



**Markus Schwerdtel**  
markus@gamstar.de

## OHNE NETZ KEIN SPASS?

**BLIZZARDS ZWANGSPAUSEN.** Heulen und Zähneklappen in unserem **World of Warcraft**-Forum ([WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: [A103](#)): Seit dem Patch 1.9 nerven hohe Latenzen und ständige Server-Ausfälle. Viele Spieler fordern lautstark eine Stellungnahme von Blizzard und drohen mit Kündigung. Doch die Aussagen der Firma bleiben unbefriedigend, man gelobt lediglich Hardware-Upgrades und Server-Umzüge. Die verursachen ihrerseits Ausfälle und noch mehr Gejammer. Obwohl das Verhalten von Blizzard nicht in Ordnung ist, sehe ich die Zwangspause gelassen. Die Wartezeit nehme ich in Kauf, wenn danach alles läuft. Zumal es für die Downtimes Bonustage gibt. So bleibt immerhin Gelegenheit, mal was anderes auszuprobieren. Bücher, Filme, Musik...

**MICHAELS IM GLÜCK.** Mit glänzenden Augen kehrt Kollege Michael Graf aus London zurück: »Oblivion wird super!« lautet sein Urteil (siehe Preview-Teil). Inzwischen macht daheim in der Redaktion auch Mick Schnelle eine Entdeckung: Das auf den ersten Blick unansehnliche **World of Qin** entpuppt sich als brauchbares Action-Rollenspiel. Mick blieb freiwillig bis weit nach Feierabend zum Schnetzeln im Büro.

### ABWERTUNGEN

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir jeden Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol:

### INHALT

#### TESTS

Coffee Break.....106  
World of Qin.....107

### GAMESTAR-ABENTEUER-CHARTS 03/2006

Platz	Spiel	Genre	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests	Handlung	Charakter	Teamwork	Kampfsystem	Items	Rätsel	Kommentar
1	World of Warcraft	Online-Rollenspiel	Vivendi	Blizzard	08/05	91	8	8	9	10	9	10	9	10	10	10	10	10	10	08/05: Patch 1.5.1
2	Knights of the Old Republic 2	Rollenspiel	Activision	Obsidian	04/05	88	7	9	6	10	8	9	10	10	10	10	9			
3	Guild Wars	Online-Rollenspiel	NCSOFT	Arena Net	07/05 (85)	88	9	8	9	8	9	10	8	8	10	9				01/06: Addons/Patches
4	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	Avalon	Bioware	01/01 (92%)	87	5	7	8	10	9	10	10	9	9	10				08/01: Addon
5	Vampire 2	Action-Rollenspiel	Activision	Troika	01/05 (87)	86	8	9	7	10	7	10	10	10	10	7	8			
6	Diablo 2	Action-Rollenspiel	Vivendi	Blizzard	08/00 (90%)	86	5	10	10	8	10	10	7	6	10	10				09/01: Addon
7	Everquest 2	Online-Rollenspiel	Ubisoft	Sony Online	03/05	85		9	7	8	8	9	8	10	9	9				12/05: Addon
8	Gothic 2	Rollenspiel	Koch Media	Piranha Bytes	10/03 (88%)	85	7	8	10	6	9	10	10	10	8	9				10/03: Addon
9	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Atari	Bioware	08/02 (87%)	84	6	8	9	8	10	8	9	9	8	9				06/04, 04/05: Addons
10	Sacred	Action-Rollenspiel	Take 2	Ascaron	03/04 (87%)	84	7	8	7	9	9	10	8	8	9	9				
11	Star Wars Galaxies Online	Rollenspiel	Activision	Sony Online	10/03 (77%)	84	7	8	7	10	9	10	10	7	8	8				überarb. Version
12	Dungeon Siege 2	Action Rollenspiel	Microsoft	Gas Powered Games	10/05	84	9	9	5	10	9	9	9	9	8	7				
13	Dark Age of Camelot	Online-Rollenspiel	GOA	Mythic	05/02 (86%)	83	7	8	5	9	8	10	8	10	8	10				01/04, 06/05: Addons
14	Fahrenheit	Action-Adventure	Atari	Quantic Dream	10/05	82	7	8	10	10	6	8	10	4	9	10				
15	The Fall	Rollenspiel	Deep Silver	Silver Style	02/05	81	7	8	9	8	6	9	10	7	9	8				03/05: Patch 1.8
16	Planescape Torment	Rollenspiel	Avalon	Black Isle	03/00 (82%)	81	3	7	8	10	8	8	10	9	9	9				
17	Morrowind	Rollenspiel	Ubisoft	Bethesda	07/02 (89%)	81	6	7	7	8	8	10	8	10	7	10				01/03, 09/03: Addons
18	Black Mirror	Adventure	DTP	Future Games	05/04 (80%)	80	6	9	8	10	8	7	8	8	7	9				
19	The Westerner	Adventure	DTP	Revivtronic	04/04 (84%)	80	7	8	8	8	8	6	8	10	8	9				
20	Moment of Silence	Adventure	DTP	House of Tales	11/04 (80)	79	5	8	9	8	6	8	9	8	9	9				
21	Final Fantasy 11	Online-Rollenspiel	Ubisoft	Square	12/04 (84)	79	6	6	6	8	8	9	8	10	9	9				
22	Arx Fatalis	Rollenspiel	Koch Media	Arcane Studios	08/02 (84%)	79	6	8	7	9	10	8	8	7	7	9				
23	City of Villains	Online-Rollenspiel	NCSOFT	Cryptic Studios	01/06	78	7	7	9	8	9	8	6	7	9	8				
24	Fable: The Lost Chapters	Action-Rollenspiel	Microsoft	Lionhead	11/05	78	8	9	8	9	7	7	7	7	7	9				
25	Ankh	Adventure	Bhv	Deck 12	12/05	78	7	10	7	10	9	5	7	6	9	8				

