

TECHTELMECHTEL



- **HARDWARE GLOSSAR**
FACHBEGRIFFE EINFACH ERKLÄRT
- **QUICKLINK:** A37

Brennt Ihnen eine Technik-Frage unter den Nägeln? Schreiben Sie uns: per E-Mail an tech@gamestar.de oder als Brief, Stichwort: Techtelmechtel.



QUAKE 4 AUF RADEON 9250

Quake 4 macht auf meiner Radeon-9250-Grafikkarte Probleme. Egal was ich in den Optionen einstelle, das Bild ist immer komplett grün. Ich habe das Spiel schon mehrmals vergeblich neu installiert und selbst unterschiedliche Treiber-versionen haben nicht geholfen. Kennen Sie eine Lösung?

Richard Klütsch

GameStar Quake 4 hat auf vielen Systemen mit einer Radeon 9200 oder 9250 Grafikprobleme. Wie von Ihnen beschrieben, produziert die Spiel-Engine dann ein Bild mit Grünstich. Der Fehler liegt in einer falschen Rendermethode des Shooters bei R200-Grafikchips. Um das Problem zu beheben, müssen Sie zunächst mit einem Rechtsklick die Eigenschaften der Verknüpfung von Quake 4 öffnen. Unter »Ziel« geben Sie nach dem Pfad zur ausführbaren Datei das Anhängsel »+seta r_renderer "ARB"« ein. Der Dateipfad sollte dann in etwa so aussehen: "C:\Programme\id Software\Quake 4\quake4.exe" +seta r_renderer "ARB". Beim Start des Spiels über diese Verknüpfung sind die Grafikfehler verschwunden.



- DVD:
- Nvidia Geforce-Referenz-treiber
- ATI Radeon-Referenz-treiber
- Microsoft DirectX 9.0c



Mit einer ATI Radeon 9200 kommt es oft zu Problemen mit Quake 4.

FRAPS NIMMT NUR 30 SEKUNDEN AUF

Sie empfehlen Fraps zum Aufnehmen von Spielszenen. Ich habe mir das Programm heruntergeladen, kann aber leider nur 30 Sekunden am Stück aufnehmen, danach bricht Fraps die Aufnahme ab.

Marc Schneider

GameStar Fraps stoppt die Aufnahme, weil längere Filme als 30 Sekunden der kostenpflichtigen Version vorbehalten sind – Fraps ist Shareware. Mit der Probierversion können Sie nur die von Ihnen angesprochenen 30 Sekunden am Stück aufnehmen. Wenn Sie diese Sperre umgehen wollen, müssen Sie die Vollversion erwerben. Dazu brauchen Sie ein Paypal-Konto oder eine Kreditkarte. Zum Kauf gehen Sie auf die Seite ➤ WWW.GAMESTAR.DE **QUICKLINK:** A5 und klicken auf das Paypal-Logo, um die Vollversion für 37 Dollar (umgerechnet knapp 31 Euro) zu erwerben. Danach können Sie Bild und Ton unbegrenzt aufnehmen.

FESTPLATTEN AUFTEILEN

Momentan habe ich zwei SATA-Platten mit jeweils 160 GByte Speicherplatz, mehrere Partitionen habe ich nicht. Auf der einen Festplatte habe ich mein Windows und sämtliche Spiele installiert, die andere Platte nutze ich hauptsächlich zum Speichern von Daten. Bringt es einen Geschwindigkeitsvorteil, wenn ich die Spiele auf der anderen Festplatte installieren würde?

Florian Katzschmann

GameStar Grundsätzlich empfehlen wir den Einsatz von Partitionen. Auf der ersten Partition installieren Sie am besten das Betriebssystem, auf einer anderen die

Spiele. Auf den weiteren Partitionen speichern Sie übrige Daten. Leistung gewinnen Sie aber erst, wenn die Spiele nicht nur in einer anderen Partition als das Betriebssystem liegen, sondern auch auf einer anderen Festplatte. Dadurch kann Ihr PC bei Bedarf auf beide Festplatten parallel zugreifen. Der Leistungsunterschied hängt zwar stark vom Spiel ab, aber allein wegen der Übersichtlichkeit und einfacheren Systempflege sollten Sie sich bei einer Neuinstallation des Rechners eine sinnvolle Aufteilung des Speicherplatzes überlegen. So wären dann im Fall einer späteren Neuinstallation von Windows alle installierten Spiele noch vorhanden, selbst wenn sie die Systempartition formatieren. Die meisten Spiele auf anderen Partitionen oder Festplatten funktionieren auch nach der Neuinstallation des Betriebssystems.

