuge und Fluggerät, das Sie auch selbst steuern können. Das Arsenal reicht vom Jeep über gepanzerte Vehikel jeder Art bis hin zu Hubschraubern, die mit Lenkraketen bewaffnet sind. Gesellige Freiheitskämpfer sollen auch zu mehreren in diversen Koop-Modi auf Feindpirsch gehen können. Außerdem ist es den Machern wichtig, dass **Armed Assault** eine offene Spielarchitektur bietet. Oder kurz: Modder sollen voll auf ihre Kosten kommen. Sehr löblich: Ein umfangreicher Szenario-Editor wird laut Herstellerinfo bereits ins Spiel integriert sein.

Derzeit sucht Bohemia Interactive noch nach einem Vertriebspartner. Bevor der nicht gefunden ist, wird **Armed Assault** auch nicht in die Läden kommen. Deshalb fällt die Aussage zum Veröffentlichungstermin derzeit noch sehr vage aus: 1. Halbjahr 2006. 



Jede Menge los auf dem Schlachtfeld: Die Bodentruppen sichern die Landezone, während der Transporthelikopter eifrig Nachschub an Mensch und Material liefert.



Realismus auch im Detail: Sämtliche Truppen sollen authentische Uniformen tragen.



Mit ungenakten Raketen knacken Sie auch Panzer.

sche Hintergrundgeschichte gebettet. In der sind Sie ein tapferer Freiheitskämpfer, für oder gegen wen Sie antreten, verraten die Tschechen allerdings noch nicht. Dafür steht jetzt schon fest, dass das Spielgebiet deutlich größer als beim Vorgänger samt sämtlicher Addons wird. Rund 200 Quadratkilome-

## ARMED ASSAULT

Genre: Taktik-Shooter  
Termin: 2. Quartal 2006

Entwickler: Bohemia Interactive  
Status: zu 50% fertig

**Mick Schnelle:** »Operation Flashpoint ist für mich immer noch der atmosphärischste Militär-Shooter. Jeder Schritt könnte der letzte sein. Gegner sind clever und kein dummes Kanonenfutter. Und die Story-Kampagne ist eine Klasse für sich. Deshalb verspreche ich mir sehr viel von Armed Assault. Allerdings hoffe ich mal, dass die Steuerung der Helikopter deutlich intuitiver gelingt als beim in dieser Beziehung reichlich hakeligen Vorgänger.«

Dachzeile immer 7 mm hoch

# STAR WARS: **JEDI KNIGHT 3**

Intro

Intro

**B**

BUBUBU  
BUBUBU  
BUBUBU  
BUBUBU  
BUBUBU