Zu den Abenteuerspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.

Drei Qinesen auf Artefaktheutz

# WORLD OF QIN

Chinesisches Essen sieht oft bäh aus, schmeckt aber gut. Ähnliches gilt für diese Rollenspiel-Schlachtplatte aus dem Reich der Mitte.

**N**ein, wir haben nicht aus Versehen **Diablo** noch mal getestet. Auch wenn die Bilder auf dieser Seite anderes vermuten lassen: **World of Qin: Siegel der Verdammnis** ist ein nagelneues Action-Rollenspiel aus Fernost. Doch lassen Sie sich von der Spar-Optik nicht täuschen. Sonst verpassen Sie eine wohldesignte Welt, ein komplexes Kampfsystem und ganz viel Chinaflair.

## Story-Spätzünder

Der Papa tot, die Heimat von Feinden belagert – die hübsche Hexe Lan Wei hat einen ganzen Haufen Probleme. Zu allem Überfluss muss sie auch noch fünf Artefakte finden, um die Welt wieder ins Lot zu bringen. Doch Tiermensch Liang Hu und Zauberer Yan Hong helfen ihr dabei. Während

der ersten 30 Spielminuten werden Ihnen diese und rund ein Dutzend weiterer gleich klingender fernöstlicher Namen um die Ohren gehauen. Zudem gibt's tonnenweise Rückblenden (teilweise sogar ineinander verschachtelt), die sich alle Mühe geben, Sie zu verwirren. Doch dann endlich kommt die spannende und sehr epische Story in Gang; langweilige Besorgungsquests weichen sorgsam in die Hintergrundgeschichte gebetteten Aufträgen. So mopsen Sie einer Hexe einen Zauberkessel, nur um nach einem heftigen Kampf feststellen zu müssen, dass die gute Frau mit dem magischen Utensil eine Horde Riesen in Schach gehalten hat. Und die greifen plötzlich Ihr Dorf an...