WELCHER SPEICHER?

Einige meiner Lieblingsspiele ruckeln, daher möchte ich meinen Arbeitsspeicher auf 1,0 GByte aufrüsten. Welcher Arbeitsspeicher passt auf mein Mainboard Abit NF7-S, DDR1 oder DDR2?

Klaus Förschel

GameStar Ihr Mainboard basiert auf einem Nforce-2-Chipsatz, Sie benötigen also DDR1-Speicher. Um Ihr System auf 1,0 GByte aufzurüsten, empfehlen wir Ihnen



Der DDR2-Riegel (oben) hat eine andere Einkerbung als ein DDR1-Modul (unten).

entweder einen 512-MByte-Riegel und zwei 256-MByte-Riegel oder zwei 512-MByte-Module. Nur durch diese RAM-Konfigurationen profitieren Sie vom Geschwindigkeitsvorteil durch Dual Channel.

GEFORCE 6600 OHNE SHADER 3.0?

Weil mir meine alte Grafikkarte zu langsam wurde, habe ich mir eine Geforce 6600 GT gekauft. Aber in Splinter Cell 3 und Far Cry entdecke ich keinen optischen Unterschied zwischen Shader 2.0 und 3.0. Wie stelle ich sicher, dass das Shader Model 3.0 aktiv ist?

Kevin Kniß



HDR verbessert in Splinter Cell 3 die Beleuchtungsqualität.

GameStar Bei Splinter Cell 3 müssen Sie zuerst im Solo-Modus unter »Einstellungen/Erweitert/Shader-Optionen« das »Shader-Model 3.0« aktivieren. Klicken Sie dann auf »Shader-Optionen« und setzen Sie einen Haken bei »HDR-Rendering« sowie »Tone Mapping«. Auffallen sollten Ihnen jetzt die bessere Beleuchtung sowie realistischere Reflektionen auf Objekten. Deutlicher wird der HDR-Effekt in FarCry. Der Ego-Shooter von Crytek unterstützt HDR-Rendering aber erst ab Patch 1.3 und ist nur per Kommandozeilen-Parameter zu aktivieren. Öffnen Sie dafür die Konsole im Spiel per `~` und geben Sie den Befehl »r_hdrrendering 7« ein. Mehr Kontraste und Konturen überstrahlende Lichter sind das Resultat. Die HDR-Einstellung wird jedoch nicht gespeichert, Sie müssen sie beim Spielstart jedesmal erneut in die Konsole eingeben. Um HDR bei jedem Spielstart zu aktivieren, geben Sie bei der Spielverknüpfung unter »Ziel« nach dem Pfad zur ausführbaren Datei das Anhängsel »"r_hdrrendering 7"« an.

1500-EURO-PC

Langsam aber sicher wird mein alter PC zu lahm für aktuelle Spiele. Daher sehe

ich mich derzeit nach einem neuen Rechner um und habe Ihre PC-Empfehlung für 1.500 Euro im Einkaufsführer entdeckt. Ist der Rechner so von Ihnen getestet worden oder ist das eine Zusammenstellung von Produkten, die gut zueinander passen?

Jakob Hörl

GameStar Die Empfehlungen der Redaktion für die PC-Konfigurationen sind keine fertig erhältlichen Komplett-PCs, sondern Zusammenstellungen, bei denen wir besonders auf ein optimales Preis-Leistungs-Verhältnis achten. Wenn Sie Ihren PC nach unseren Empfehlungen zusammenstellen wollen, so ist das kein Problem, denn die Komponenten sind aufeinander abgestimmt. Falls Sie einen Komplett-PC suchen, sollten Sie genau auf die verbauten Teile achten. Unsere Beispielrechner können dabei als Anhaltspunkt oder als Vorlage für einen vom PC-Hersteller für Sie konfigurierten Rechner dienen.

HEADSET UND LAUTSPRECHER

An meine interne Soundkarte habe ich ein 2.1-Boxensystem angeschlossen. Zusätzlich würde ich gerne mein Headset anstöpseln, damit ich in Multiplayer-Partien mit meinen Freunden reden kann. Funktioniert beides parallel oder führt das zu Problemen?

