

PREVIEW TERMIN-UPDATE

Im Termin-Update erfahren Sie die aktuellen Erscheinungstermine aller Spiele, die wir schon einmal in einer Preview vorgestellt haben. Eine Potenzial-Einstufung gibt's nur bei »Angespielt«-Previews, die wir wirklich selbst spielen konnten! Der Rest bekommt als »Angeschaut«-Artikel keine Wertung.

AKTUELLE ERSCHEINUNGSTERMINE

	Spiel	Genre	Entwickler	Preview(s)	Potenzial	Termin
UPDATE	Age of Conan	Online-Rollenspiel	Funcom	06/05, 02/06	–	4. Quartal 2006
	Alan Wake	3D-Action	Remedy	07/05	–	4. Quartal 2006
	Anno 1701	Aufbauspiel	Related Designs	10/04	–	3. Quartal 2006
NEU	Armed Assault	Taktik-Shooter	Bohemia Interactive	02/06	–	2. Quartal 2006
	Battlestations Midway	Actionspiel	Mithis	11/04	–	1. Quartal 2006
	Company of Heroes	Echtzeit-Strategie	Relic	07/05, 10/05	–	3. Quartal 2006
UPDATE	Condemned	Action-Adventure	Monolith	07/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
NEU	Crashday	Rennspiel	Moonbyte	02/06	Gut	26. Februar 2006
UPDATE	Dark Messiah of Might & Magic	Actionspiel	Arkane	10/05, 02/06	–	2. Quartal 2006
UPDATE	Darkstar One	Weltraumspiel	Ascaron	11/05, 02/06	–	1. Quartal 2006
	Der Pate	Actionspiel	EA Redwood Shores	04/05, 01/06	–	9. März 2006
	Desperados 2	Echtzeit-Taktik	Spellbound	01/06	–	März 2006
UPDATE	DTM Race Driver 3	Rennspiel	Codemasters	09/05, 12/05	Ausgezeichnet	24. Februar 2006
	Duke Nukem Forever	Ego-Shooter	3D Realms	08/99, 01/00, 07/01	–	–
UPDATE	Elder Scrolls 4: Oblivion	Rollenspiel	Bethesda Softworks	12/04, 04/05, 11/05	–	März 2006
	Geheimakte Tunguska	Adventure	Fusionsphere	01/06	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Ghost Recon 3	Taktik-Shooter	Grin	10/05, 12/05	–	März 2006
	Gothic 3	Rollenspiel	Piranha Bytes	07/05, 10/05	–	1. Quartal 2006
	Hellgate: London	Action-Rollenspiel	Flagship Studios	06/05	Sehr gut	3. Quartal 2006
	Heroes of Might & Magic 5	Rundenstrategie	Nival	06/05, 09/05, 10/05	Sehr gut	Februar 2006
UPDATE	Hitman: Blood Money	3D-Action	IO Interactive	08/05, 02/06	Sehr gut	1. Quartal 2006
NEU	Joint Task Force	Echtzeit-Strategie	Mithis	02/06	–	2. Quartal 2006
	Neverwinter Nights 2	Rollenspiel	Obsidian	01/06	–	2. Quartal 2006
	Paraworld	Echtzeit-Strategie	SEK	07/03, 11/03, 05/05, 01/06	Gut	1. Quartal 2006
	Prey	Ego-Shooter	Human Head	08/05	–	Februar 2006
	Rise & Fall	Echtzeit-Strategie	Stainless Steel	07/05, 09/05	Sehr gut	Februar 2006
	Rise of Legends	Echtzeit-Strategie	Big Huge Games	08/05	–	Mai 2006
	Runaway 2	Adventure	Pendulo Studios	07/05	–	März 2006
UPDATE	Rush for Berlin	Echtzeit-Taktik	Stormregion	10/05, 02/06	Sehr gut	Mai 2006
UPDATE	Schlacht um Mittelmeer 2	Echtzeit-Strategie	Electronic Arts	09/05	–	2. März 2006
	Spellforce 2	Strategie-Rollenspiel	Phenomic	07/05	–	1. Quartal 2006
NEU	Splinter Cell 4: Double Agent	3D-Action	Ubisoft Montreal	02/06	–	2. Quartal 2006
	Spore	Aufbauspiel	Maxis	07/05	–	4. Quartal 2006
	Stalker	Ego-Shooter	GSC Gameworld	03/03, 06/03, 05/04, 06/04	Sehr gut	2006
	Stargate SG-1: The Alliance	3D-Shooter	Perception	08/05	–	1. Quartal 2006
UPDATE	Star Wars: Empire at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph	08/05, 02/06	Sehr gut	Februar 2006
	Stranger	Echtzeit-Strategie	Fireglow	03/05	–	Mai 2006
	Supreme Commander	Echtzeit-Strategie	Gas Powered Games	09/05	–	2006
	The Witcher	Action-Rollenspiel	CD Project	03/05, 09/05	Sehr gut	1. Quartal 2006
UPDATE	Timeshift	3D-Shooter	Saber Interactive	01/06	–	März 2006
	Titan Quest	Action-Rollenspiel	Iron Lore	07/05, 12/05	–	3. Quartal 2006
	Tomb Raider Legend	Action-Adventure	Crystal Dynamics	06/05, 01/06	Sehr gut	2. Quartal 2006
	Tony Tough 2	Adventure	Prograph	06/05	–	Februar 2006
NEU	Torino 2006	Sportspiel	49 Games	02/06	Sehr gut	20. Januar 2006
NEU	Tortuga: Two Treasures	Action-Adventure	Ascaron	02/06	–	April 2006
	Unreal Tournament 2007	Ego-Shooter	Epic Games	07/05, 10/05	–	2. Quartal 2006
	WoW: Burning Crusade	Online-RPG-Addon	Blizzard	12/05, 01/06	–	2006
	Warhammer: Mark of Chaos	Echtzeit-Strategie	Blackhole	12/05	–	4. Quartal 2006