## Selbst bastelt der Held

Das Kampfsystem kann die Verwandtschaft zu **Diablo** nicht leugnen: Sie steuern einen der frei wählbaren Helden per Maus. Der Rest der Truppe attackiert die Gegner vollautoma-

tisch. Dabei verhalten sich die KI-Kollegen sehr clever. Der Zauberer positioniert sich hinten, während Nahkämpfer vorweg stürmen. Alle bekommen durch das Erledigen von Quests immer neue Spezialfähigkeiten. So ruft der Magier Erdteufel herbei, während Lan Wei per Inferno-Spruch ganze Gegnerscharen ins Jenseits schickt. Über ein komfortables Menü basteln Sie sich neue Waffen und Rüstungen. Die sind deutlich besser als alles, was die Shops anbieten. Erledigte Gegner hinterlassen die benötigten Rohstoffe.

Die 2D-Grafik ist hoffnungslos veraltet, außerdem verlieren Sie im Pixelgewühl oft Freund und Feind aus dem Auge. Zum Glück können Sie per Leertaste jederzeit pausieren und neue



Aus den sechs Zutaten basteln wir uns eine Waffe.

**MICK SCHNELLE** [mick@gamestar.de](mailto:mick@gamestar.de)

Zur ersten halben Spielstunde musste ich mich echt zwingen, danach wollte ich die World of Qin nicht mehr verlassen. Denn dann hatte ich mich in das gewöhnungsbedürftige Szenario eingelebt. Außerdem störte mich die mäßige Grafik nicht mehr so. Dafür gefiel mir die epische Story um die sympathische Lan Wei immer besser. Einen guten Teil trug dazu auch die gute deutsche Vertonung bei.

Auf World of Qin muss man sich einlassen, bekommt dafür aber ein sehr spannendes Rollenspiel. Ich hab's gern getan, und werde, dank sechs alternativer Enden, sicher auch wieder zu Lan Wei und ihren Freunden zurückkehren.



»Herrlich episch«

Befehle geben. Immerhin wurden alle Texte lokalisiert. **AMC**  
 > [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: **A110**



In der Pixelgrafik sind die drei Helden nebst Monsterriesen kaum erkennbar. (1024x768)

WORLD OF QIN ROLLENSPIEL			
PUBLISHER	Object Software / Bhv	RELEASE (D)	21.2.2006
SPRACHE	Deutsch	CA. PREIS	30 Euro
AUSSTATTUNG	DVD-Box, 3 CDs, 98 Seiten Handbuch	USK	ab 16 Jahre

GEEIGNET FÜR	
EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER
1	2 3 4 5 6 7 8 9 10

TECHNISCHE ANGABEN			
3D-GRAFIKKARTEN	PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 214 MX	GF FX 5800/5900	300 MHz Intel	700 MHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	300 MHz AMD	700 MHz AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	128 MB RAM	256 MB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	2,3 GB Festpl.	2,3 GB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800		

BEWERTUNG			
GRAFIK	- grobe Pixelgrafik - langweilige Zwischensequenzen	4	/ 10
SOUND	+ schöne deutsche Sprachausgabe - Musik oft unpassend	6	/ 10
BALANCE	+ guter Heldenmix + austarierete Stärken und Schwächen	8	/ 10
ATMOSPHERE	+ epische Geschichte - verwirrende Namen	8	/ 10
BEDIENUNG	+ gute Kampfsteuerung - Questlog oft zu knapp	6	/ 10
UMFANG	+ neun sehr lange Kapitel + sechs alternative Enden	9	/ 10
QUESTS	+ gut in die Story integriert - Ziele oft unklar	6	/ 10
CHARAKTER	+ aufwertbare Spezialfähigkeiten + Heldenhistorie	7	/ 10
KAMPFSYSTEM	+ sehr actionreiche Kämpfe + KI-Helden agieren clever	8	/ 10
ITEMS	+ spannendes Gegenstände-Herstellen + große Vielfalt	8	/ 10

- DVD: Test-Check
- GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK: **A109**

**PREIS/LEISTUNG SEHR GUT**

EINGEWÖHNUNG 30 Minuten SOLO-SPASS 50 Stunden MULTIPLAYER-SPASS -

FAZIT: VIEL DRIN, HASSLICH VERPACKT.



Die Hölle, das sind die Kollegen

# COFFEE BREAK

Die Heuschrecken kommen! Doch zwei Bürohengste verhindern mit viel Esprit den Verkauf ihrer Firma an amerikanische Investoren.

