



Wahlfang!

SPIEL DES JAHRES 2005

Welcher Titel hat Ihnen am meisten Spaß bereitet? Ein bestimmtes Online-Rollenspiel? Einer der Weltkriegs-Shooter? Ein Außenseiter? Sie entscheiden – Sie wählen den Sieger!

Sie waren dabei! Sie sind durch Aze-roth gereist, haben in der Norman-die gekämpft, gegen den FC Bayern ge-kickt, sich vor einem rot gekleideten Mäd-chen gefürchtet. Und viele, viele Male die Welt gerettet. Dabei haben Sie immer wie-der darüber abgestimmt, welche Spiele Er-folg haben und welche nicht – mit Ihren

Käufen. Nun ist die Gelegenheit, als Teil der GameStar-Leserschaft Ihren Favoriten des ganzen Jahres 2005 zu küren. Schauen Sie Ihre Spielesammlung durch, blättern Sie in Ihren GameStar-Heften, und sagen Sie uns Bescheid: Welcher Titel hat Sie be-sonders beeindruckt? Welcher ist es Wert, in einem der vier Genres die Krone zu tra-

gen? Und welche Hardware war in diesem Jahr die beste, die wichtigste?

Sie entscheiden – wir geben Ihre Mei-nungen ungefiltert an die Publisher und Entwickler weiter. Und nebenbei können Sie auch noch Preise im Wert von 5.000 Eu-ro gewinnen. Eine(r) von Ihnen wird zudem zur festlichen Preisverleihung im Künstler-haus in München eingeladen.

Wer gewinnt was?

Der Modus ist der gleiche wie im letzten Jahr: Zur Wahl stehen alle Spiele, die 2005

DIE SPIELE DES JAHRES

Seit 1999 lassen wir Sie abstimmen, welches Spiel Ihnen am besten gefallen hat. Die Sieger waren:

- 1999 **Age of Empires 2**
(Microsoft/Ensemble)
- 2000 **Diablo 2**
(Vivendi/Blizzard North)
- 2001 **Return to Castle Wolfenstein**
(Activision/Id/Grey Matter)
- 2002 **Mafia**
(Take 2/Illusion Softworks)
- 2003 **Knights of the Old Republic***
(Activision/LucasArts/Bioware)
- 2004 **Half-Life 2**
(Vivendi/Valve)

* gemeinsam mit GamePro



Im Künstlerhaus München verfolgten 130 Gäste die **Preisverleihung** zum Spiel des Jahres 2004. Als Genre-Ankündigungen liefen kommentierte Retro-Schnipsel auf der Videoleinwand.

erschienen sind. Also sämtliche Titel, die wir in den Ausgaben 3/2005 bis 2/2006 getestet haben. Jedes Genre (Action, Strategie, Abenteuer, Sport) bildet eine Unterkategorie mit einem eigenen Preis, zusätzlich gibt es einen Gesamtsieger und eine besondere Auszeichnung für das beste Spiel aus Deutschland – für Letzteres müssen Sie nicht abstimmen. Wir nehmen einfach den deutschen Titel, der die meisten Stimmen hat, egal in welchem Genre.

Außerdem künden wir in Ihrem Namen den Hardware-Hersteller des Jahres – aufgrund der Vielzahl der erschienenen Karten, Prozessoren, Boxen, Monitore verzichten wir auf einen Preis für ein konkretes Produkt. Bitte geben Sie dem Hersteller Ihre Stimme, der 2005 das beste Stück Hardware auf den Markt gebracht hat. Eine Vorschlagsliste finden Sie rechts im Kasten, Sie dürfen natürlich auch andere Firmen wählen.

Und wie geht's?

Im Coverpack am Heftanfang finden Sie die Mitmachkarte, dort tragen Sie Ihre Favoriten ein, kleben eine Briefmarke drauf – dann ab in den Briefkasten, Einsendeschluss ist der 25. Januar 2006. Falls Sie die Magazin-Ausgabe von GameStar gekauft haben, schreiben Sie einfach Ihre Sieger in den Kategorien Spiel des Jahres, Bester Hardware-Hersteller, Bestes Action-, Strategie-, Abenteuer- und Sportspiel auf eine normale Postkarte. Das gilt ebenfalls. Abonnenten unseres Premium-Onlineservices dürfen alternativ auch online abstimmen.

Die Favoriten

Die Nummer-1-Hits des Jahres waren sicher **Battlefield 2** und **World of Warcraft**. Auch für Sie? Oder lieber **Star Wars: Battlefront 2** und **Guild Wars**? Oder geht Ihnen der ganze Rummel um die Online-Spiele auf die Nerven? Dann gehören Sie vielleicht zur Gefolgschaft eines der Titel, die ihren Schwerpunkt eher auf das Solo-Erlebnis legen, etwa **Silent Hunter 3**, **GTA San Andreas**, **Knights of the Old Republic 2**, **Civilization 4**, **Fahrenheit**, **The Movies**, **King Kong** oder **Fable**? Oder gehören Sie zu den Leuten, die erstmal solo und dann Multiplayer spielen und haben sich vielleicht **Age of Empires 3**, **Call of Duty 2**, **Splinter Cell 3**, **Pro Evolution Soccer 5**, **Stronghold 2**, **Need for Speed: Most Wanted** oder **GT Legends** zugelegt?