NEU In dieser Ausgabe erstmals per Preview vorgestellt.
UPDATE Aktualisierte Daten; rote Schrift zeigt, was sich geändert hat.

Eine Potenzialeinschätzung vergeben wir nur bei »Angespielt«-Previews. Für »Angeschaut«-Artikel gibt es keine Wertung.

Wir bewerten das Potenzial eines Spiels in vier Stufen: Mäßig, Gut, Sehr gut und Ausgezeichnet. Allerdings nur Titel, die von uns (möglichst lange) **angespielt** wurden. Haben wir vielversprechende Spiele nur bei Präsentationen oder auf Screenshots **angeschaut**, gibt's keine Potenzial-Note.

Ausgezeichnet: Diese Einstufung gibt es nur für weit fortgeschrittene Spiele mit Potenzial auf eine hohe 80er- oder gar 90er-Wertung.

Sehr gut: Dieses Potenzial attestieren wir allen Spielen, die wir für sehr viel versprechend halten. Auch mögliche Superhits, die wir noch nicht ausführlich genug selbst spielen konnten, bekommen vorerst nur ein »Sehr gut«.

Gut: Spiele mit »gutem« Potenzial sollten Sie unbedingt im Auge behalten, denn für Genrefans kommt mit einiger Sicherheit ein spannender Titel heraus. Und mit deutlichem Tuning ist bis zum Release sogar noch mehr drin.

GHOST RECON 3



Ghost Recon 3 macht Trippelschritte: Nach der kürzlichen Verschiebung auf Februar (siehe letzte Ausgabe) wird's nun wohl März werden, bis die Terroristen kommen. Kleiner Info-Happen: Nur die PC-Version wird eine strategische Echtzeit-3D-Karte haben. In den verschiedenen Konsolenfassungen des Spiels soll die fehlen.