**H**ans-Jochen ist ein intrigantes, skrupelloses und obendrein inkompetentes Schwein – ein Klischee-Chef eben! Als Abteilungsleiter bei der Elektro Schock GmbH schurigelt er seine Untergebenen, hat aber eigentlich keine Ahnung vom Geschäft. Deshalb müssen im Büro-Abenteuer **Coffee Break** die kleinen Angestellten Harry und Karl-Heinz ran, als amerikanische Investoren die Firma kaufen wollen. Auch wenn **Coffee Break** aussieht wie ein **Sims**-Klon, ist es

doch ein Adventure mit Helden, Dialogen und Rätseln. Für jeden der beiden Männer gibt es eine Mini-Kampagne mit drei langen Missionen. Danach winkt das Endlosspiel. Bevor jedoch die Amis vertrieben werden, stehen Intrigen, Sabotage und Scherze auf der Agenda.

### Tricks nach Vorschrift

Jeden Tag müssen Sie etliche Aufträge wie Telefonate oder Meetings abhaken, die jeweils 30 oder 60 Minuten (Spielzeit) dauern. Nervig: 29 Minuten vor der Mittagspause dürfen Sie keine Aufgabe mehr starten – man isst pünktlich. Bis zum Mahl bleibt so Zeit, mit den 13 Kollegen zu quatschen, allesamt Büro-Stereotypen (die lustige Dicke, das hübsche Dummmchen). In den völlig soundlosen Gesprächen wählen Sie lediglich das richtige Thema und verbessern so die Beziehungen. Mit dem Chef redet Karl-Heinz zum Beispiel lieber über die fesche Yvonne aus der Buchhaltung statt über den Betriebsrat.

Neben der normalen Arbeit müssen die Helden Spezialaufgaben erfüllen. Harald soll etwa ein Geburtstagsfest für Buch-

halter Rüdiger organisieren, damit der ihm die Betriebsprüfung vom Leib hält. Also überredet Harry die Kollegen, mit dem ungeliebten Rüdiger zu feiern und treibt Alkohol sowie Fressalien auf. Letzteres ist simpel: Alle für die Missionen benötigten Gegenstände finden Sie, in dem Sie einfach alle Schränke im Büro abklicken – schwach.

### Dank Kaffee aufs Klo

Seinen Namen hat **Coffee Break** vom zentralen Kaffeeautomaten im Büro. Zum einen finden dort wichtige Gespräche statt, die Sie belauschen können. Zum anderen spuckt er Kaffee aus, mit dem Harry und Karl-Heinz Späße treiben. Ein Abführmittel in der braunen Brühe beispielsweise lässt den Fir-



Wichtige Gespräche führen Sie am Kaffeeautomaten



Wenn Sie sich im Dialog mit Bärbel gut stellen, verrät sie den Fundort eines Schlüssels.

menpsychologen Dieter aus seinem Büro flüchten. Dann können Sie seinen Schrank durchwühlen. Dort gibt's ein Diktiergerät, mit dem Karl-Heinz seinen Rivalen Lutz abhört. Mit dem Mitschnitt sorgt er dann für Lutzens Rausschmiss und eine weitere Aufgabe ist geschafft. Meist folgt dann ein witziges Gespräch zwischen den Helden, allerdings nur mit schönen Untertiteln.

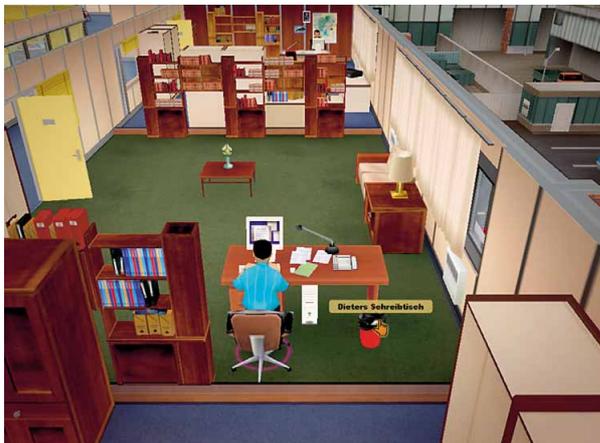
► [WWW.GAMESTAR.DE](http://WWW.GAMESTAR.DE) QUICKLINK: A46