Oder gehört Ihr Herz einem Außenseiter, wie dem Adventure **Ankh**, das beim deutschen Entwicklerpreis kürzlich abräumte? Oder dem brillanten Rennspiel **Juiced**? Oder schrägen Kandidaten wie **Freedom Force 2** oder **Psychonauts**? Die Wahl ist nicht leicht, Ihre Entscheidung ist gefragt. Wir sind gespannt, wen Sie letztendlich aufs Treppchen wählen – bislang haben Sie uns noch jedes Jahr überrascht!

SO MACHEN SIE MIT!

Um an der Wahl zum Leserpreis teilzunehmen, müssen Sie die Mitmachkarte (CD/DVD-Coverpack) ausfüllen und einschicken. Abonnenten von GameStar.de Premium können die Karte auch online ausfüllen. Nennen Sie in jeder Kategorie jeweils einen Favoriten; teilnahmeberechtigt sind alle Spiele, die im Verlauf des Jahres 2005 erschienen sind (entspricht den GameStar-Ausgaben 3/2005 bis 2/2006).

DIE SPIELE-KATEGORIEN

PC-Spiel des Jahres 2005

Der größte aller Preise! Wertungen oder Verkaufszahlen sind unwichtig: Welcher Titel hat Ihnen persönlich am besten gefallen?

Actionspiel des Jahres 2005

Hier ringen Ballerspiele, Flugsimulationen und Taktik-Shooter um die GameStar-Trophäe.

Strategiespiel des Jahres 2005

Echtzeit oder Runde, Fantasy oder Geschichte

– die Vielfalt in diesem Genre erschwert die Wahl des besten Titels.

Abenteuerspiel des Jahres 2005

Ob Adventures oder Rollenspiele, Spieltiefe und Story sind in dieser Kategorie das Wichtigste.

Sportspiel des Jahres 2005

Wählen Sie zwischen Fußballsimulationen, Mannschafts-Managern, Rennspielen oder Trendsport-Hüpfereien.

HARDWARE DES JAHRES 2005

Zur Wahl stehen alle Hersteller von Spiele-Hardware. Die Liste unten ist als Vorschlag zu verstehen, Sie können auch andere Firmen wählen.

Abit
(Mainboards, Grafikkarten)
Acer
(TFTs, Notebooks)
Aerocool
(Kühler)
Albatron
(Grafikkarten, Mainboards)
Alienware
(PCs, Notebooks)
AMD
(Prozessoren)
AOpen
(Grafikkarten, Mainboards, Barebones)
Arit
(PCs)
Asus
(Grafikkarten, Mainboards, Notebooks, usw.)
ATI
(Grafikkarten, Chipsätze)
Atelco
(PCs)
Corsair
(Arbeitsspeicher)
Creative
(Soundkarten, Lautsprecher, MP3-Player)
CyberSystem
(Notebooks)
Dell
(PCs, TFTs)
Elzo
(TFTs)
Epox
(Mainboards)
Fujitsu-Siemens
(PCs, TFTs, usw.)
Gainward
(Grafikkarten)
Gecube
(Grafikkarten)

G.E.I.L.
(Arbeitsspeicher)
Gericom
(Notebooks)
Gigabyte
(Grafikkarten, Mainboards, usw.)
Hardware4u.net
(PCs)
Iiyama
(TFTs)
Infineon
(Arbeitsspeicher)
Intel
(Prozessoren, Mainboards)
Kingston
(Arbeitsspeicher)
Kingmax
(Arbeitsspeicher)
K&M Elektronik
(PCs)
Lahoo
(PCs)
Leadtek
(Grafikkarten, TV-Karten)
Logitech
(Eingabegeräte, Lautsprecher)
Lite-On
(optische Laufwerke)
LG
(TFTs, Laufwerke)
Mad-Moxx
(Grafikkarten)
MSI
(Grafikkarten, Mainboards, Notebooks, usw.)
NEC
(TFTs, optische Laufwerke)
Nvidia
(Grafikkarten, Chipsätze)
OCZ
(Arbeitsspeicher)

Plantronics
(Headsets)
PC-King
(PCs)
Plextor
(optische Laufwerke)
Razer
(Mäuse, Mauspads)
Reichelt
(PCs)
Sapphire
(Grafikkarten, Mainboards)
Sennheiser
(Headsets)
Shuttle
(Mainboards, Barebones, Media-Center-PCs)
Sony
(TFTs, Monitore)
Sparkle
(Grafikkarten)
Teac
(optische Laufwerke, MP3-Player, Lautsprecher)
Teufel
(Lautsprecher)
Terratec
(Soundkarten, Lautsprecher, TV-Karten)
Thermalright
(Kühler)
Thrustmaster
(Eingabegeräte)
Toshiba
(optische Laufwerke)
Traxdata
(optische Laufwerke)
Samsung
(TFTs, Notebooks, Speicher)
Wortmann
(PCs, Notebooks)
Zalman
(Kühler)