Markus Becker

GameStar Beide Ausgabegeräte werden funktionieren, allerdings bleiben Ihre Boxen stumm, solange das Headset angeschlossen ist. Nach dem Einstöpseln per USB stellt Windows die Soundausgabe nämlich automatisch auf das Headset um. Stecken Sie es ab, übernimmt wieder die interne Soundkarte. Aber auch ohne USB-Headset können Sie zwischen Kopfhörer und Boxen wechseln, ohne jedes Mal unter den Schreibtisch zu kriechen: An den Plantronics PC Headset Speaker Switcher [▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: AB](http://www.gamestar.de/quicklink/AB) schließen Sie sowohl Boxen als auch ein Headset an und wechseln per Kippschalter zwischen beiden Schallquellen. **HW**



Mit dem Audioswitch können Sie den Sound zwischen Boxen und Headset wechseln.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

TREIBER FÜR RADEON-MOBILITY-CHIPS?

Mein Notebook hat einen Mobility-Radeon-Grafikchip. Kann ich den normalen Catalyst-Treiber von der ATI-Homepage benutzen oder brauche ich einen speziellen Treiber?

GameStar ATI bietet ein Tool an, mit dem Sie prüfen können, ob Ihr Notebook den offiziellen ATI-Treiber unterstützt. Dazu gehen Sie auf die Seite [▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A20](http://www.gamestar.de/quicklink/A20) und klicken auf »Windows XP-Treiber und -Software«. Über den Link »Notebooks mit ATI-Grafik« gelangen Sie zur Auswahl der aktuellen Catalyst-Version. Dort können Sie sich das Tool »Catalyst Mobility« herunterladen. Falls Ihr Grafikchip den Test nicht besteht, laden Sie sich einen modifizierten Treiber herunter, zum Beispiel von der Homepage des Team Omega unter [▶ WWW.GAMESTAR.DE QUICKLINK: A7](http://www.gamestar.de/quicklink/A7).

FEHLENDE CODECS

Nach einer Neuinstallation von Windows kann ich keine Musik oder Filme mehr abspielen. Der Windows Media Player meldet, dass die Formate nicht unterstützt werden oder die Codecs nicht vorhanden sind. Wie kann ich diese nachträglich installieren, um wieder Videos auf dem PC schauen zu können?

GameStar Viele Codecs findet der Media Player automatisch. Dafür brauchen Sie eine bestehende Internetverbindung und Sie müssen die automatische Codec-Suche im Player aktivieren. Dazu klicken Sie auf »Extras/Optionen« und setzen den Haken bei »Codecs automatisch herunterladen«. Die DVD-Wiedergabe verweigert allerdings weiter ihren Dienst, da der Codec kostenpflichtig ist. Hierfür brauchen Sie eine spezielle Software, zum Beispiel PowerDVD oder WinDVD.

BULK ODER RETAIL

In einer Preisliste habe ich bei einer Grafikkarte die Bezeichnung »Bulk« entdeckt. Das gleiche Modell gibt es noch mal, aber für rund 40 Euro Aufpreis. Wo liegt der Unterschied zwischen dem Bulk-Paket und der normalen Version?

GameStar Wenn ein Händler Grafikkarten unter der Bezeichnung »Bulk« in seiner Preisliste führt, handelt es sich um abgespeckte Varianten. Der Unterschied liegt in einer mageren Ausstattung (zum Beispiel ohne Karton, Kabel, Anleitung oder Spiele-Paket). Vereinzelt werden bei Bulk-Versionen auch minderwertige Bauteile verwendet.

DATEIENDUNGEN ANZEIGEN

Mein frisch installiertes Windows zeigt keine Dateiendungen an. Wie komme ich wieder an die nützlichen Informationen?

GameStar Öffnen Sie den »Arbeitsplatz« und wählen Sie unter »Extras« die »Ordneroptionen«. Im Reiter »Ansicht« entfernen Sie das Häkchen bei »Erweiterungen bei bekannten Dateitypen ausblenden« und klicken auf »Für alle übernehmen«. Bestätigen Sie mit »Ja« und Windows gibt Ihnen wieder Auskunft über die Dateitypen.

SO ERREICHEN SIE UNS

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag • Redaktion GameStar
Stichwort: TECHTELMECHTEL
Lyonel-Feininger-Straße 26 • 80807 München
oder per E-Mail an: tech@gamestar.de

Bitte geben Sie stets Ihre Systemkonfiguration an – das hilft uns bei der Fehlerdiagnose. Besonders wichtig sind Hardware, Grafikkarten-Treiber, DirectX-Version und Betriebssystem. Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, dass dies wegen der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHTELMECHTEL besprochen.