MARKUS SCHWERDTL [markus@gamestar.de](mailto:markus@gamestar.de)

Intrigen, Machtgier, Eifersucht – all das gehört in ein zünftiges Bürospiel. **Coffee Break** hat davon auch reichlich, macht aber durch die lieblose Umsetzung wieder viel kaputt. Warum haben die Gespräche zum Beispiel keine Synchronisation? Und wieso gibt es nur ein Büro-Stockwerk? Auch bei den eigentlich spaßigen Abhör- und Sabotageaktionen wäre mehr drin gewesen, als nur die Schränke abzusuchen. Meine Wunschliste für Teil 2: echte Dialoge, richtige Rätsel und eine Fernseh-Lizenz, zum Beispiel von »Stromberg« oder dem englischen »The Office«.



»Stromberg hilf!«



Dank Abführmittel musste Dieter schnell weg, freie Bahn für Karl-Heinz.

**COFFEE BREAK ADVENTURE**

PUBLISHER: Indiegames / Flashpoint      RELEASE (D): 14.11.2005  
 SPRACHE: Deutsch      CA. PREIS: 25 Euro  
 AUSSTATTUNG: DVD-Box, 1 CD, 8 Seiten Handbuch      USK: ohne Beschr.

**GEIGNET FÜR**

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER						PROFI		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

VERGLEICHBAR MIT: Die Sims 2 (88, GS 10/04) Bislang beste Sozial-Simulation.  
 The Partners (81, GS 11/02) Liebeslastiges Anwaltsbüro zum Mitspielen.

**TECHNISCHE ANGABEN**

3D-GRAFIKKARTEN		PC MINIMUM	PC STANDARD	PC OPTIMUM
Geforce 2/4 MX	GF FX 5800/5900	1,0 GHz Intel	1,8 GHz Intel	2,4 GHz Intel
Radeon 9000	Radeon 9700/9800	1,0 GHz AMD	XP 1600+ AMD	XP 2200+ AMD
Geforce 4 Ti	Geforce 6600/GT	512 MB RAM	512 MB RAM	1,0 GB RAM
Rad. 9500/9600	Radeon X800/X850	500 MB Festpl.	500 MB Festpl.	500 MB Festpl.
Radeon X600	Geforce 6800			

LAUTSPRECHER:  Stereo     2 vorne, 2 hinten     5.1     6.1

**BEWERTUNG**

GRAFIK	+ detaillierte Charaktere + Animationen - fades Büro	6 / 10
SOUND	+ nette Musik - keine Sprache - kaum Effekte	5 / 10
BALANCE	+ immer komplexere Aufgaben - Missionen scheitern schnell	6 / 10
ATMOSPHERE	+ typisches Büro + Stromberg-Charme - Abwechslung	7 / 10
BEDIENUNG	+ praktischer PDA - manchmal fitzelige Maussteuerung	7 / 10
UMFANG	+ zwei Kampagnen - Immer gleiches Büro	6 / 10
HANDLUNG	+ nette Übernahme-Story - bleibt im Hintergrund	5 / 10
RÄTSEL	+ fiese Intrigen-Puzzles - eintönige Sammelaufgaben	5 / 10
DIALOGE	+ wichtige Dialoge meist witzig - nur dumpfe Bausteine	5 / 10
CHARAKTERE	+ Harry und Karl-Heinz - teils arg stereotyp	5 / 10

**PREIS/LEISTUNG BEFRIEDIGEND**

EINGEWÖHNUNG 1 Stunde    SOLO-SPASS 10 Stunden    MULTIPLAYER-SPASS -

FAZIT: INTRIGEN UND MOBBING VOR DEM KAFFEEAUTOMATEN.

**57** SPIELSPASS

► DVD: Test-Check

► GAMESTAR.DE: Screenshot-Galerie QUICKLINK: A39