NEVERWINTER NIGHTS 2



Designer Ferret Bau-doin will **Neverwinter Nights 2** an Knights of the Old Republic ausrichten: »Wir versuchen, dessen filmische Präsentation nachzuempfinden, den Blick auf die Gesichter.« Blick auf unsere Gesichter: Neugierde, Ungeduld. Wir wüssten gern mehr zum Spiel! Aber da hält sich Ferret dann wieder bedeckt.

RISE OF LEGENDS



Wir würden Ihnen ja gerne mehr zu **Rise of Legends** erzählen, am liebsten in einer großen Preview. Aber zur Zeit herrscht Info-sperre. Dass es mit dem Echtzeit-Epos voran geht, beweisen immerhin neue Screenshots. Die Attacke der dampfgetriebenen Flieger auf dem Bild links macht schon einen äußerst feinen Eindruck.

UNREAL TOURNAMENT 2007



Epic füttert die Fans von **Unreal Tournament 2007** mit kleinen Häppchen. Einen der wenigen neuen Screenshots sehen Sie links. Darauf vor allem zu erkennen: die imposanten, partikel-lastigen Explosionen, mit der die Unreal-Engine 3 die Multiplayer-Schlachten in Szene setzt. Und ein fliegender Buggy, der wohl unsanft landet.

DAS KOMMT IM JANUAR

Name	Publisher	Datum
American Conquest: Divided Nation	CDV	15.01.2006
Call a Pizza Dude	Eclipse	02.01.2006
Chicken Little	BVG	19.01.2006
Dark Age of Camelot: Darkness Rising	Mythic	30.01.2006
Euro Club Manager 2006	Eclipse	19.01.2006
Half-Life 2 Platinum	Valve	26.01.2006
Hellforces	Eclipse	26.01.2006
L.A. Rush	Midway	05.01.2006
Mad Tracks	Eclipse	05.01.2006
Sudoku Classic	Koch Media	20.01.2006
Telltale Texas Hold'Em Poker	Eclipse	26.01.2006
Torino 2006	Take 2	20.01.2006
Vivisector: Beast Inside	Frogster	05.01.2006



Darkness Rising: Das Addon zum Online-Rollenspiel Dark Age of Camelot soll Ende Januar die Spielwelt erweitern.

AKTUALISIERTE RELEASE-DATEN FINDEN SIE UNTER ► WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: [A142](#)

Herstellerangaben, ohne Gewähr

DARAUF WARTEN DIE GAMESTAR-LESER

Rang	Spiel	Tendenz	Vormonat
1	Stalker	●	1
2	Gothic 3	●	2
3	Elder Scrolls 4: Oblivion	●	3
4	Tomb Raider Legend	▲	17
5	World of Warcraft: Burning Crusade	●	5
6	Titan Quest	●	6
7	Unreal Tournament 2007	▼	5
8	Der Pate	▲	–
9	Star Wars: Empire at War	●	9
10	Heroes of Might and Magic 5	●	10
11	Diablo 3	▲	14
12	Ghost Recon 3	▲	23
13	Duke Nukem Forever	▼	8
14	Stargate SG-1	▼	13
15	Schlacht um Mitteleuropa	▼	7
16	Spellforce 2	▼	15
17	Hitman: Blood Money	▲	22
18	Anno 1701	▼	16
19	Hellgate: London	●	19
20	DTM Race Driver 3	▼	11
21	Desperados 2	▲	–
22	Operation Flashpoint 2	▲	28
23	Neverwinter Nights 2	▲	–
24	Runaway 2	▲	25
25	Half-Life 2: Aftermath	▲	–
26	Warhammer: Mark of Chaos	▼	12
27	Splinter Cell 4: Double Agent	▼	24
28	Alan Wake	▼	26
29	Rise & Fall	▲	–
30	Guild Wars: Chapter 2	▲	–

Quelle: Mitmachkarten GameStar-Ausgabe 01/06